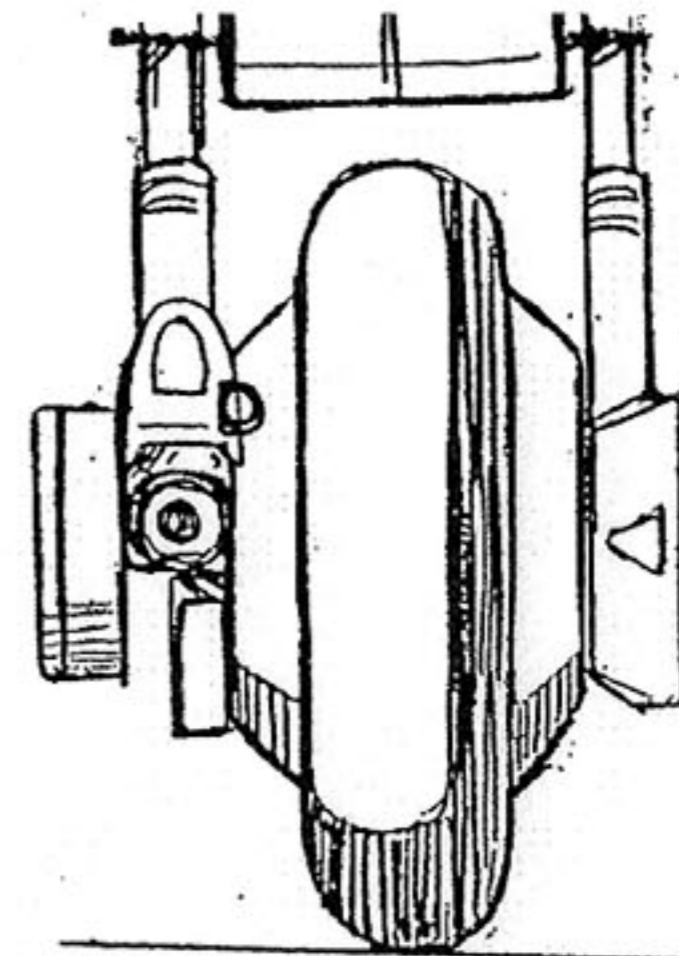
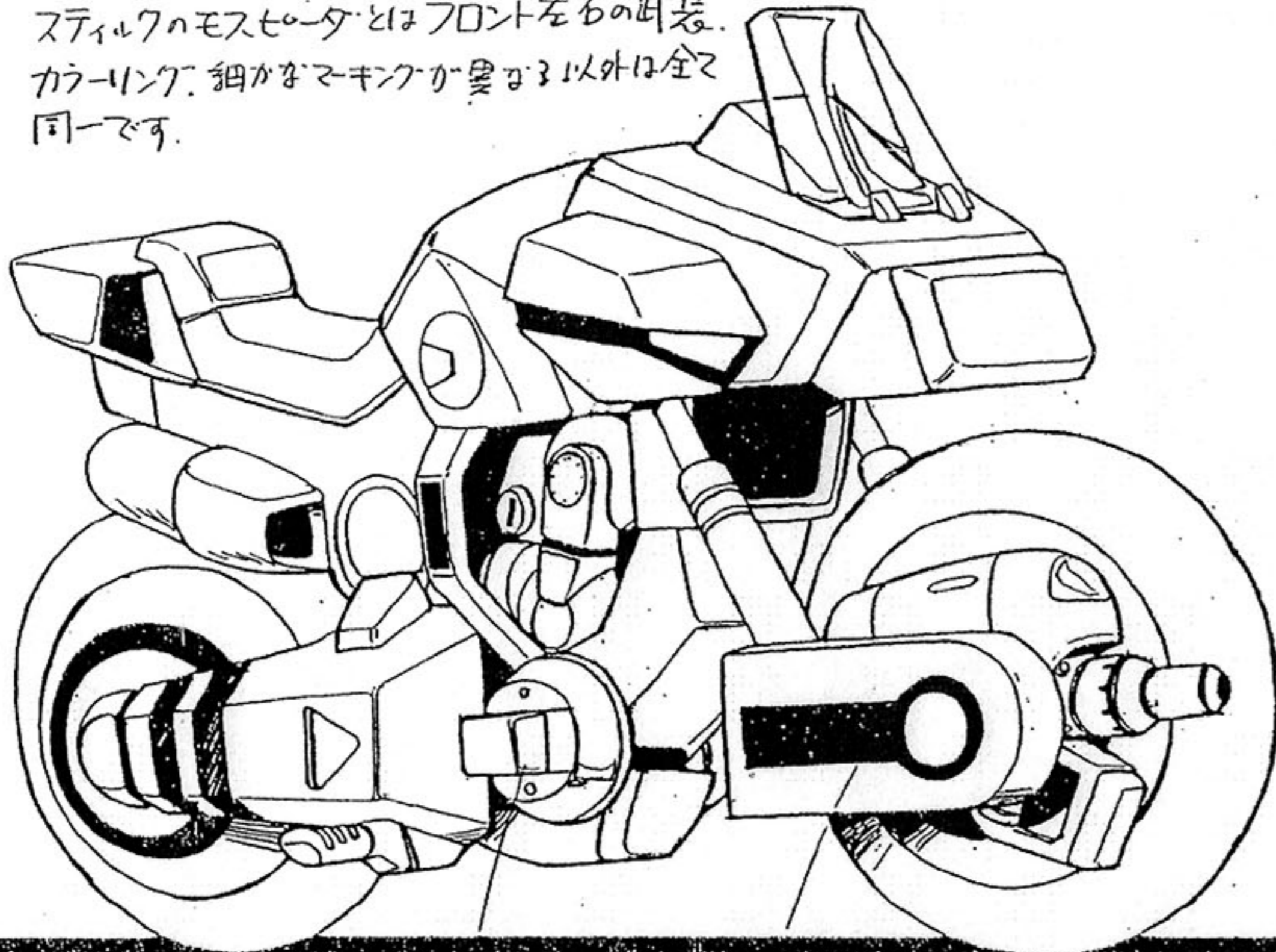


アーマーサイクル VR052-T "モスピーダ"

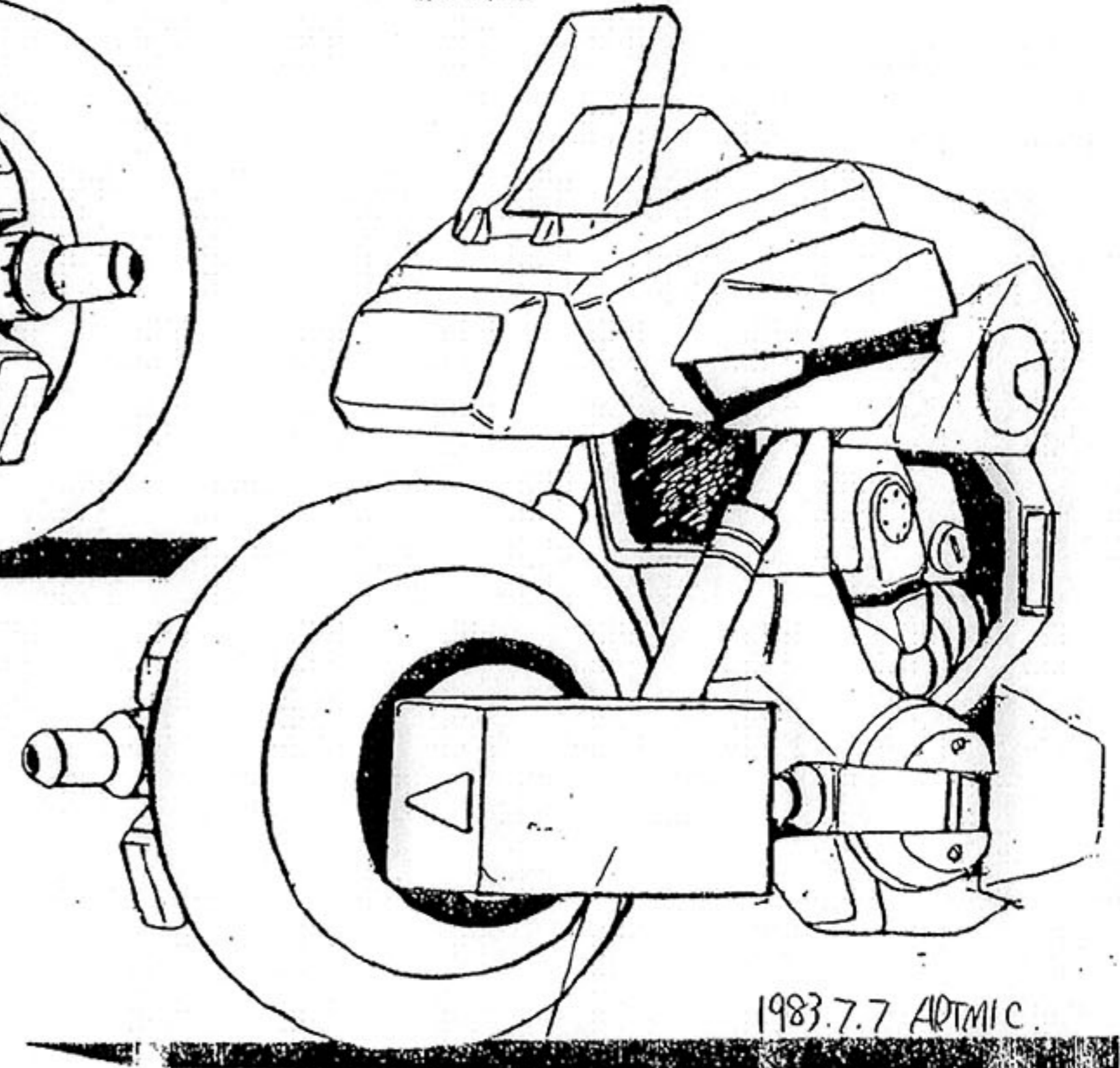
2

※レイの愛車になります。

スティールのモスピーダとはフロント左右の武装、
カウリング、細かなマキネが異なる以外は全て
同一です。



フロント前方図



モスピーダのタイヤ
支持シャフトは
左側は前輪、
右側は後輪
支持している。

セムガン。
(アーマーサイクルの状態では
普通使用しせん)
※右側のみ。

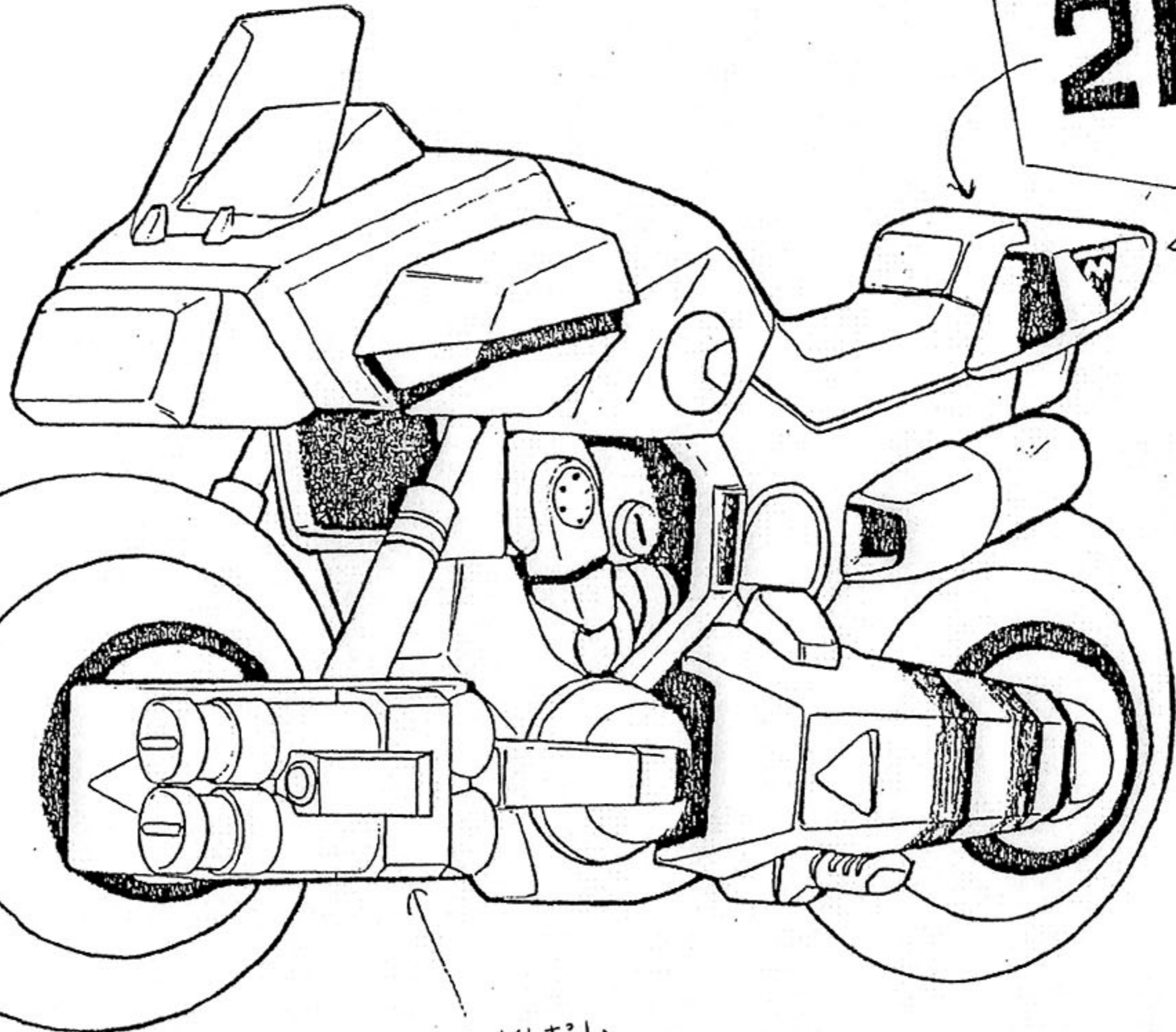
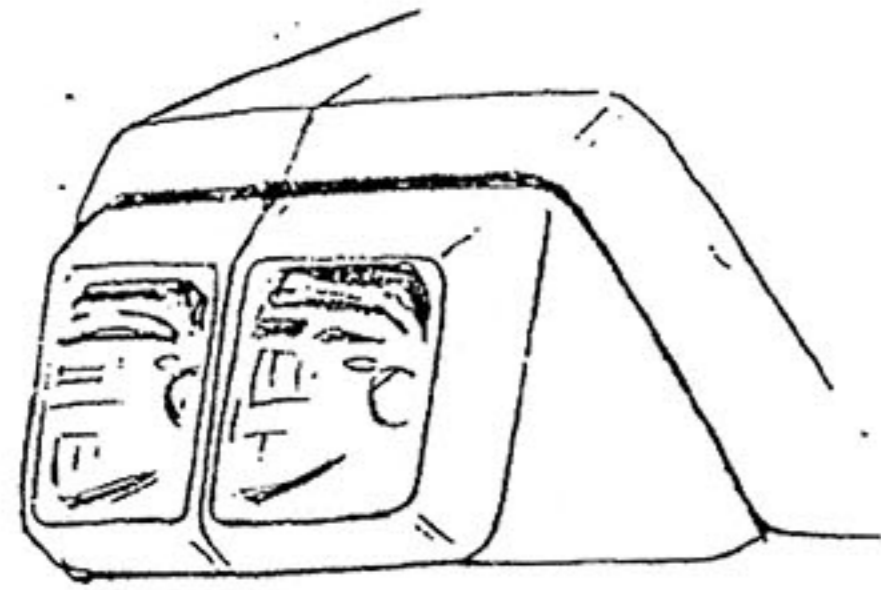
決定稿 GENESIS CLIMBER MOSPEADA

1983.7.7 ARTMIC

左側はレイの愛車(マキネ)

3

* スティック用モーター
(第一話おし)



第21話中降下中際、シートシールドの2-キング
進行方向に向かて
21 (右) (左)
マリス・ハース
のシンボルマーク
* 一本線は肩を
表す。

UP 時のみ描いて下さい

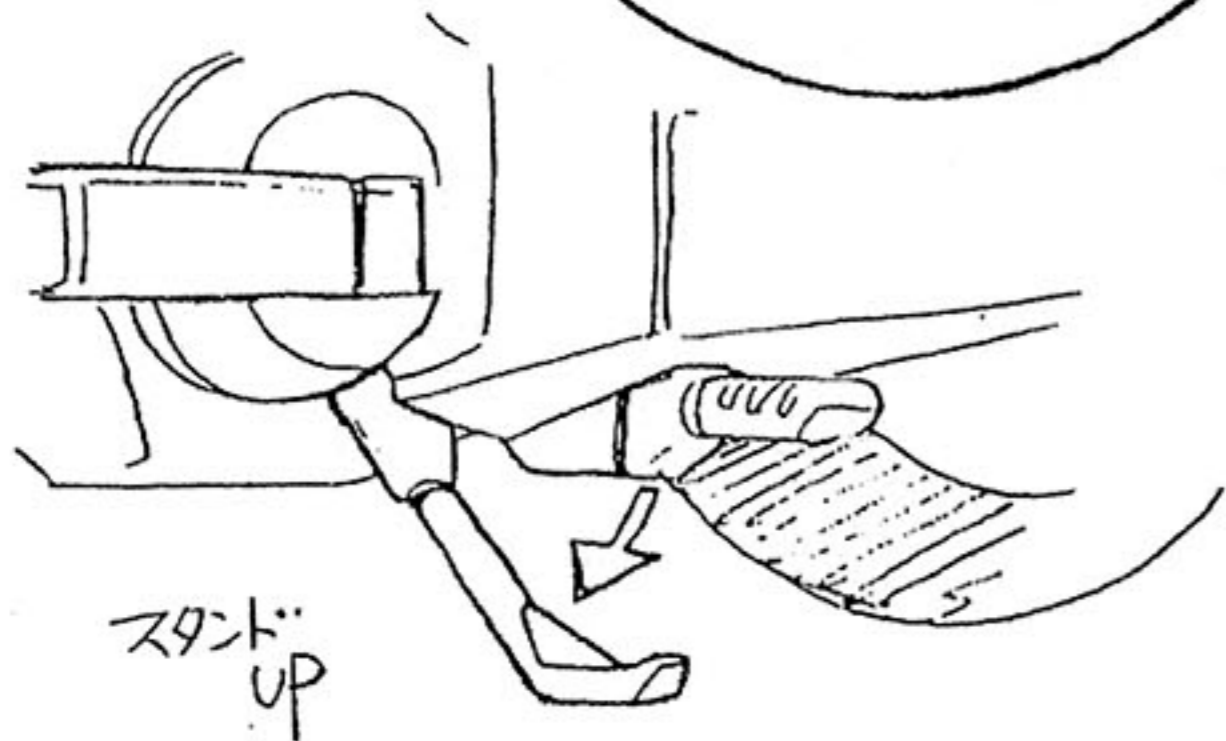
ライト UP 時
* 凹面鏡の反射状態
レンズのモードは適当に
入れて下さい

決定稿

モーター

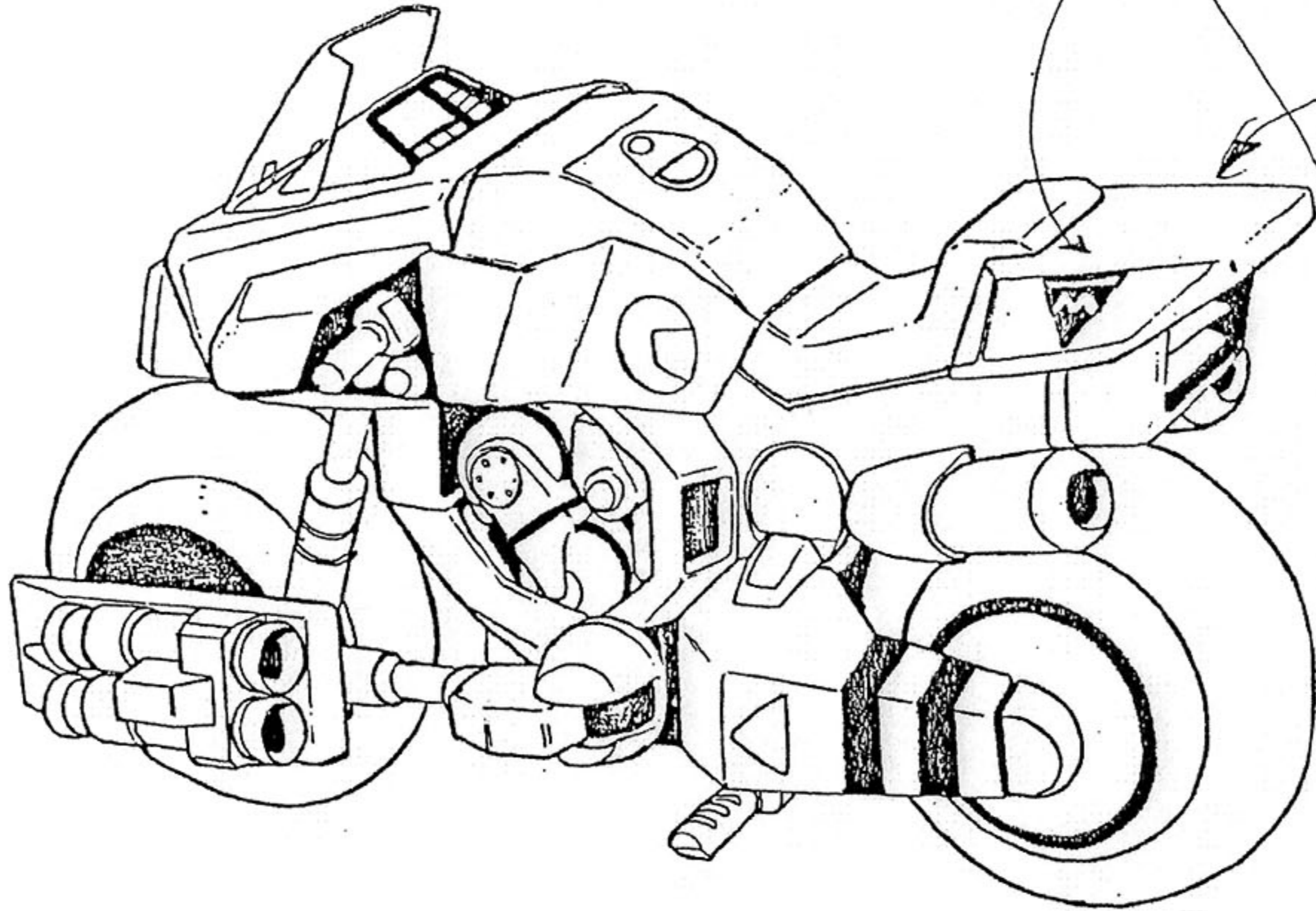
シンボルマーク
左右で

* 2-キングは
左右対称です
1983.6.10, ARMYIC An.



スタンド
UP

* ステイック用モーター
(第一話用)



(左) ←

モーターの
マキナー
(UP時のみ)
進行方向に向かい

(右)

21

UP時のみ
描き込まず
マキナーBL

決定稿

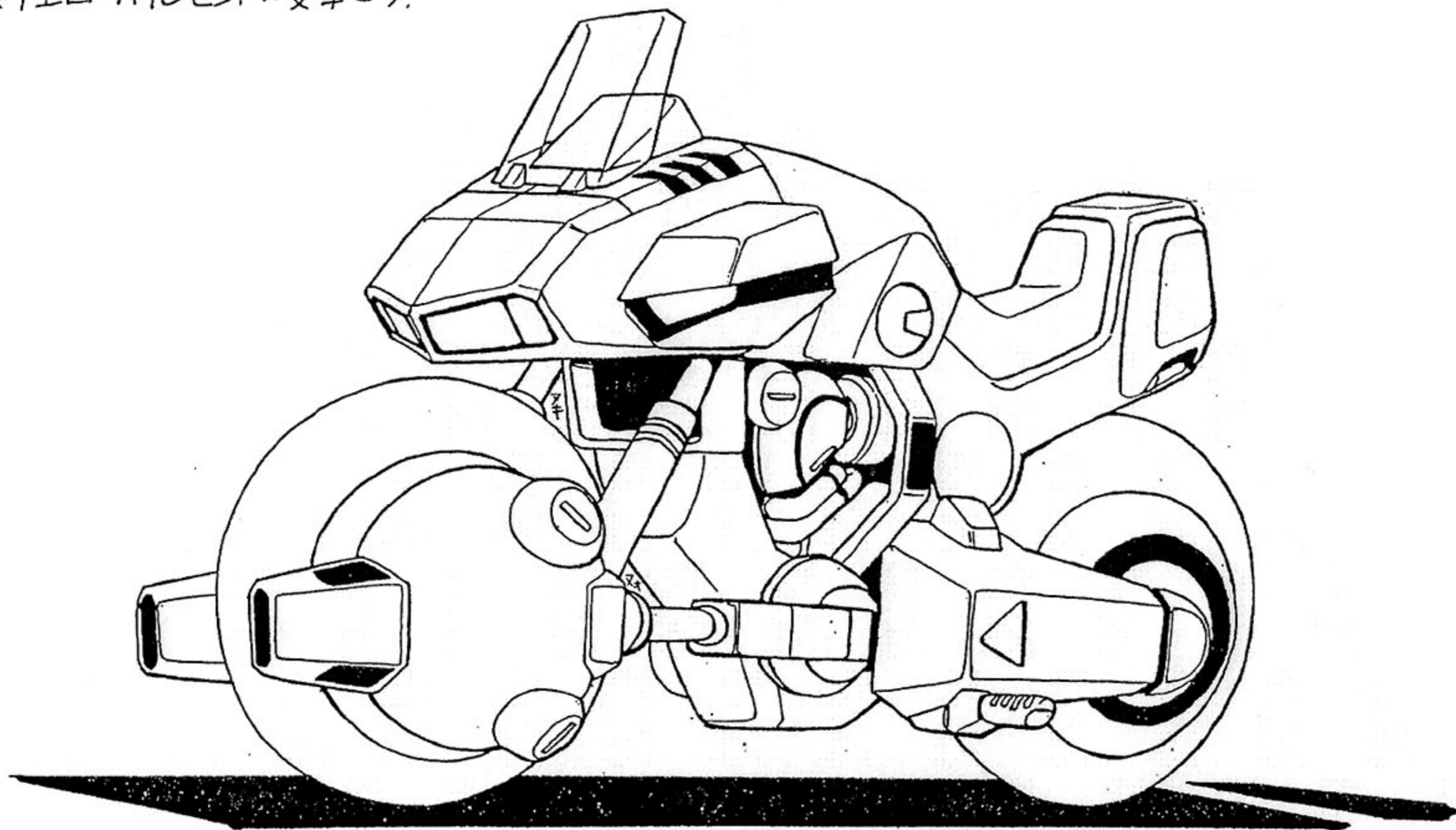
モーター用
11.17仕様

1983.6.10 ARTMIC.

* マキナー以外は反対側も同じです。

アーマーサイクルVR-041-H "ブローズ-ハリア"

※イエローハイルメントの愛車です。

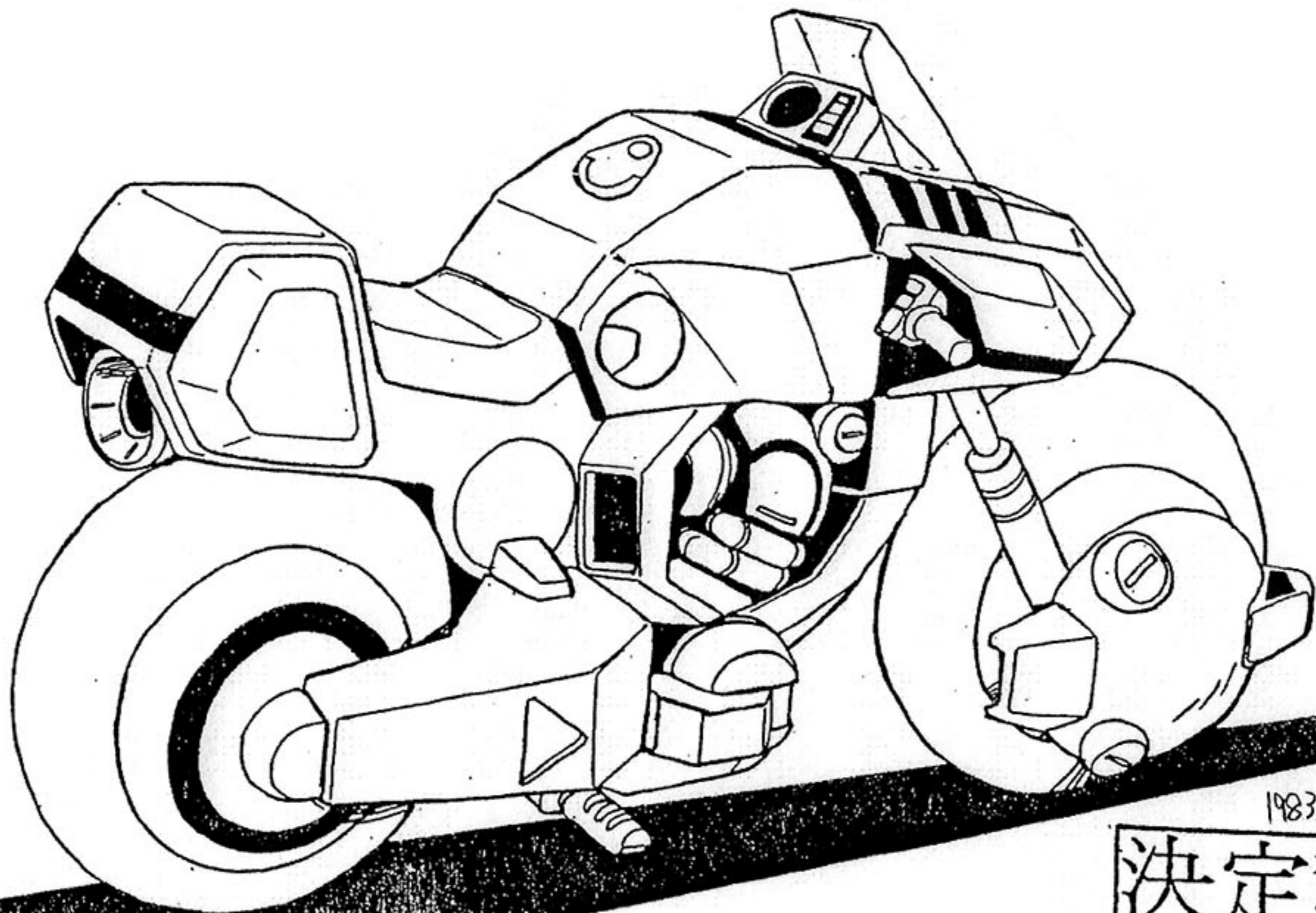


1983.6.29 ARTMIC.

決定稿  GENESIS
CLIMBER
MOSPEADA

ライダーマVR-041-H "フローズン・ペリヤ"

※イェロ-ヘルモントの愛車です。



1983.7.1 ARTMIC

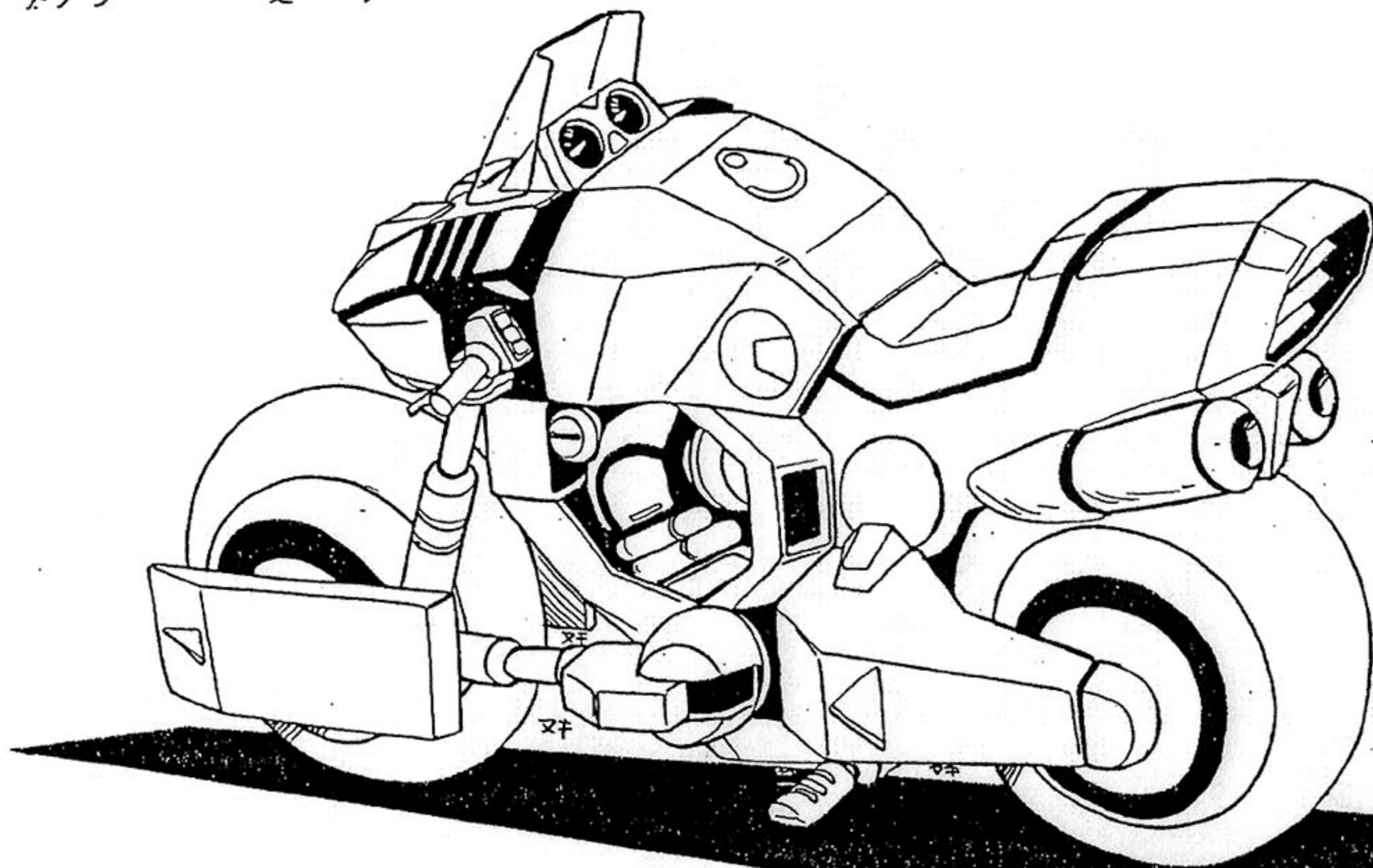
決定稿



GENESIS
CLIMBER
MOSPEAD,

ア-マ-サイクル VR-038-L "ストライク"

※ア-ウ-エ-スの変種です。



1983.7.1 AOTMIC.

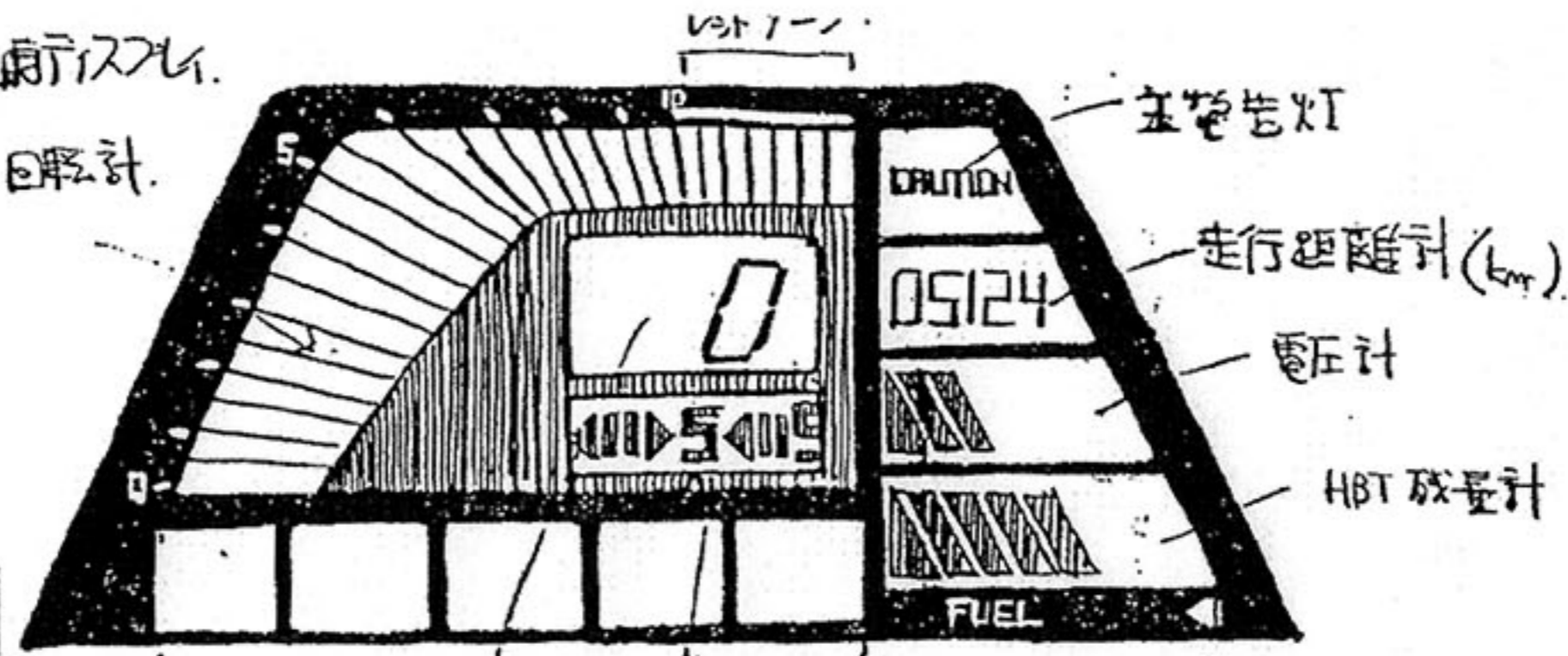
決定稿  GENESIS CLIMBER MOSPEADA

① アーマーサイクル「モスコータ」
ハンドル回りテイル

8

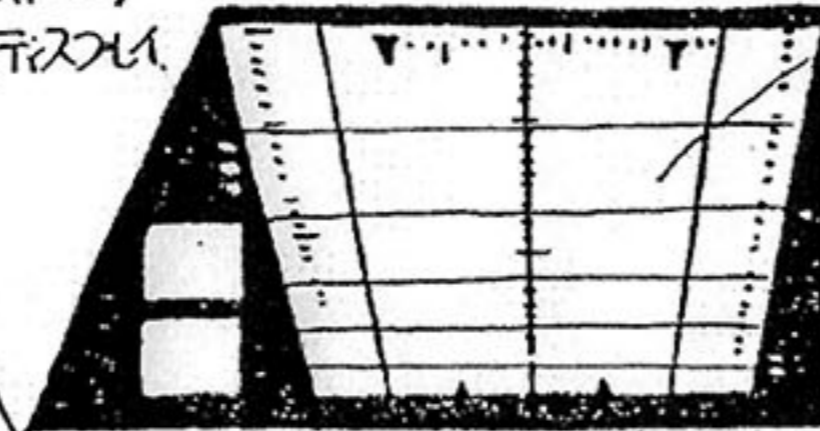
1983.7.7 ARTMIC

② 通常走行用ディスプレイ
エンジン回転計



速度計 方位表示 (km/h)

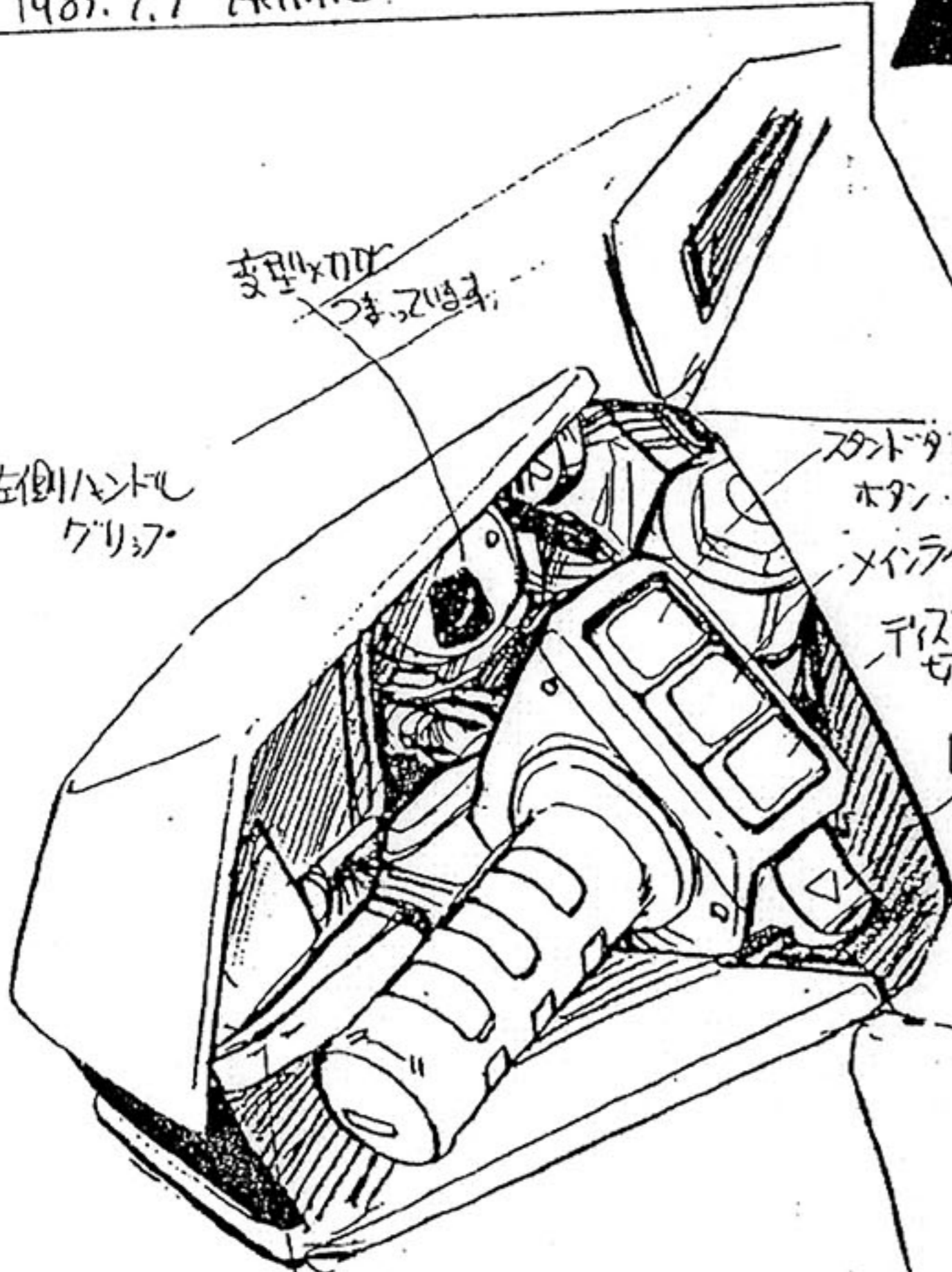
③ 警戒反撃モードディスプレイ



※左上のディスプレイ以外は変更なし

④ 前方警戒レーダースクリーン
⑤ タンクディスプレイ
etc.

⑥ 左側ハンドルグリフ

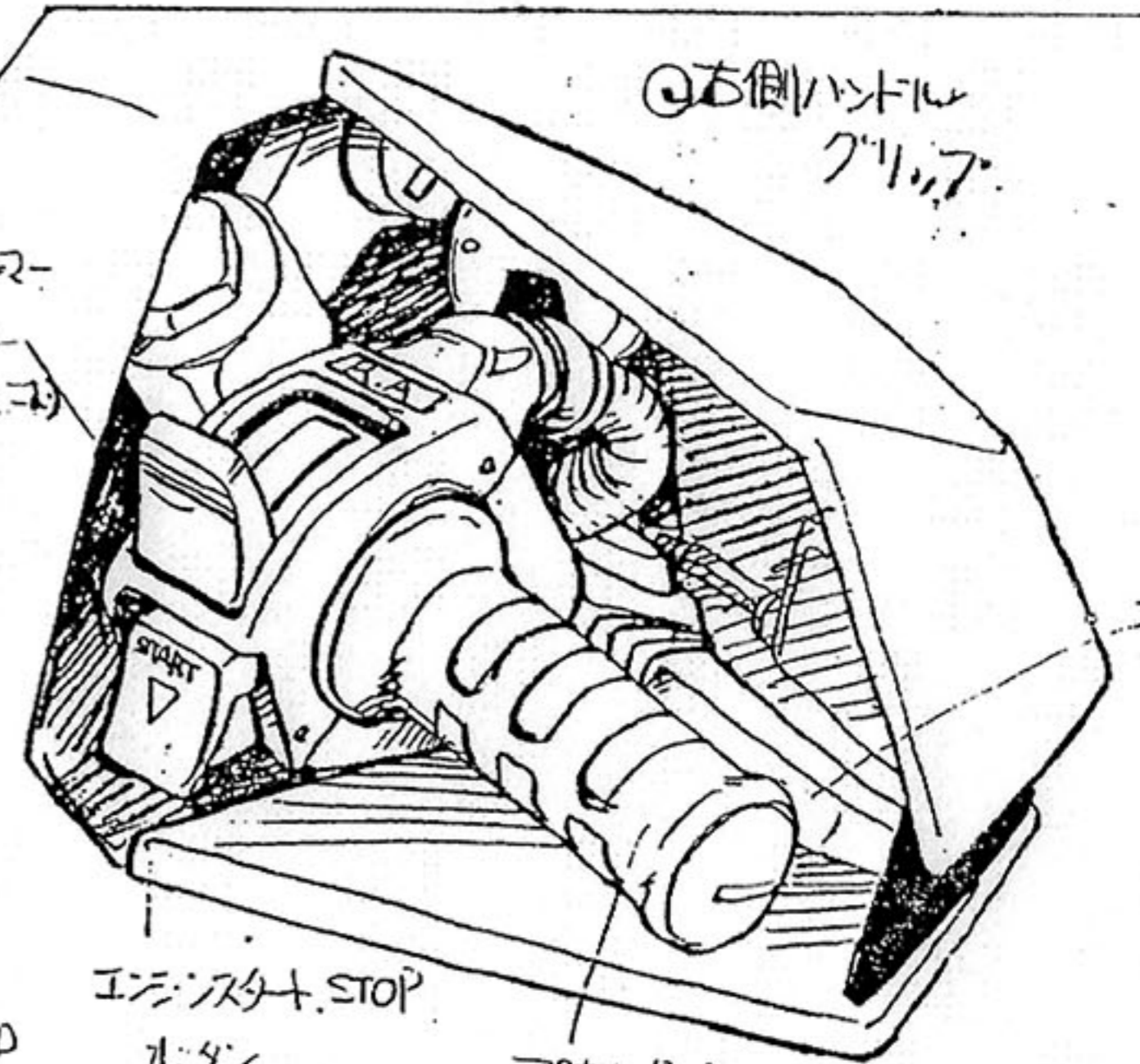


変型モードつまみ

スタートボタン
メインライトスイッチ
ディスプレイモーター切替ボタン

固定式装用リガー (アーマーサイクル時)

⑦ 右側ハンドルグリフ



エンジンスタート/STOPボタン

アクセルクリップ

アシスター (等)

⑧ モスコータetc アーマーサイクルのハンドルは直接ダイヤの向きを変えるのではなく、シフトレバーの力を電氣的に増幅してダイヤの向きを変える。実際にはほとんど重力で動く。一種の「アシスター」。

ターンの方法

その①

ブレーキターン

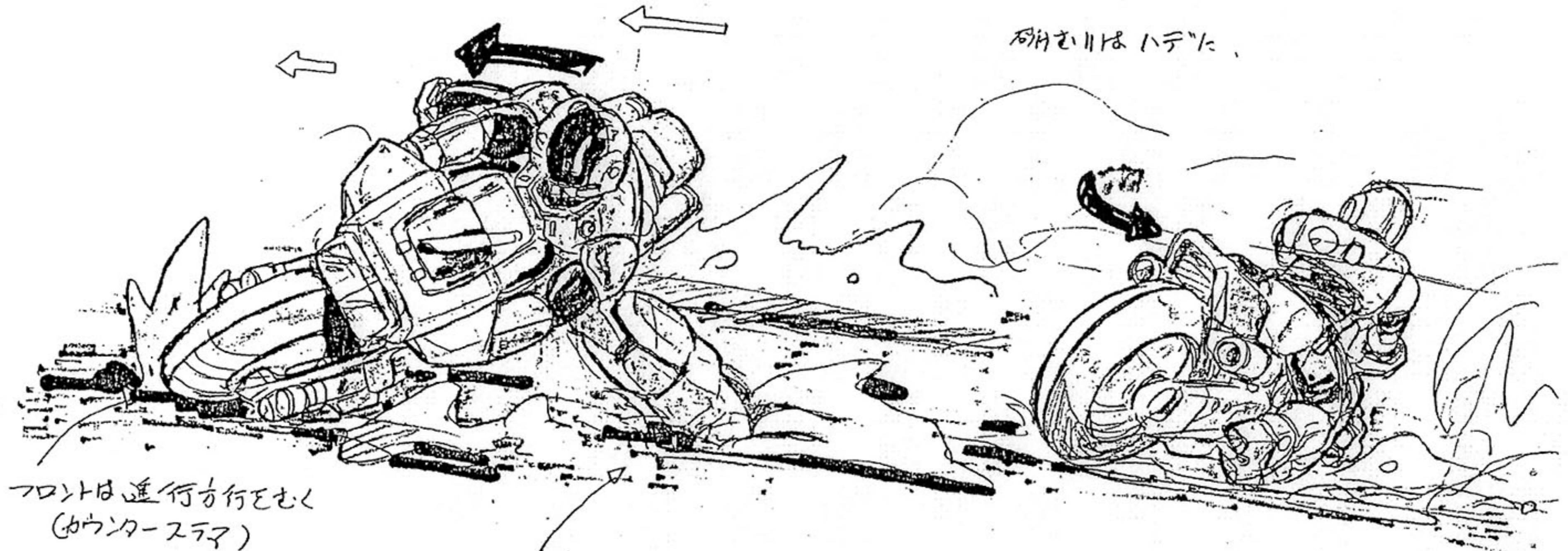
(急制動時+このように)

走行中リアブレーキを急にかき、
方向をかえる

うまくやれば
180° ~~ターン~~ 可能
ター!

この時は横すべりをしる。

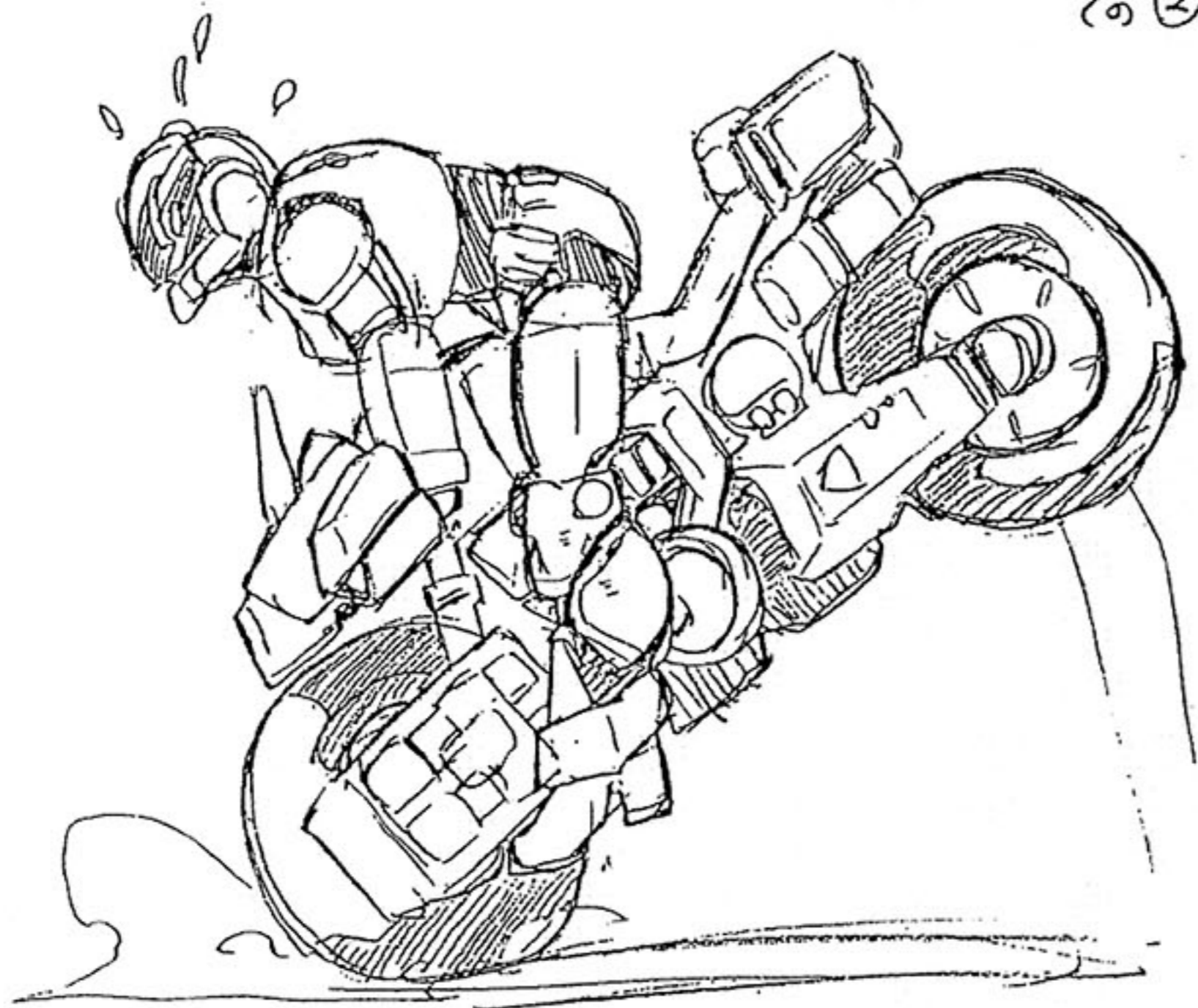
研むには1/8に



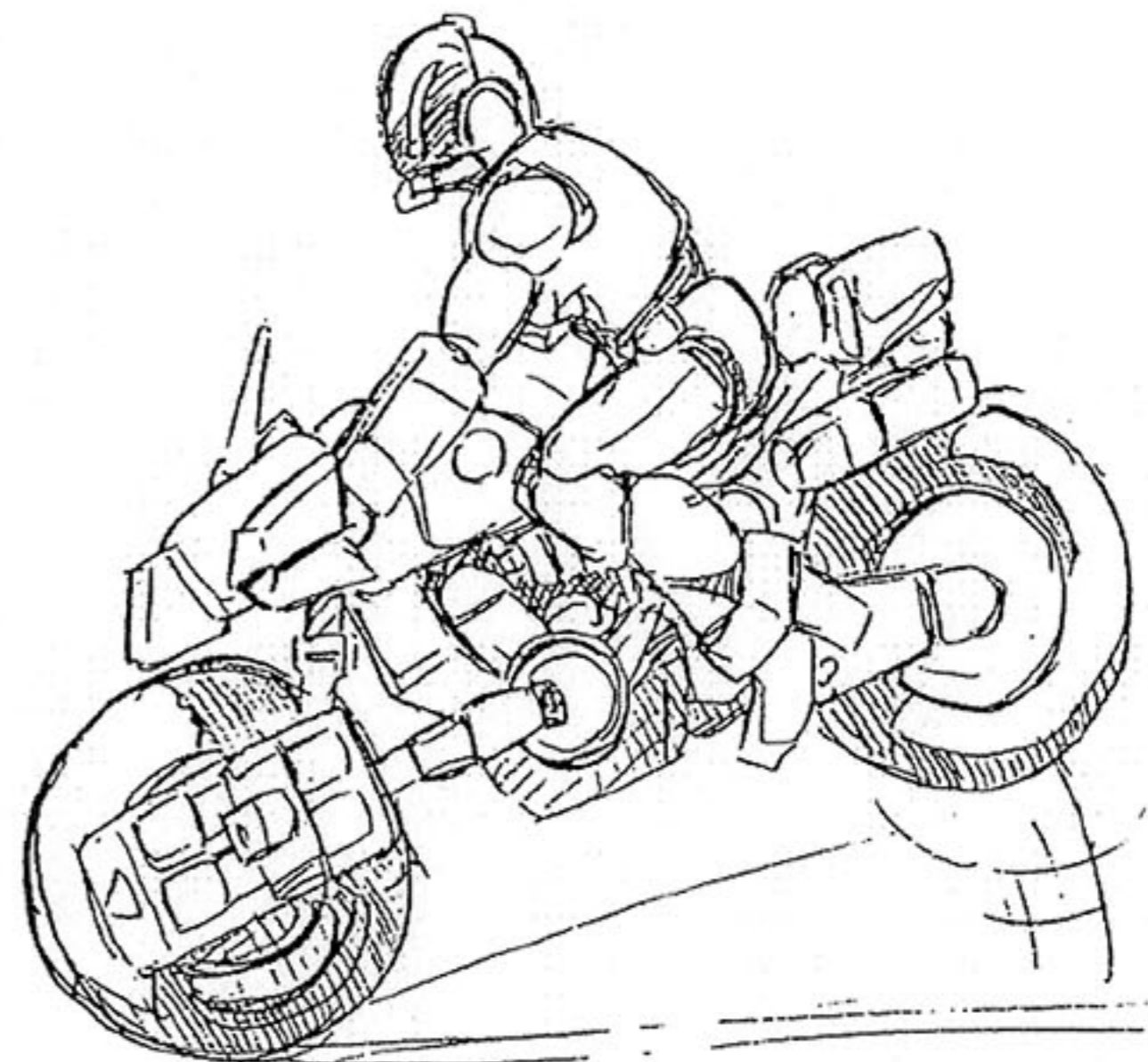
フロントは進行方向をむく
(カウンターステア)

止まらない時は、足で踏んで
止まる

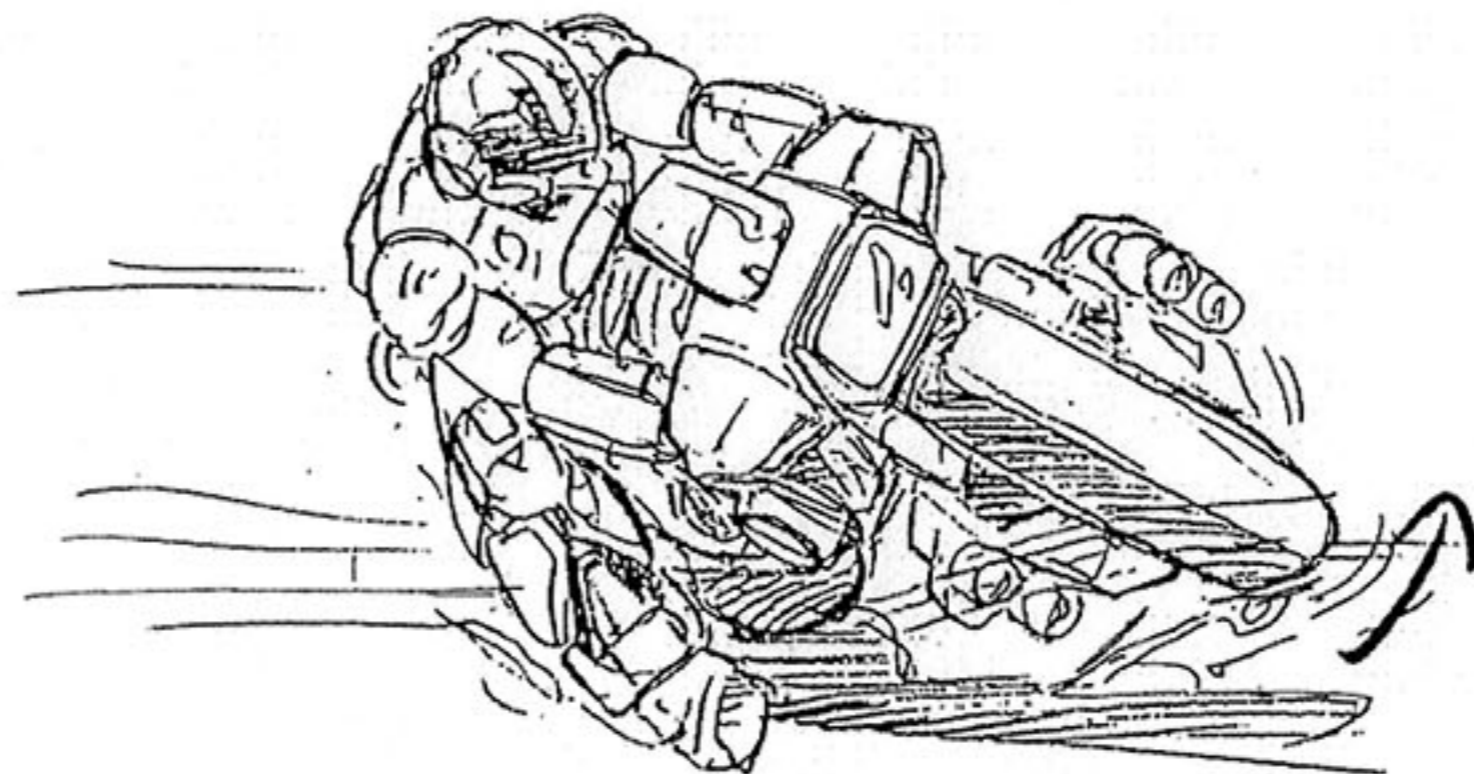
その② ブレーキングミス (前輪が右やみエリにはさまって止まった時)
フロントブレーキを
ロックさせた場合



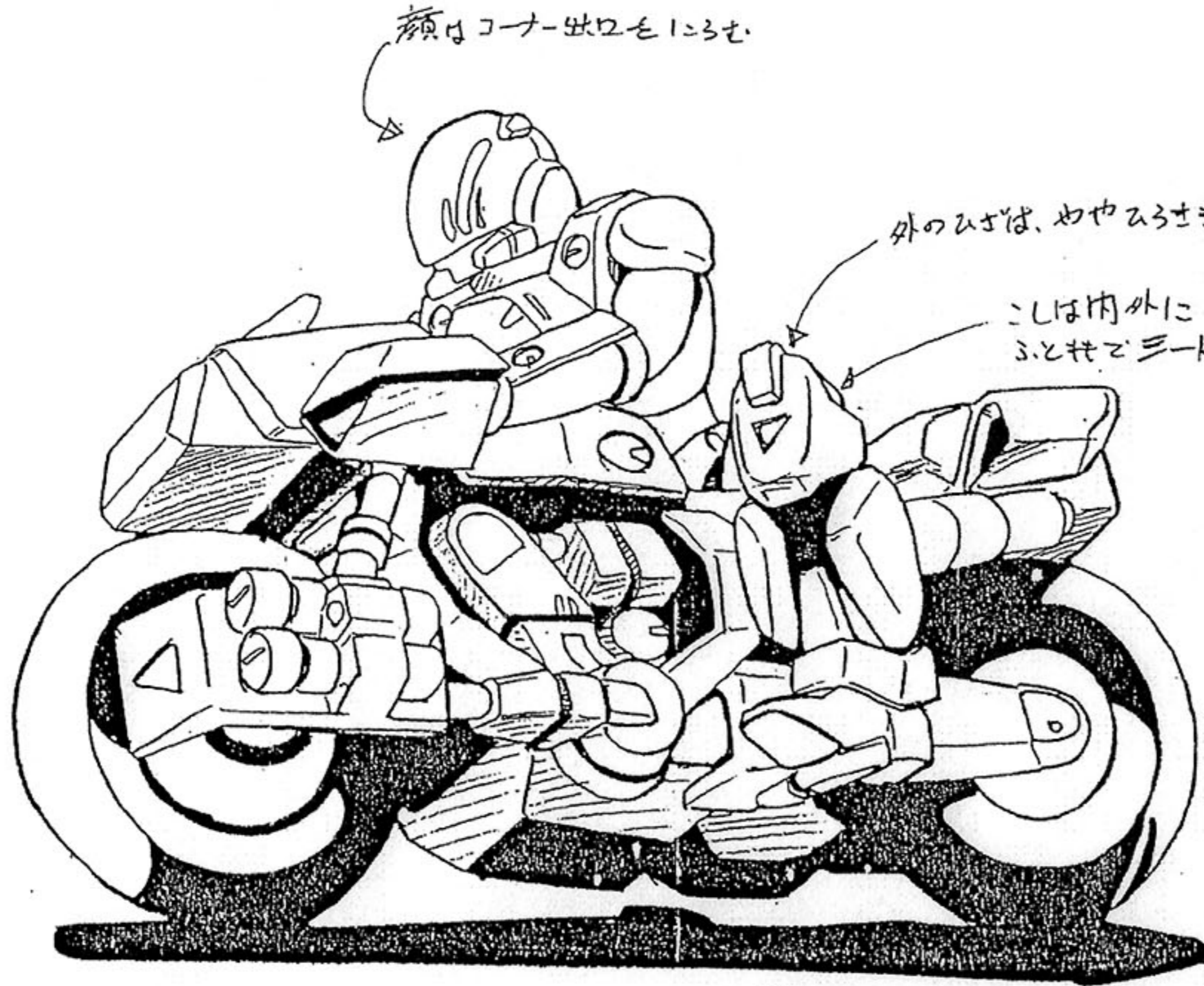
このあとは、前の
ほうにたがえられる。



この辺りから、左にたがえると思います



コーナーリングがたがると
前輪が外へずるとは、
あとは、①とほぼ同じ

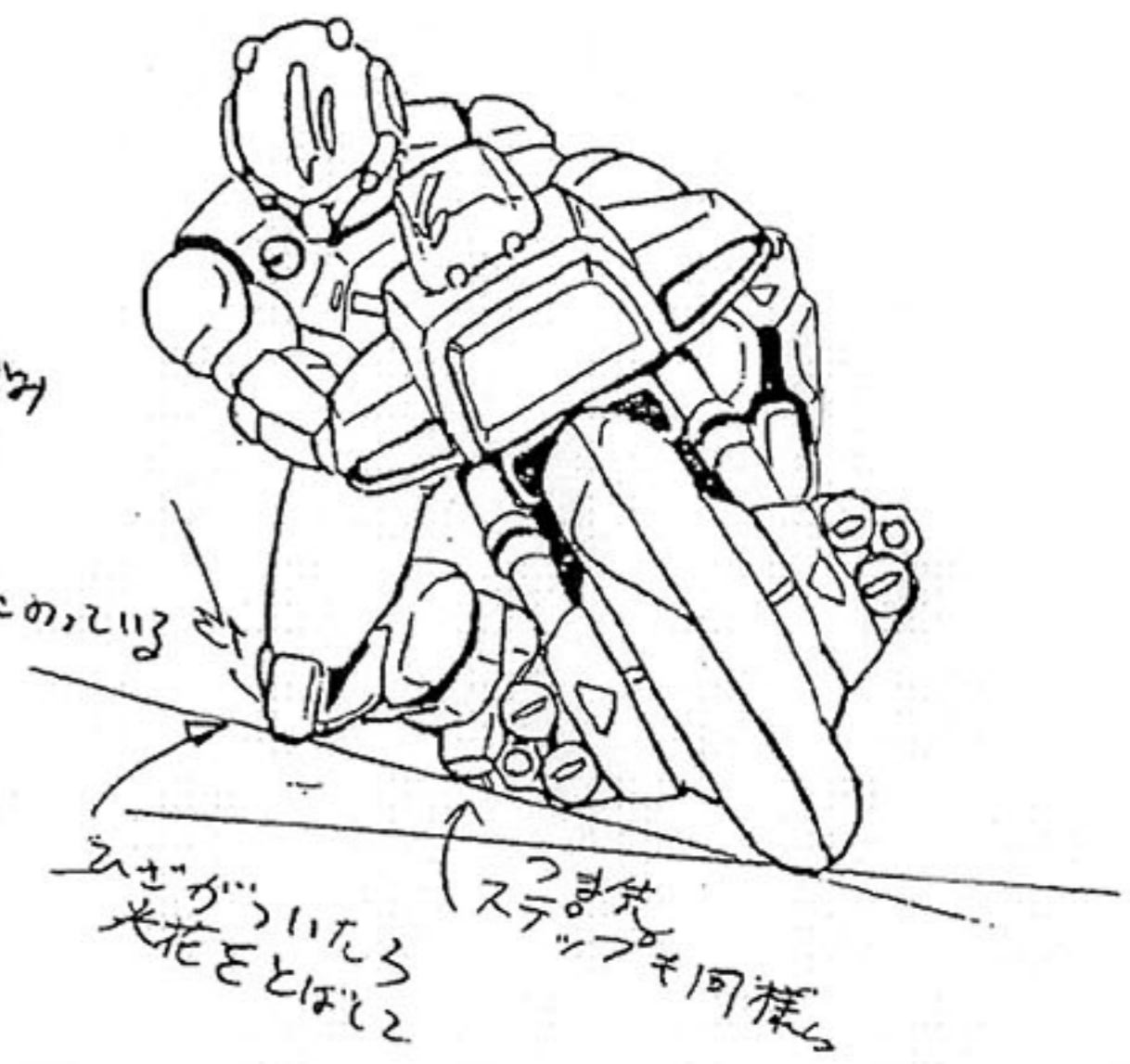


顔はコーナー出口を1:3せ

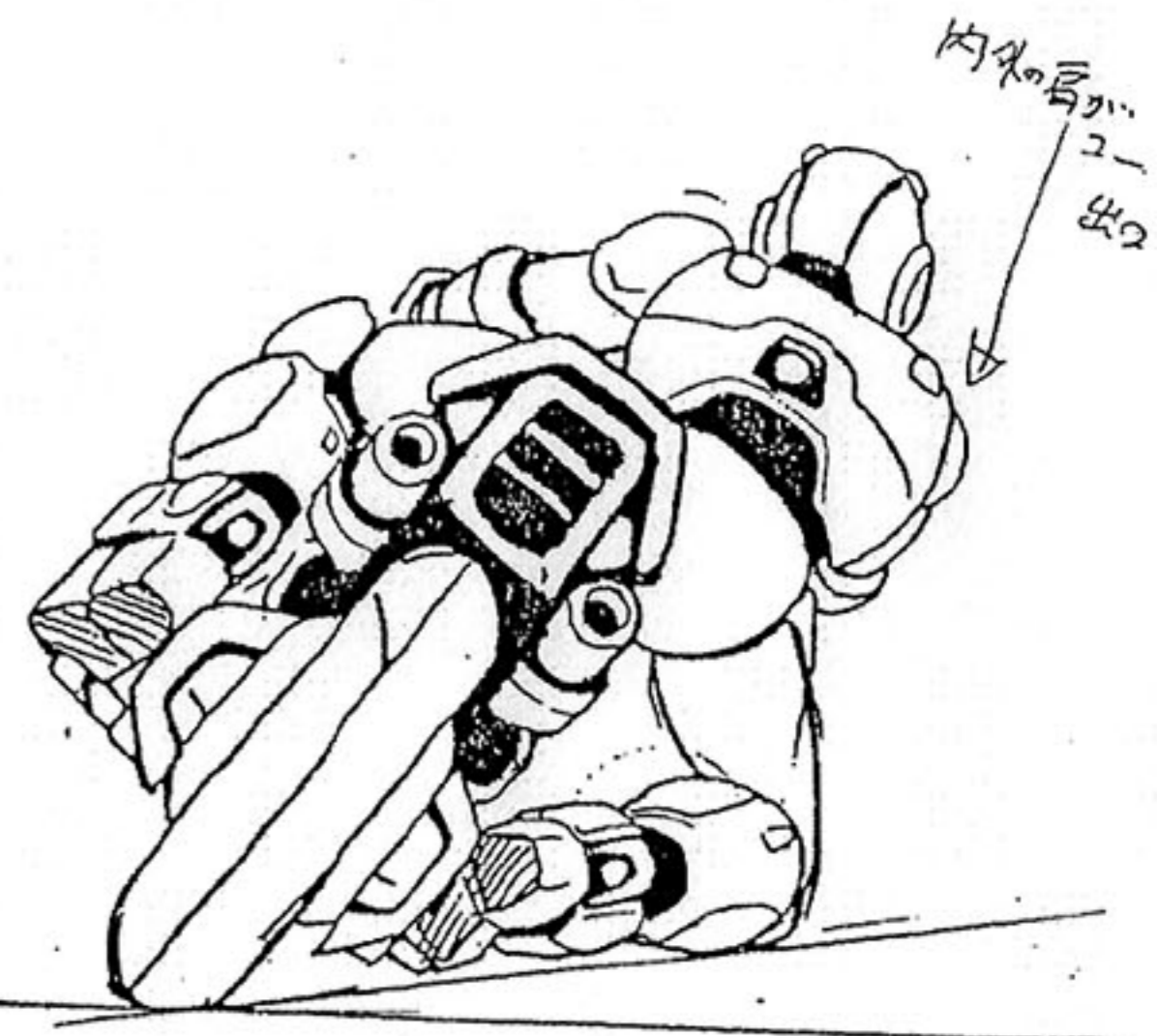
外のミサは、ややひろき

こしは内外に
ふとせでシートにのりこ

外側のミサは、タンクにおしける
のがbest

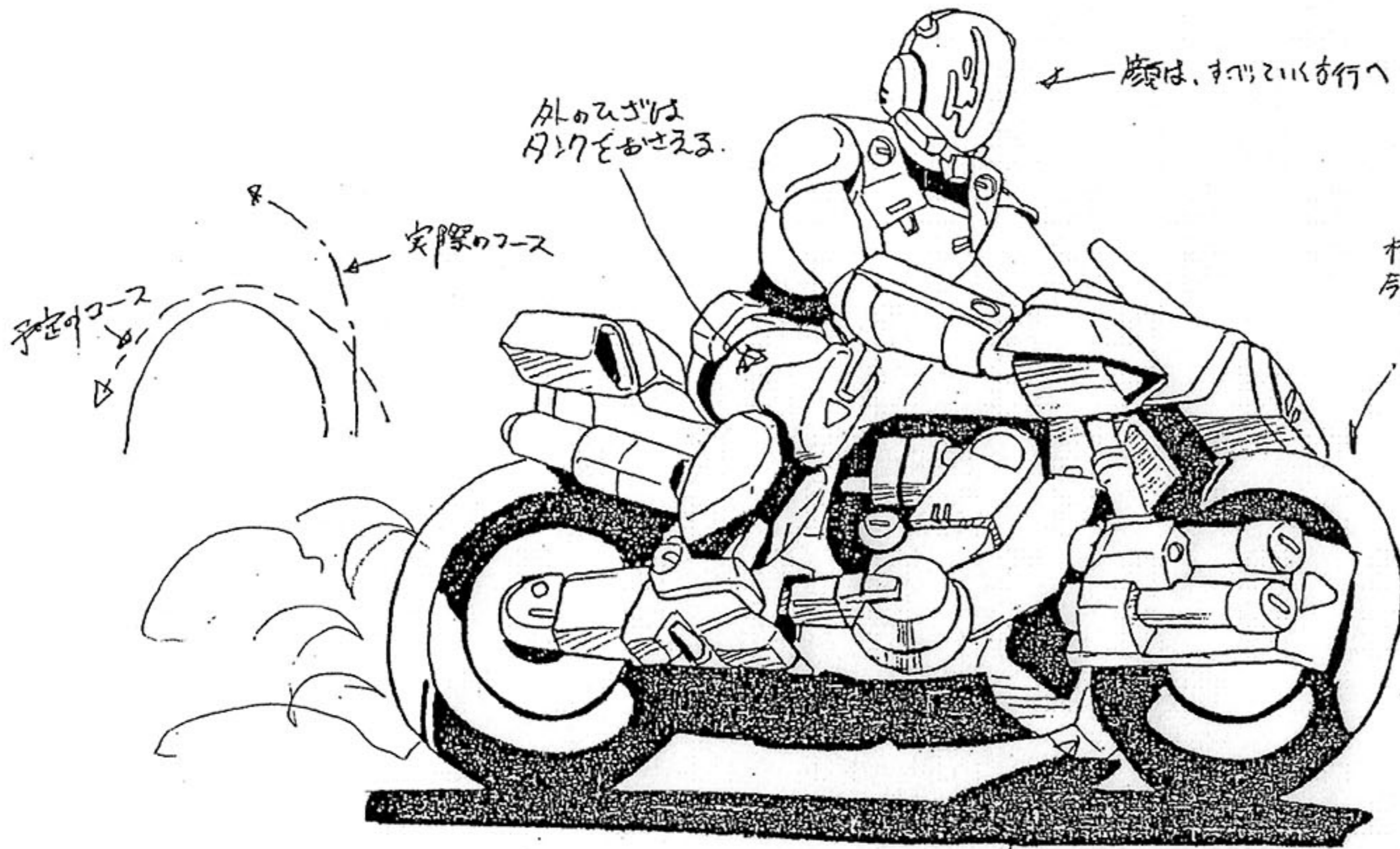


つま先
ステップも同様
ミサがうしろ
光花とほし

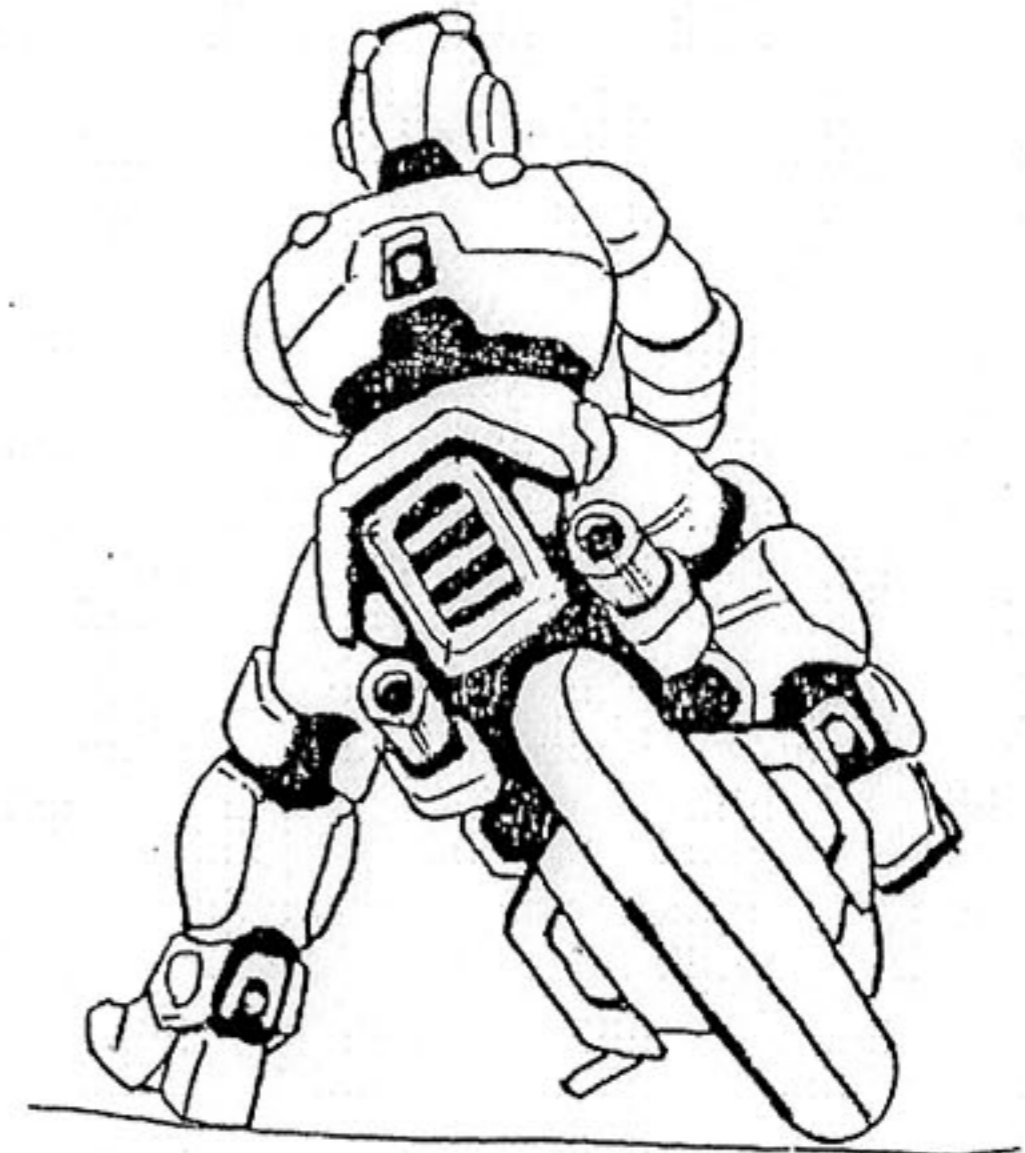


内外のミサ
ユー
出

未舗装道路の走行、その1、カーブ、コーナー。
(荒地、草原、砂、泥の浮いた舗装路)



横打りには、
肩、カウンターを
おいて、
タイヤは、外へ

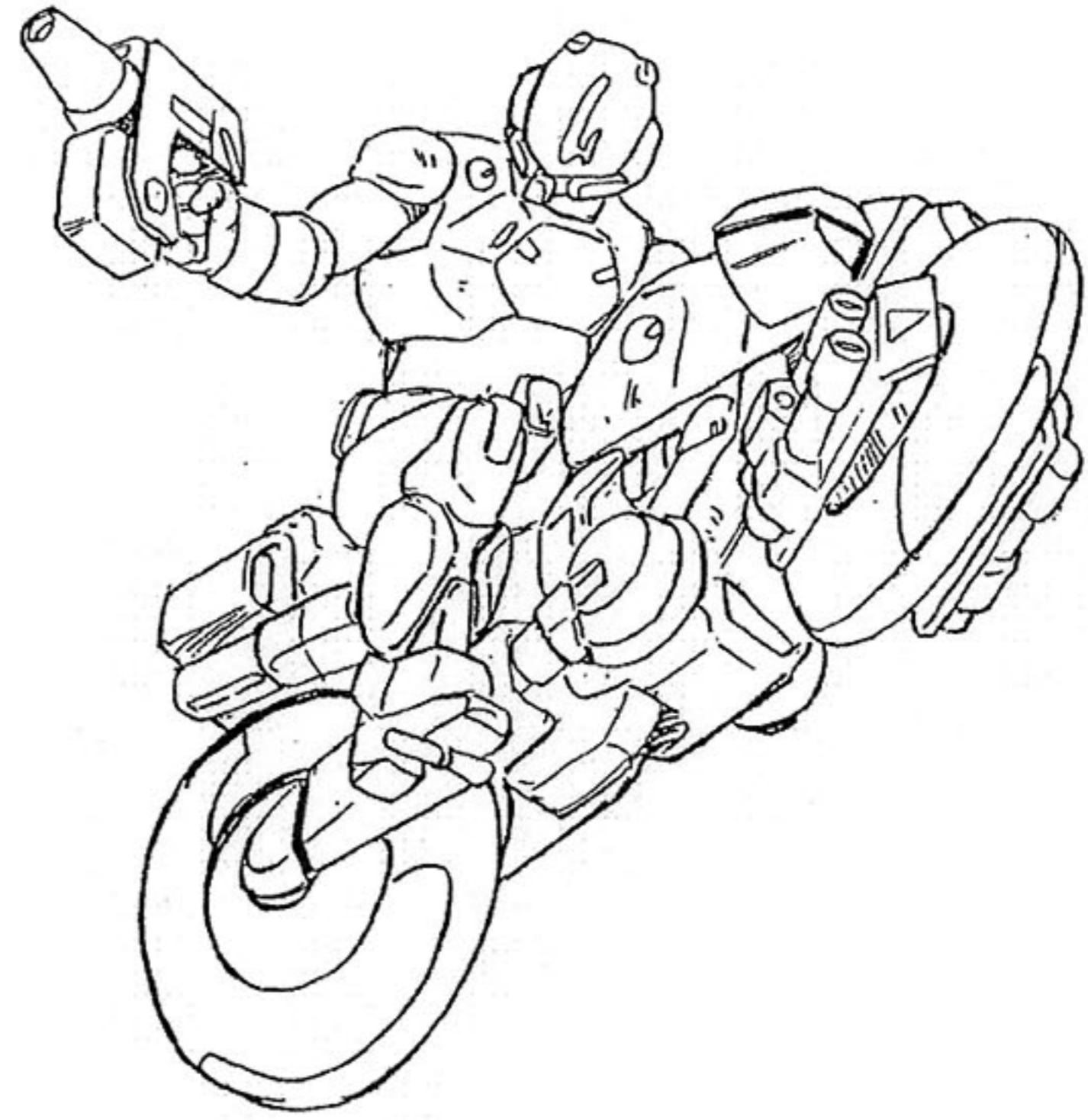
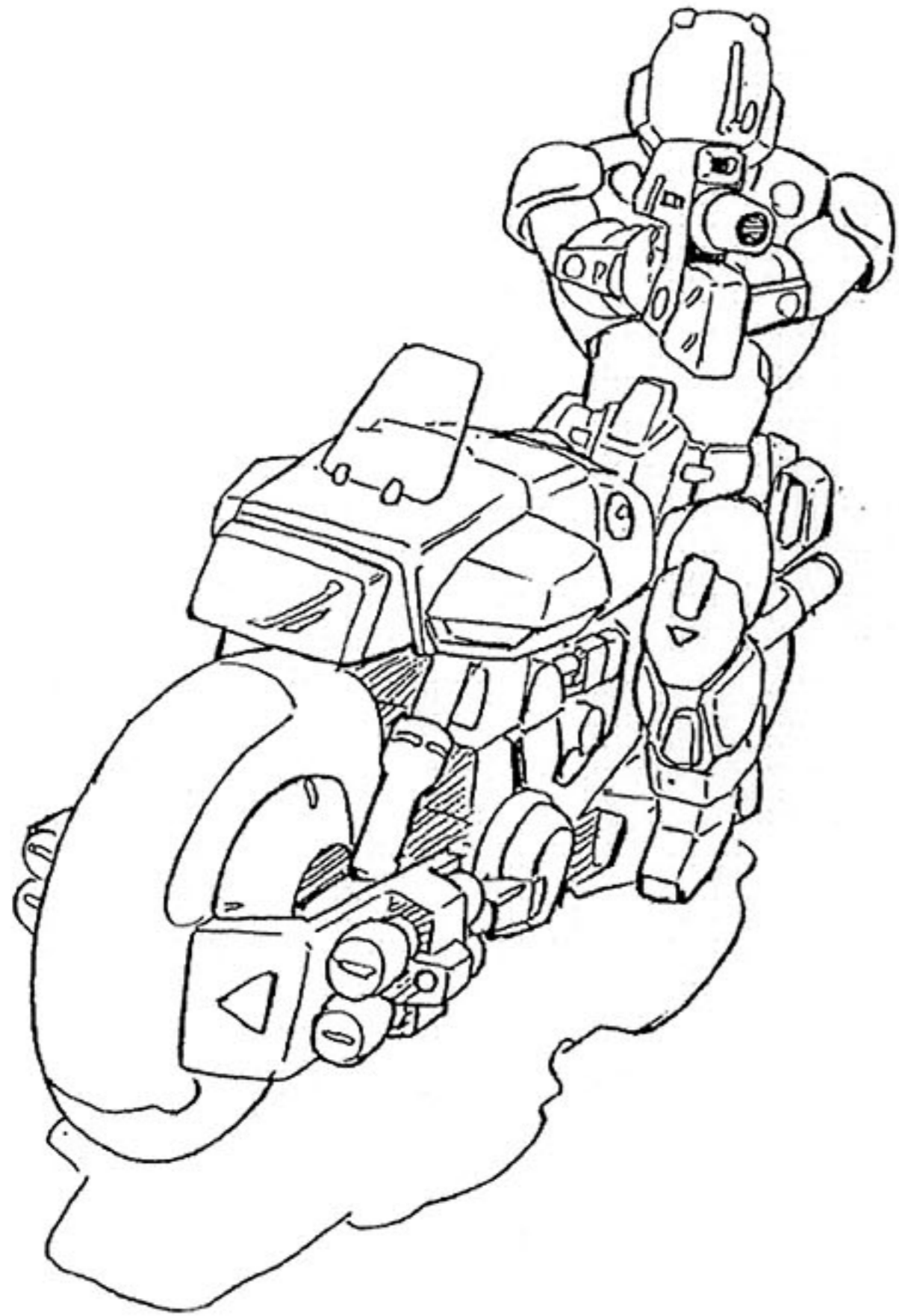


内側の足は前輪の横に
つくのではなく、地面を
踏むため、
バランスをとるために出している

荒地などの、コーナーは
タイヤの、グリップ力が弱いため、
タイヤとパワー スライドをさせて、
カウンターを
おいて、走りぬける方が安全とはいえないが、
逆力は、おさまる、

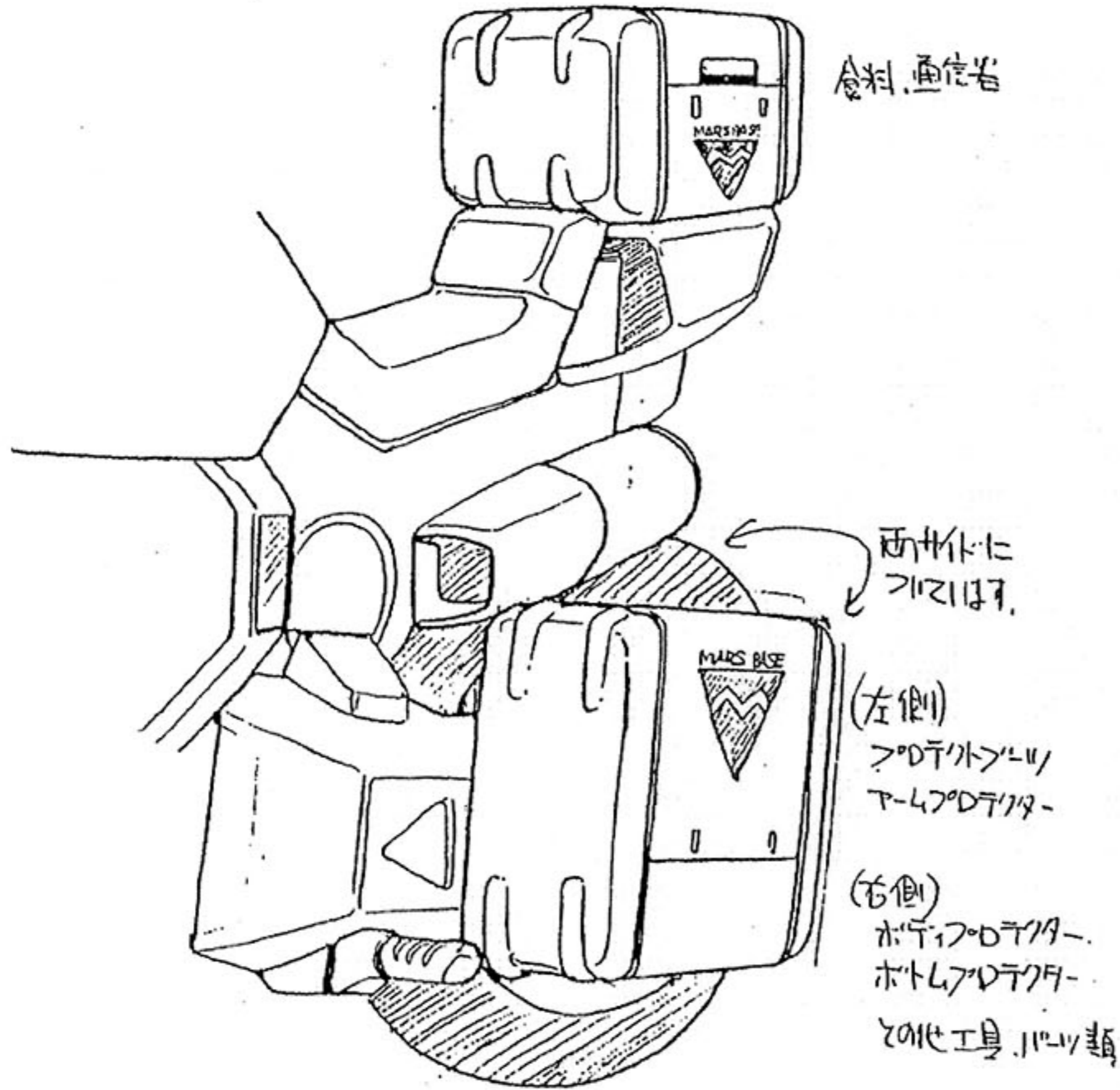


オフロードでは、主にリーディングを使う
（ただし、オフロードバイクでも、リーディングは、



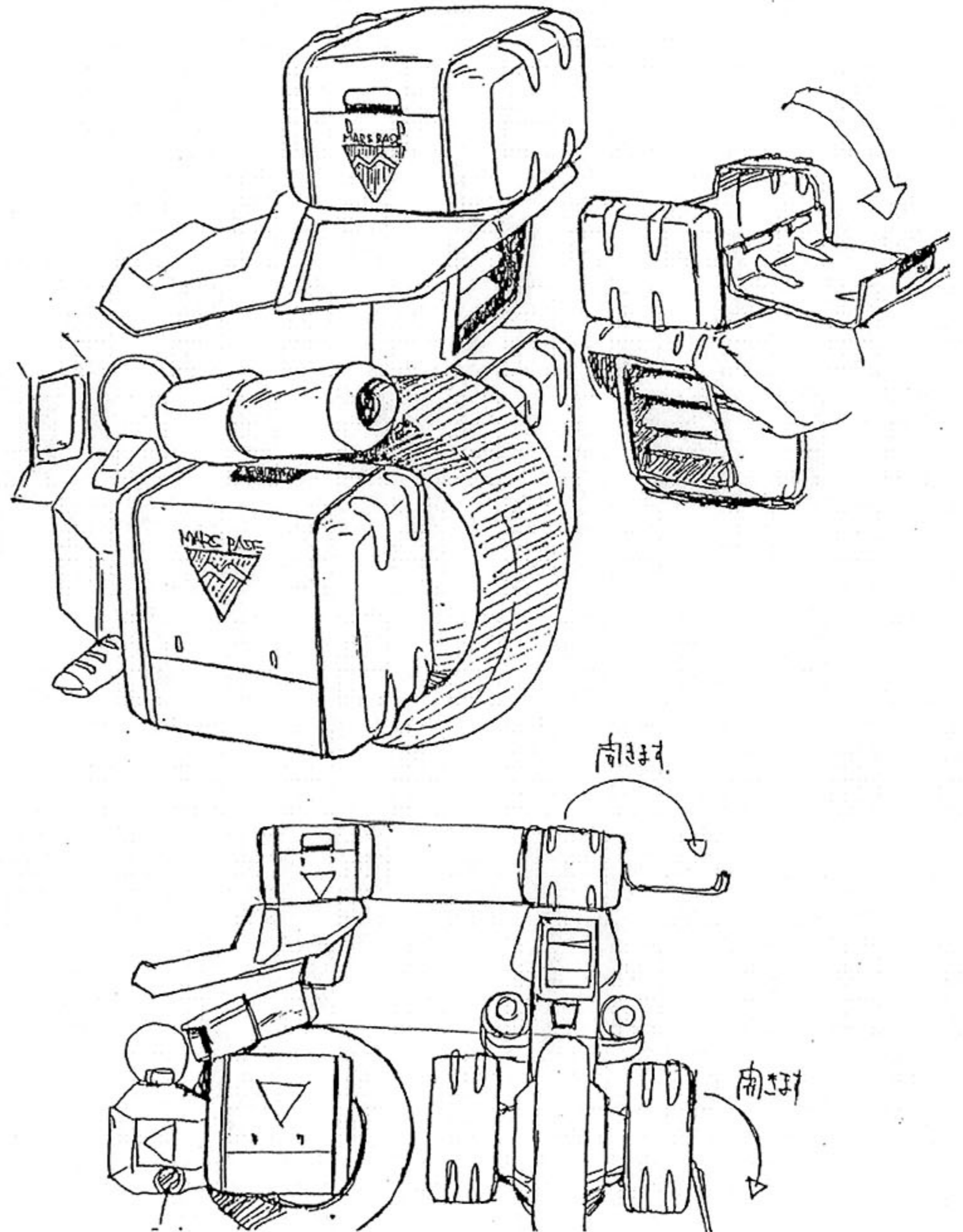
① 第一話 スティックのモーターに取り付けるサイトランプ及び
 リアランプ。(ラインクプロテクターを装着したものは
 全て取り外し済)

15



決定稿

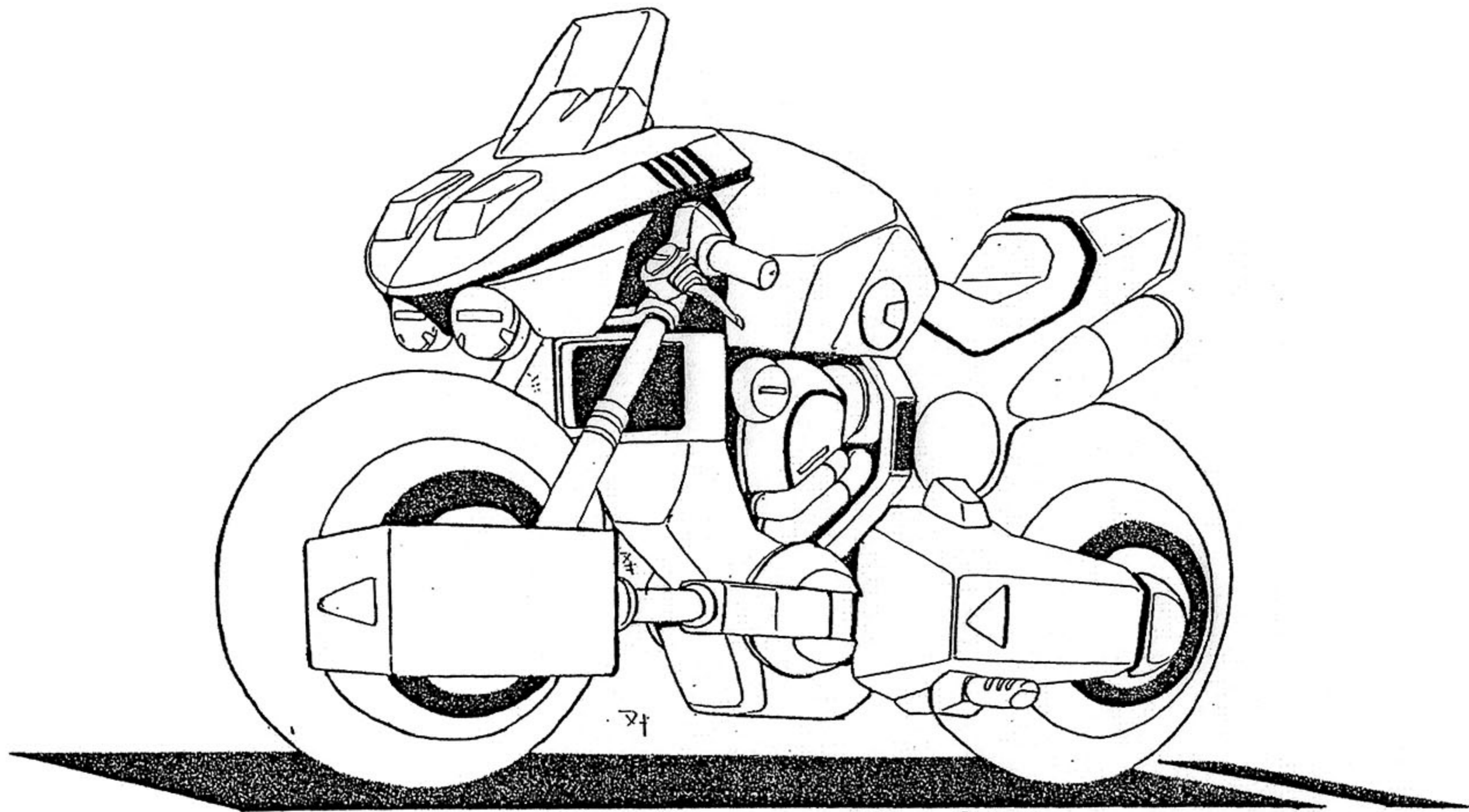
1983.6.9



アーマーサイクルVR-038-L. "ストライダー"

※フウ・エドメのデザイン

19



1983.6.29. ARTMIC

決定稿  GENESIS
CLIMBER
MOSPEADA

スライダー(フック用)に装備されているバズーカ。

スライダ(アーマーサイクル)装着時

20

ライトアーマー時

ターゲットセンサー

スライダ取付部

弾体6発入り110mm

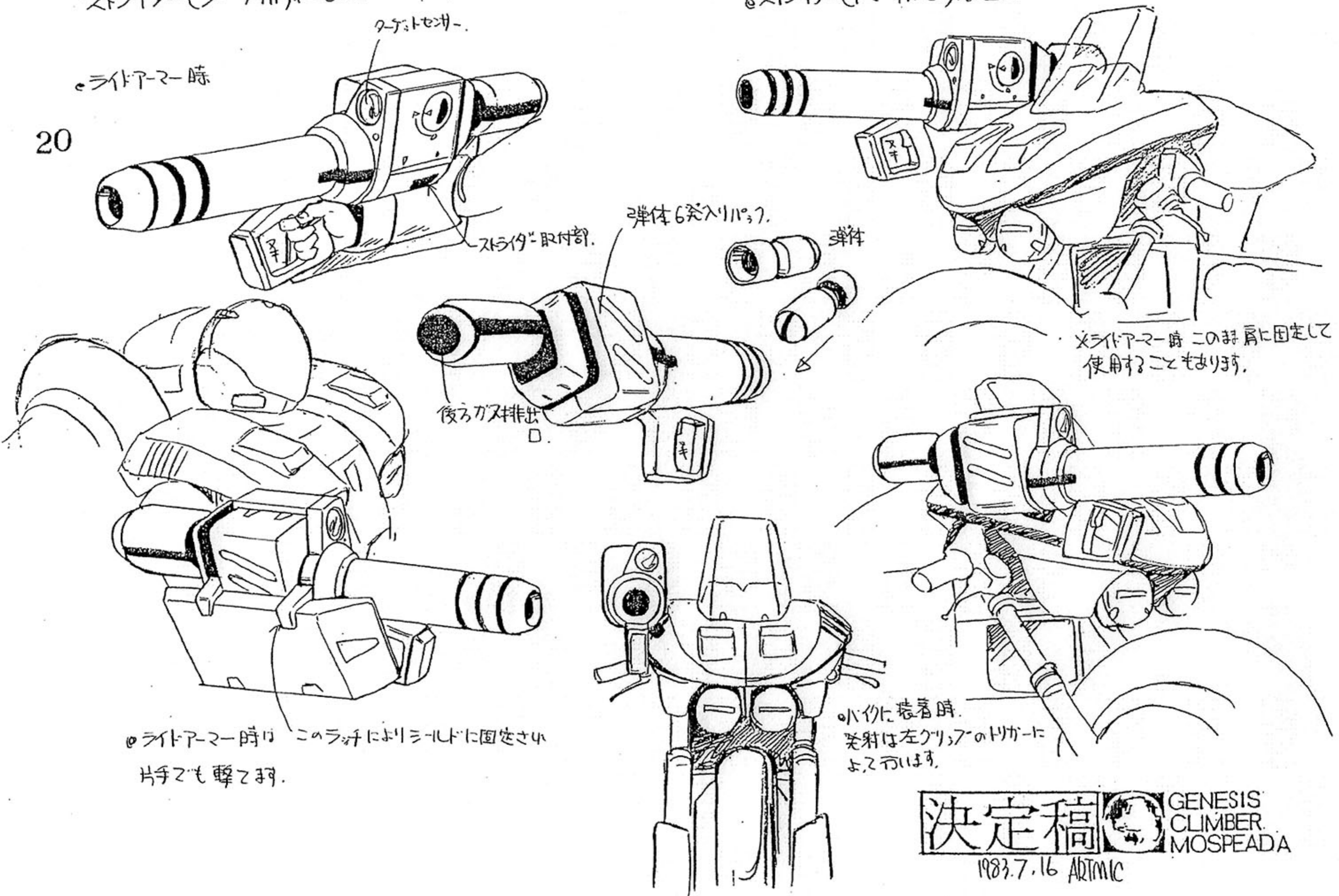
弾体

後ろガス排出

ライトアーマー時 この部分に固定して使用する事もありません

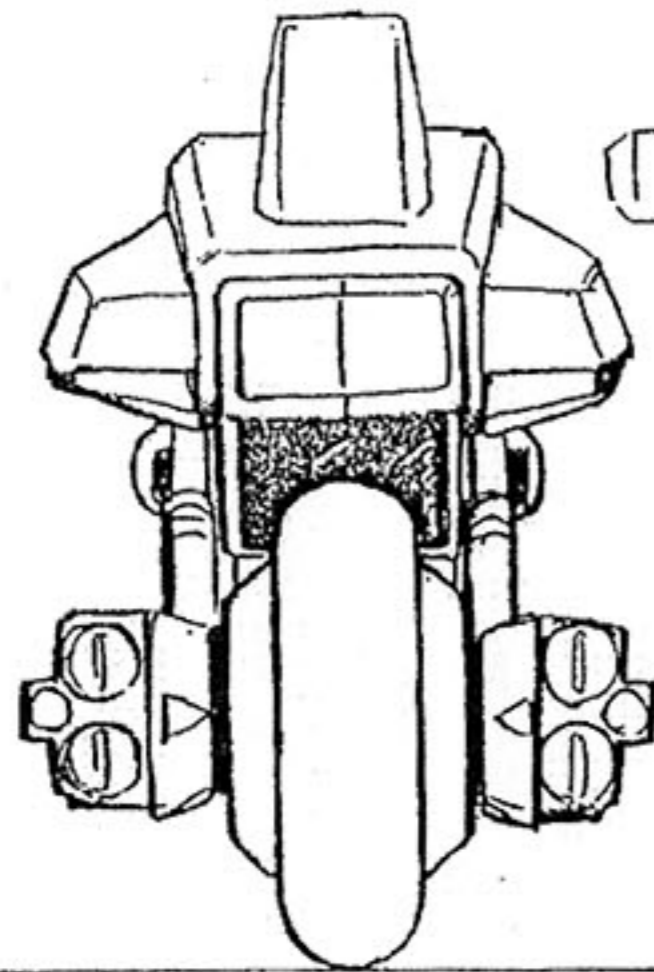
ライトアーマー時は このラックによりシールドに固定され片手でも撃てます

小銃に装着時 発射は左クリップのトリガーによる

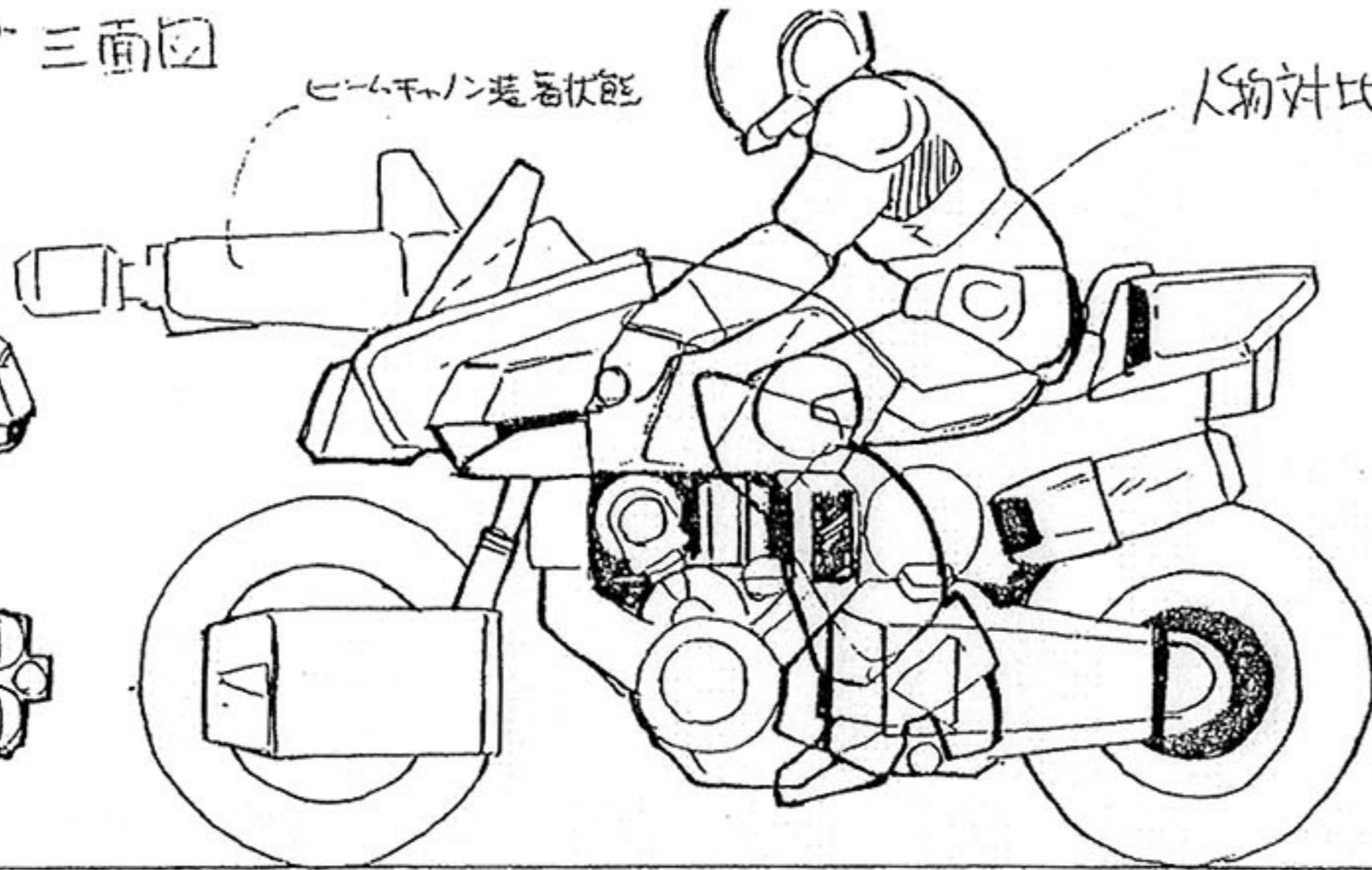


決定稿  GENESIS CLIMBER MOSPEADA
1983.7.16 ARTMIC

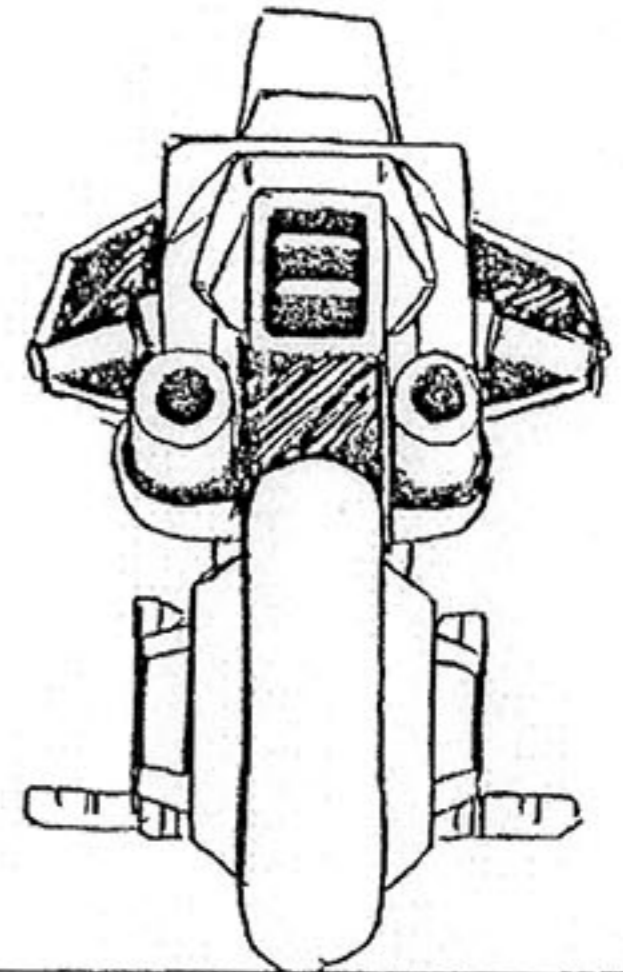
VR-052 モーター 三面図



FRONT

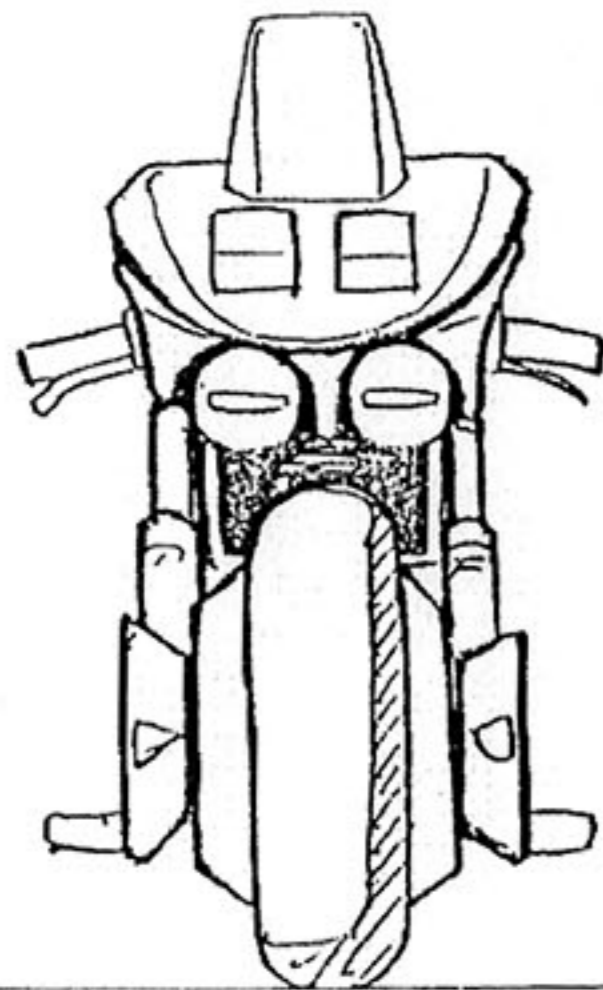


SIDE

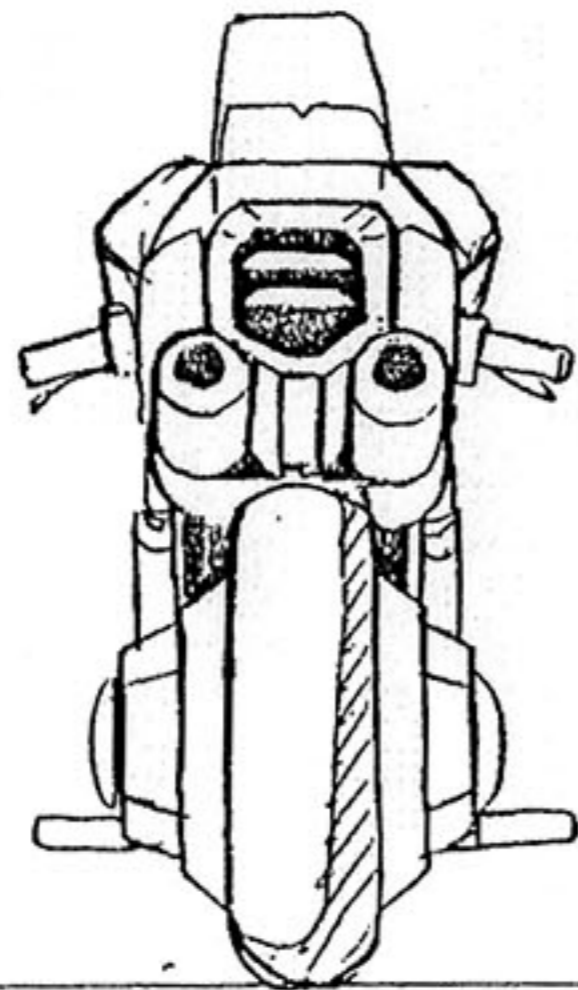


RIAR

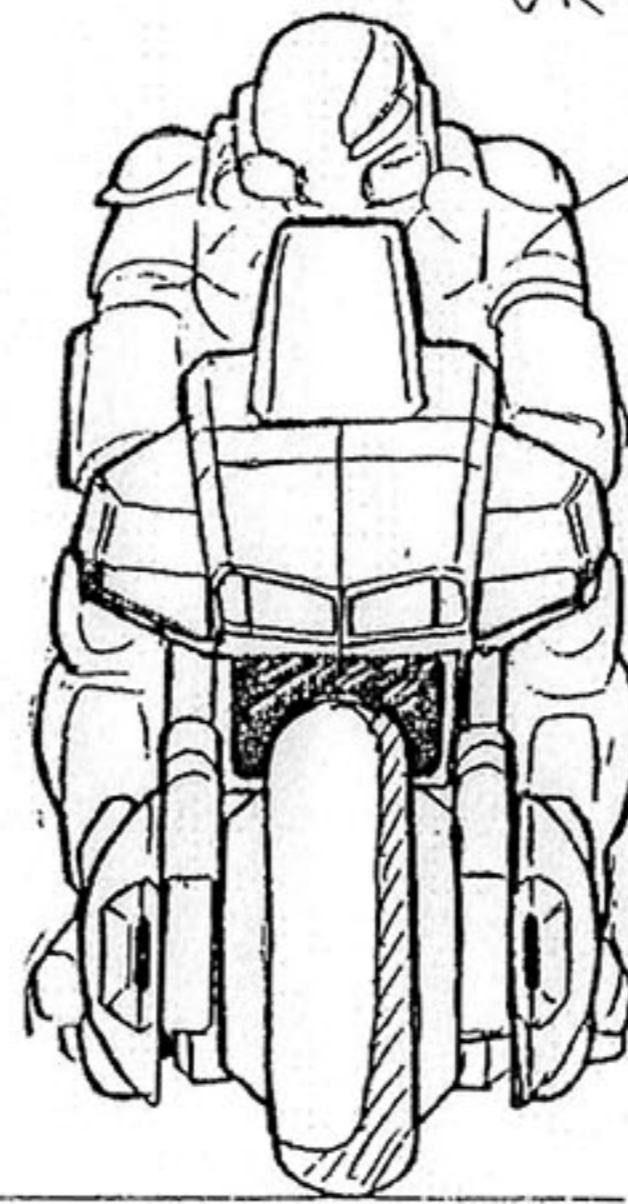
VR-038 スライダ



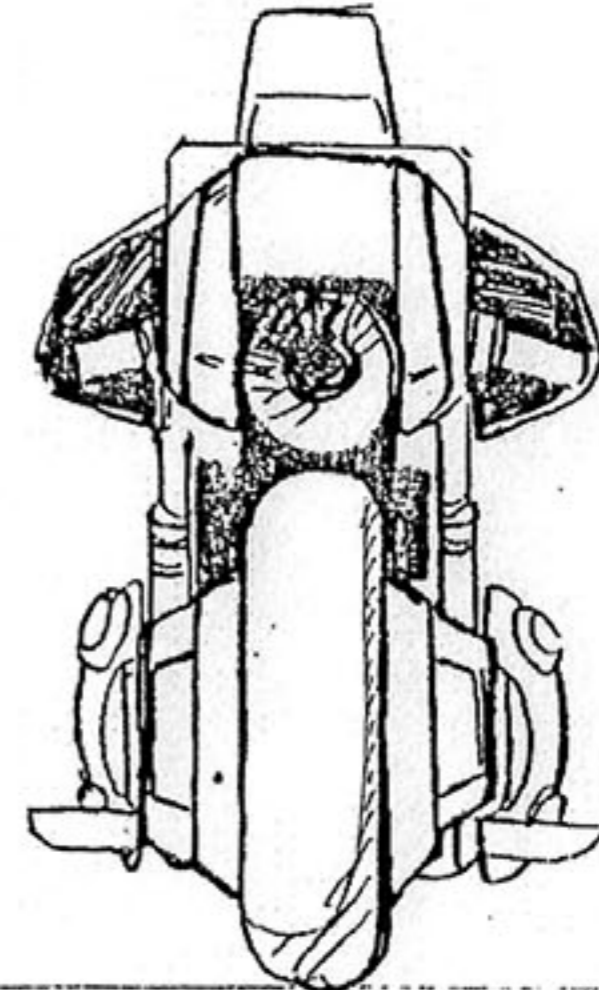
FRONT



RIAR



FRONT



RIAR

VR-041 フロウスライダ

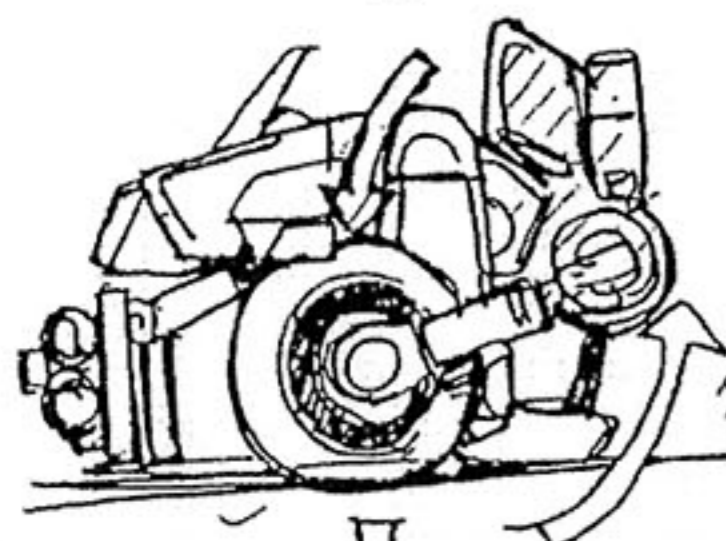
人物対比

1983.8.26 Artmic

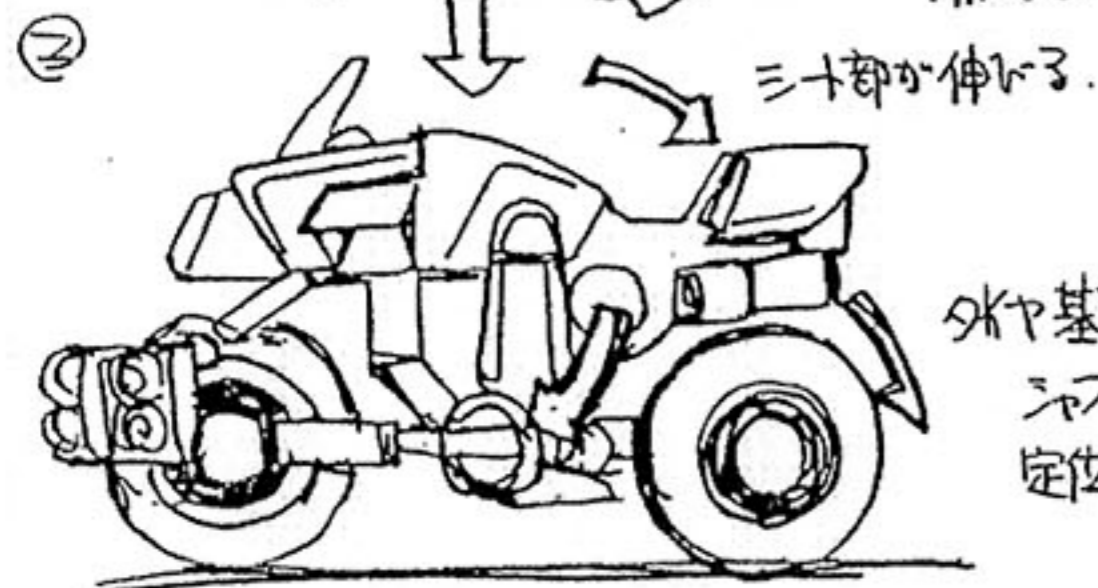
◎モスレータ格納状態

16

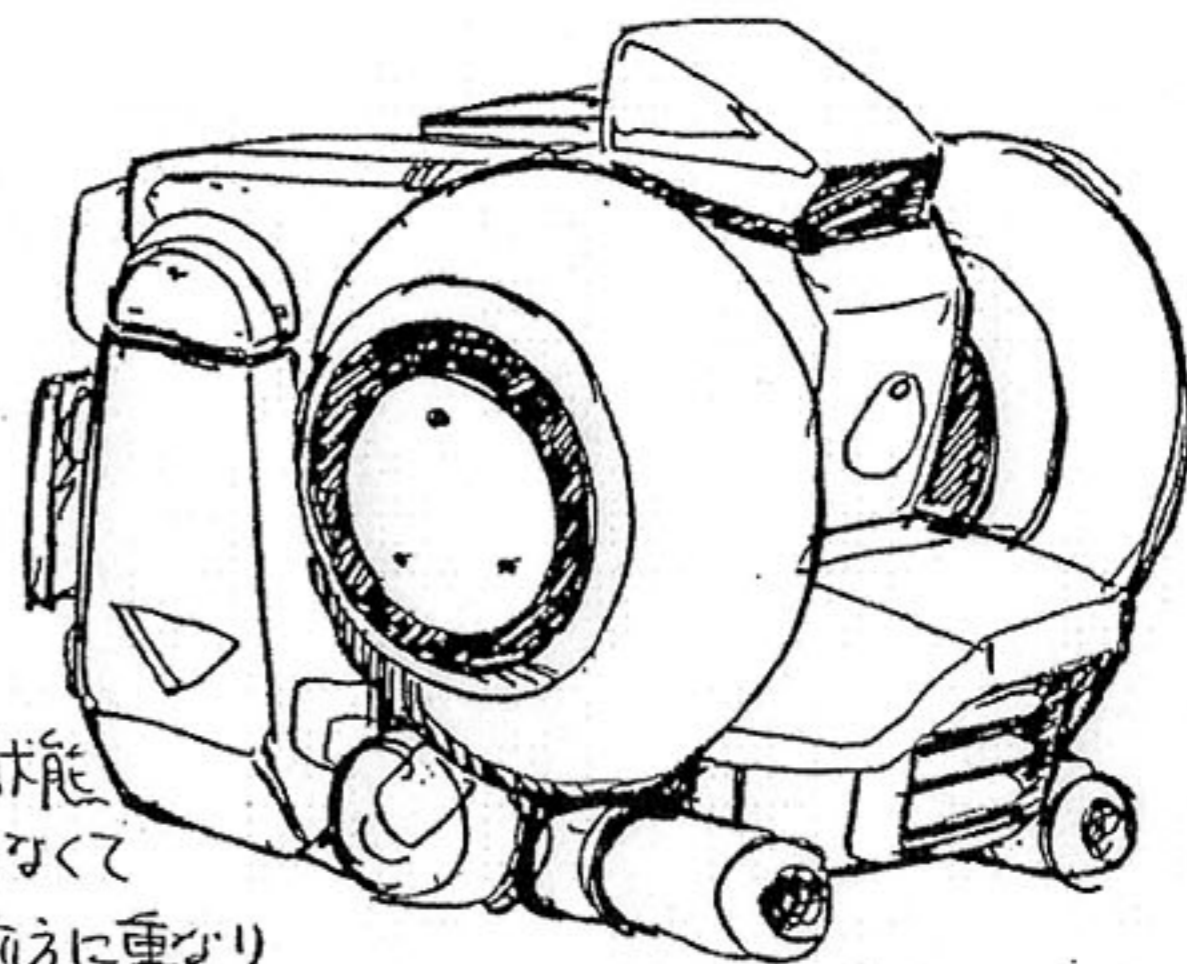
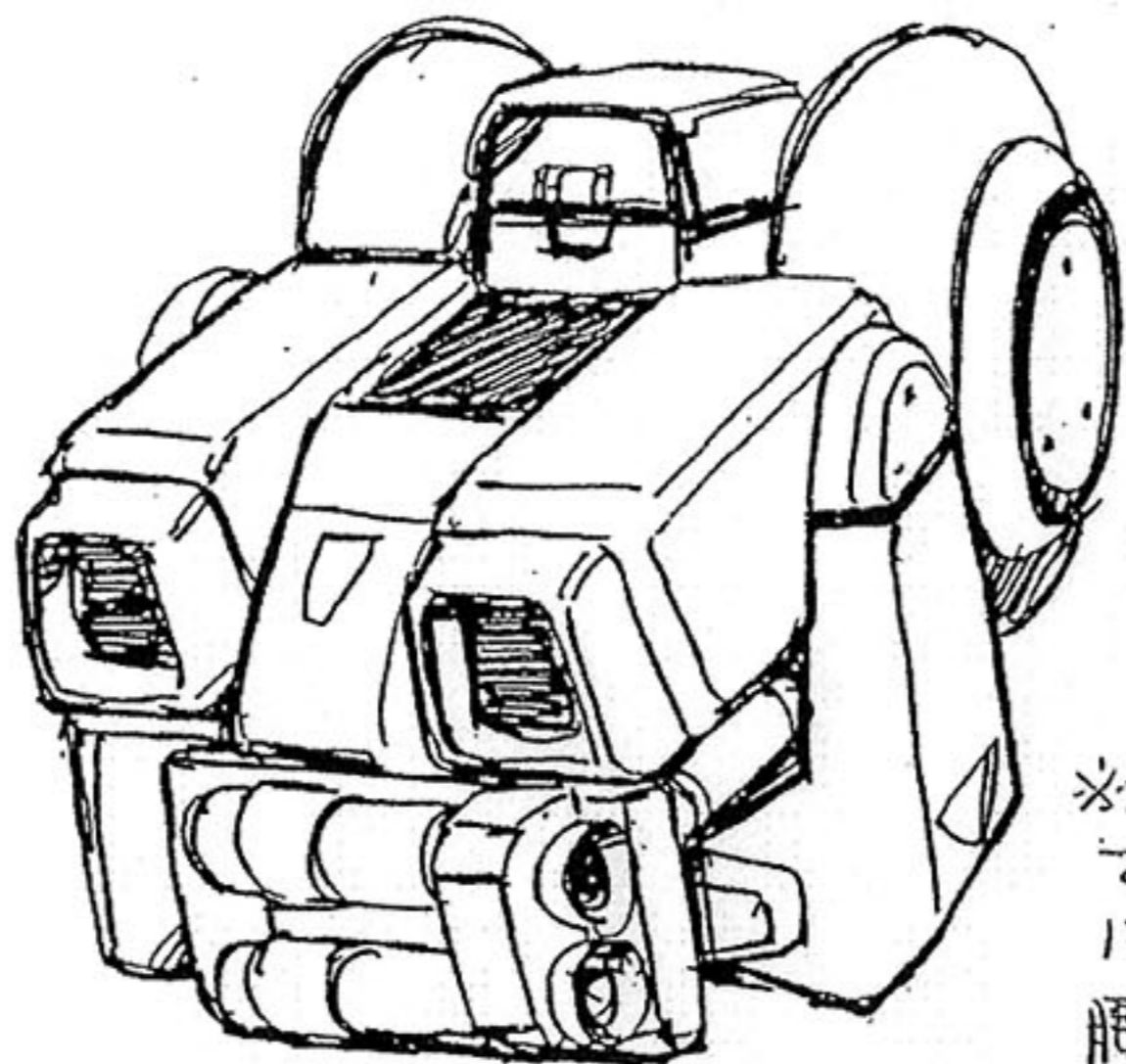
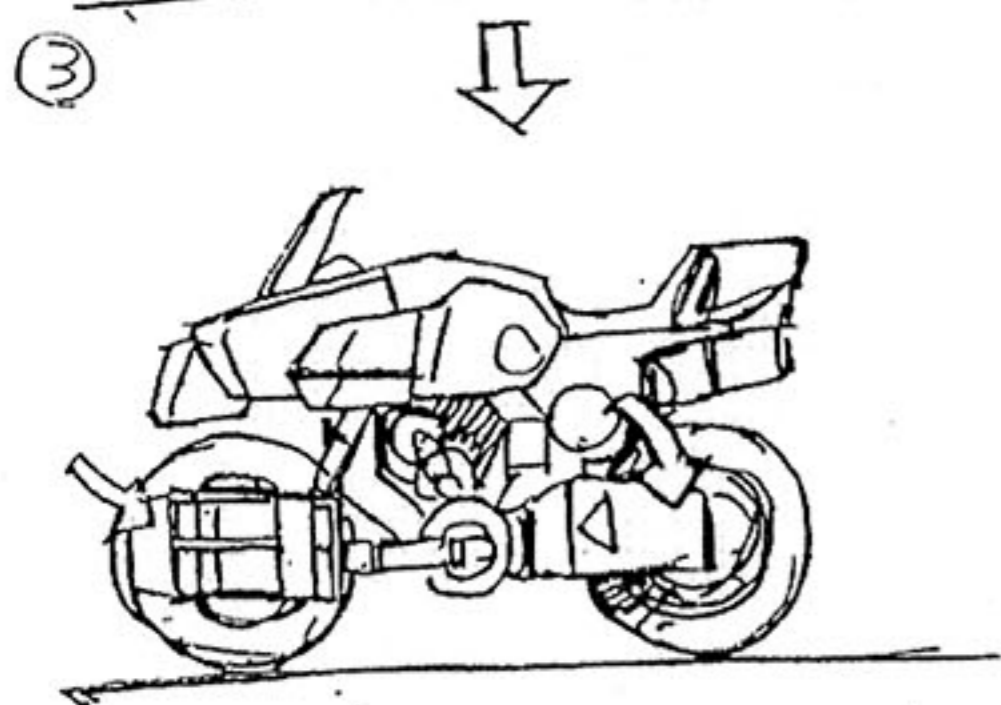
① 格納状態 → モスレータ
タイヤが左右とも着地



タンク部、シート部が
持ち上がり、フロントカウルと
一体化



タイヤ基部が移動し
シートが伸びてタイヤが
定位置にくる。

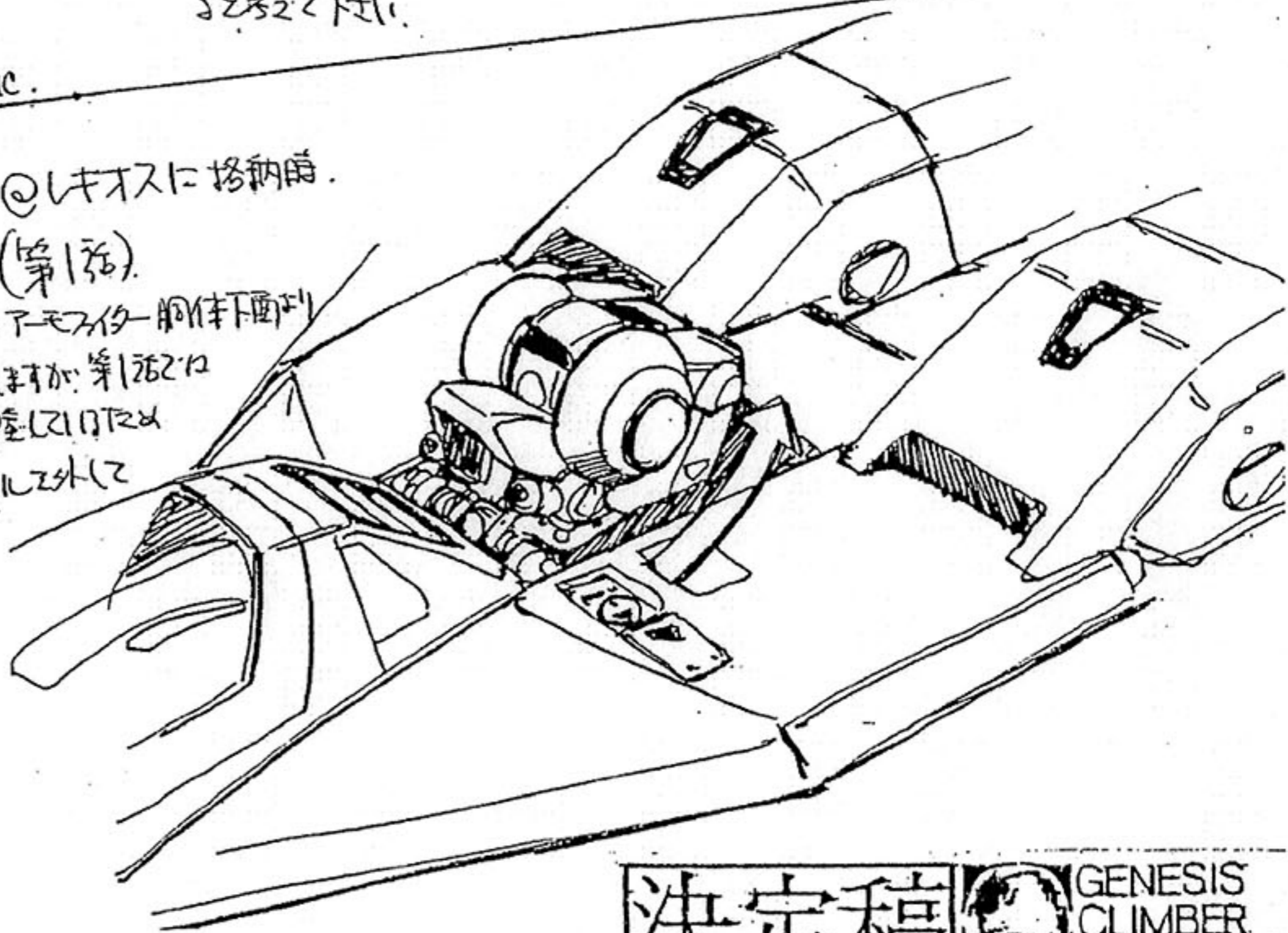


※ライトアームの状態
で兵士が入るまで
ハンドレールが前方に重なり
膝のプロテクターが上方に回りにく
ると考えて下さい。

1983.7.8 ARTMIC.

◎レキオスに格納時
(第1話)

※本車のアームが脚部下面に
出し入れするが、第1話では
脚部着陸して10分以内
背面パネルを外して
出し打。

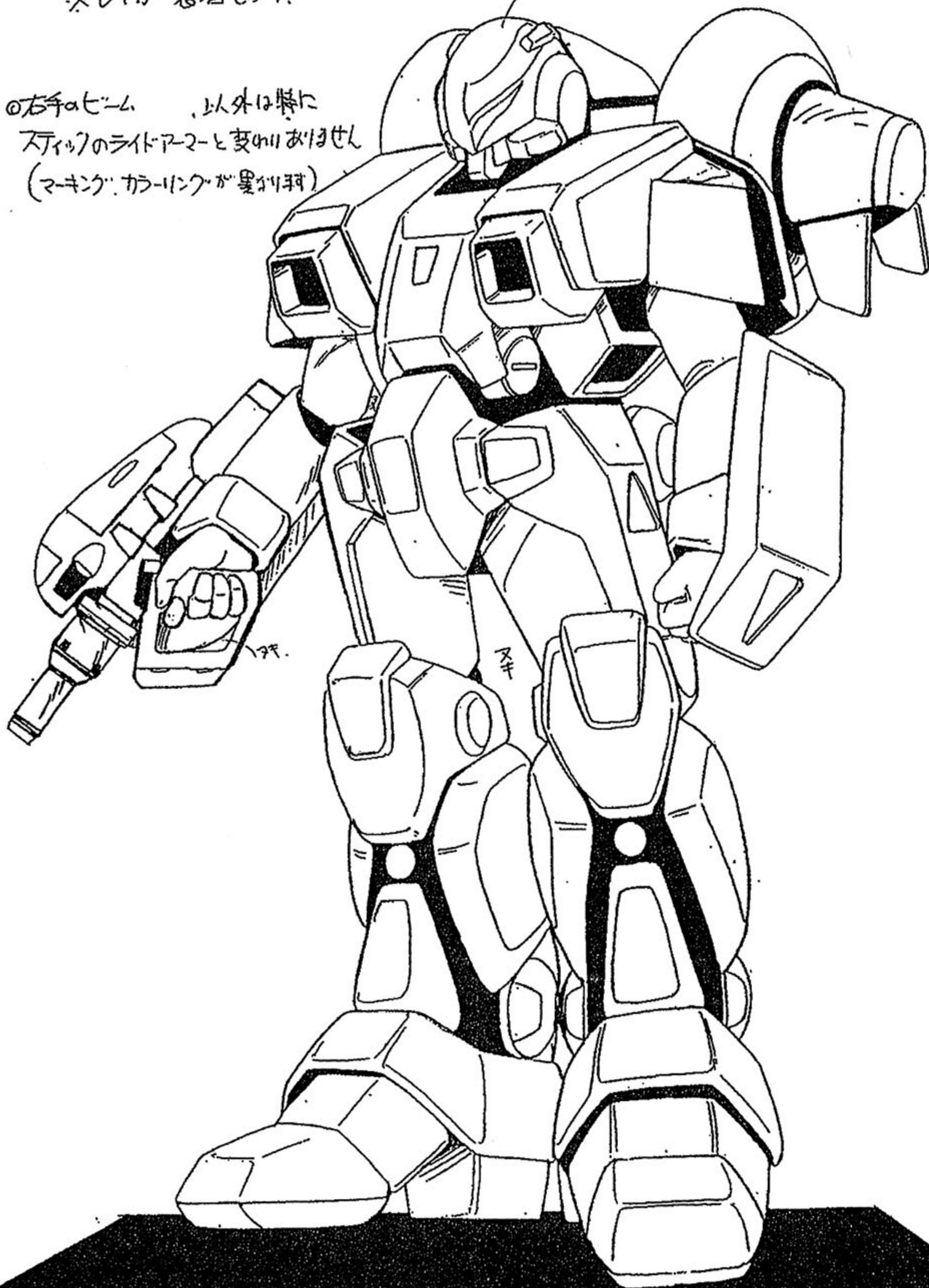


ライトアーマー VR 052-T "モスピーダ"

UP時、パイパーの向うに顔が見える。

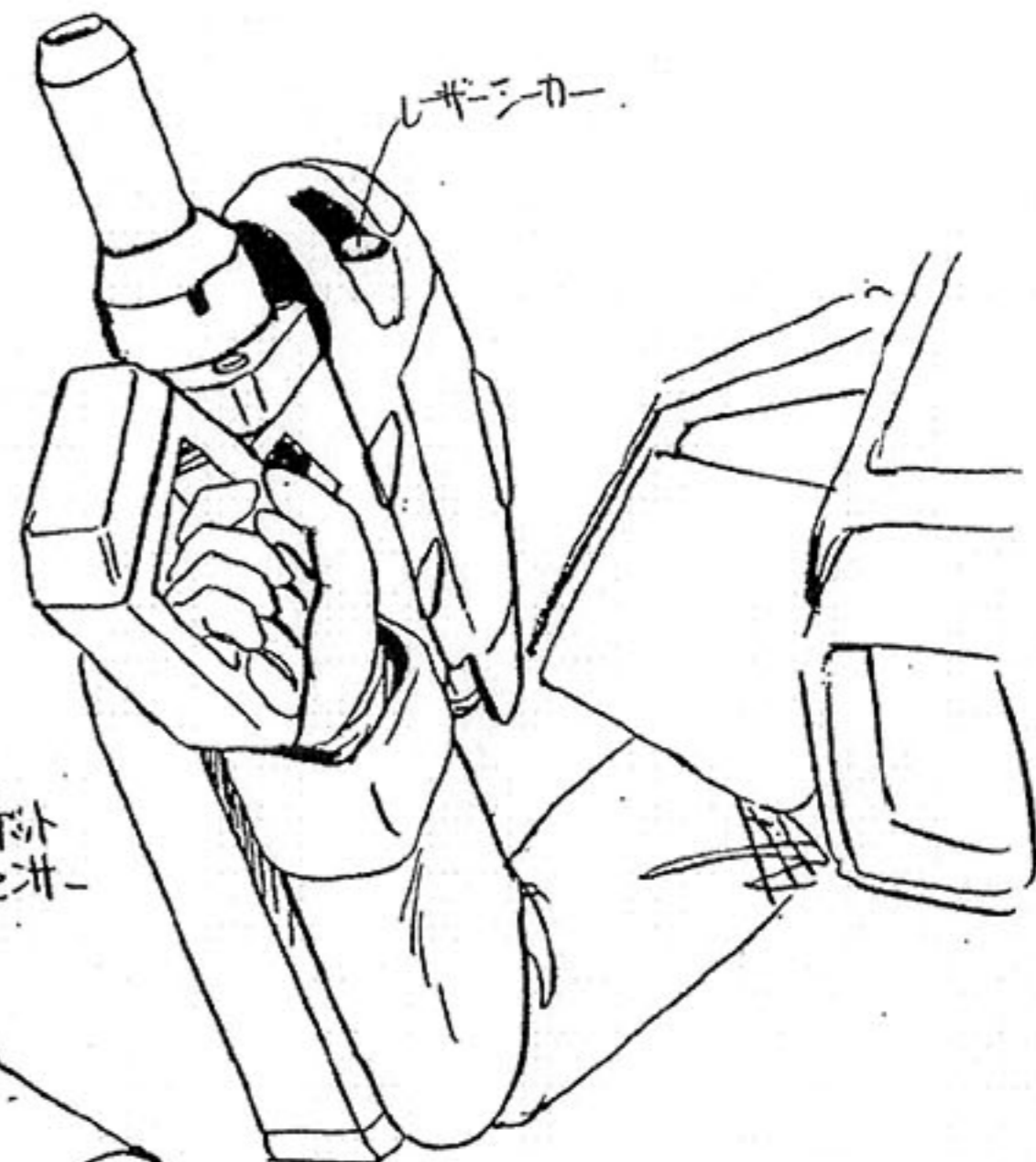
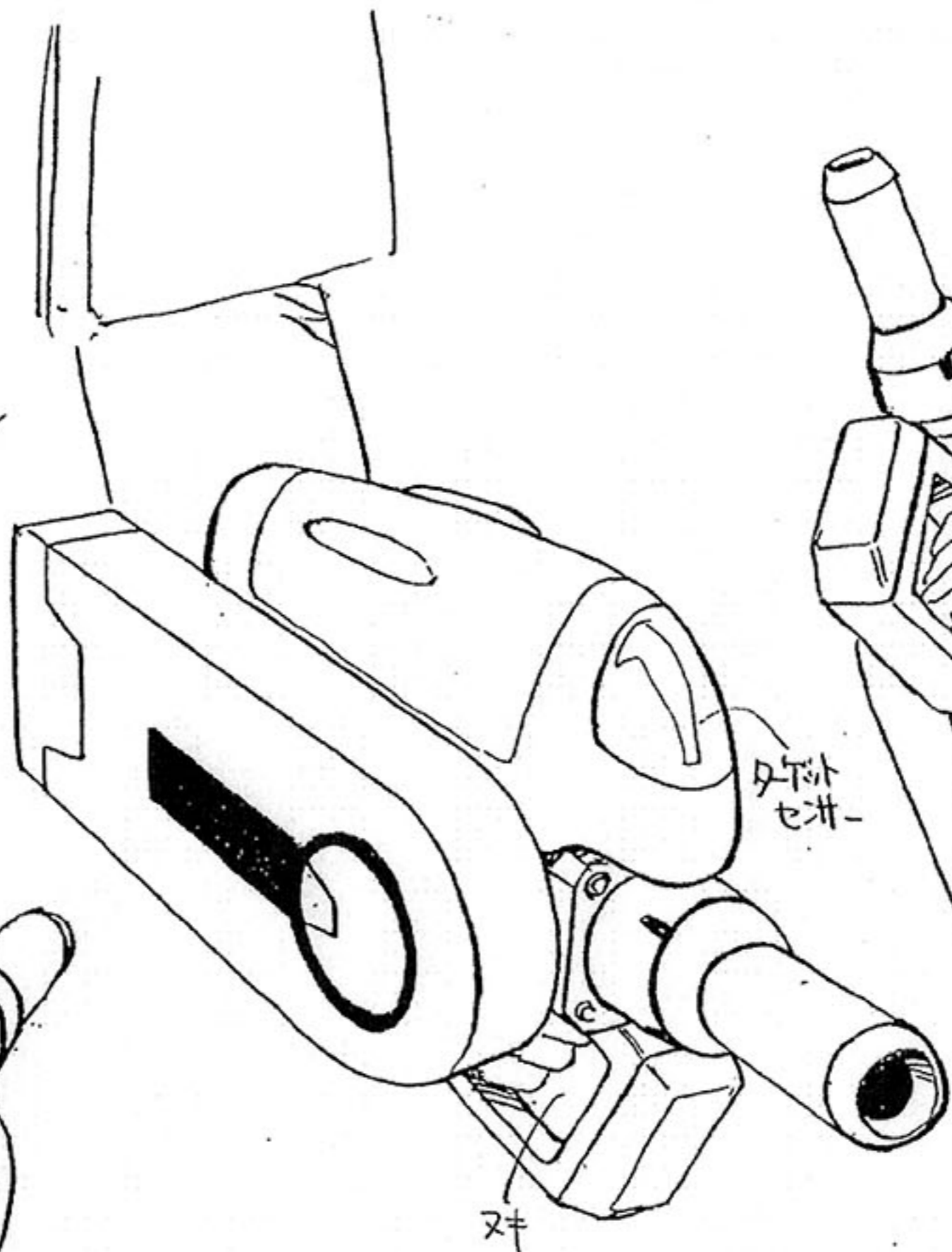
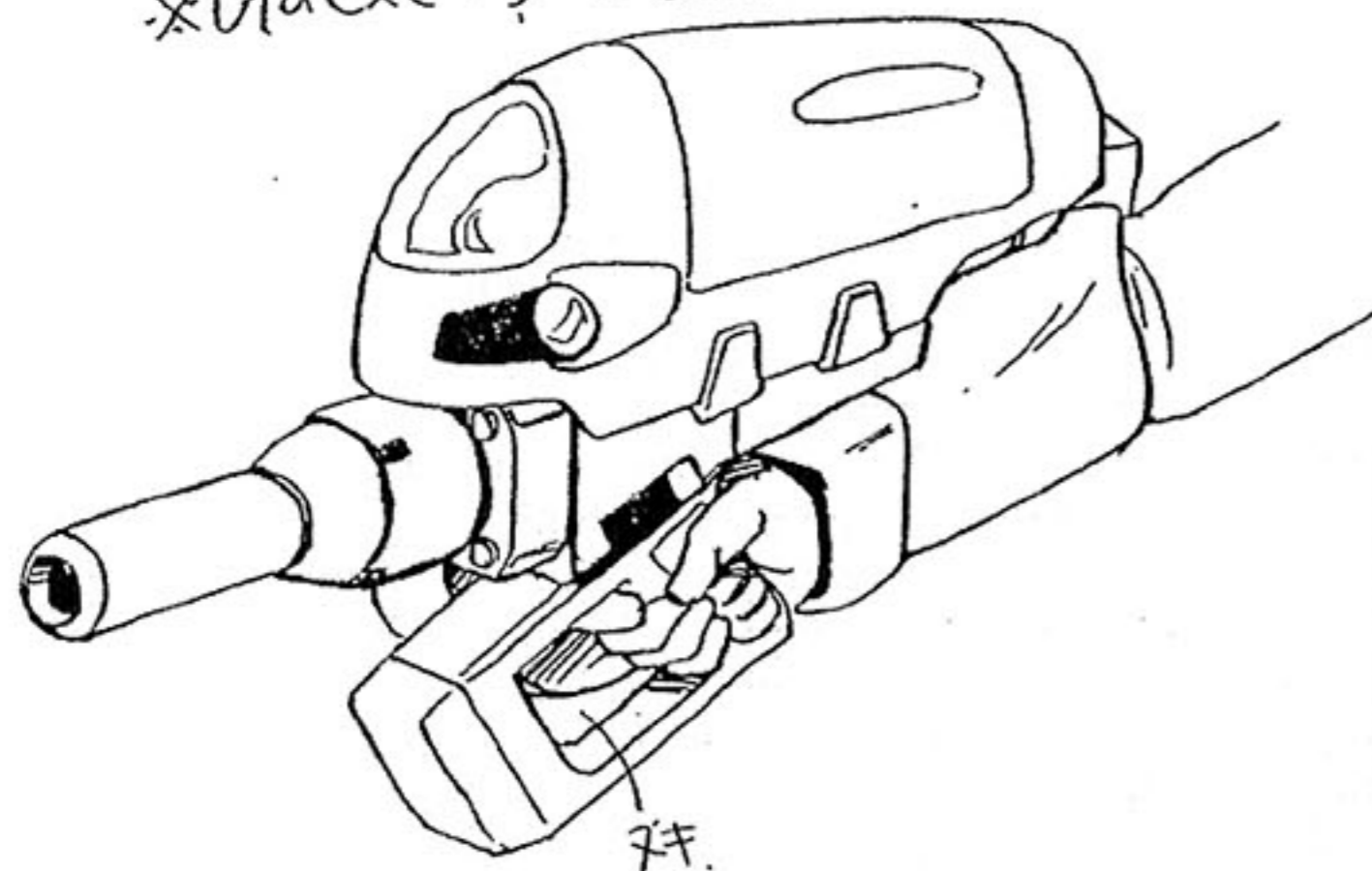
※レイが装着します。

の右手のヒール、以外は特に
スライダのライトアーマーと変換はあわせし
(マキング、カラーリングが異なりす)

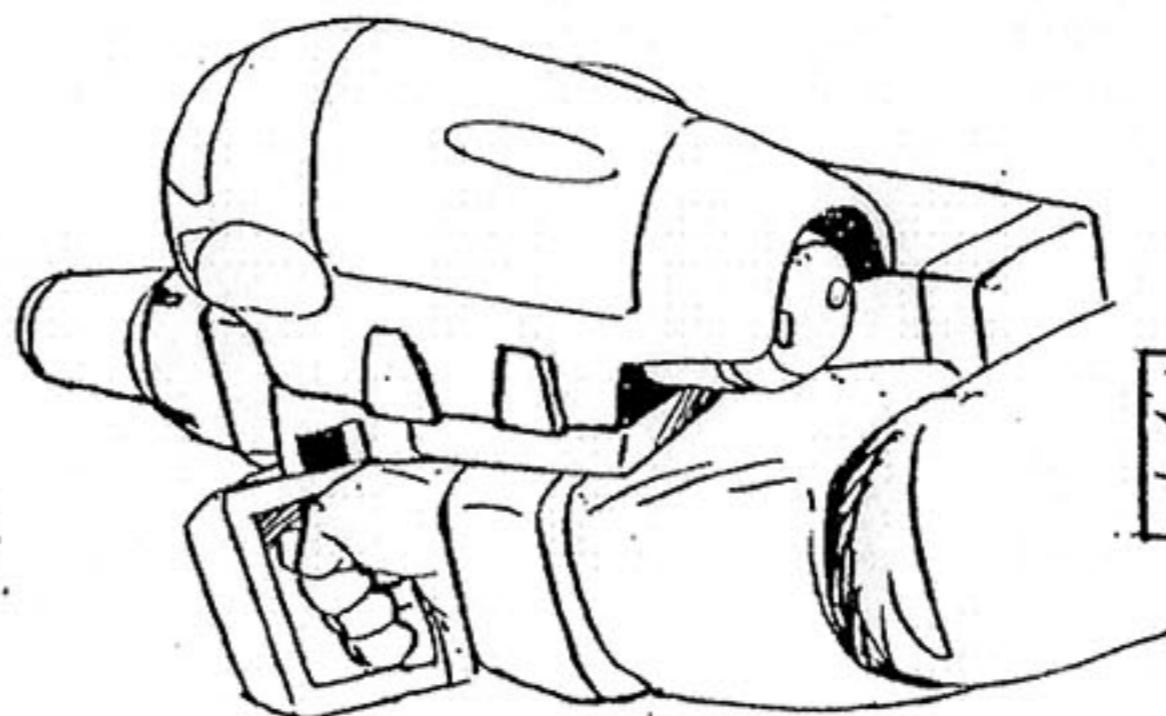
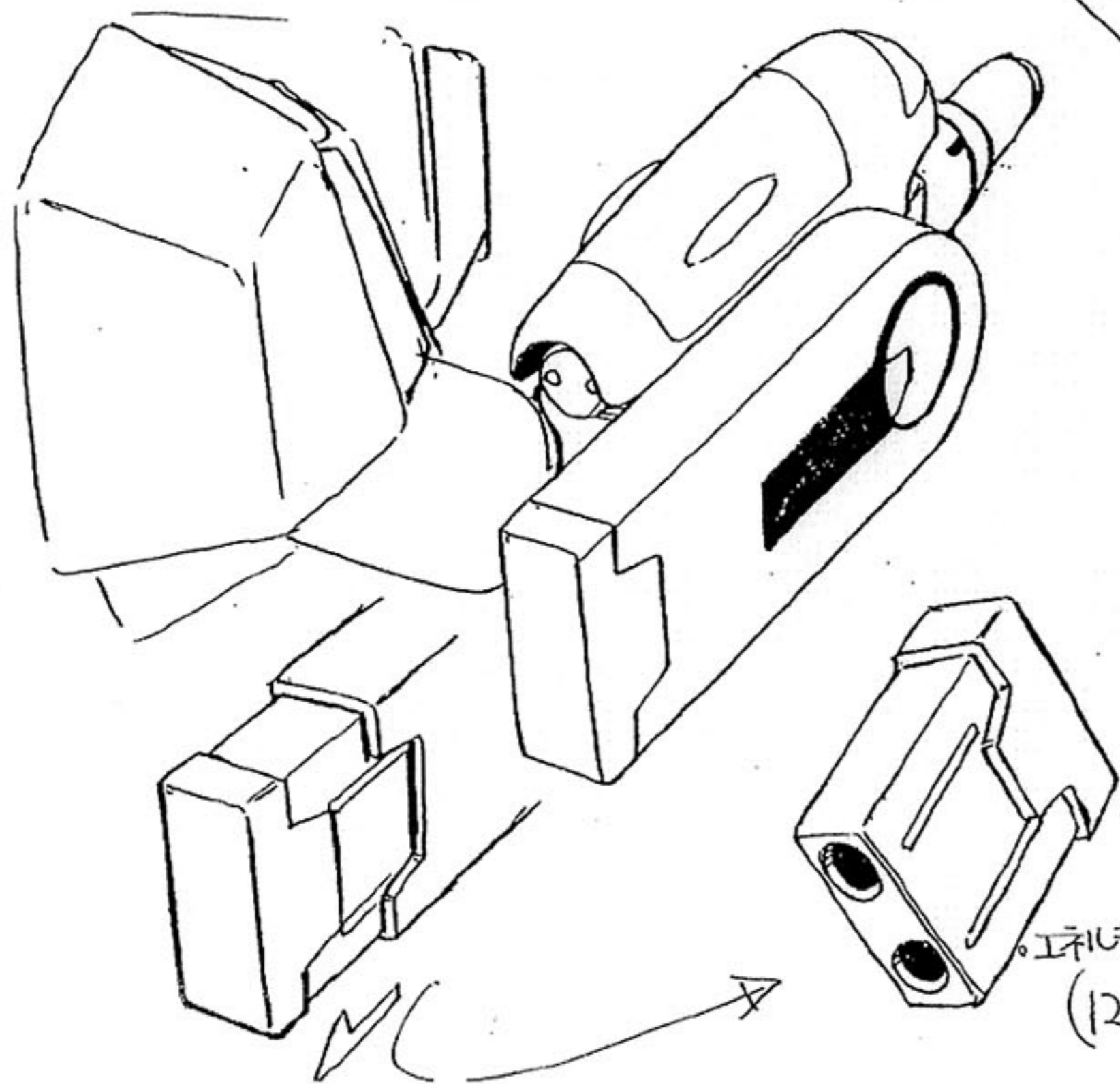


1987. 7. 12 ARTMIC.

ライトアーマー専用 40mmゼム機銃,
*ライトアーマーに装備されている。



© ライトアーマーの性能を詳しく説明



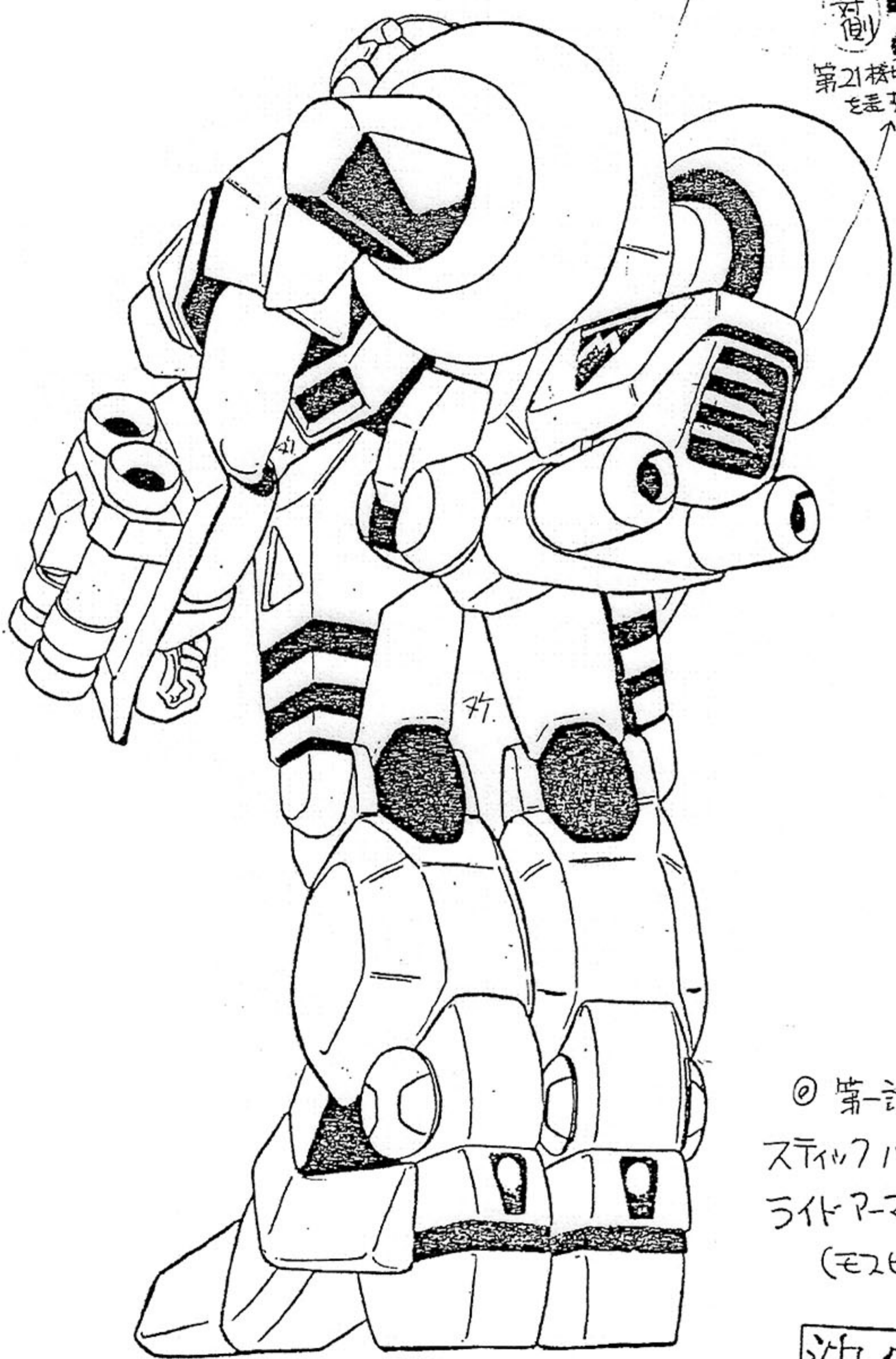
。11:7
(120連射可能...)

1983.7.13. ARTMIC.

決定稿 GENESIS CLIMBER MOSPEAD

上-401041000001
マリス・ハースのマーク

21
第21機中降下中隊
をマーク

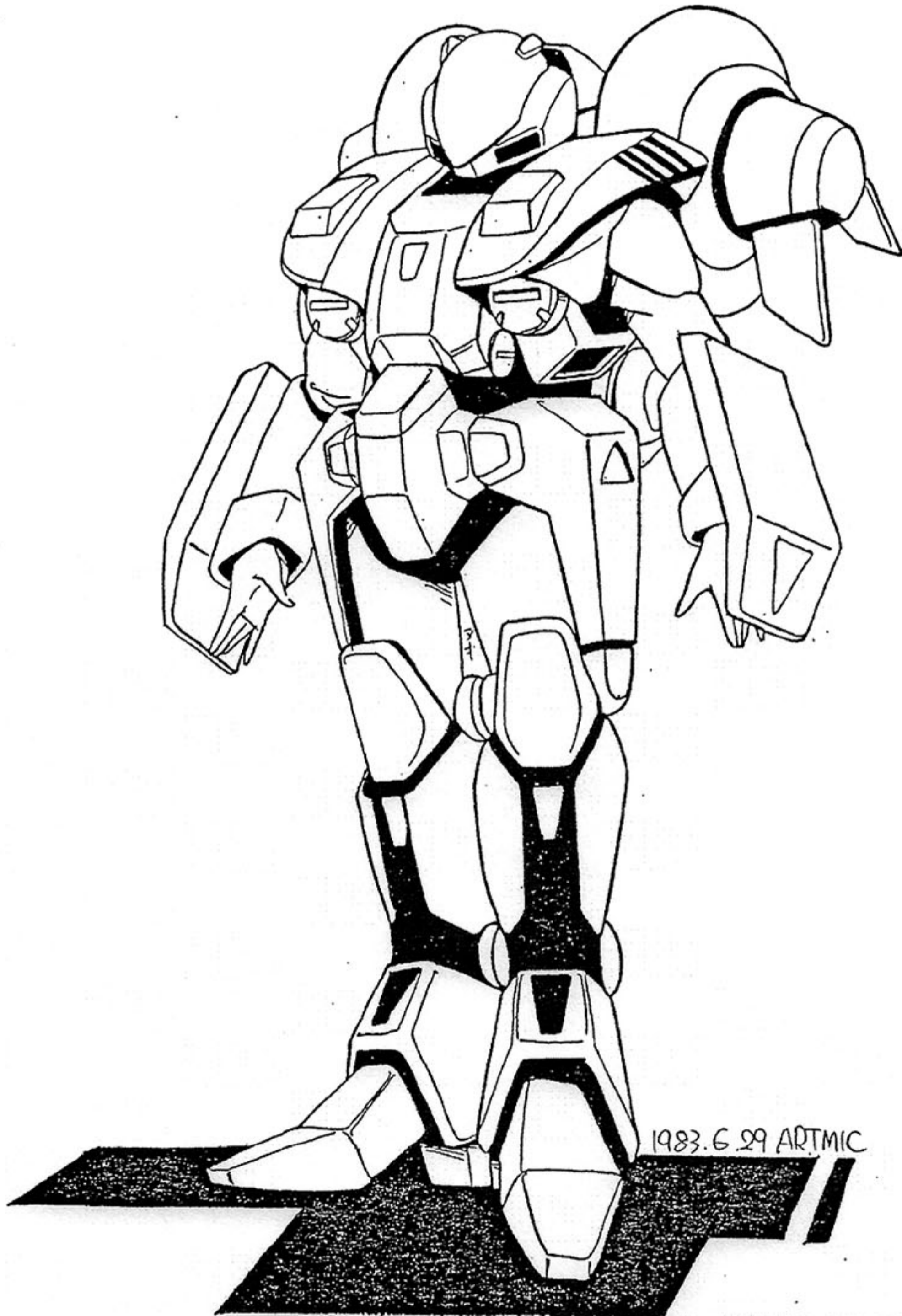


◎ 第1話
スティックバード
ライトアーマー仕様
(モスト-9)

決定版

1983.6.10
ARTMIC

ライドアーマー VR-038-L "ストライク"
※フケ・エロスが装着します。

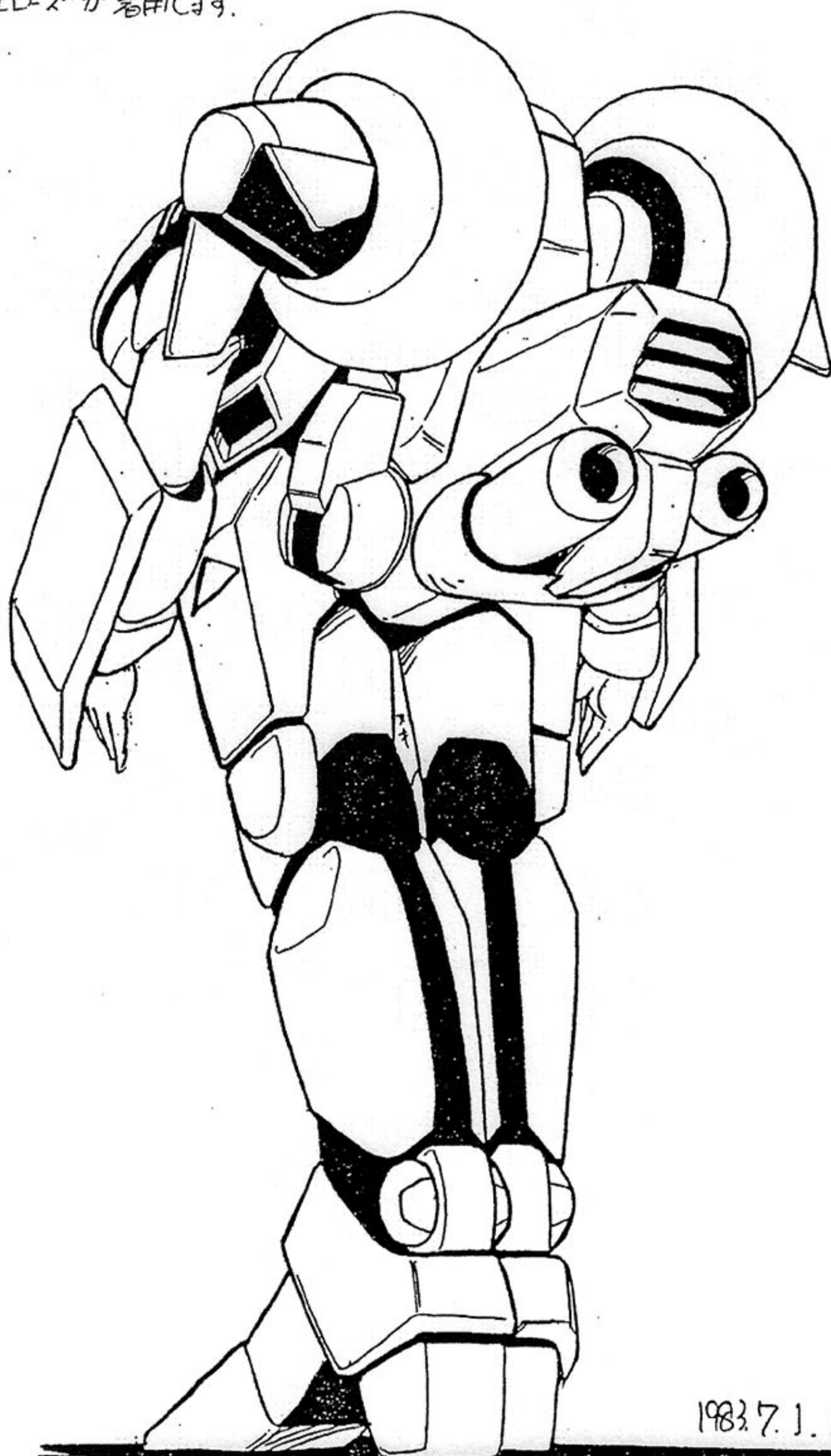


1983.6.29 ARTMIC

決定稿  GENESIS
CLIMBER.
MOSPEADA.

ライダー-VR-038-L「ストライダー」

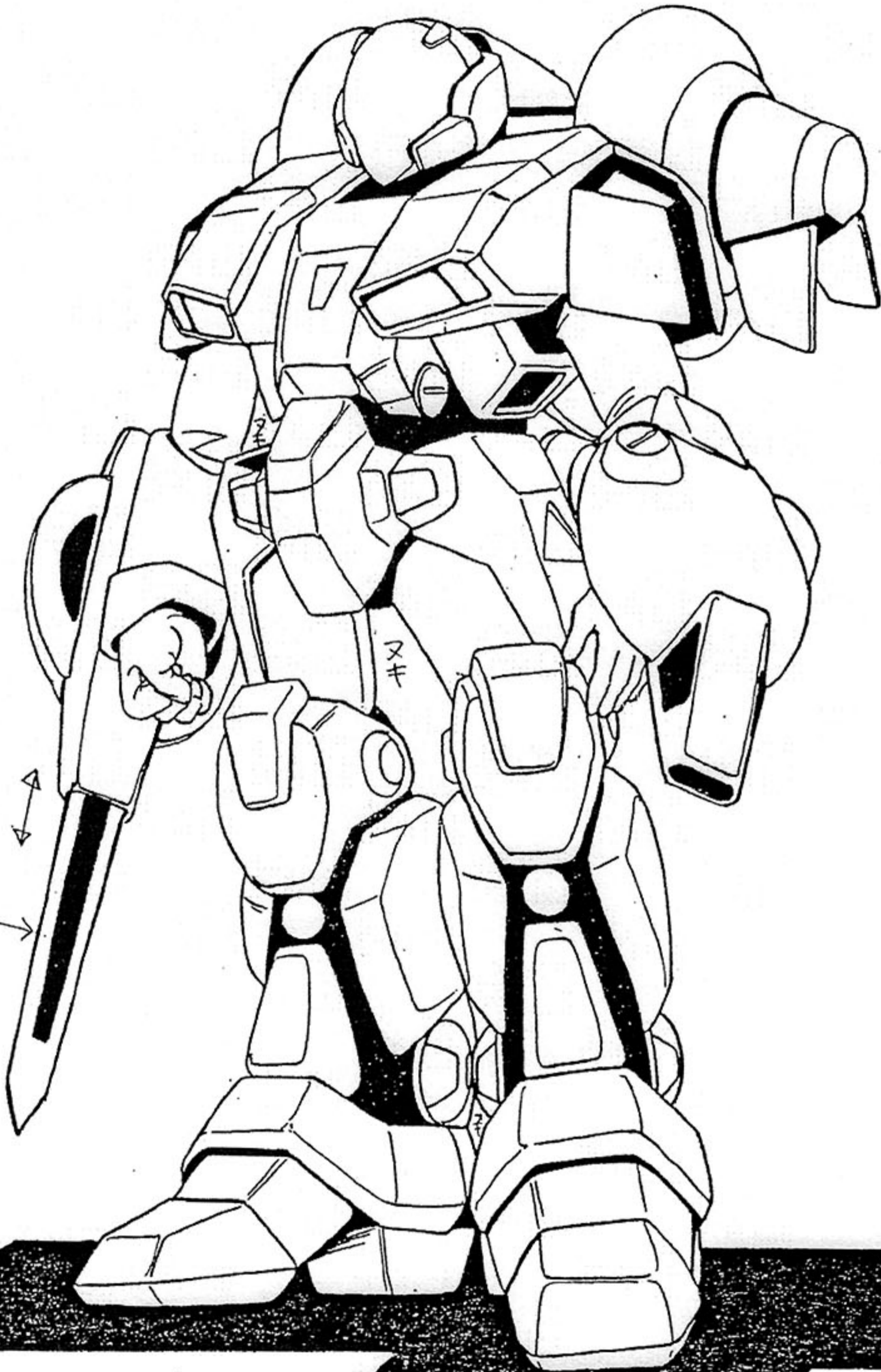
※フケ・エドスが着用する。



1983.7.1. ARTMIC.

ライドアーマー VR-041-H "ブレイズ-アリア"

※イエローヘルメットが装着します。



※右の足に装備してあります。
 (新69年11月収録) (11/11)

1983.6.29 ARTMIC.

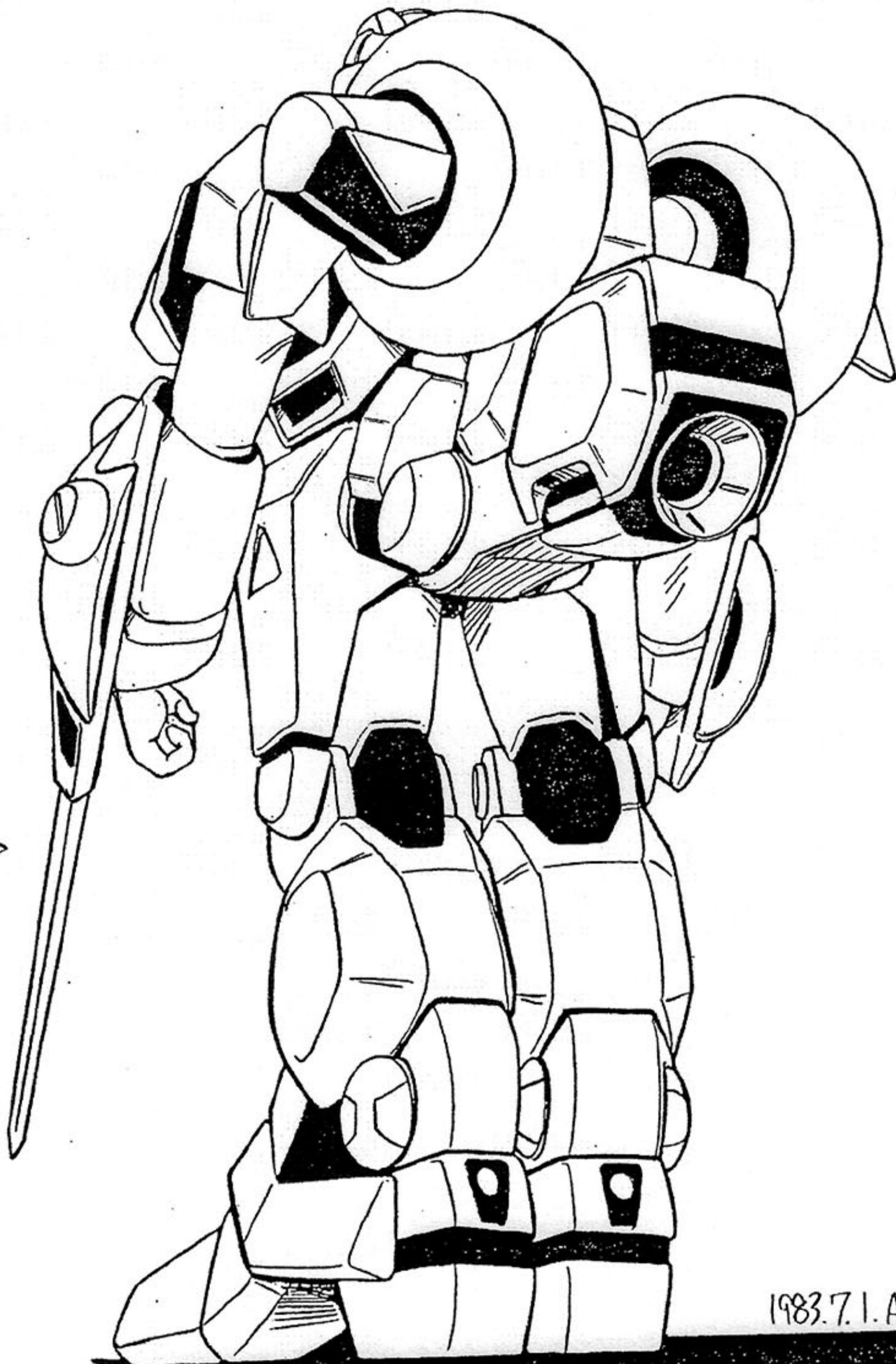
決定稿



GENESIS
CLIMBER.
MOSPEADA

ライダーズ VR-041-H "フローズン・ヘリア"

※イロ・ヘルメットが着用済み。

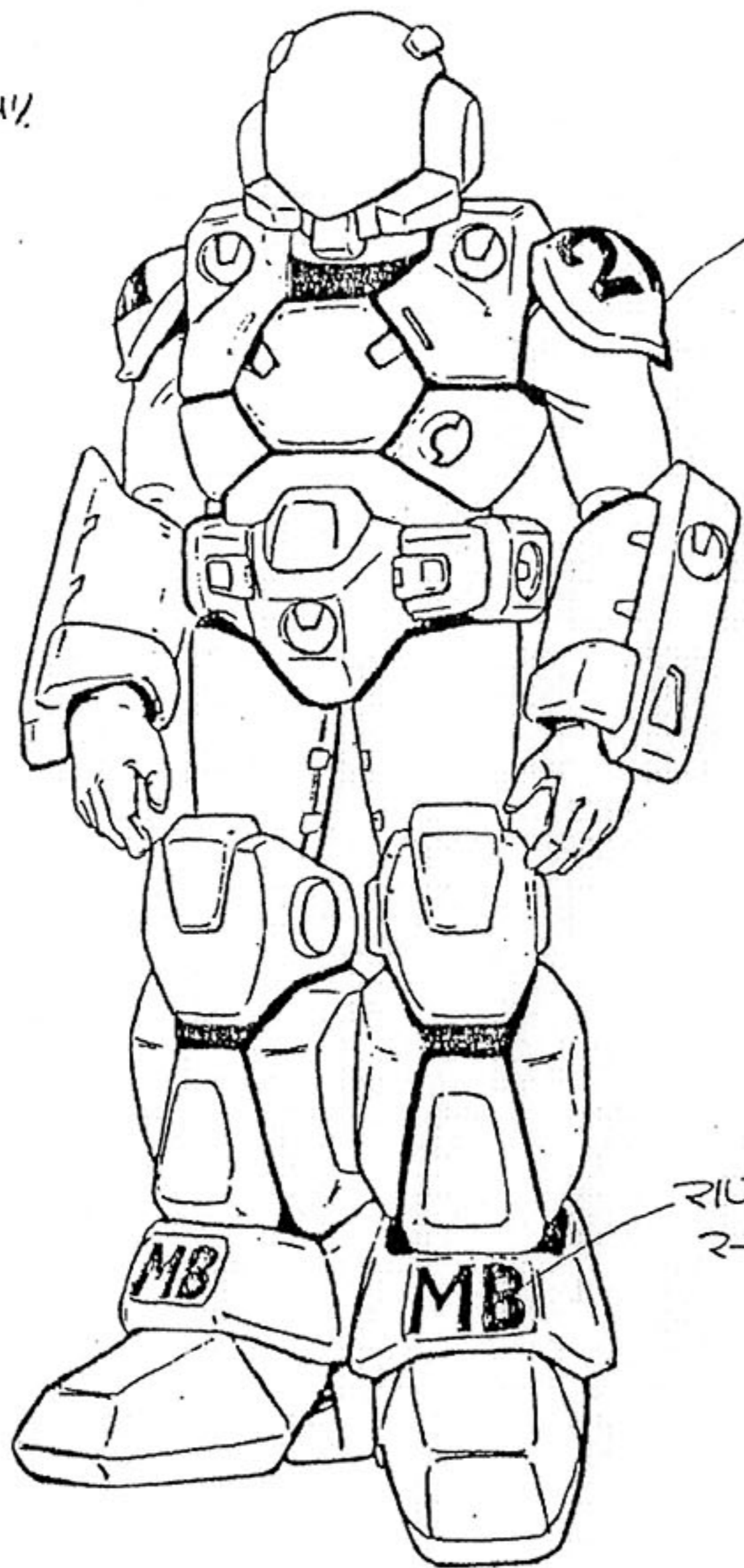


高周波サードの使用状態
←

1983.7.1. ARTMIC.

スティック用
ライディングスーツ
(等-76211)

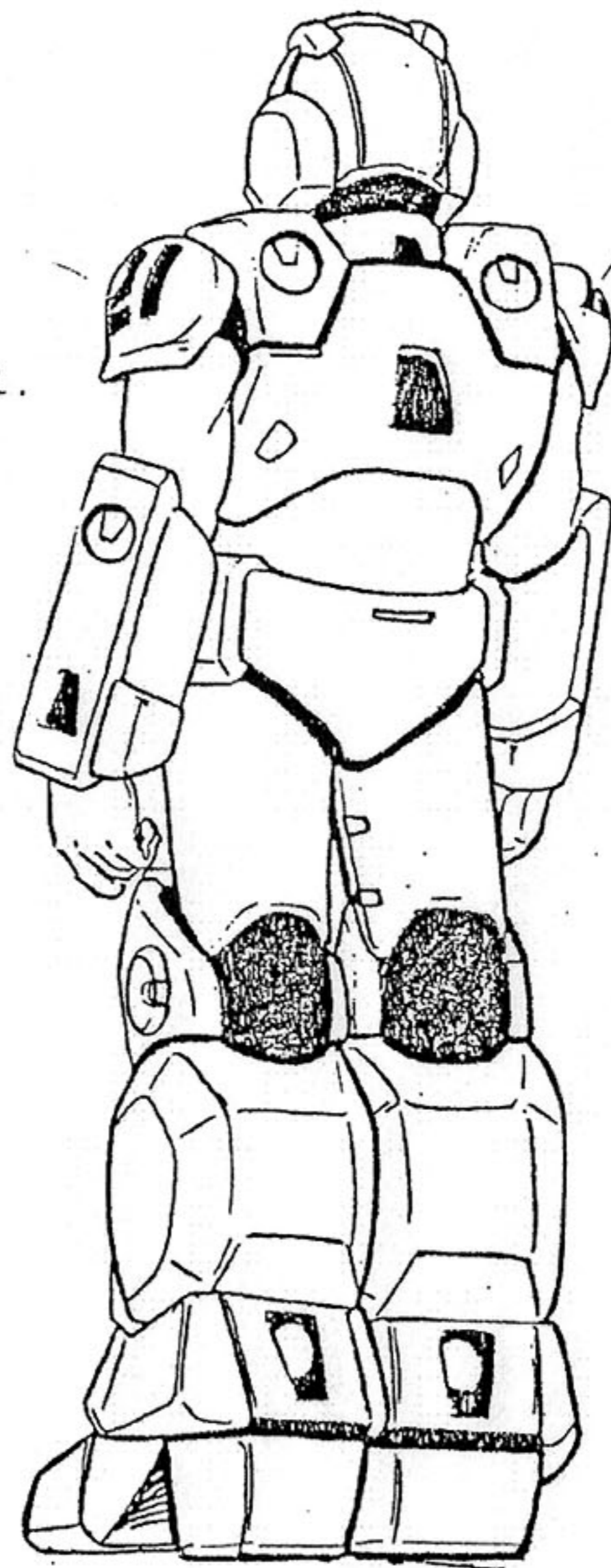
26



21

第21機甲降下中隊
を表す番号

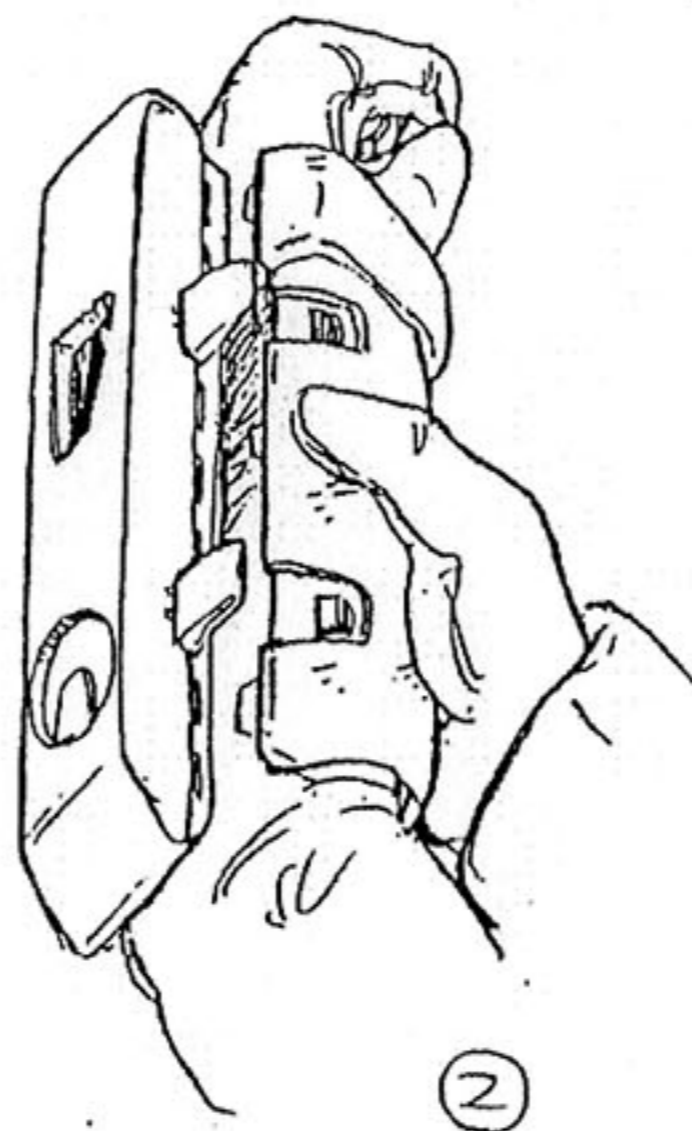
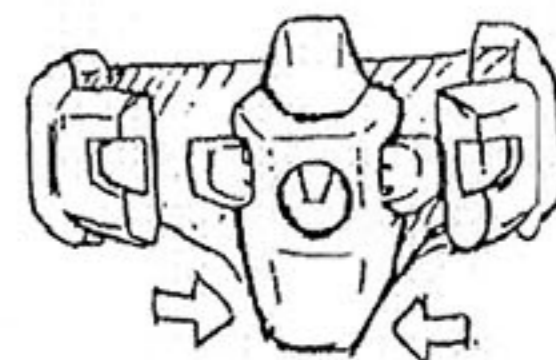
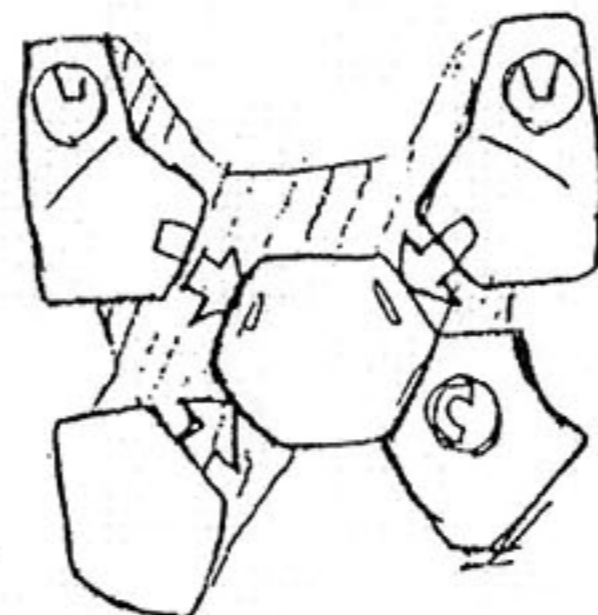
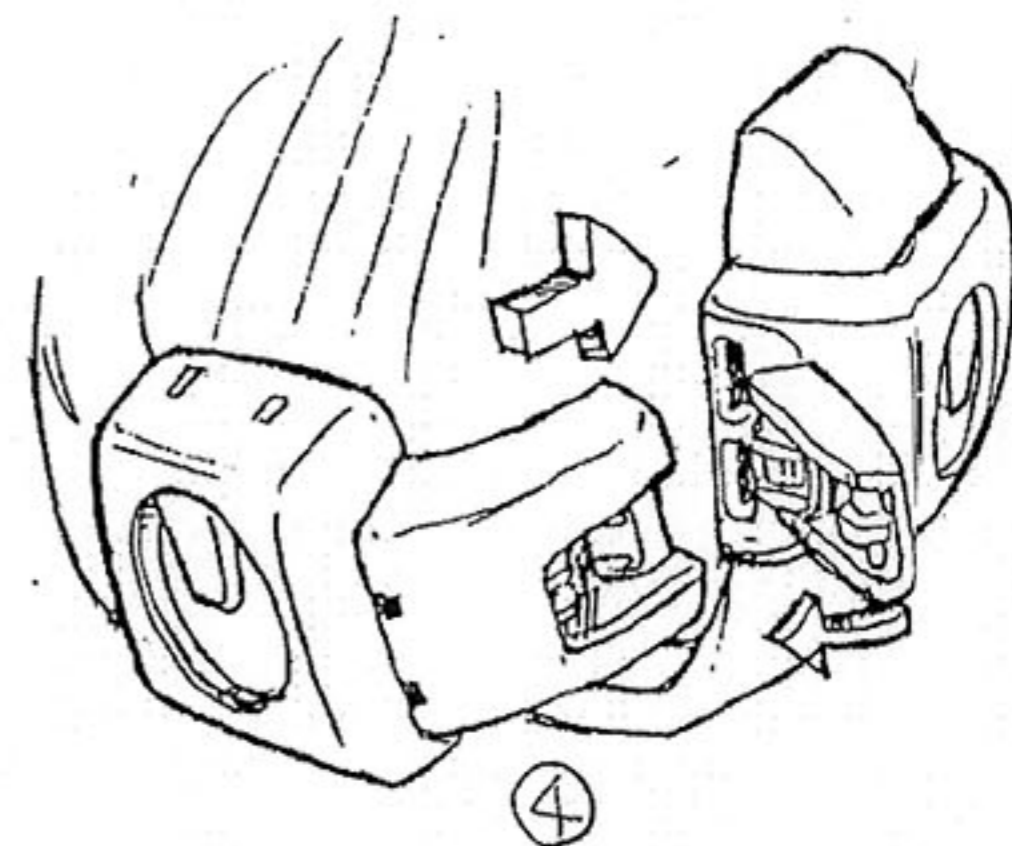
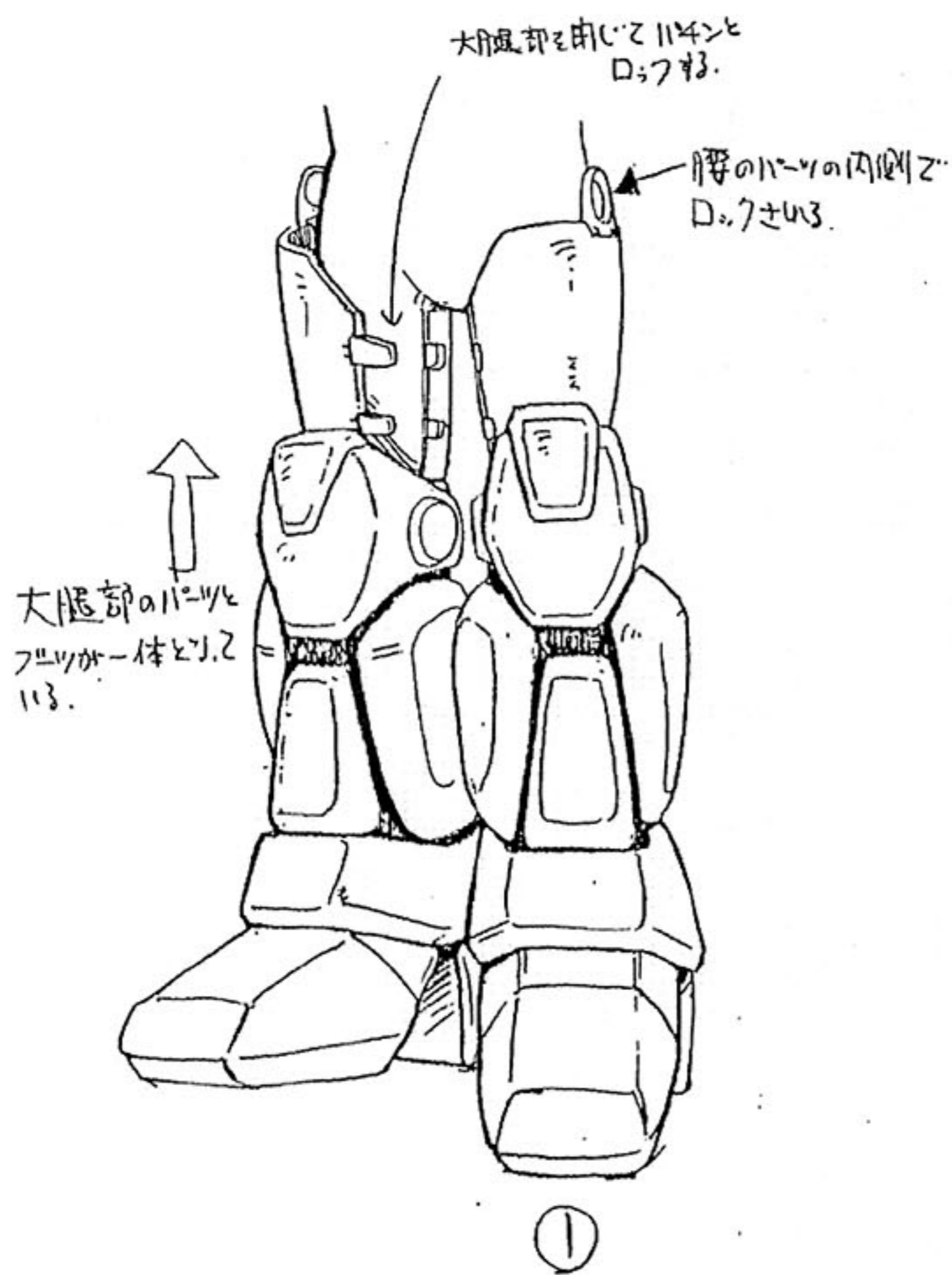
ライダースーツ



ライダースーツ
※上部のラインは
尉官を表す。
(スティック・パーツは
少尉です)

ライディングスーツ

1983.6.10 At.
ARTHIC



決定稿

決定稿

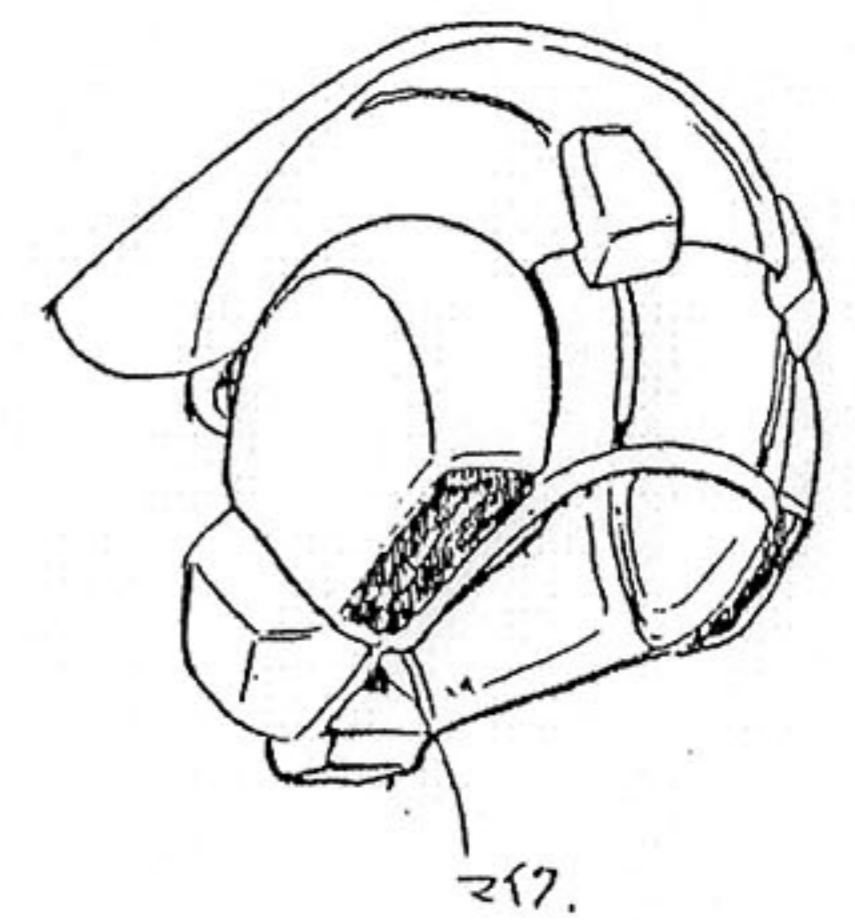
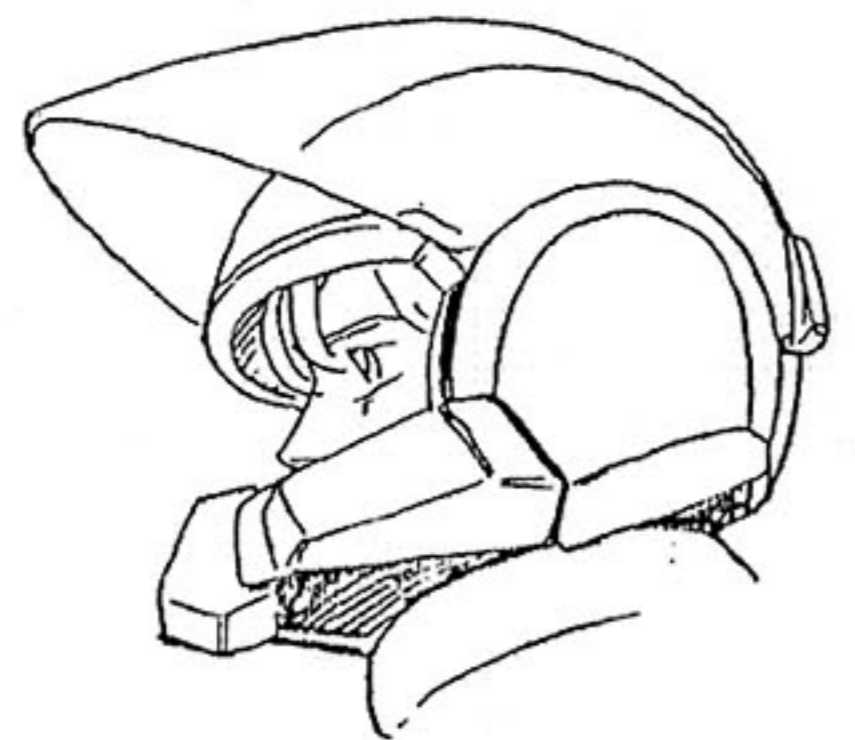
ラインナップスーツ装着方法

1983. 5. 26

Ar.



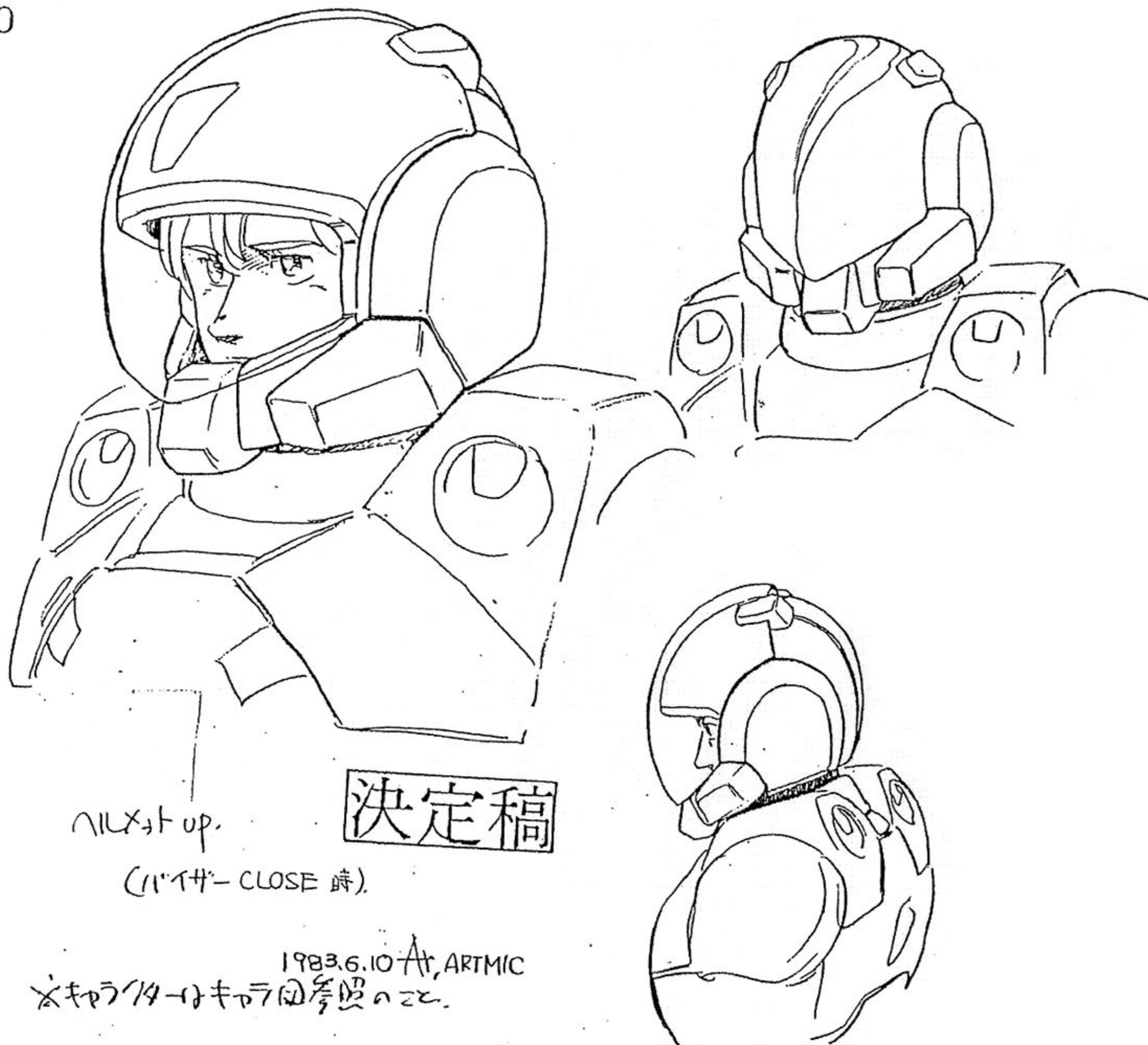
NEXT UP
(11/11 - OPEN 時.)



決定稿

1983.5.22. Af.

※ キャラクターはキャラ表参照のこと.



決定稿

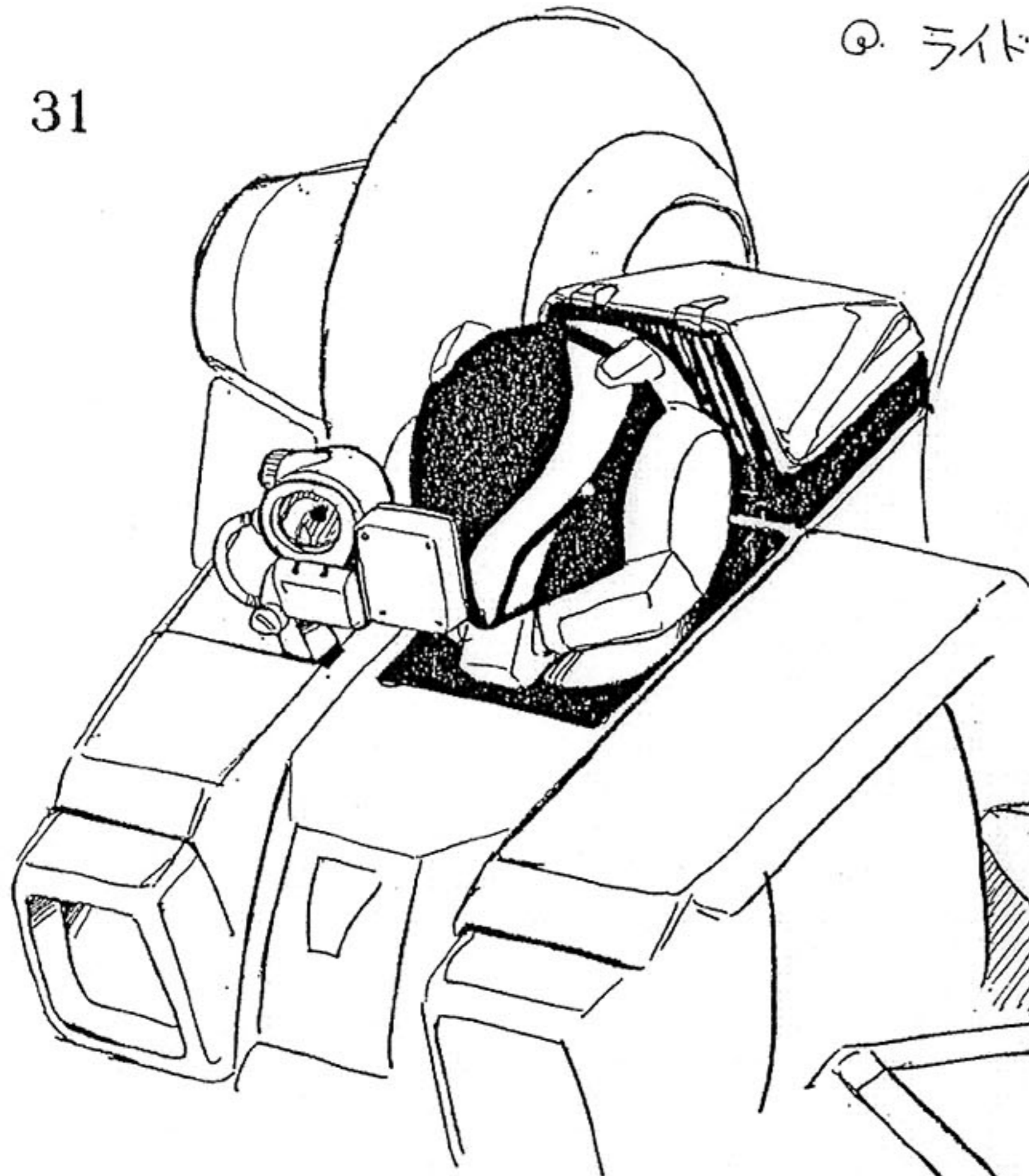
↑↑↑↑↑

(ハイザ-CLOSE時)

1983.6.10 At, ARTMIC

※キャラクタ-はキャラ回参照のこと。

① ライトアーマー・ターゲットリング・スコープ

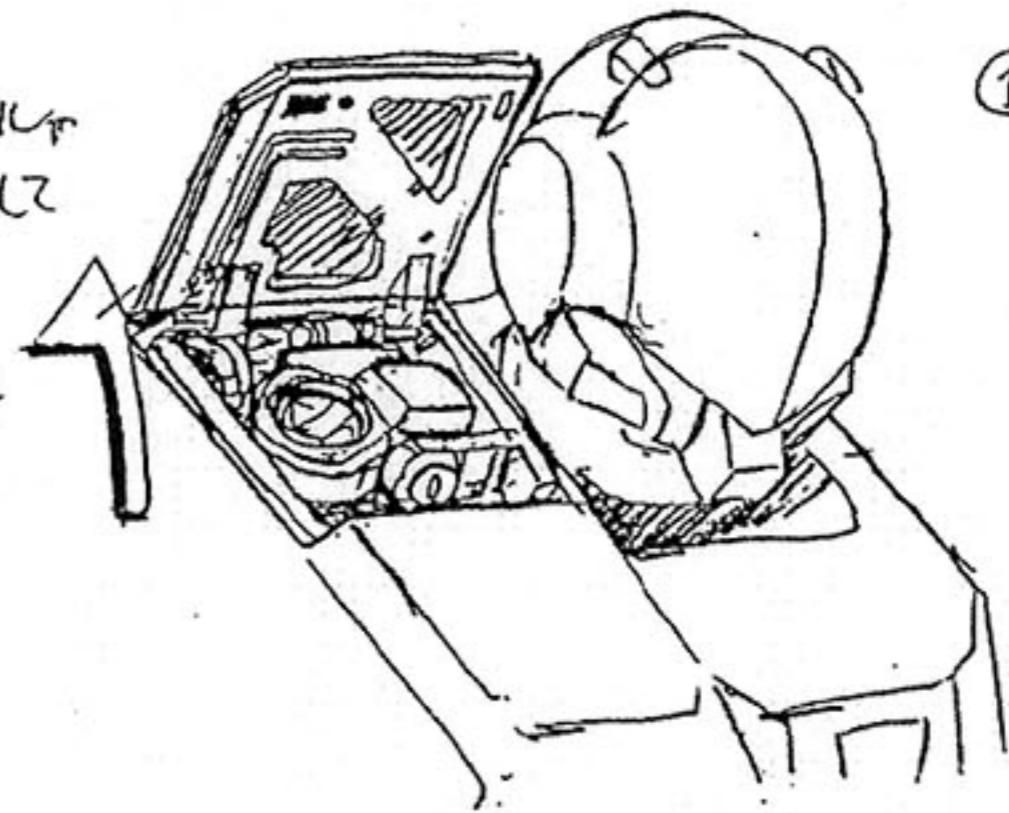


※全てのライトアーマー（ストライター、スーパード、モスぺダ）に
共通です。

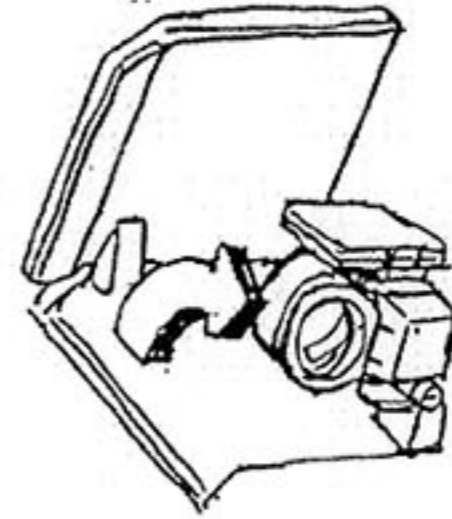
※常に装着している状態で、ハミミサリヤ
バスター等と射撃時に随時出して
下す。

※頭を左右、上下に多少（ズレは
10°以内）動いてもスコープ全体が
アームにより、正確に動かせます。

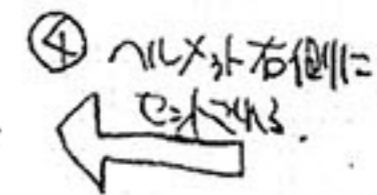
② ターゲットリング・スコープセットの分解



① 格闘部のカバーが
開く。



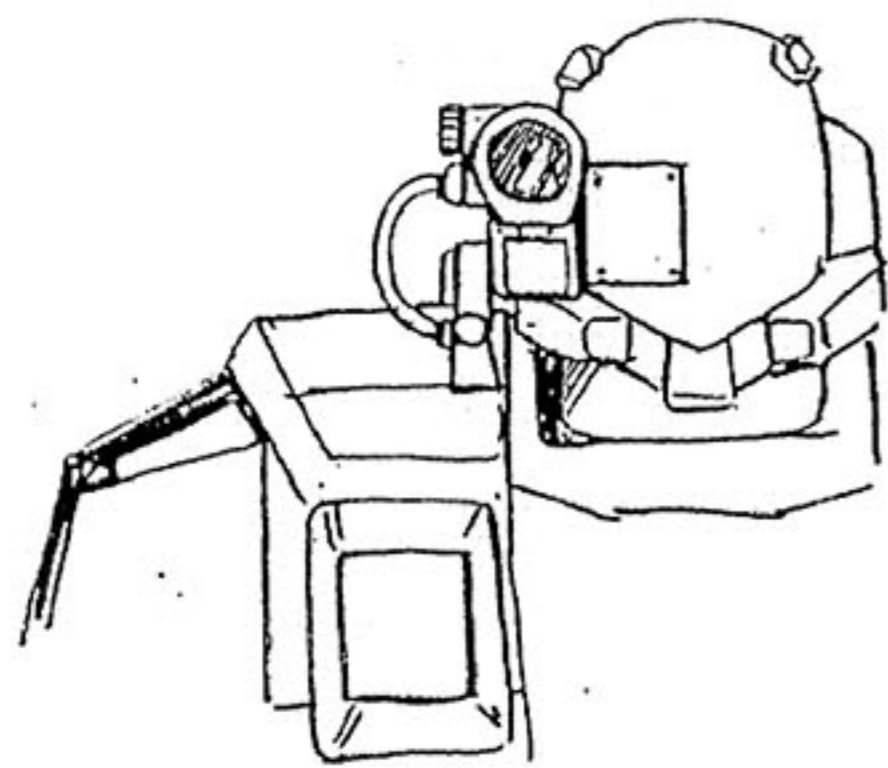
② スコープ本体が
起きる



④ ハミミサリヤ
にセマユ。



③ ディアルカバーが
開く。

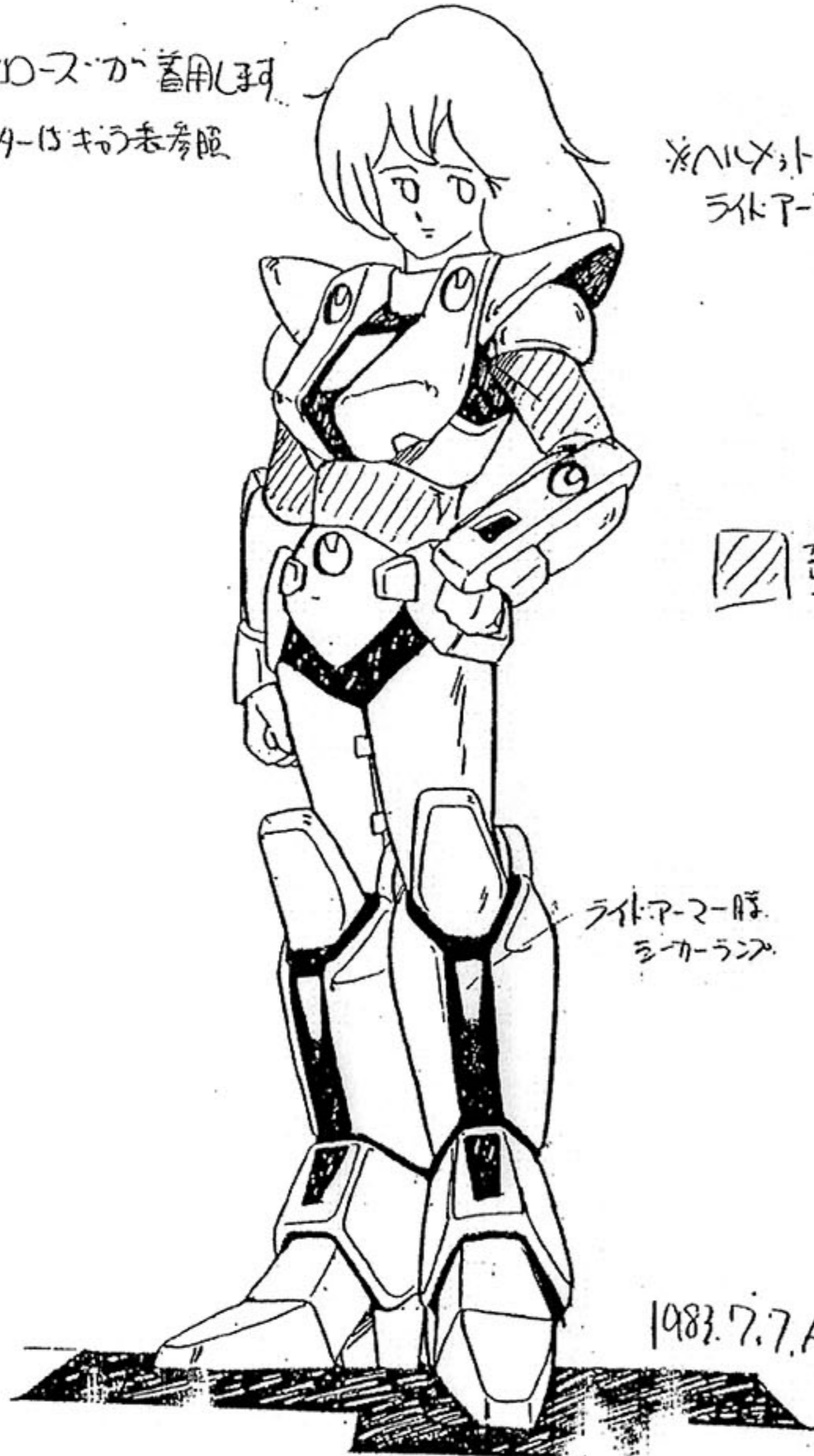


1983.7.7 ARTMIC.

◦ 女性用ライティングスーツ

◎フケ.ED-ス.カ.蓄用し可.

32 ※キャラクターはキョウ表参照

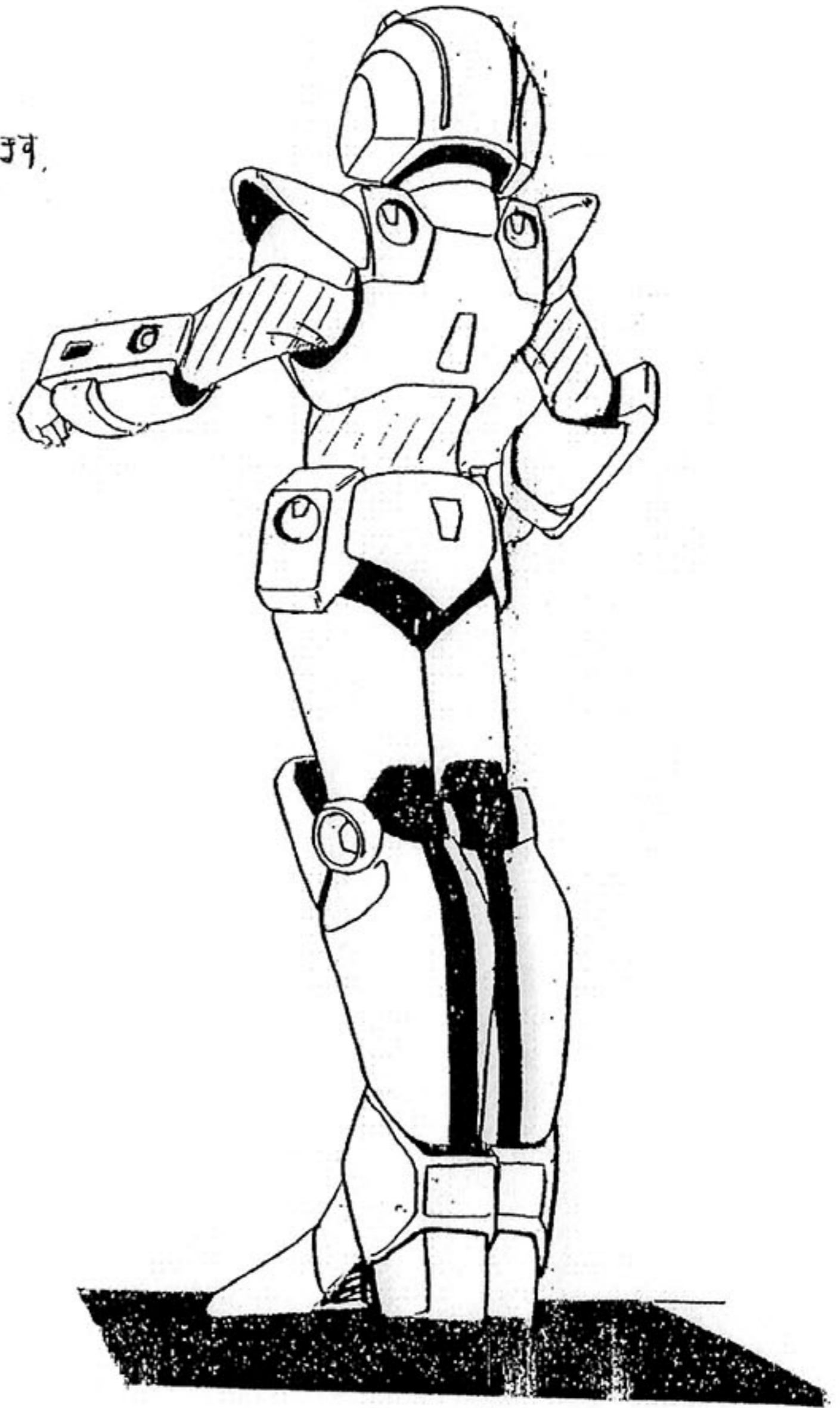


※ハルクは
ライトアーマー(ストライター)に準じます.

斜線は
アンタースーツ

ライトアーマーは
シカーラン。

1983.7.7. ARTMIC



01ID-ハイルメントハルクストUP.

* 参考はカラー表参照.

07-7. ID-2" ハルクストUP.

* 参考はカラー表参照

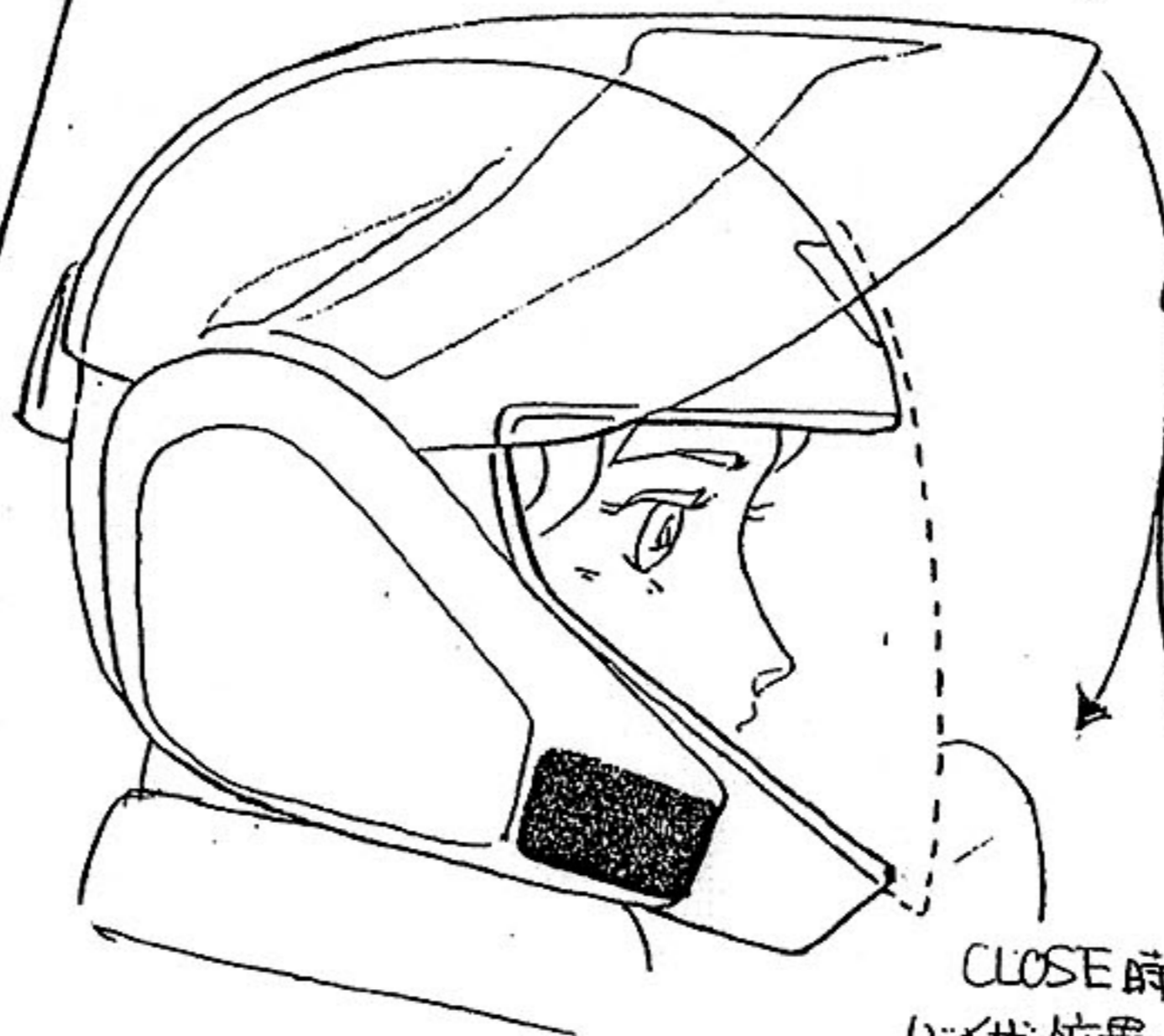


ハイルメントを挿入して

ハルクストの
厚みを出した

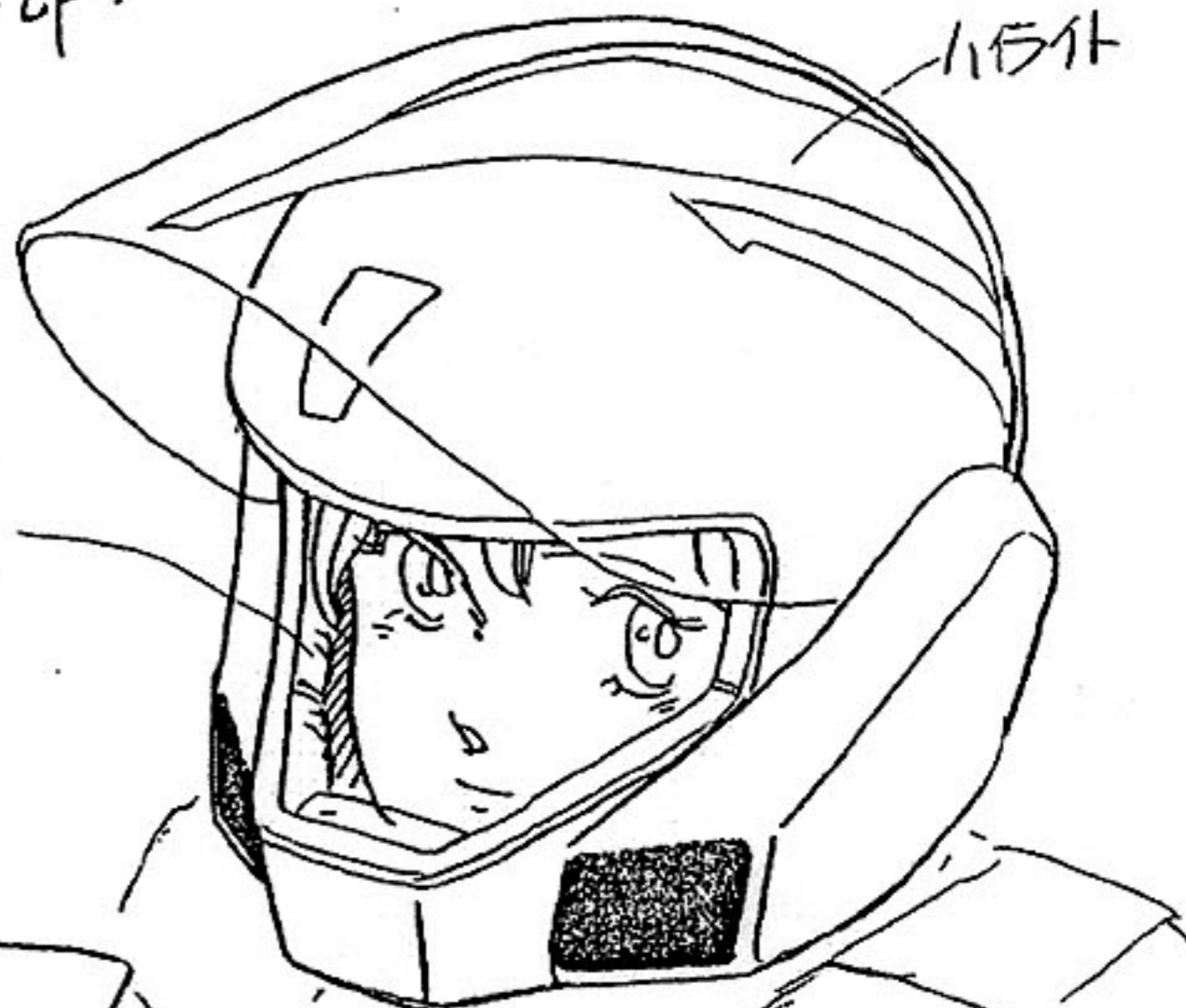


UPの時に側に
ハルクストを
目隠し



CLOSE時
ハイルメント位置

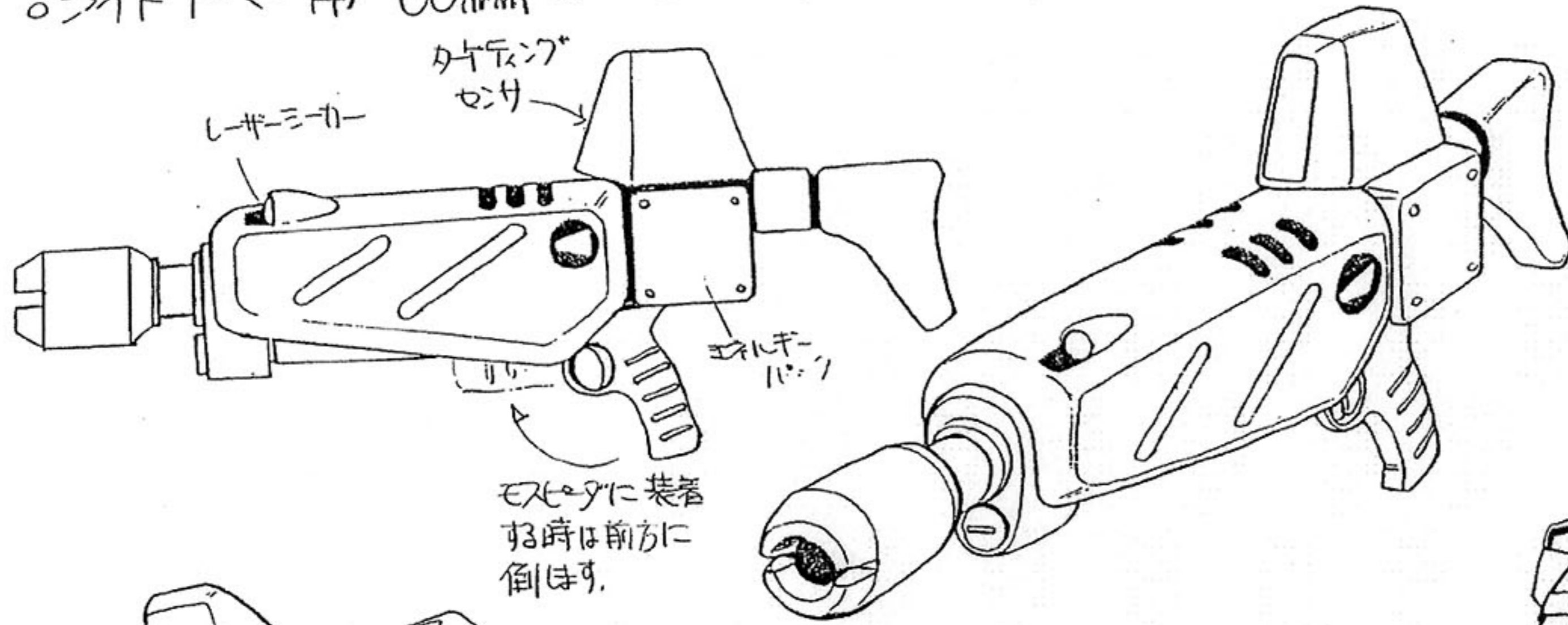
1983.8.26 ARTMIC.



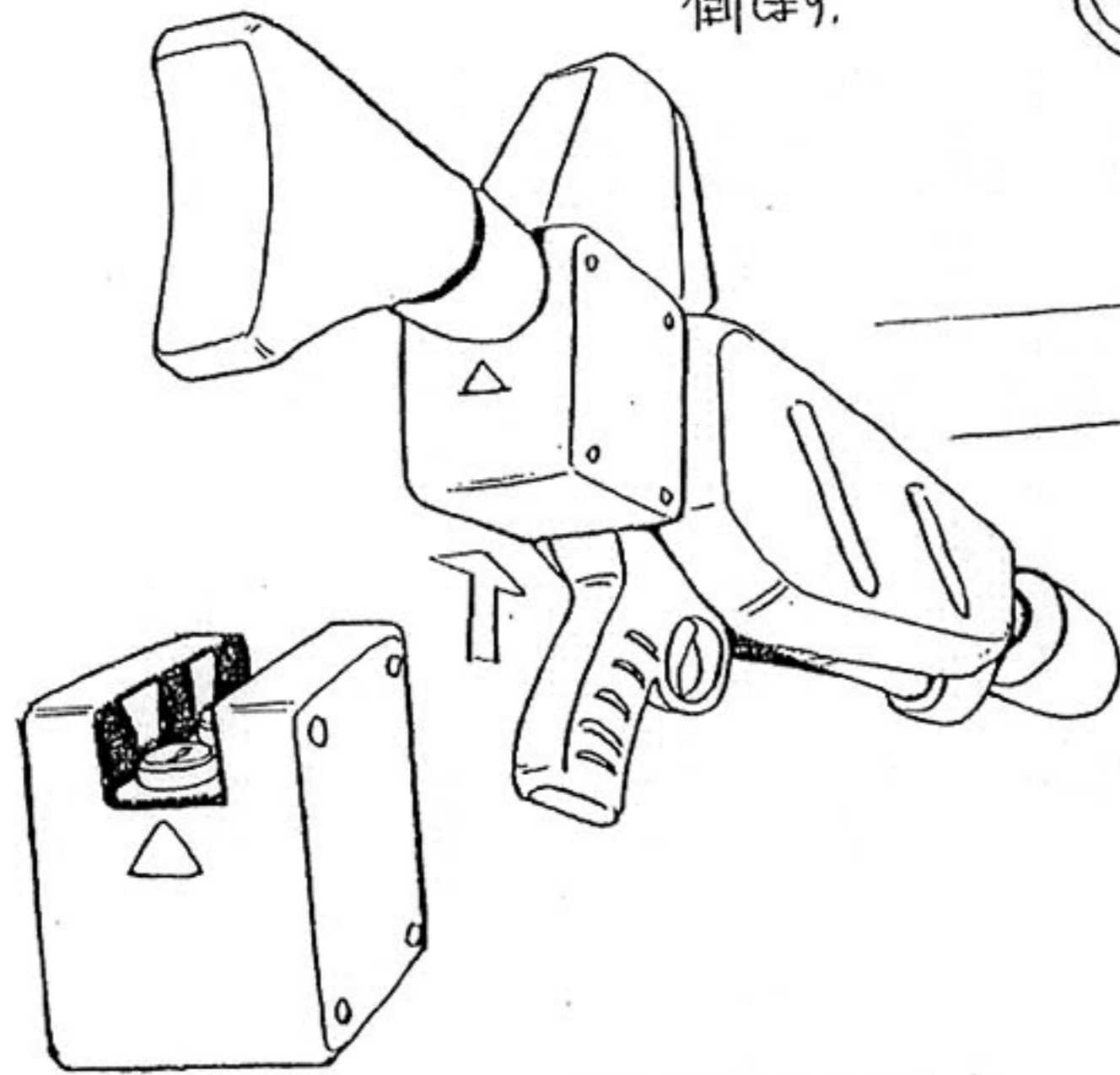
ハイルメント



○ライトアーマー用 60mm ベーグキャノン (8発リムファイナリング・マガジン)



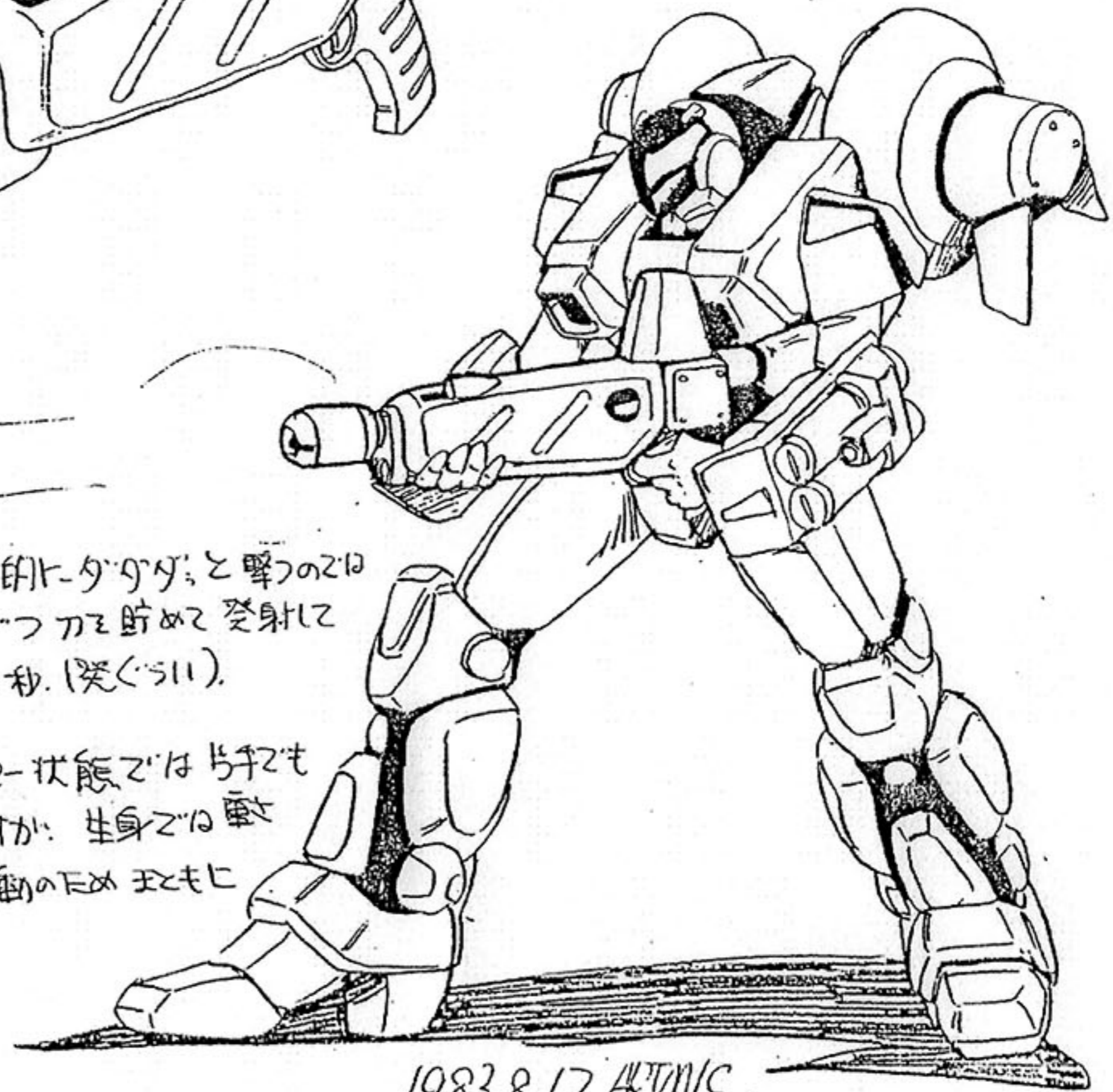
○射撃ポーズ



エネルギーパック (30連射可能)

◎マシンガン射撃と撃つのは
なく 1発ずつ 1秒間 連続して
射撃 (1秒 1発)

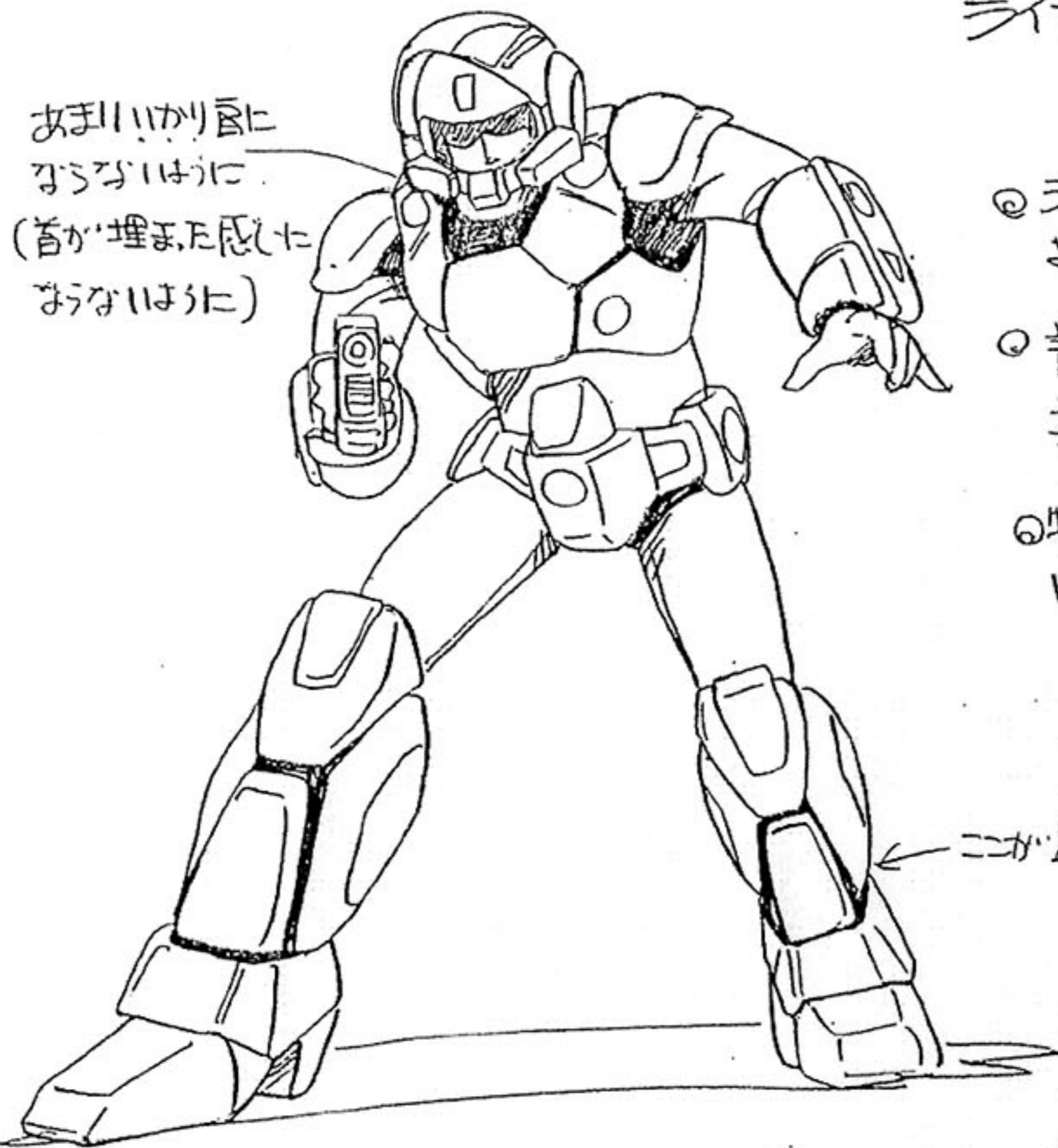
○ライトアーマー状態では片手で
ふり回す事が 生身の重さ
(11kg) と反動のため 手こ
射撃可能



1983.8.17 ATOMIC

ライディングスーツ(作画参考用)

※シ. スーツ イエド
↑ハルクの要領



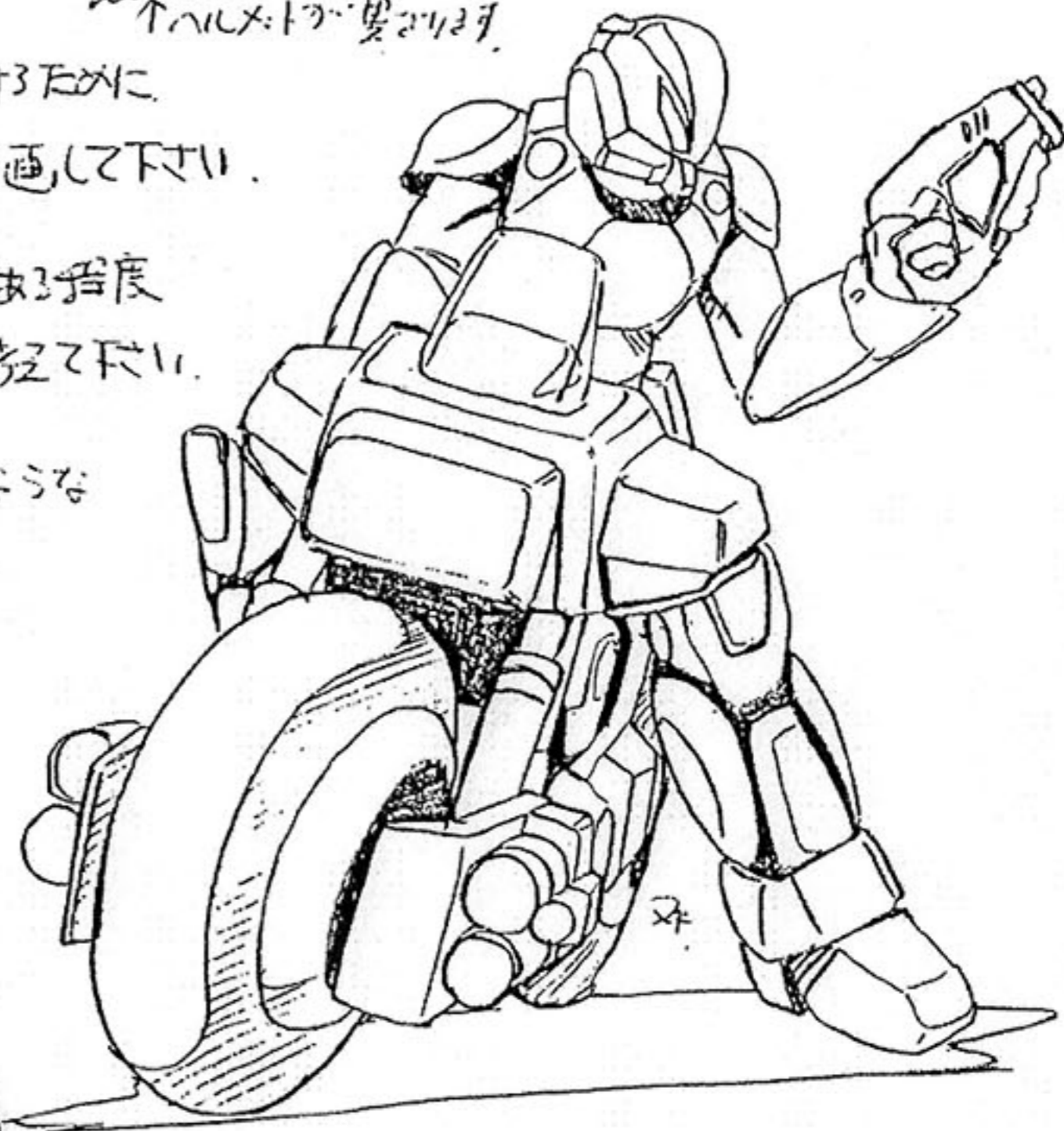
あまりに
なりはりに
(首が埋まらな
いように)

◎ライドアーマーの状態を考えた
ために体にフィットした感じに
作画して下さい。

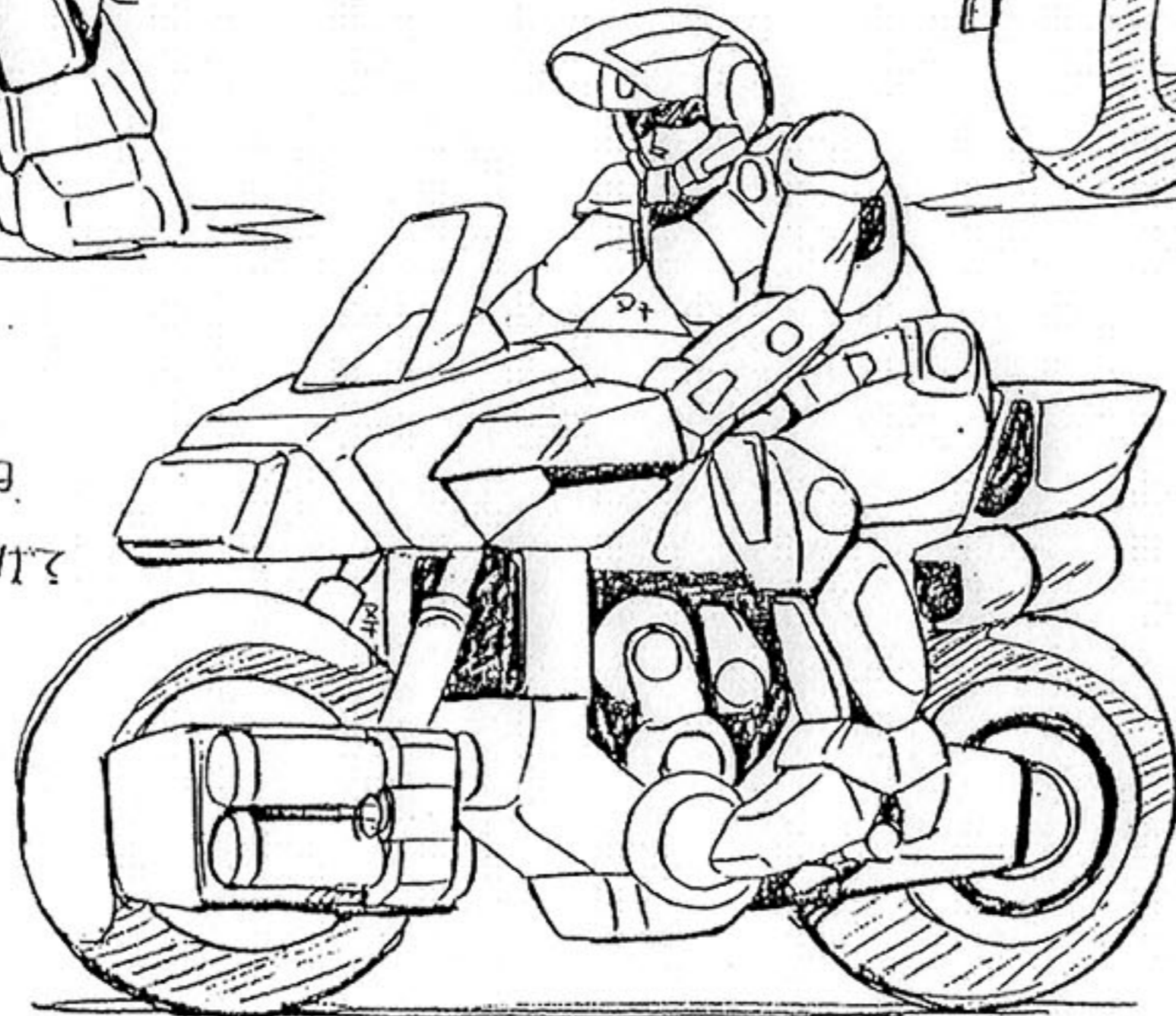
◎普通の服とまではいきませんが
柔軟性のあるプロテクターを
考えて下さい。

◎特にブーツはあまり足が
大きくならないように
お願いします。

←ここが足首にあたる
と考えて下さい。

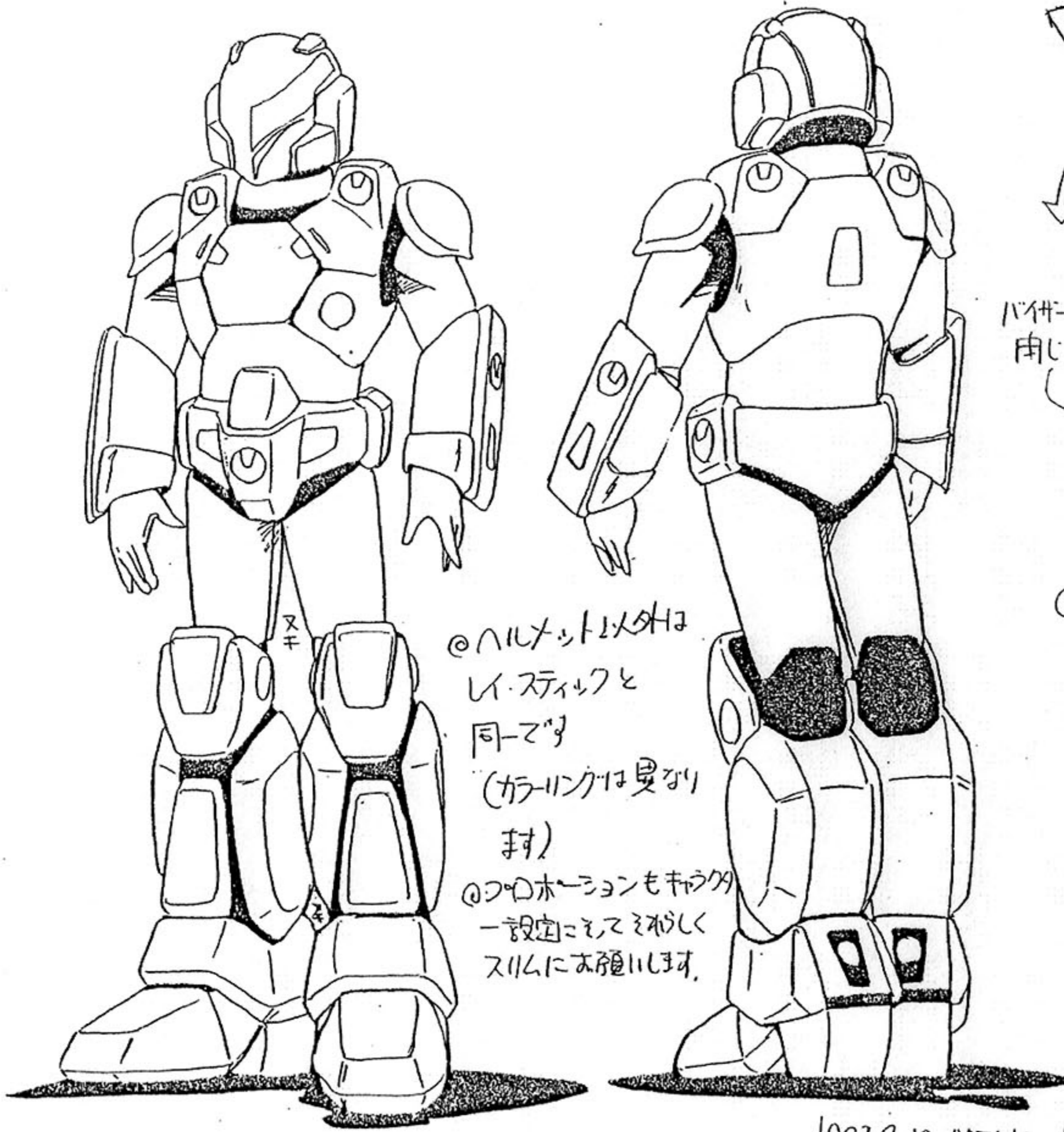


◎ライディングスーツを着用している時は
原則としてハルクのバイザーは
はかまけておいて下さい。
(逆にライドアーマーの状態では
通常はおいて下さい)

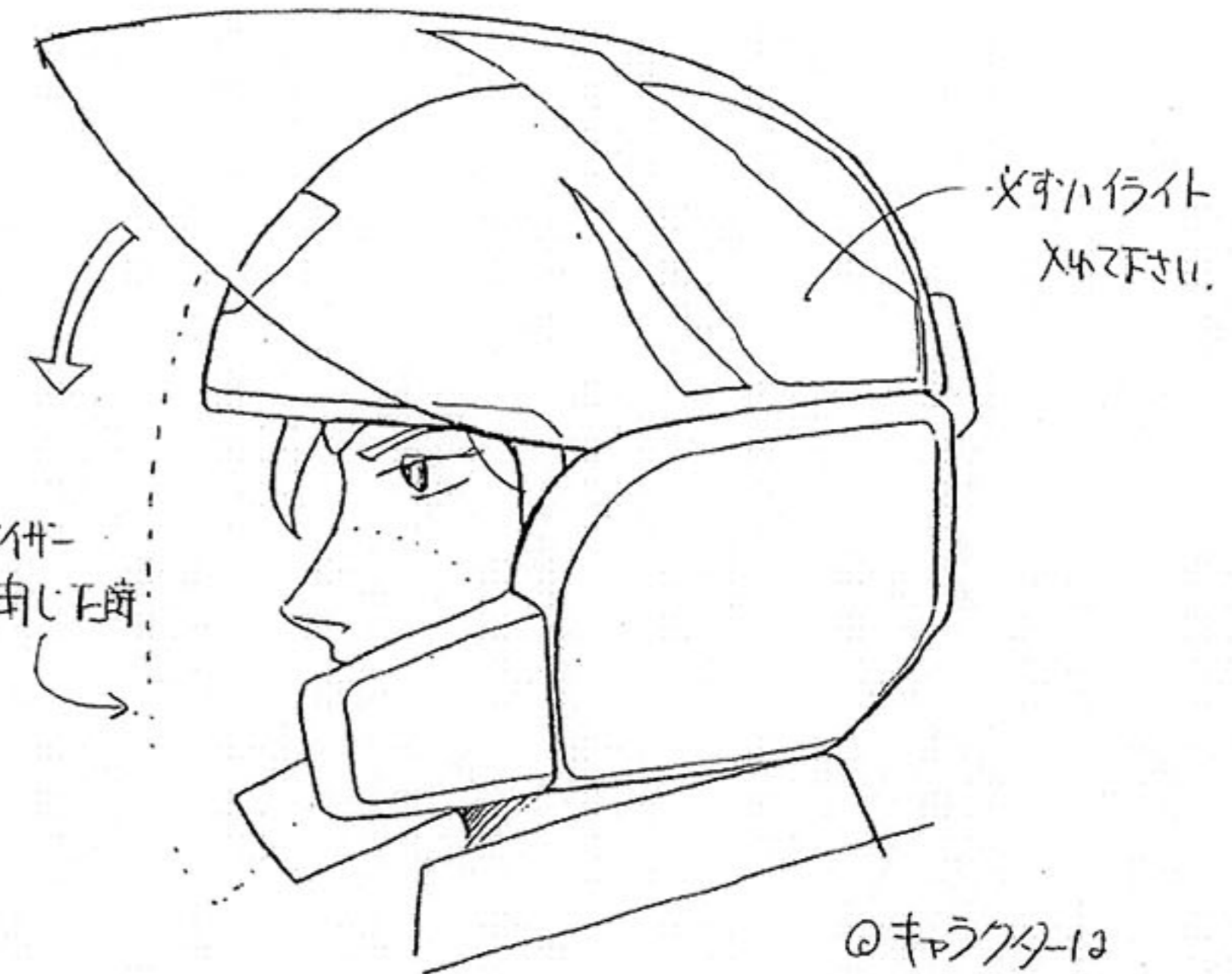


◎ハルクのバイザーには
実際にかまはせから
ハイライトを入りに
して下さい(開けた時)

イロハルメント (用) ライトニング スーツ



① ヘルメット以外は
 シ・スタイルと
 同一です
 (カラーリングは異なり
 ます)
 ② コロケーションもキャラク
 ー設定にそって大きく
 スリムにアレンジします。



×オウライト
 入らず下さし。
 パイパー
 内じ下向き

③ ヘルメットUP.

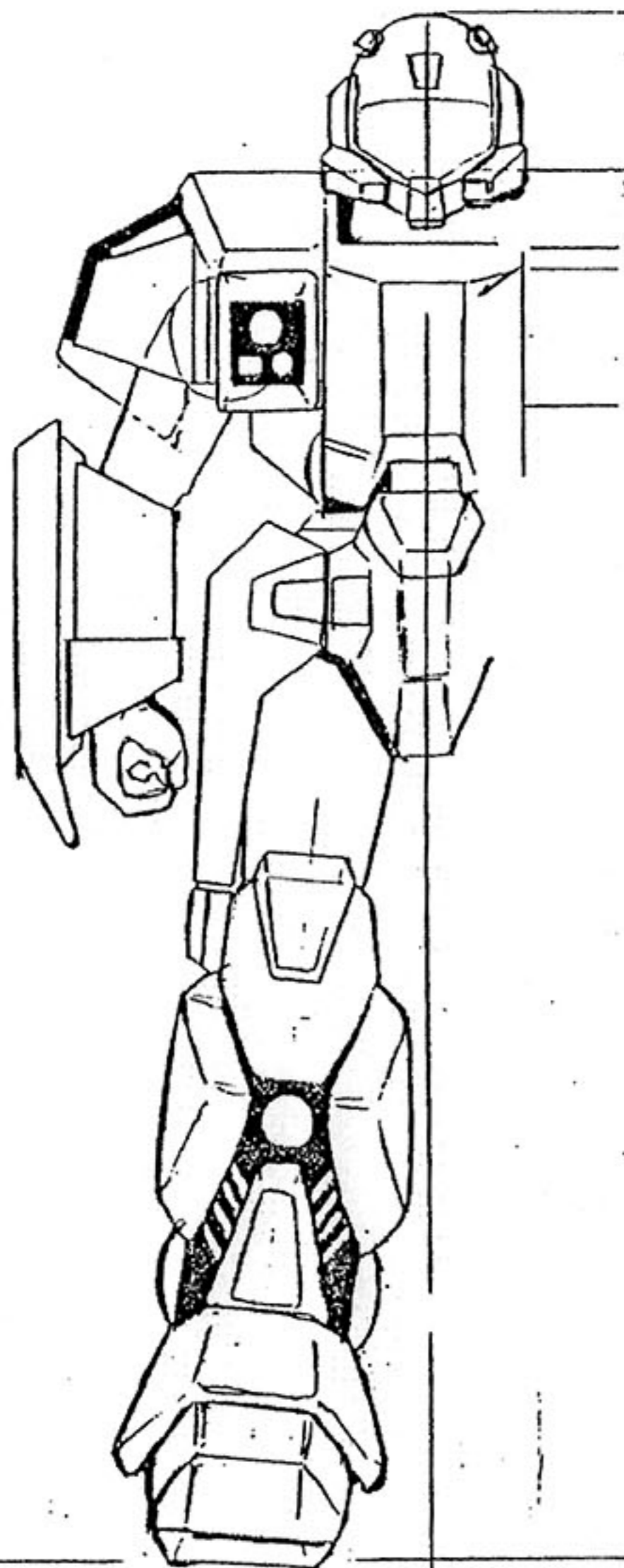
④ キャラクターは
 設定参照のこと。



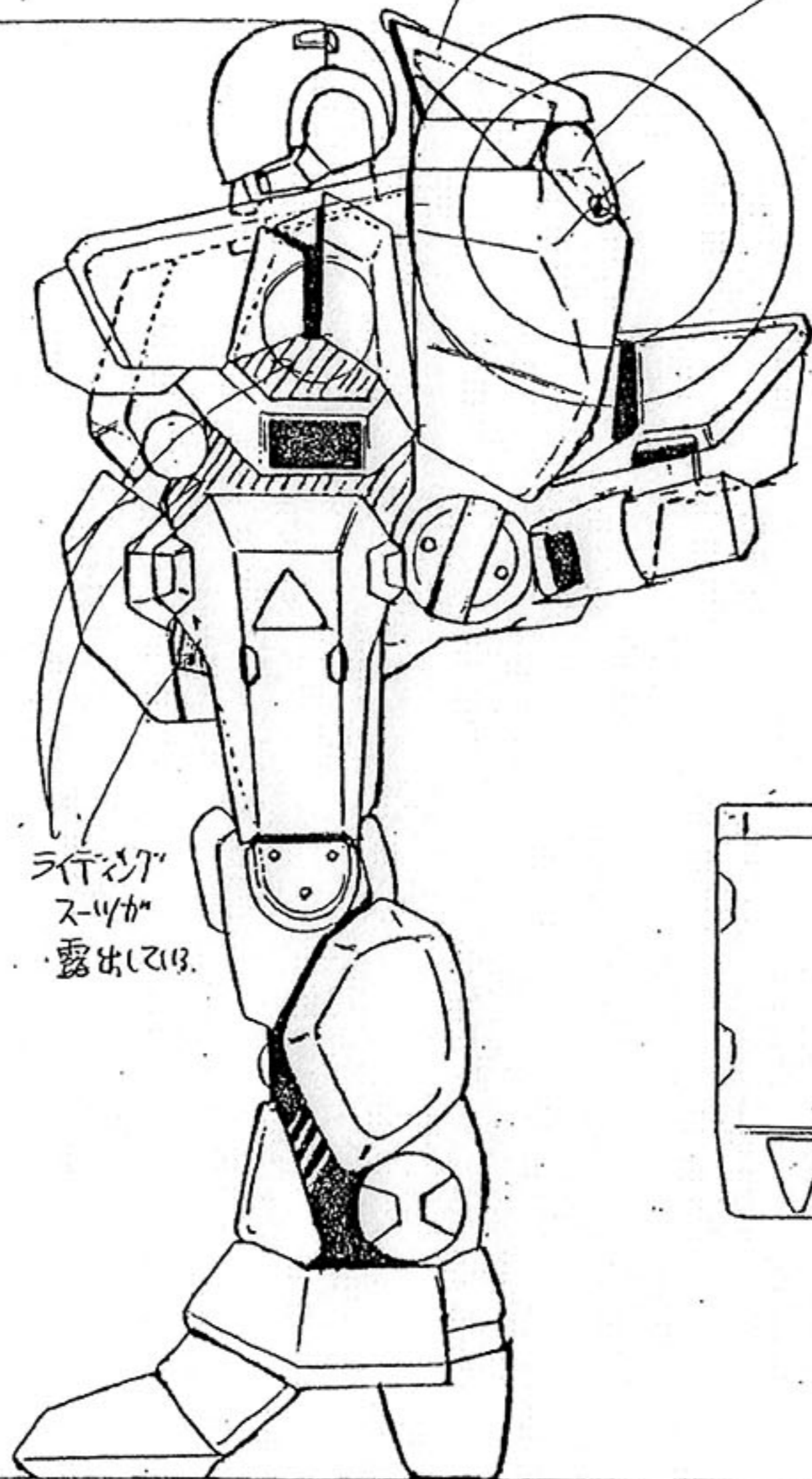
このタイプのヘルメットは
 第一次降下作戦時の
 標準タイプです。

1983.8.19. ARTMIC.

〈前面〉



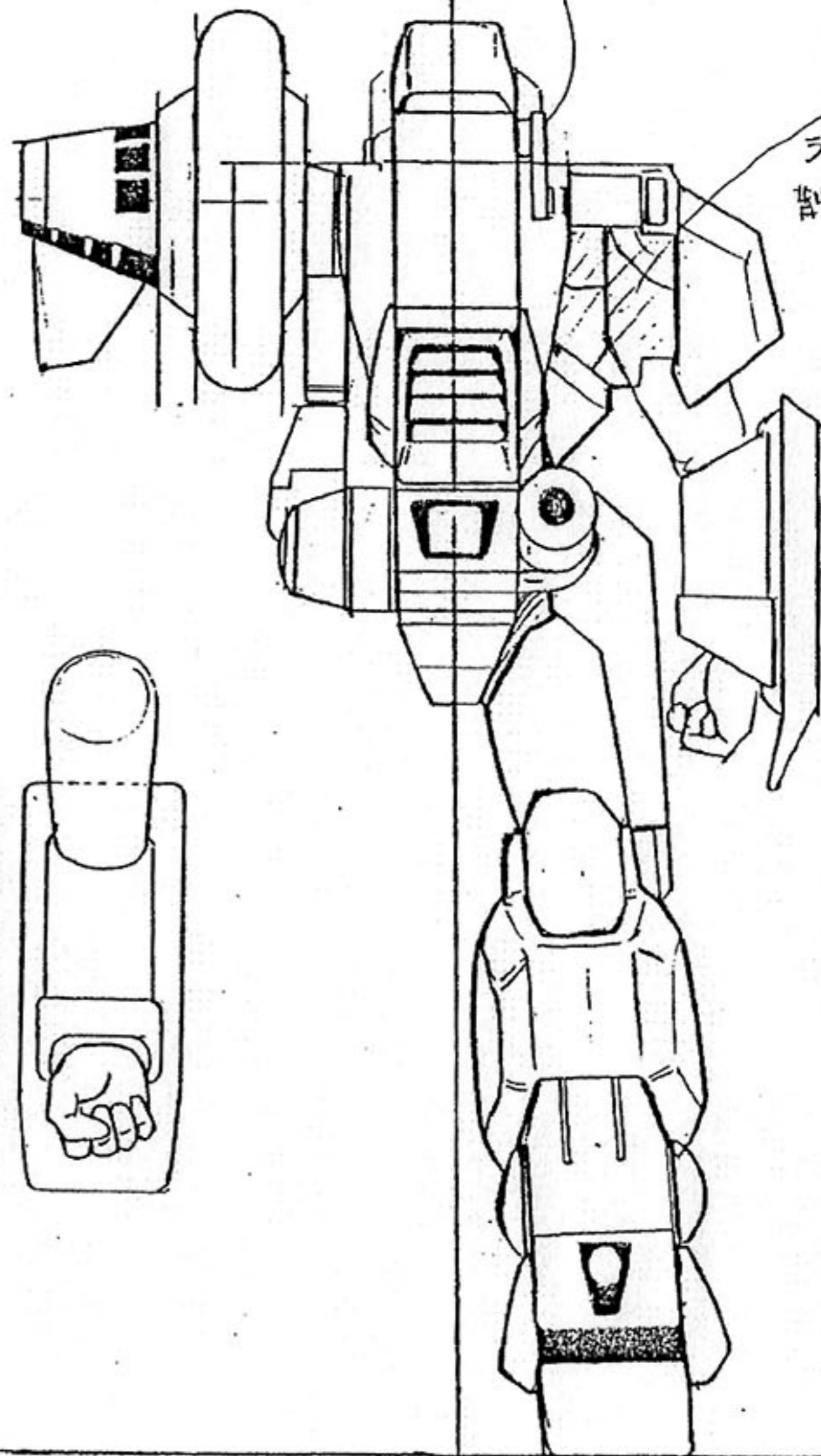
〈側面〉



ライティング
スリットが
露出している。

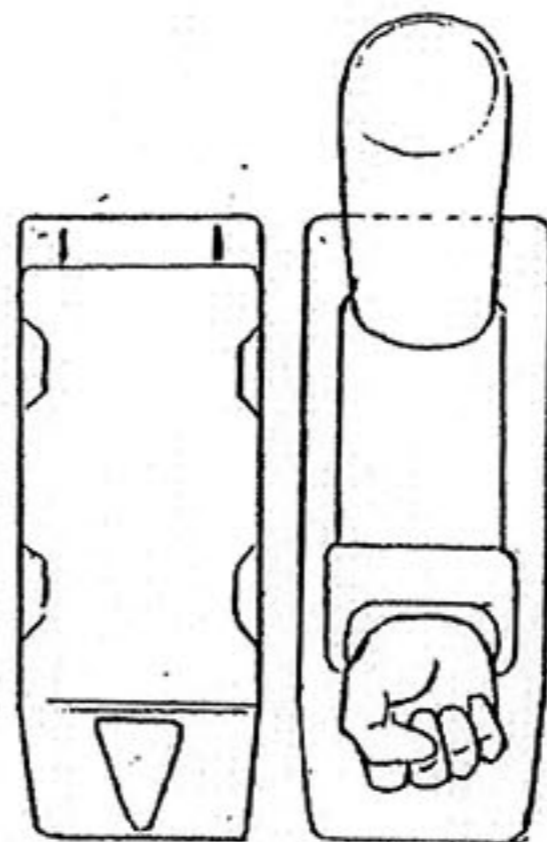
X-9-10 114-

〈後面〉



タイプを固定形 110-117

この部分には
ライティングスリット
が露出している。



参考

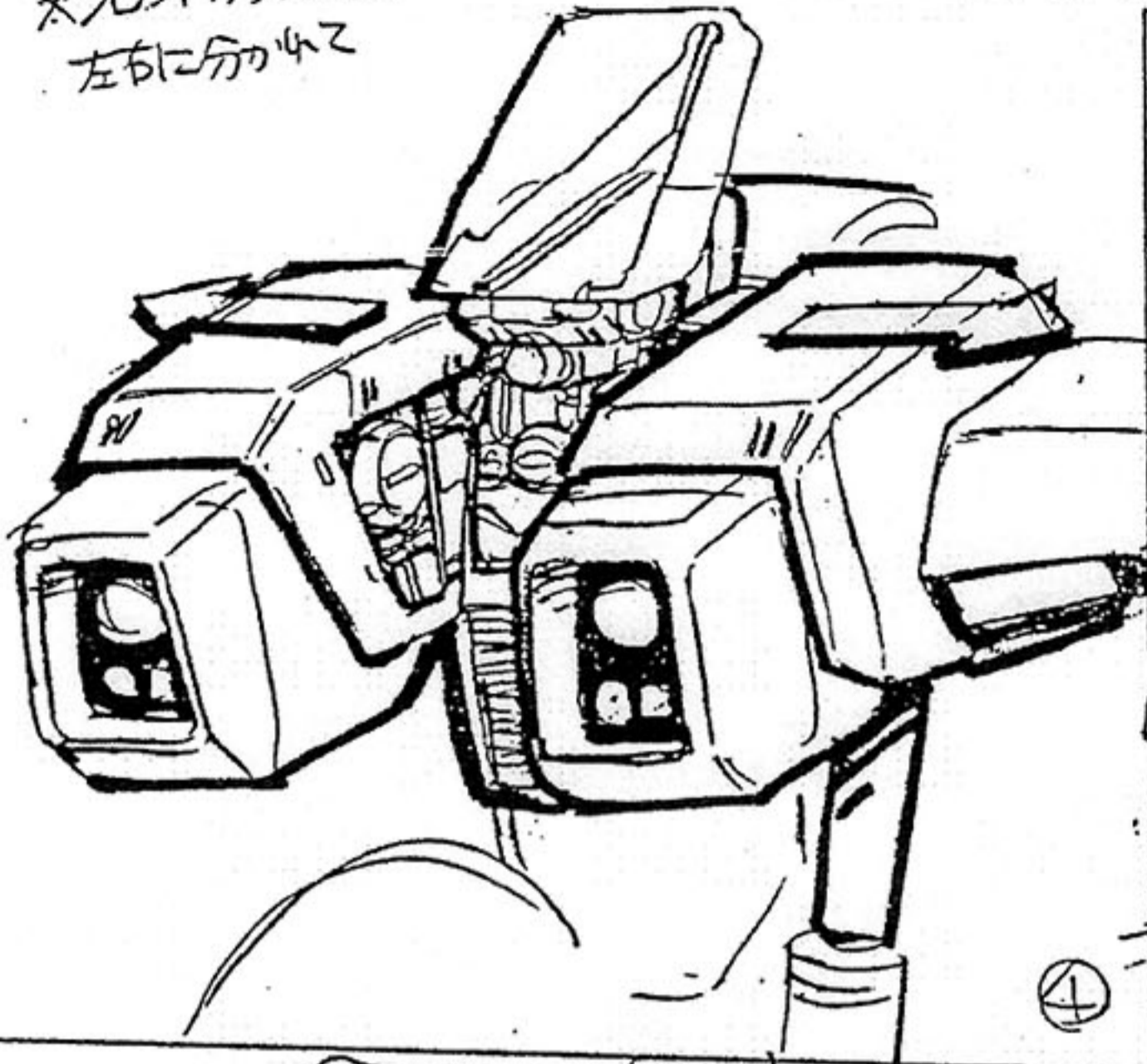
ライトアーム フォトコンセンサ

三面図

1002102 112

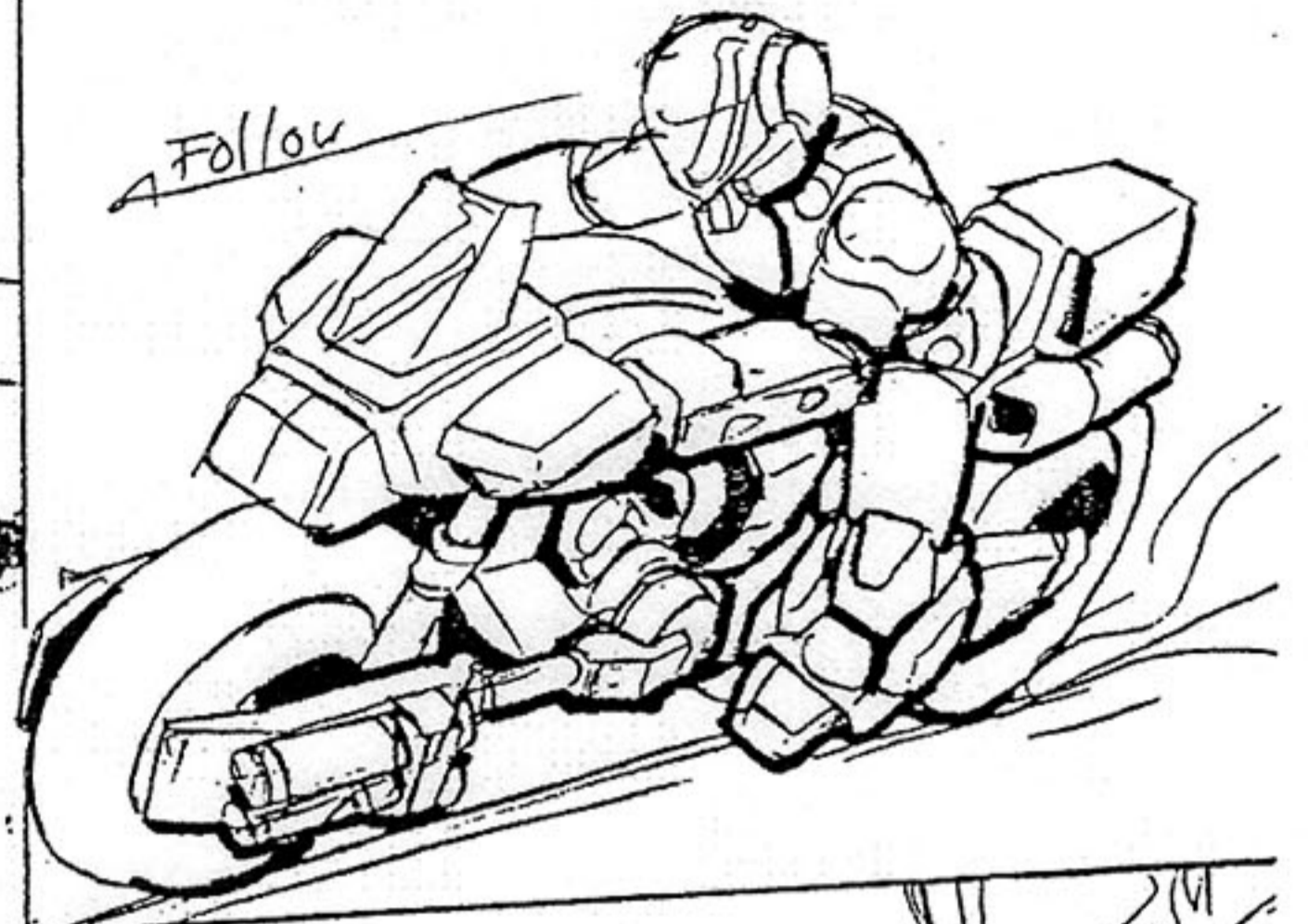
《モーター変型装着パターン①》

*フロントカウル部が
左右に分かれて

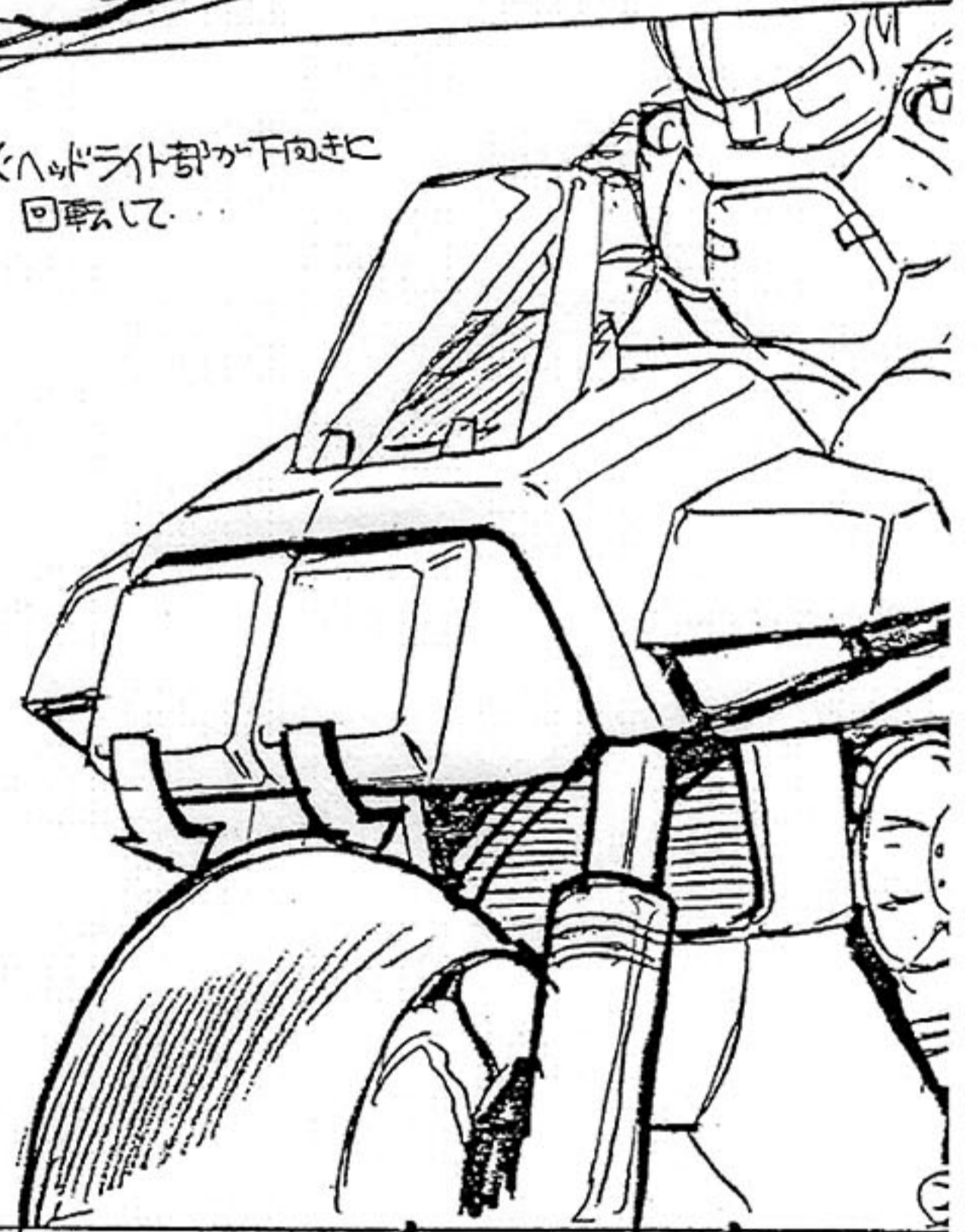


④

A Follow

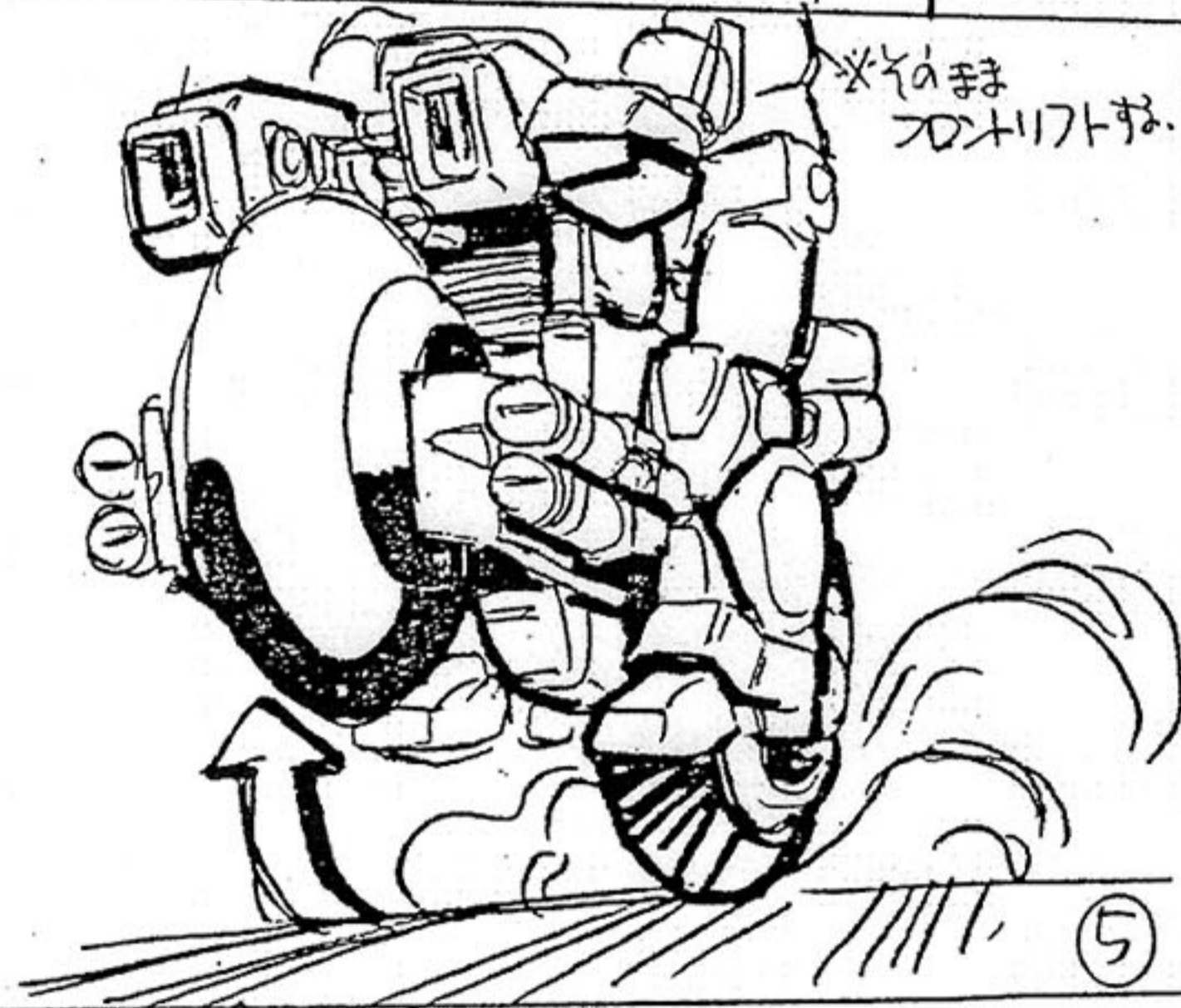


*ヘッドライト部が下向きに
回転して...



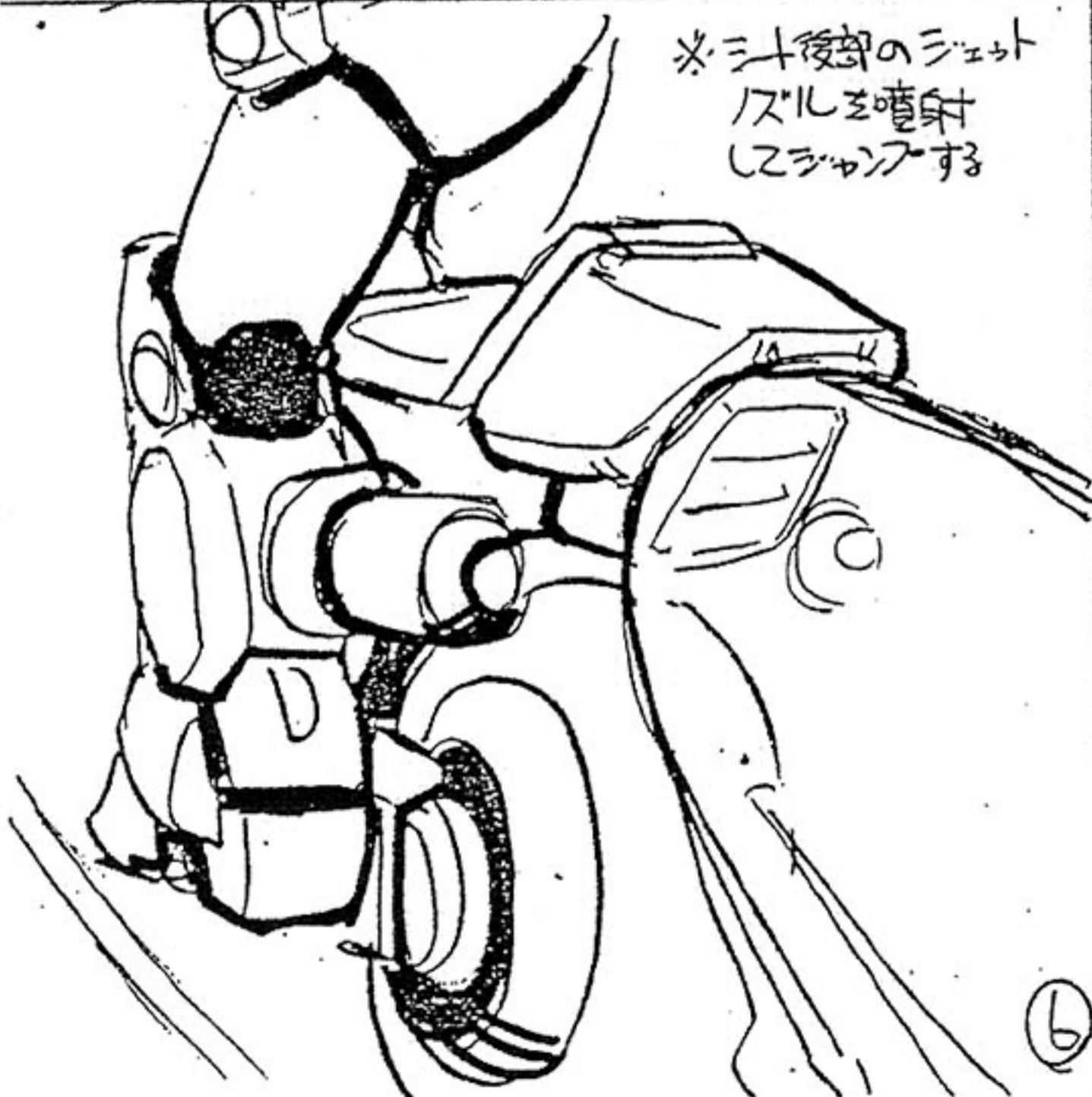
*このまま
フロントライト部

⑤



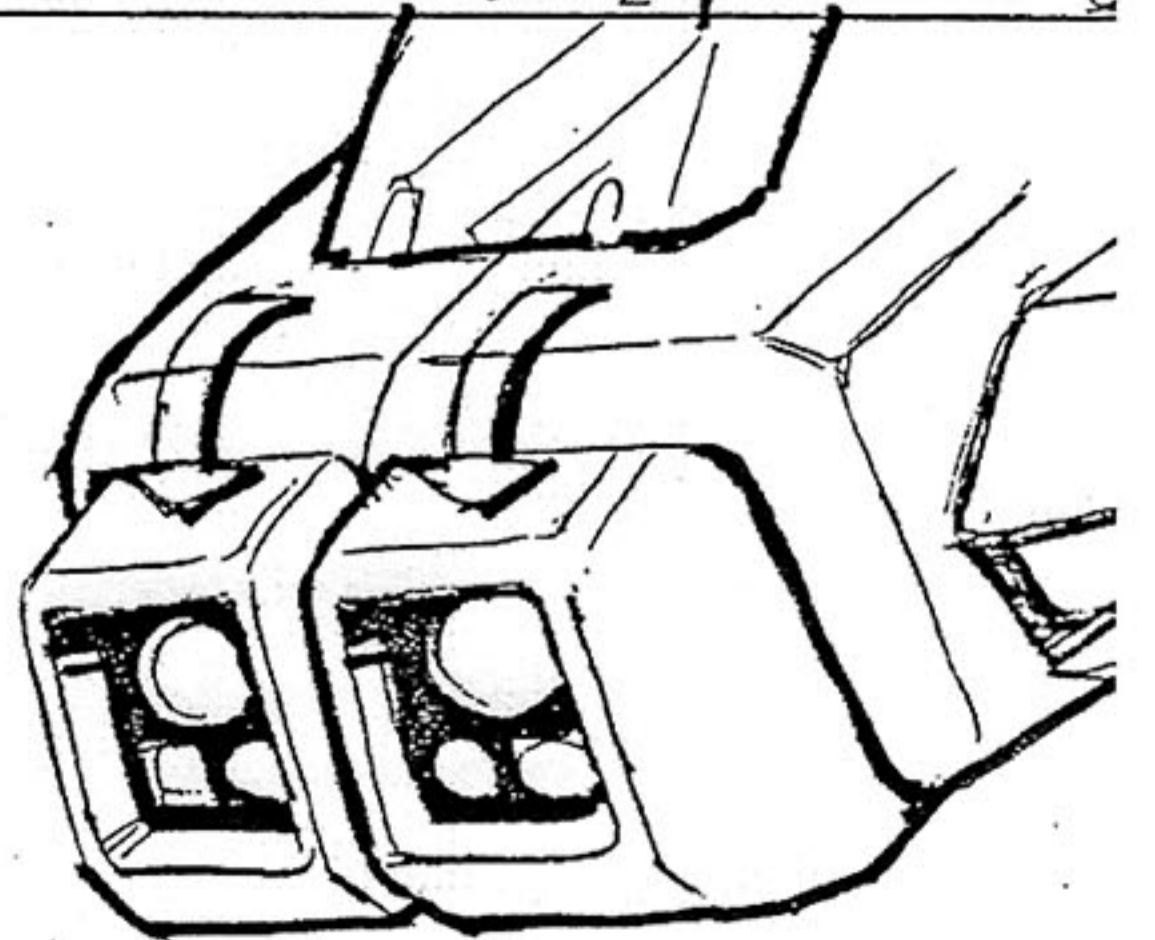
*ミッド後部のジェット
ノズルを噴射
してジャンプする

⑥

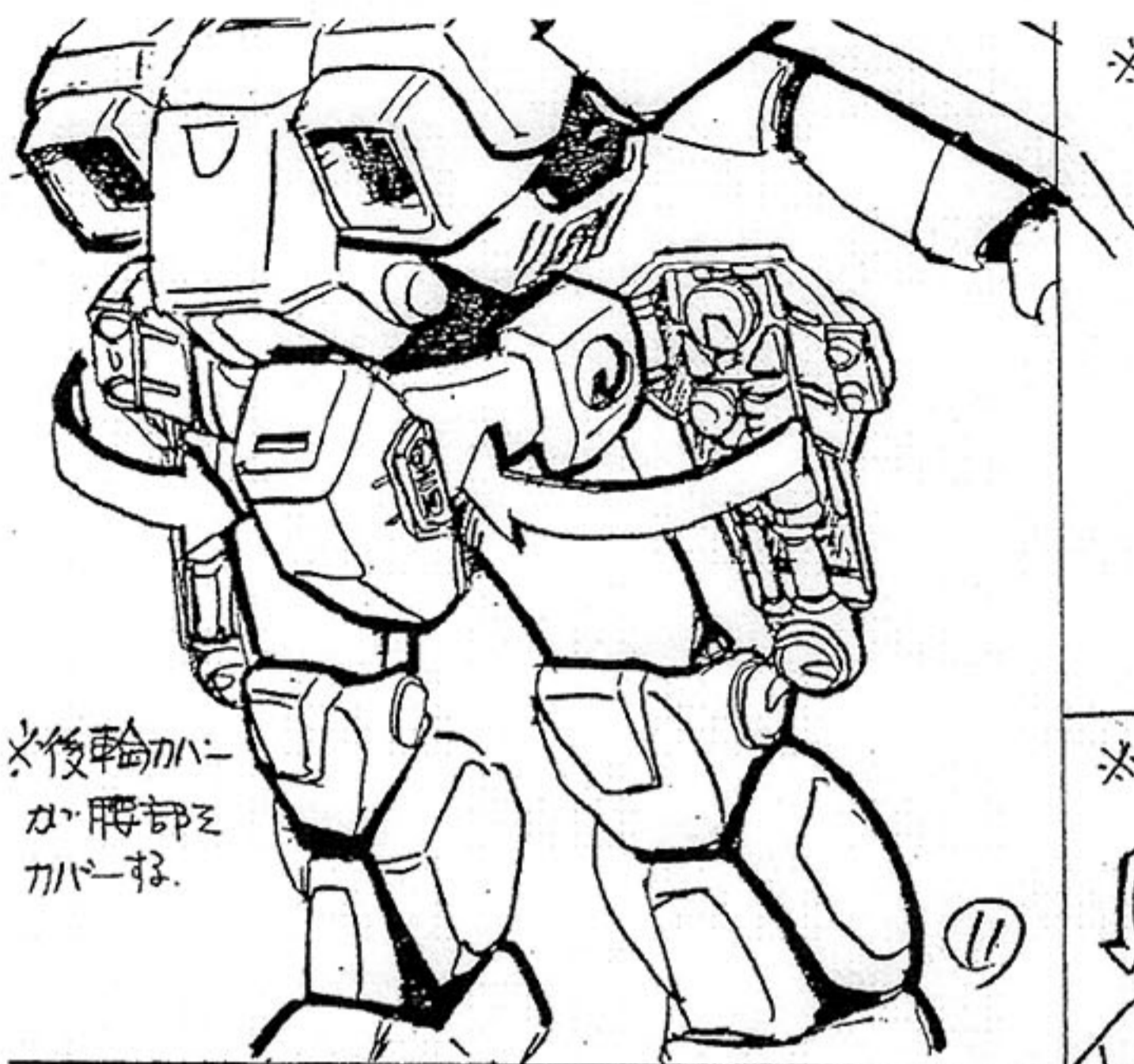


*複合センサーが廻る

33



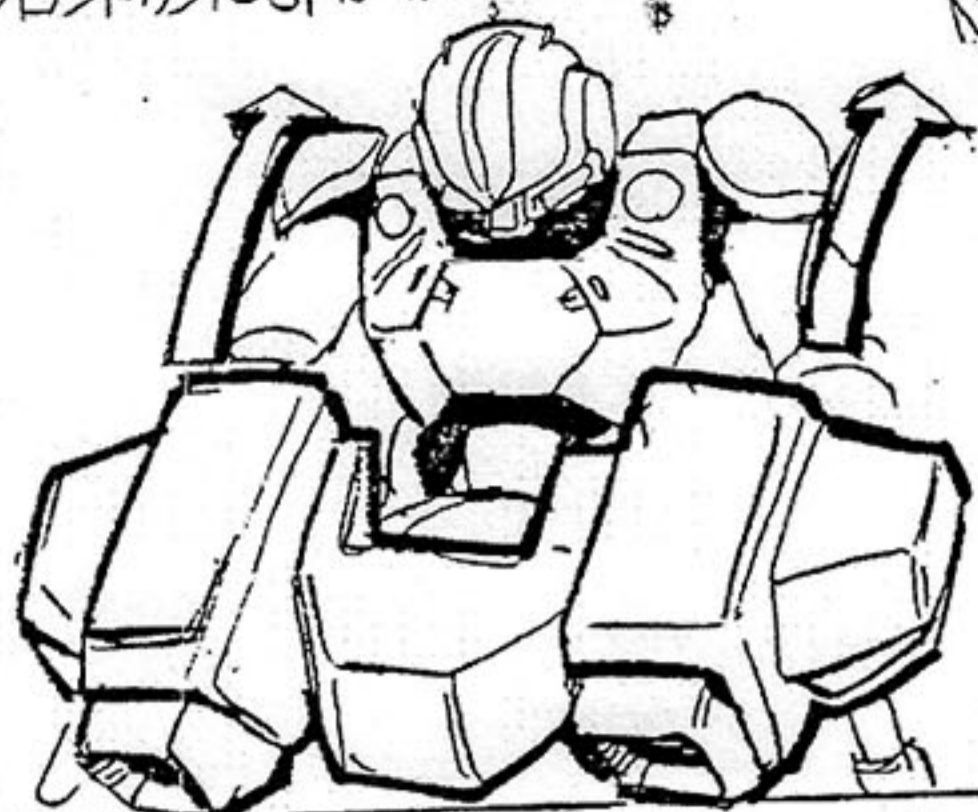
(un)



※後輪カバーが腰部をカバーする。

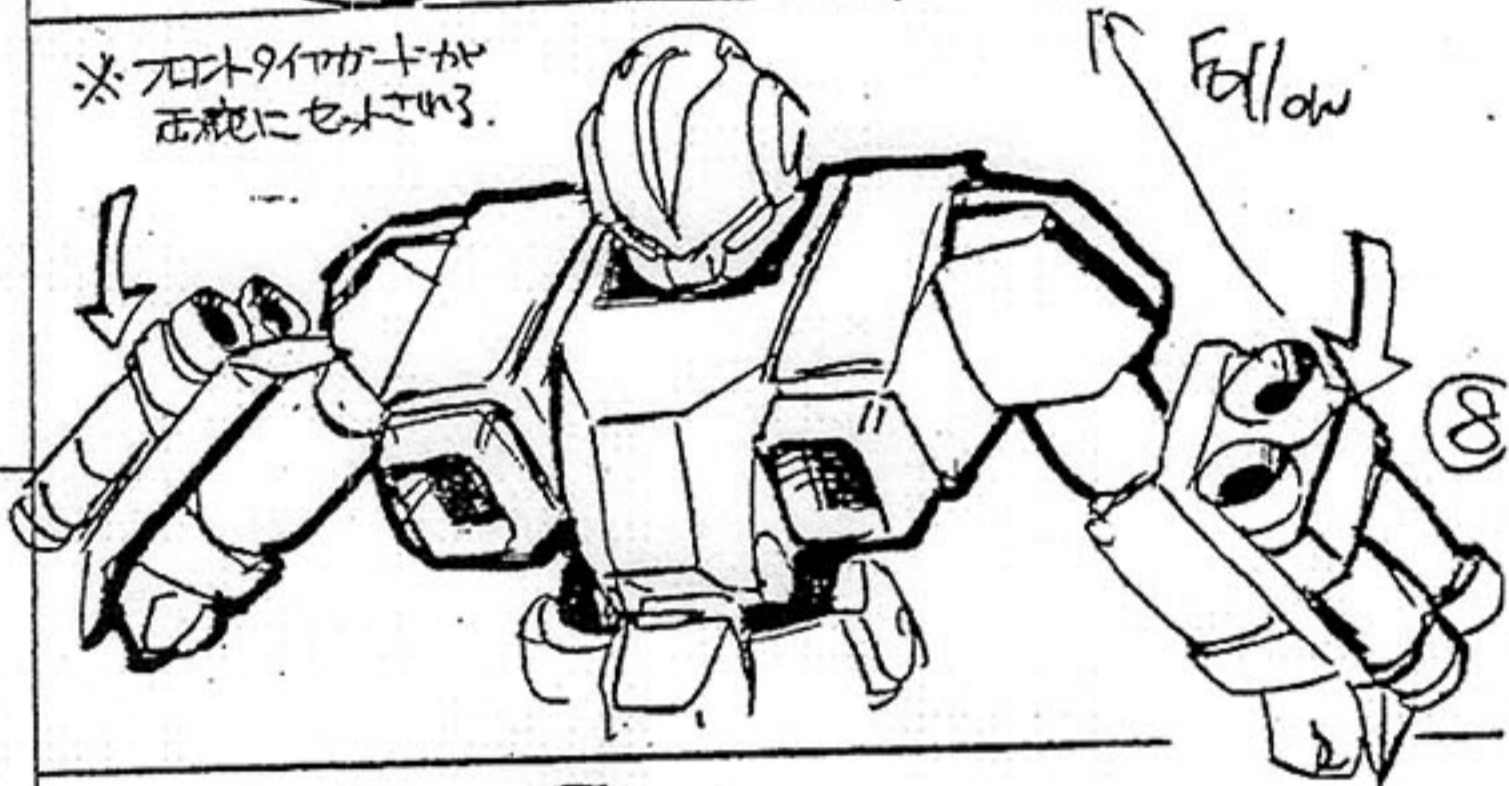
(11)

※フロントカウル部が肩・首をカバーする。

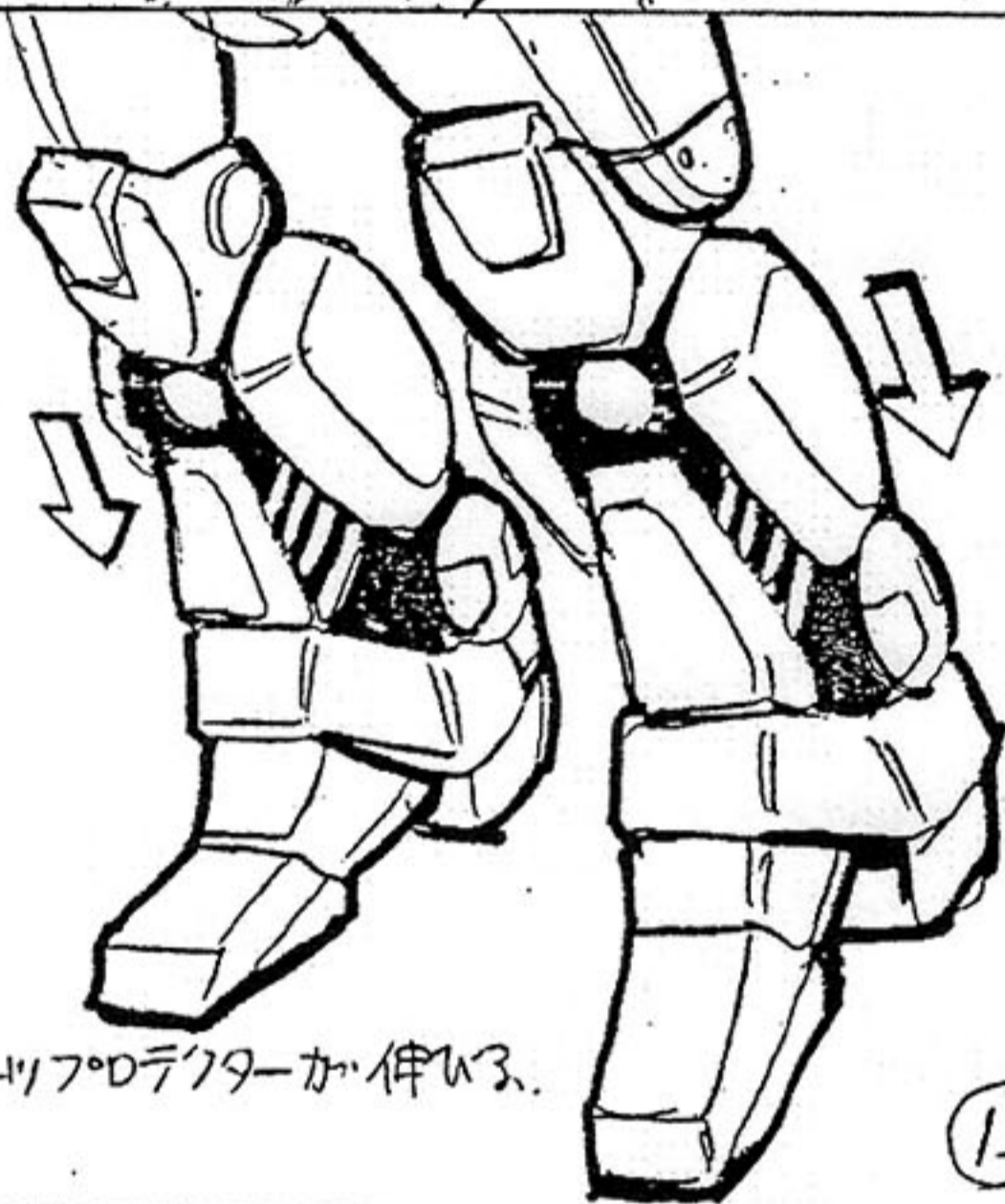


(7)

※フロントタイヤが正確にセットされている。



(8)



※フーリアプロテクターが伸びる。

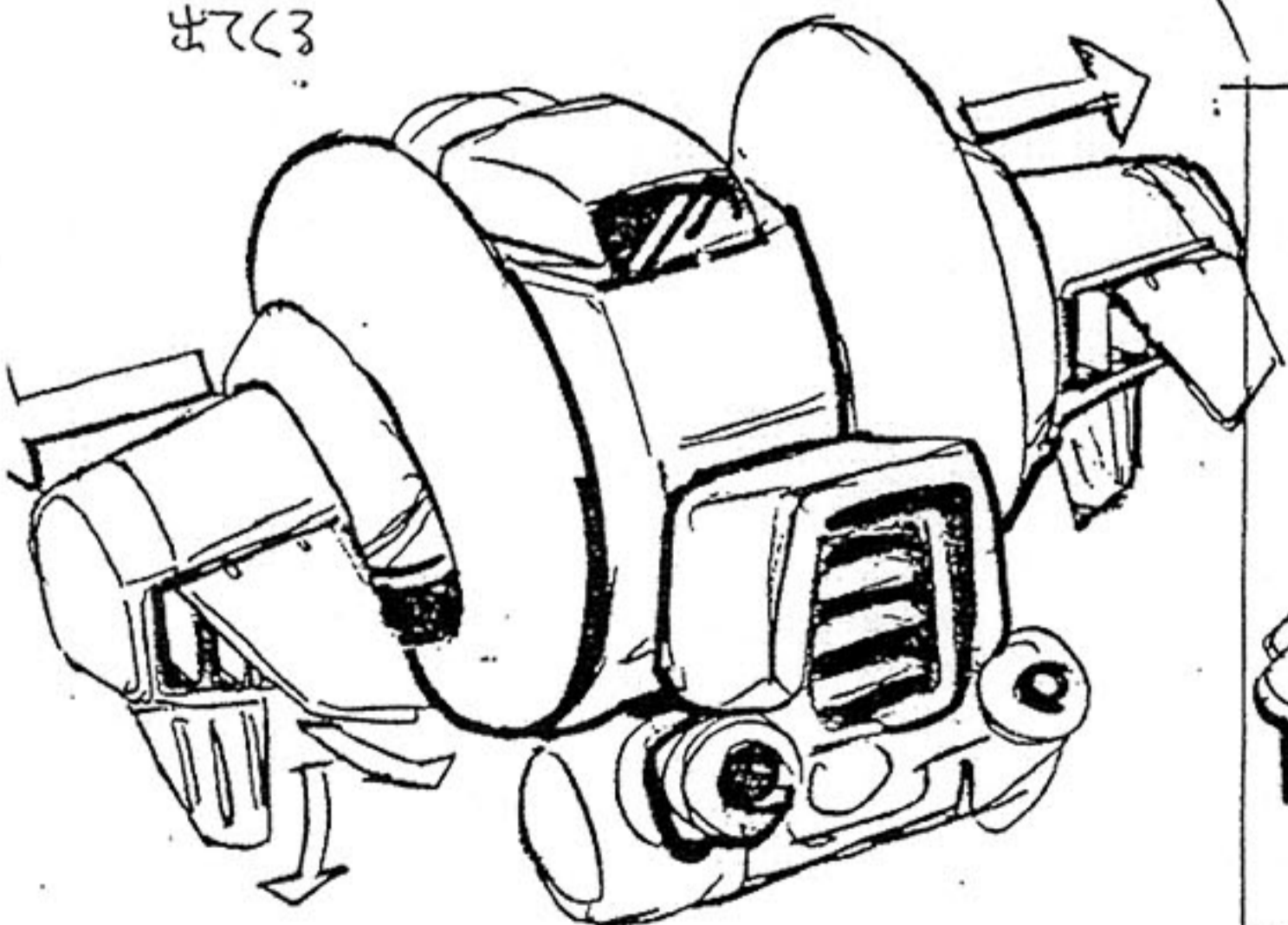
(12)



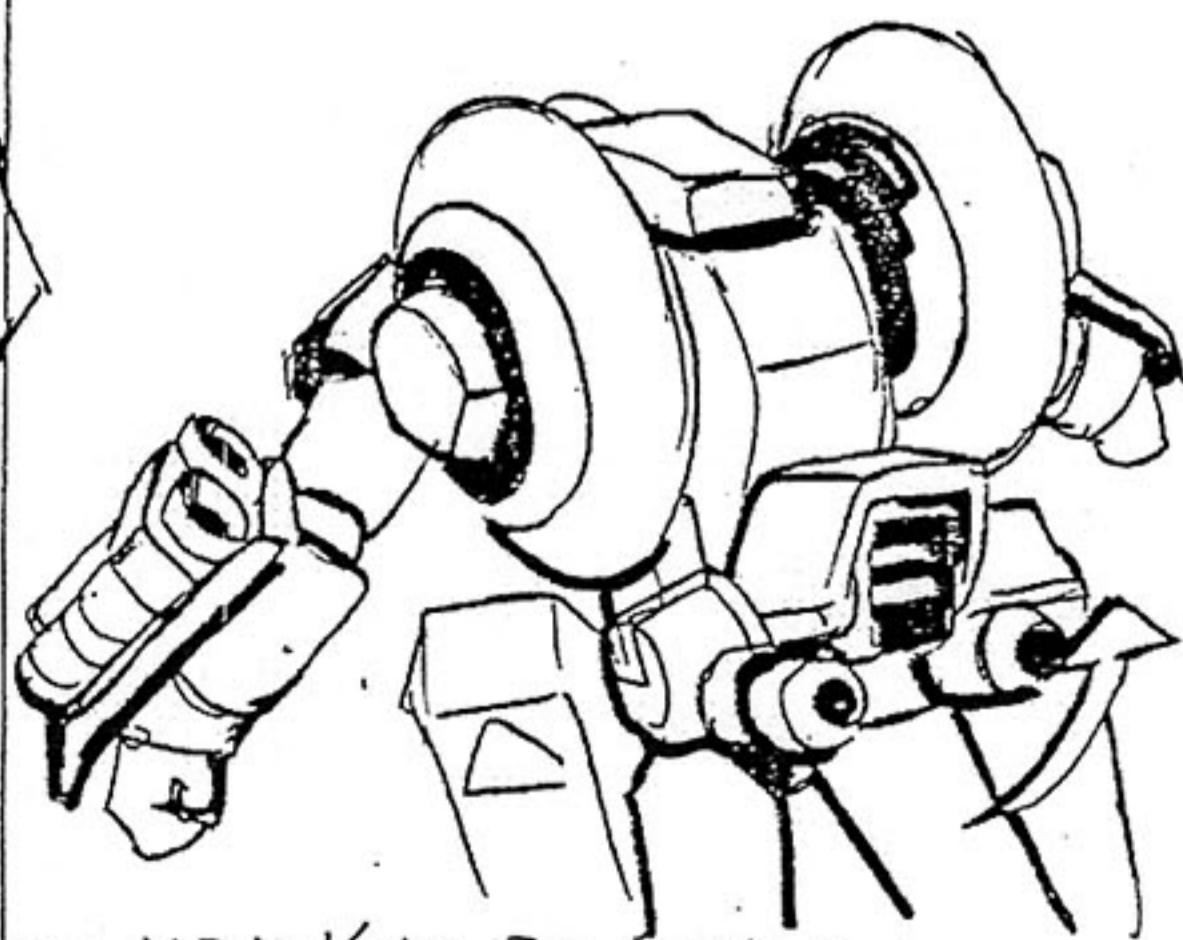
※後方に回りこみ、タイヤ部が着てライトが。

(9)

※両方のタイヤから外側に噴射ノズルが出てくる。



(13)



※フロント部が折れてノズルが後方に向く。

(10)

◎これでライトアーマーに変型完了

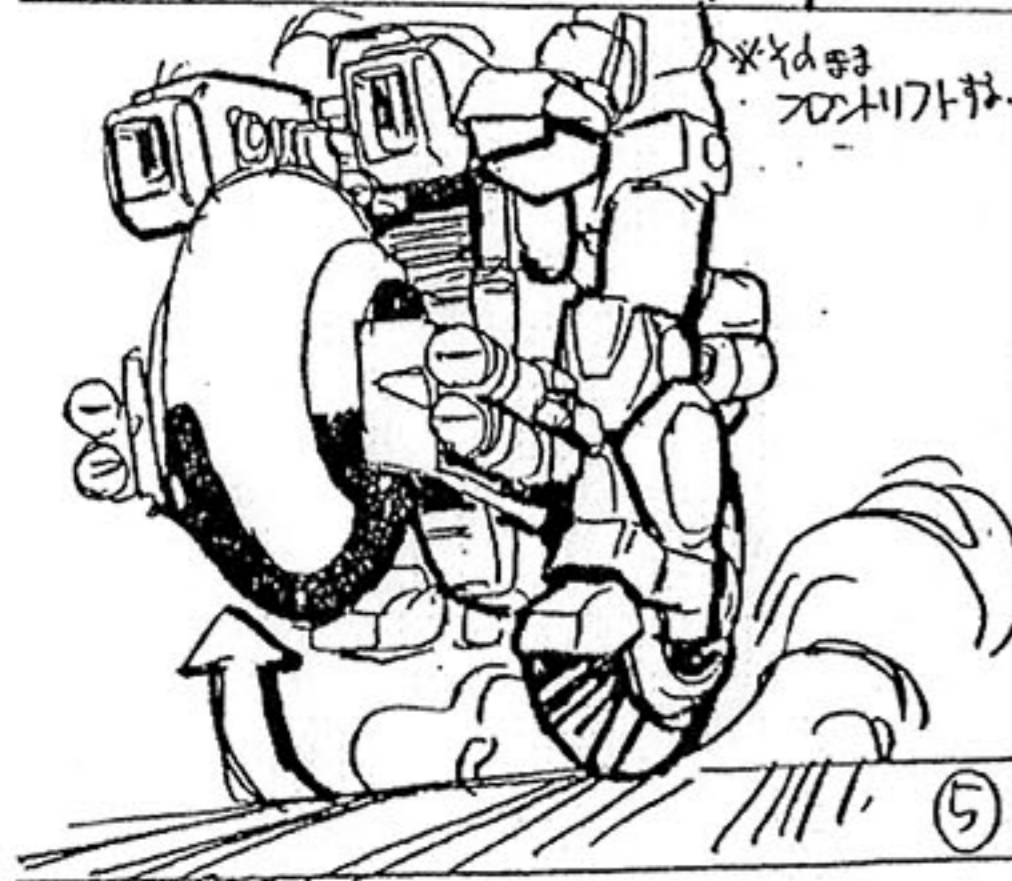
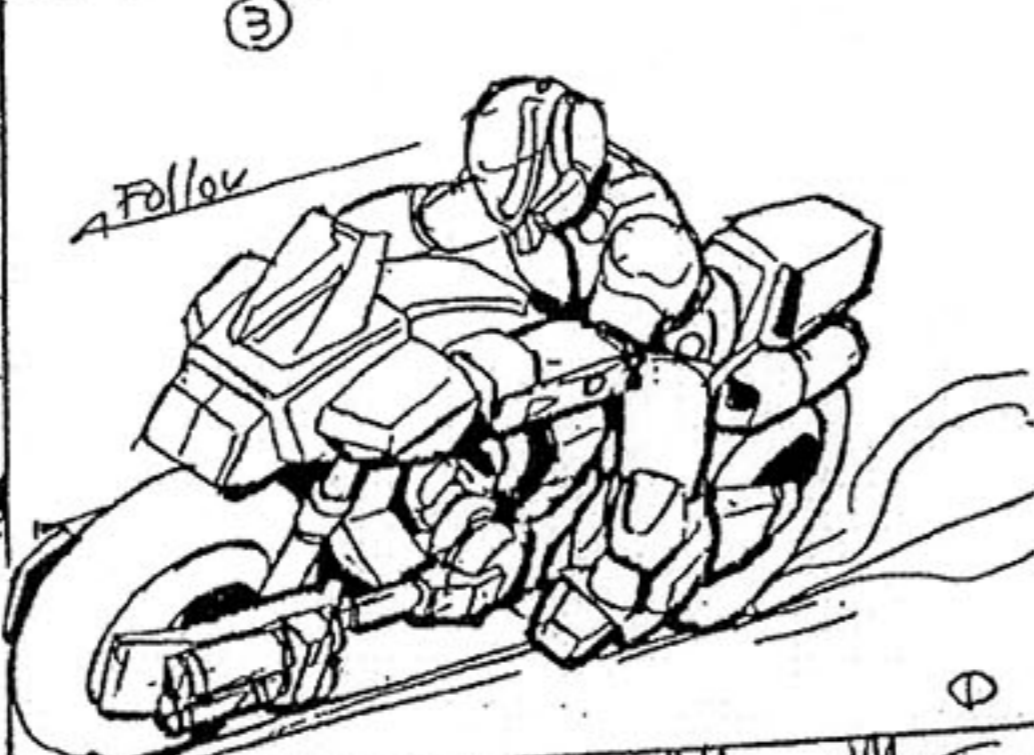
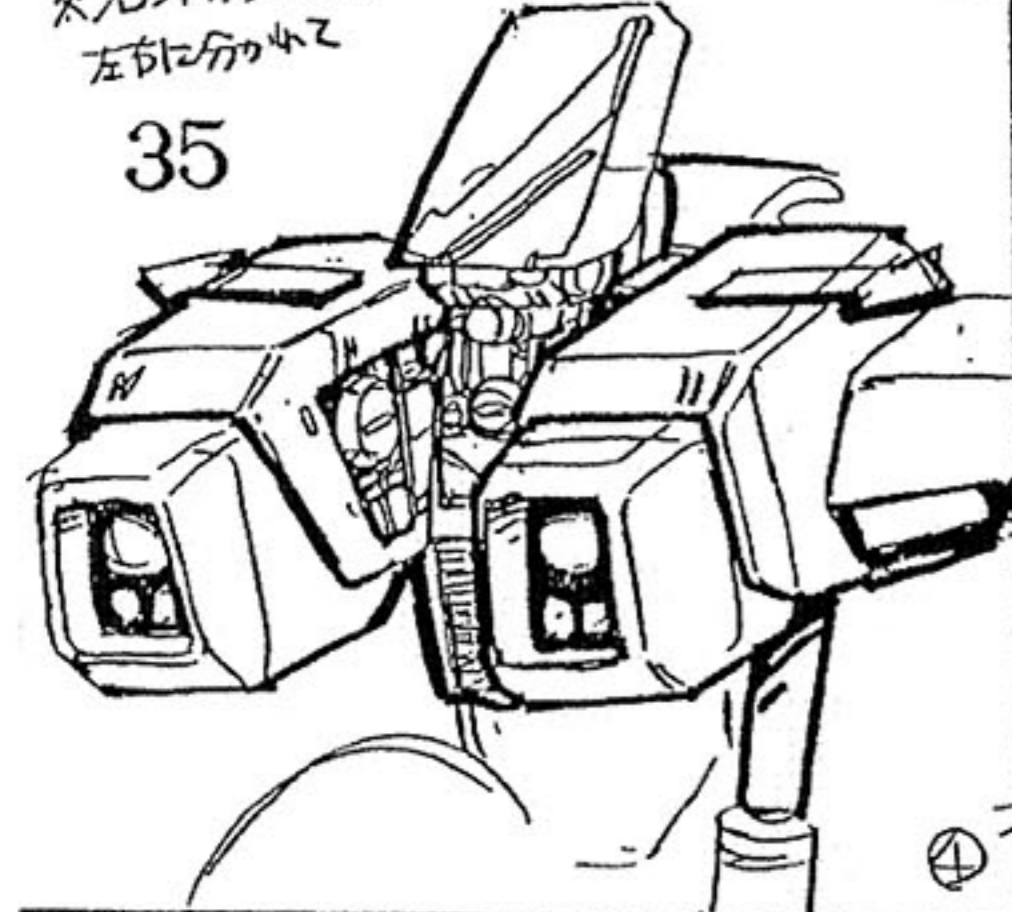
*フロントカウル部を
左右に分けて

35

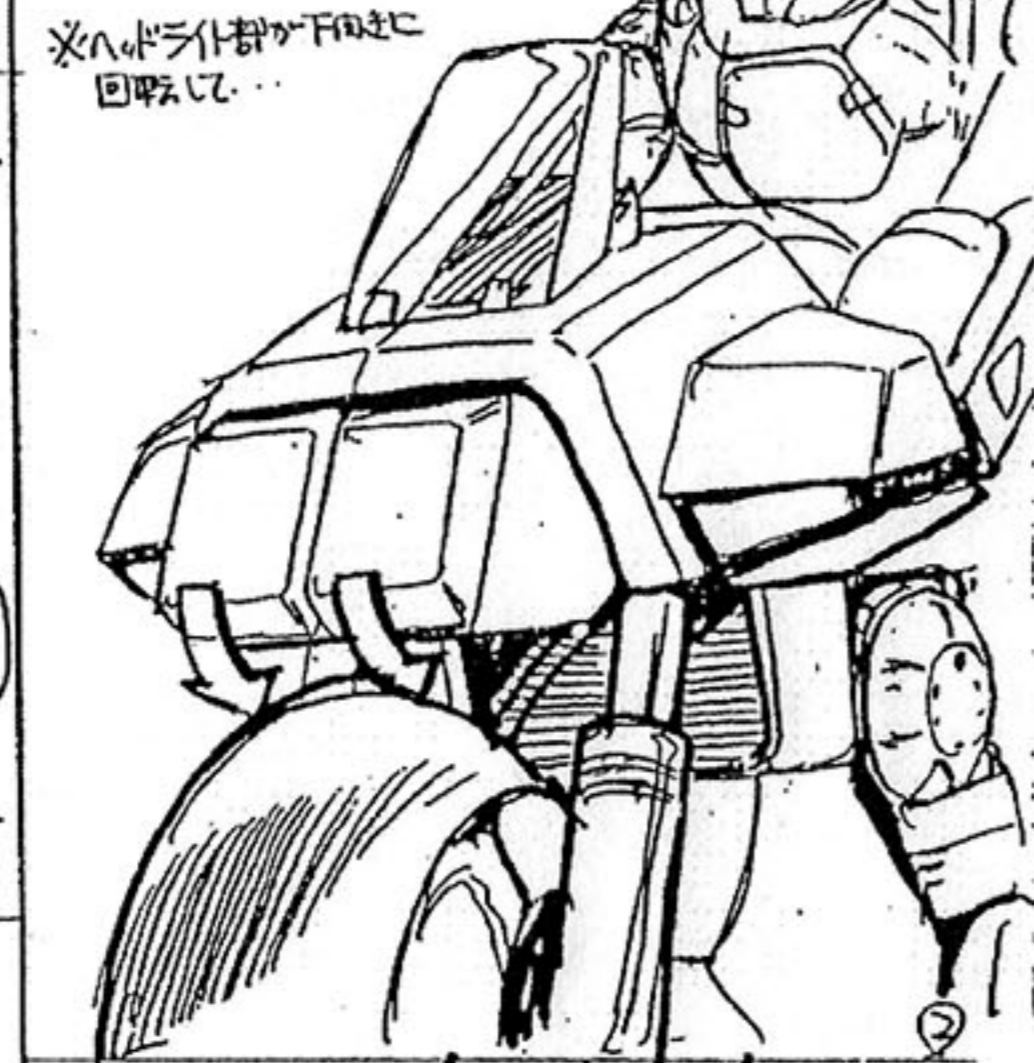
《モーター変型装着パターン》

③

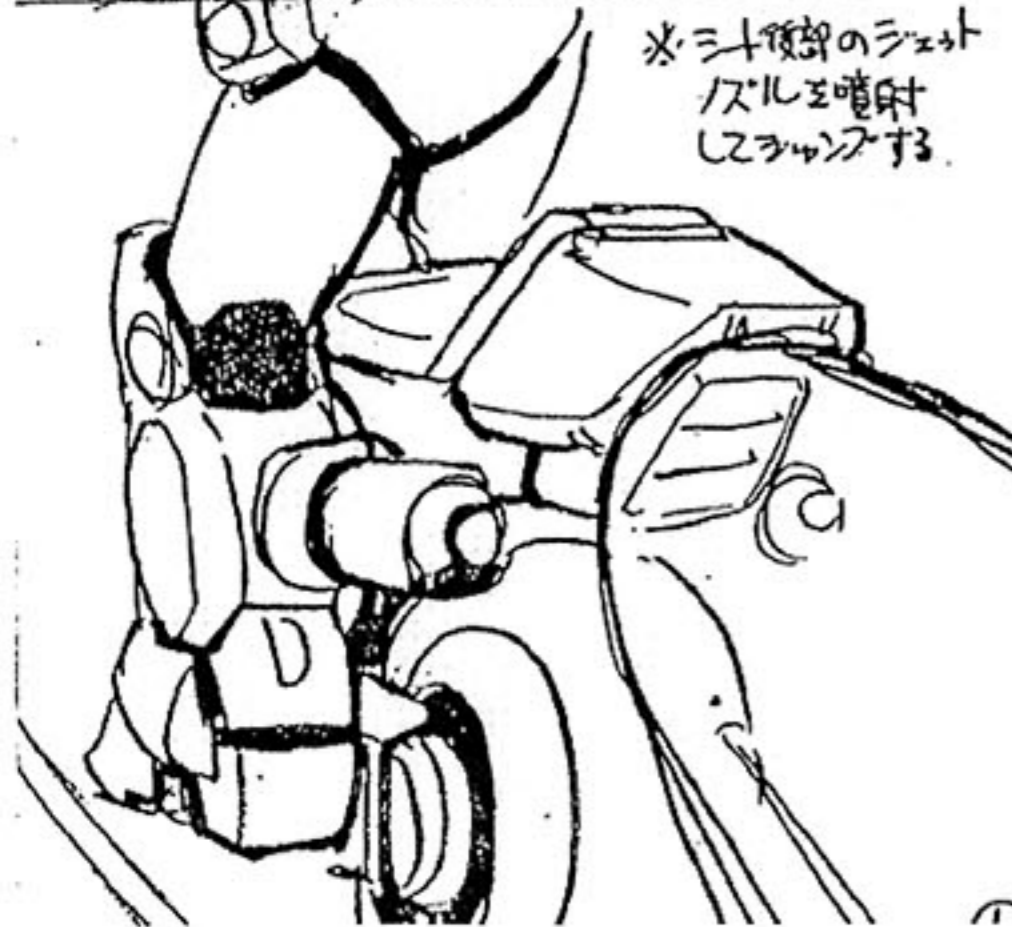
Follow



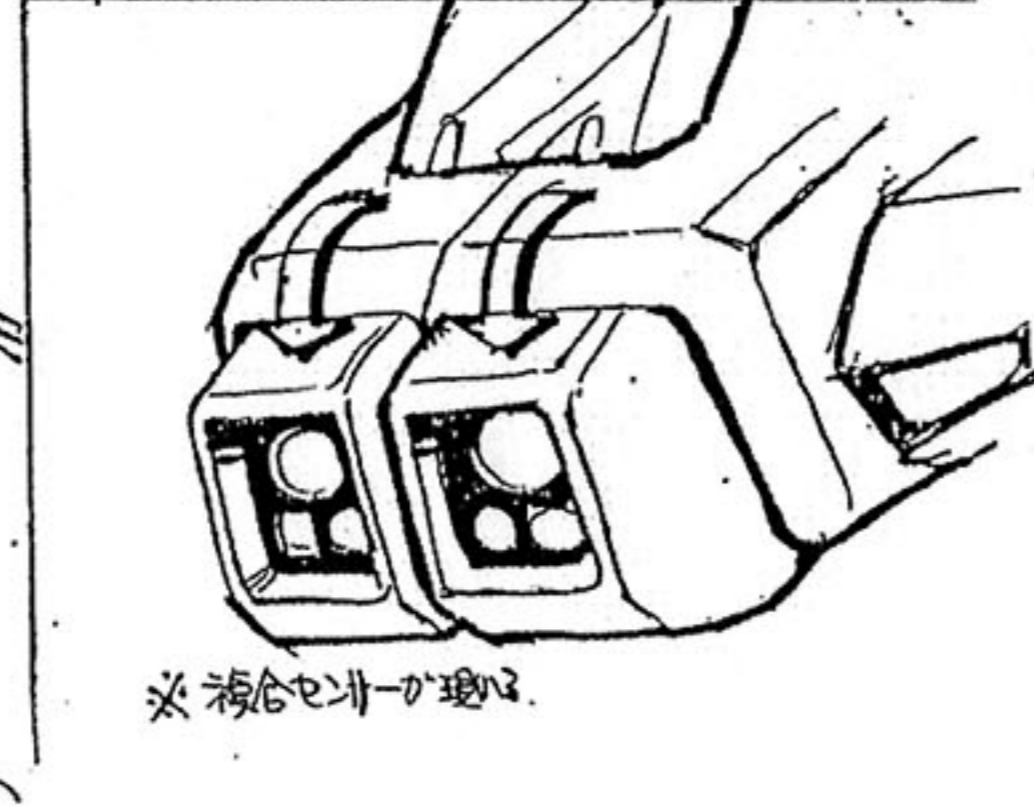
*4d部
フロントライト部



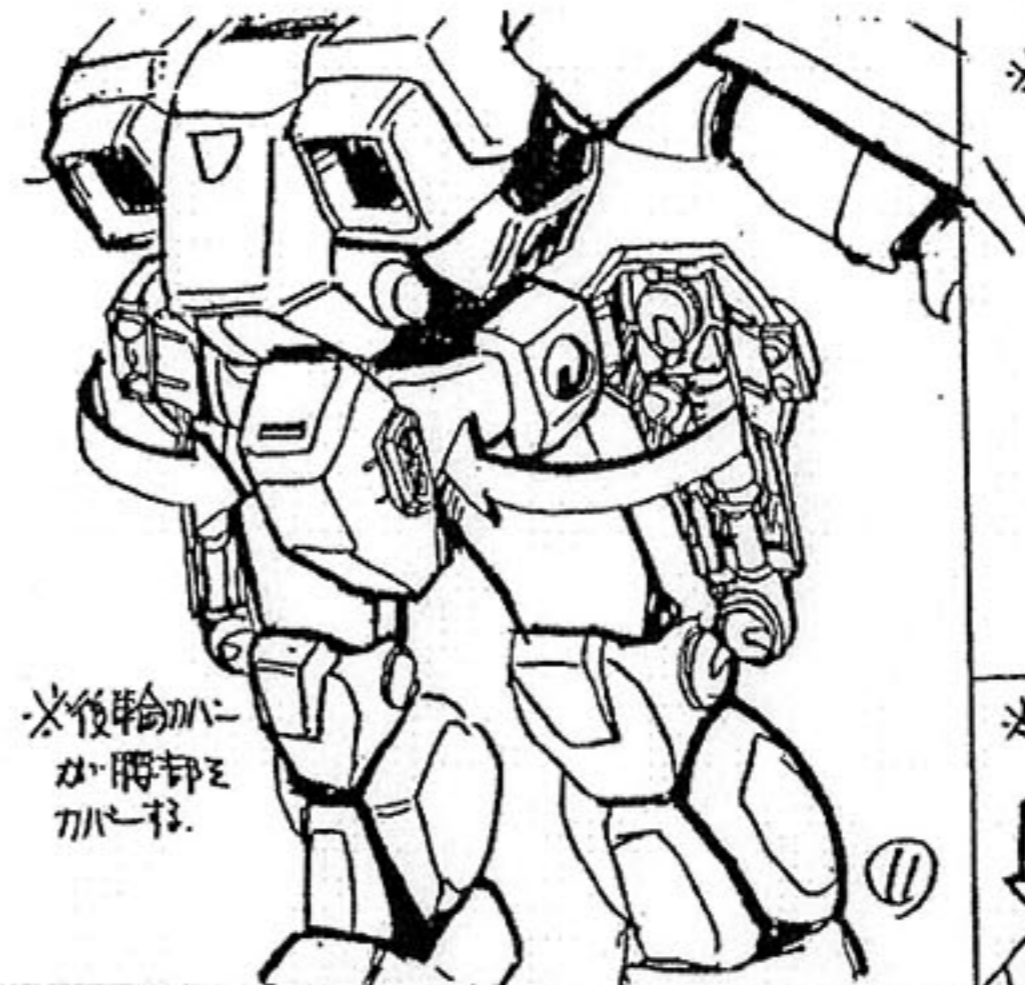
*ヘッドライト部が下向きに
回転して...



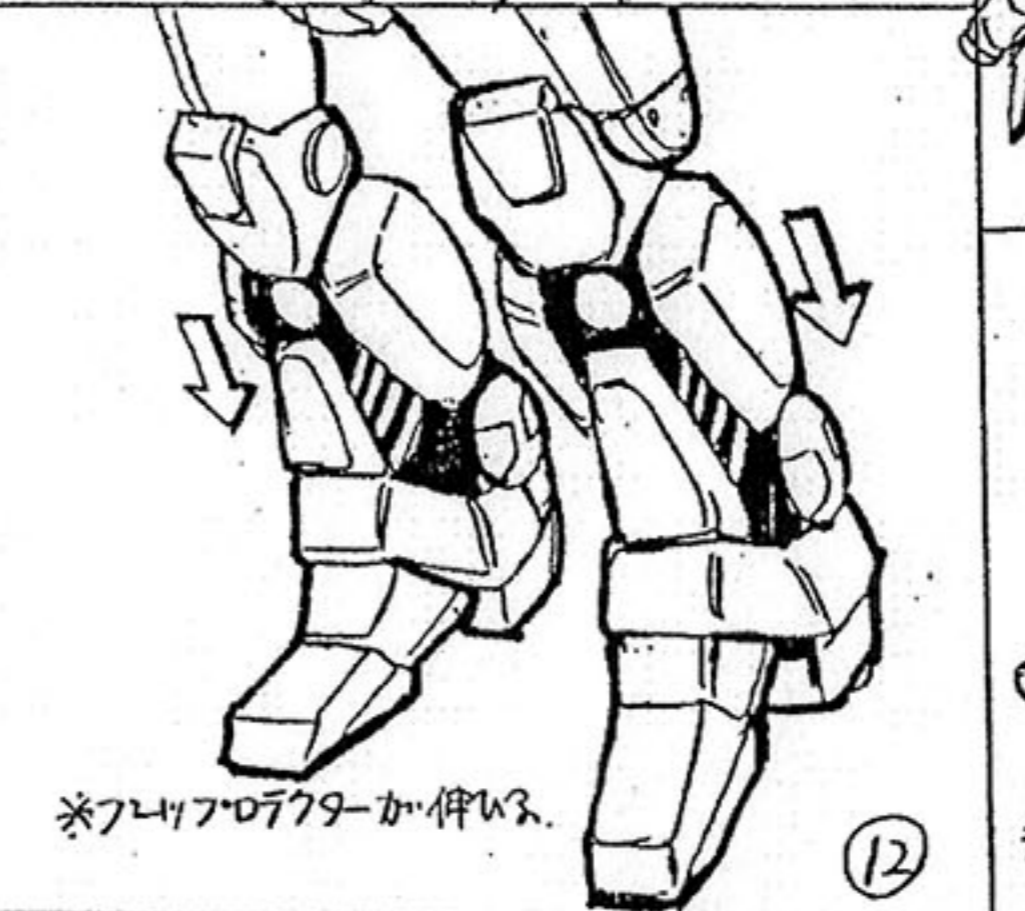
*3+後部のシェード
スリットを噴射
してチャックする



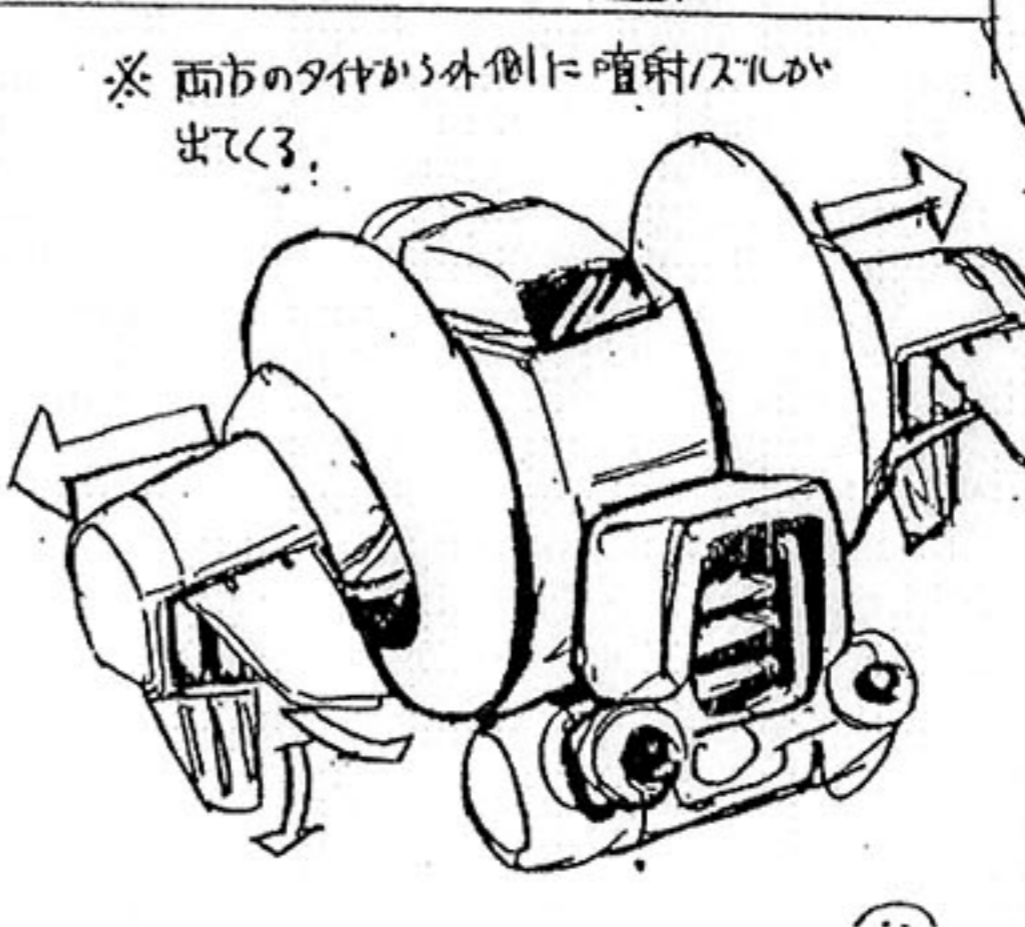
*複合センターが現れる



*後輪が
か腰部を
カバー



*7+リアプロテクターが伸びる

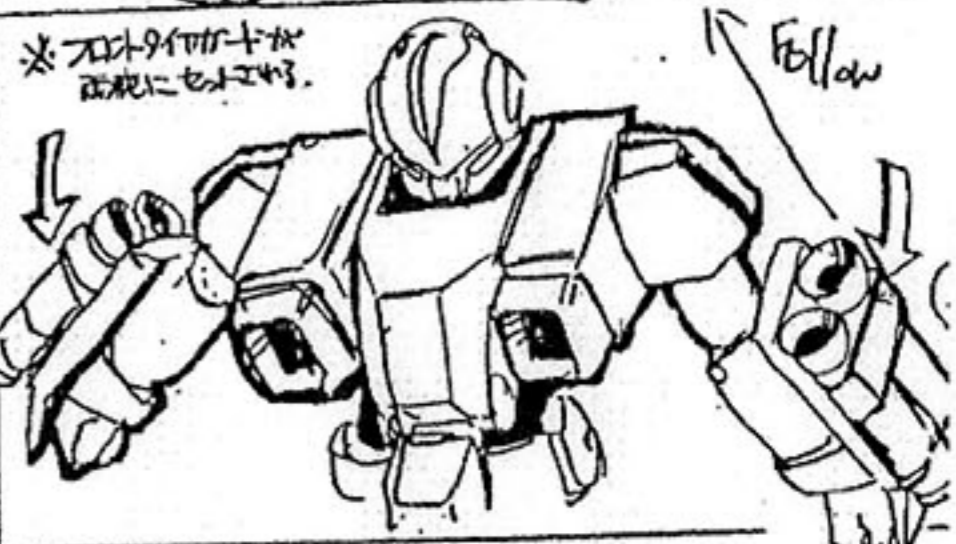


*両方のタイヤから外側に噴射スリットが
出てくる

*フロントカウル部が約1/3に
短くなる

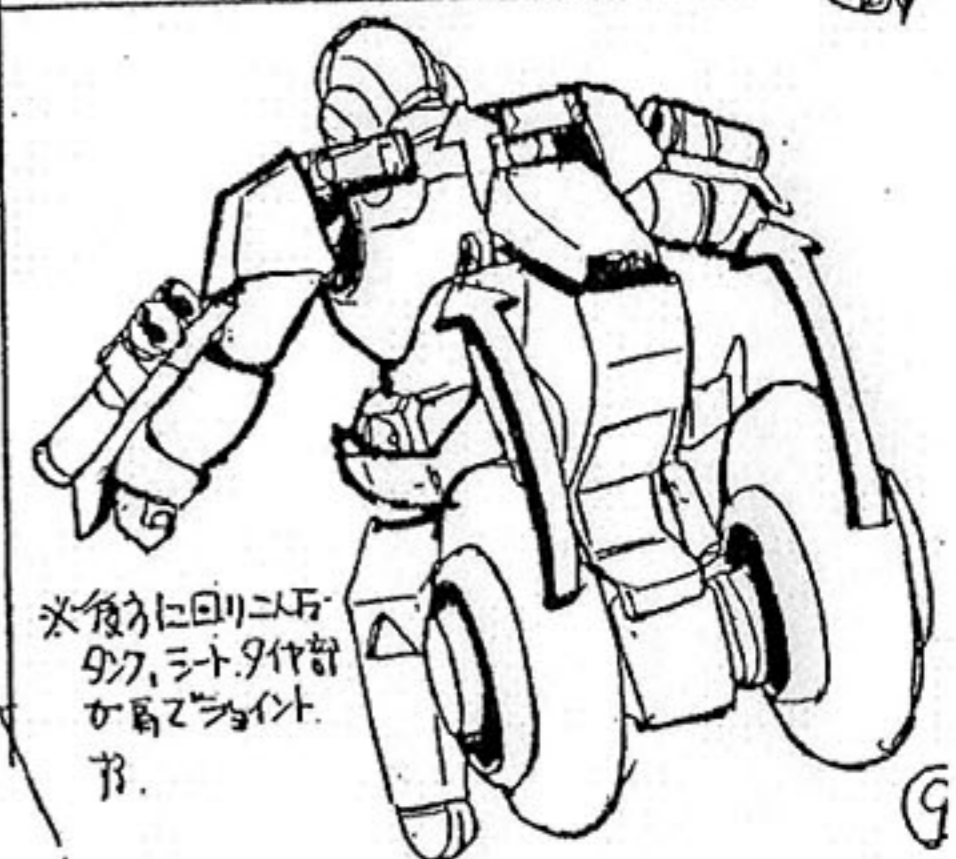


Follow

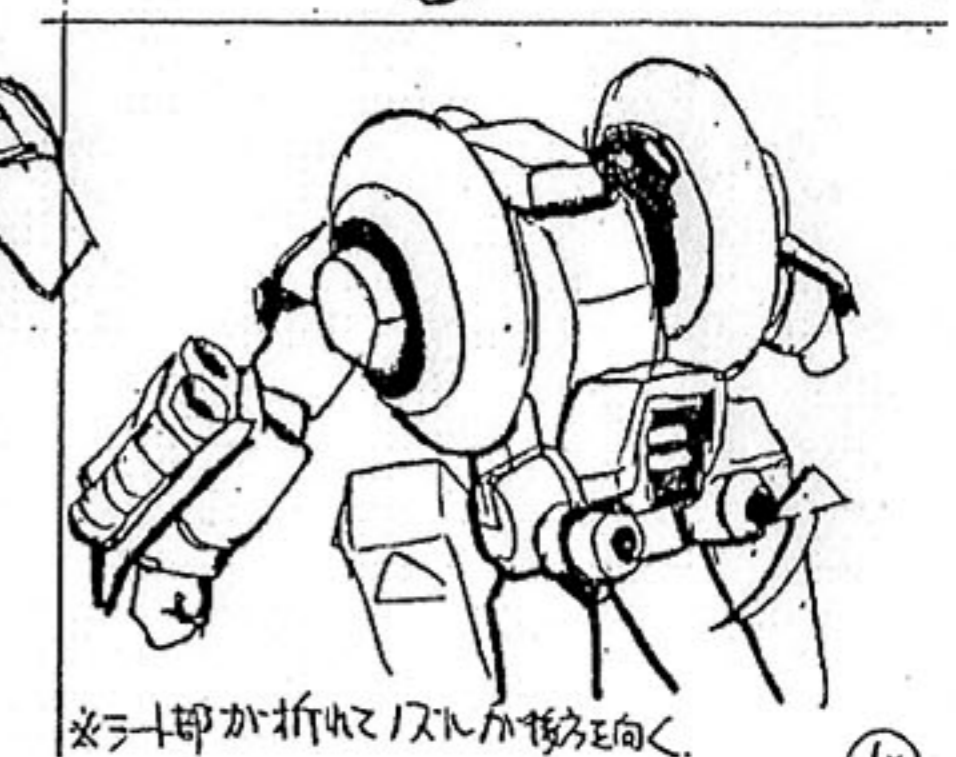


*フロントライトが
正面に伸びる

Follow



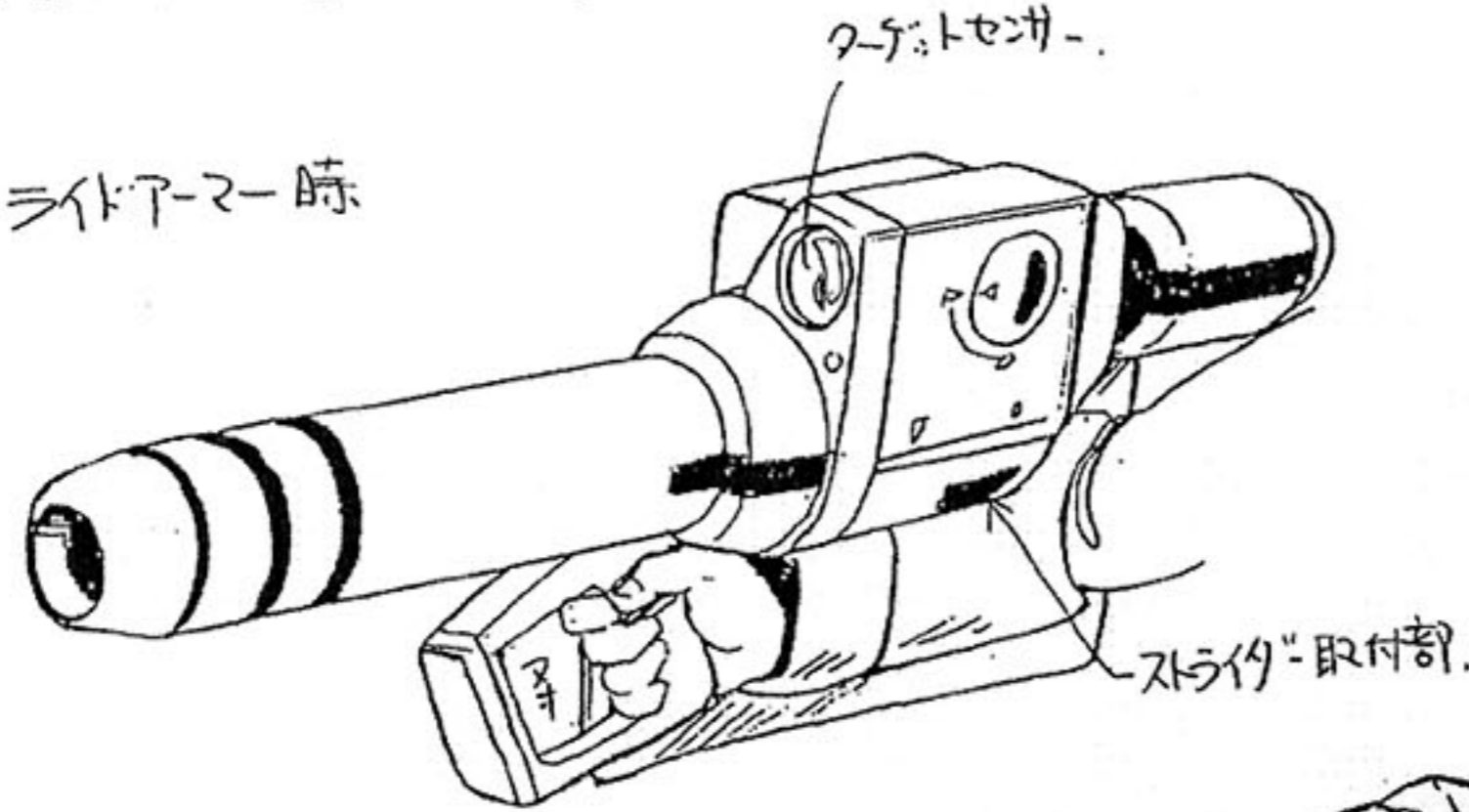
*後ろに回り込む
9+、シートが
伸びてライト
部



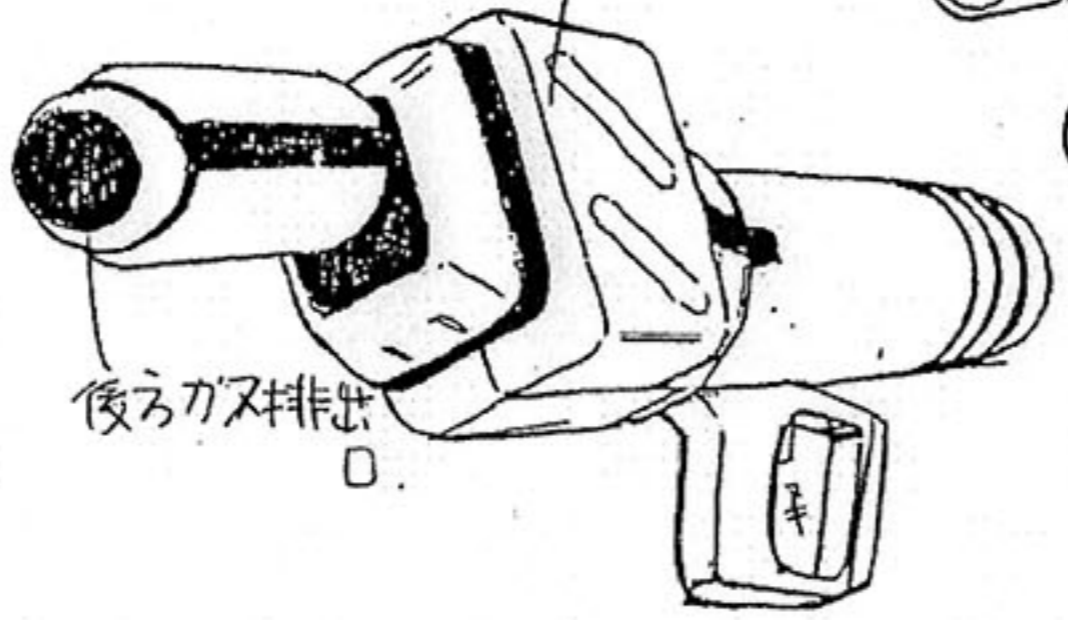
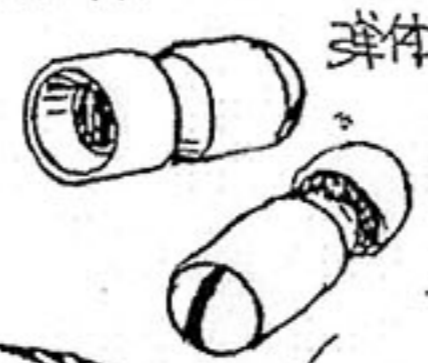
*シート部が折れてスリットが後ろに向く

41 スライダー(フック用)に装備されているバズーカ。

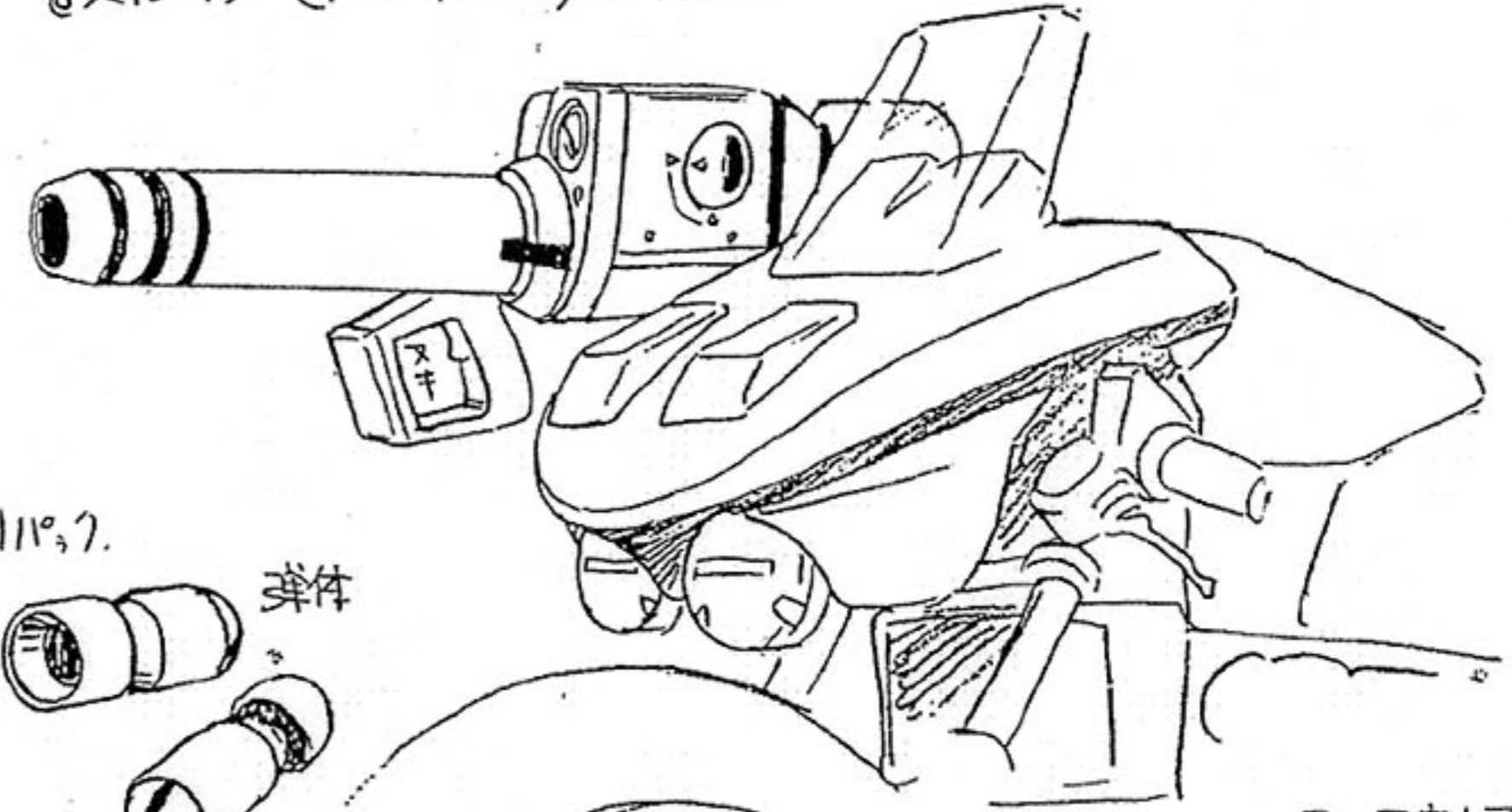
① ライトアーマー時



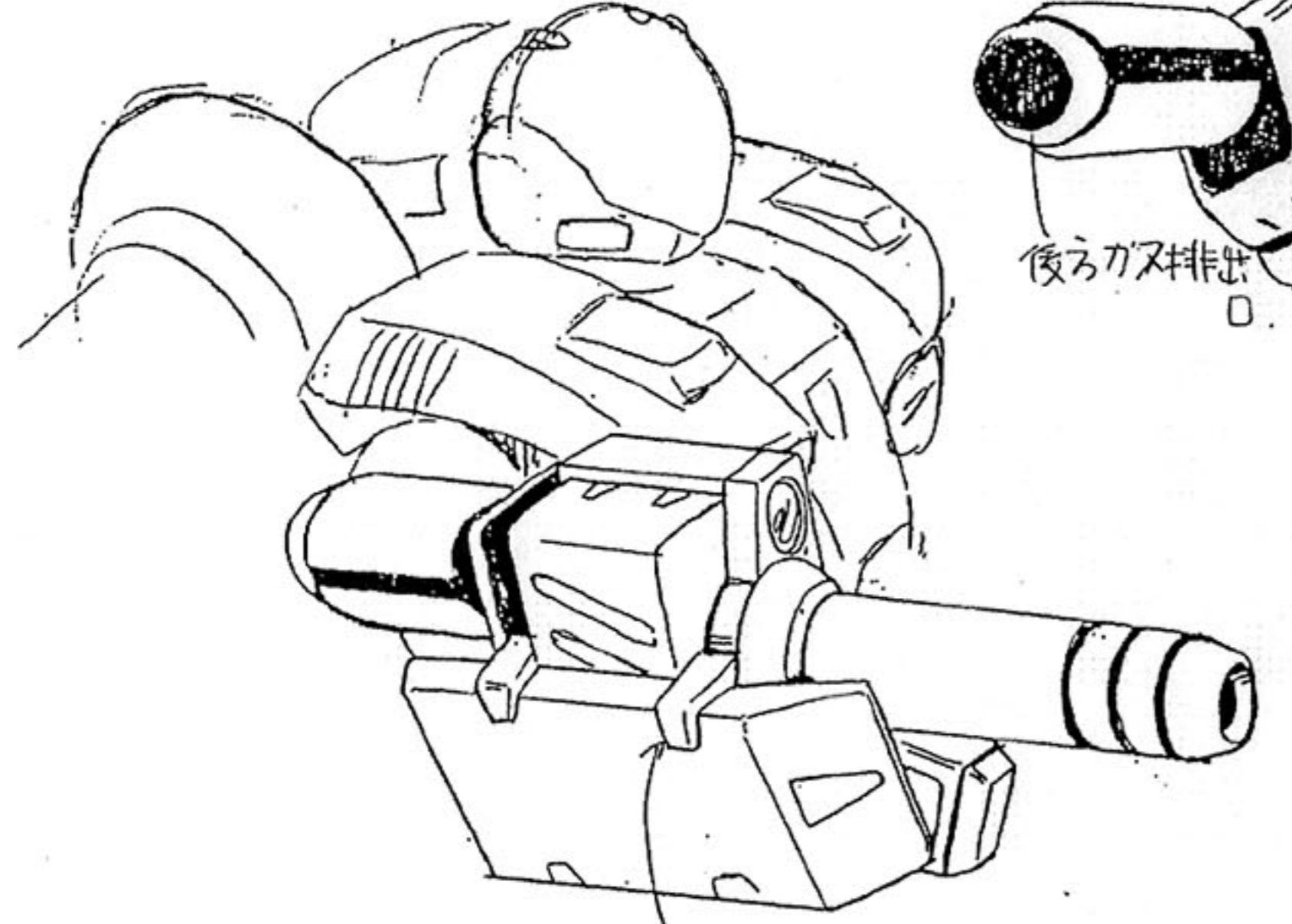
弾体6発入り110.7.



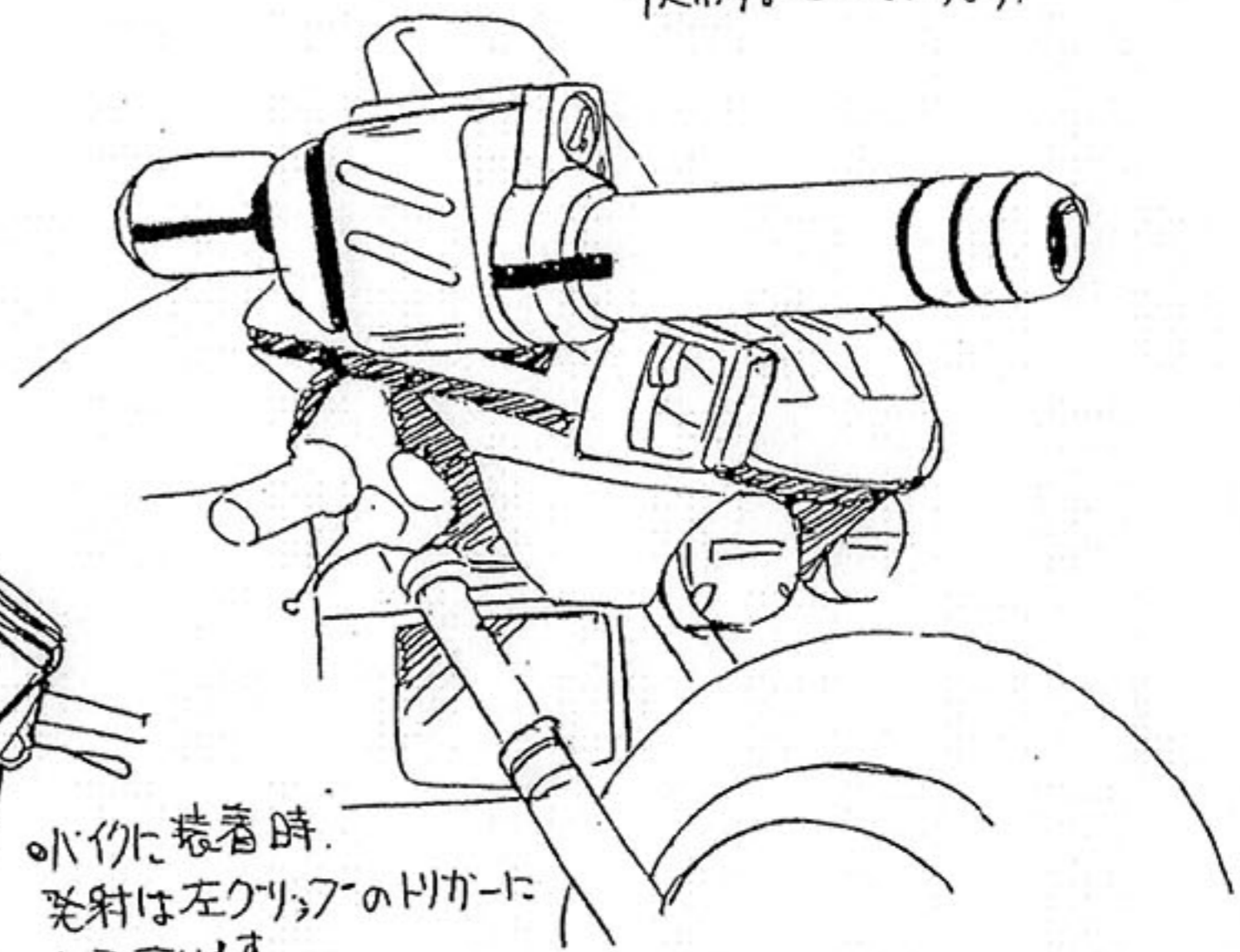
② スライダ-(アーマーサイクル)装着時.



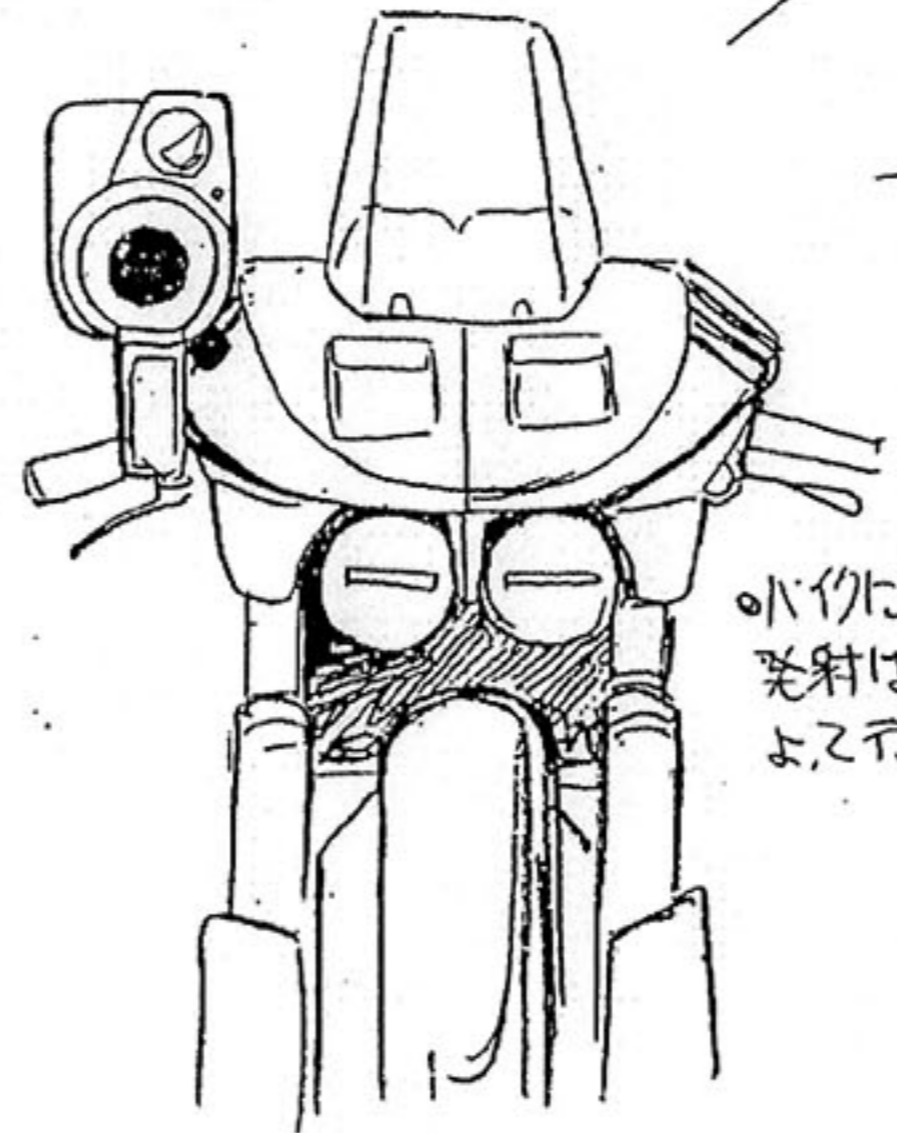
*ライトアーマー時 この持ち肩に固定して使用するこもありす.

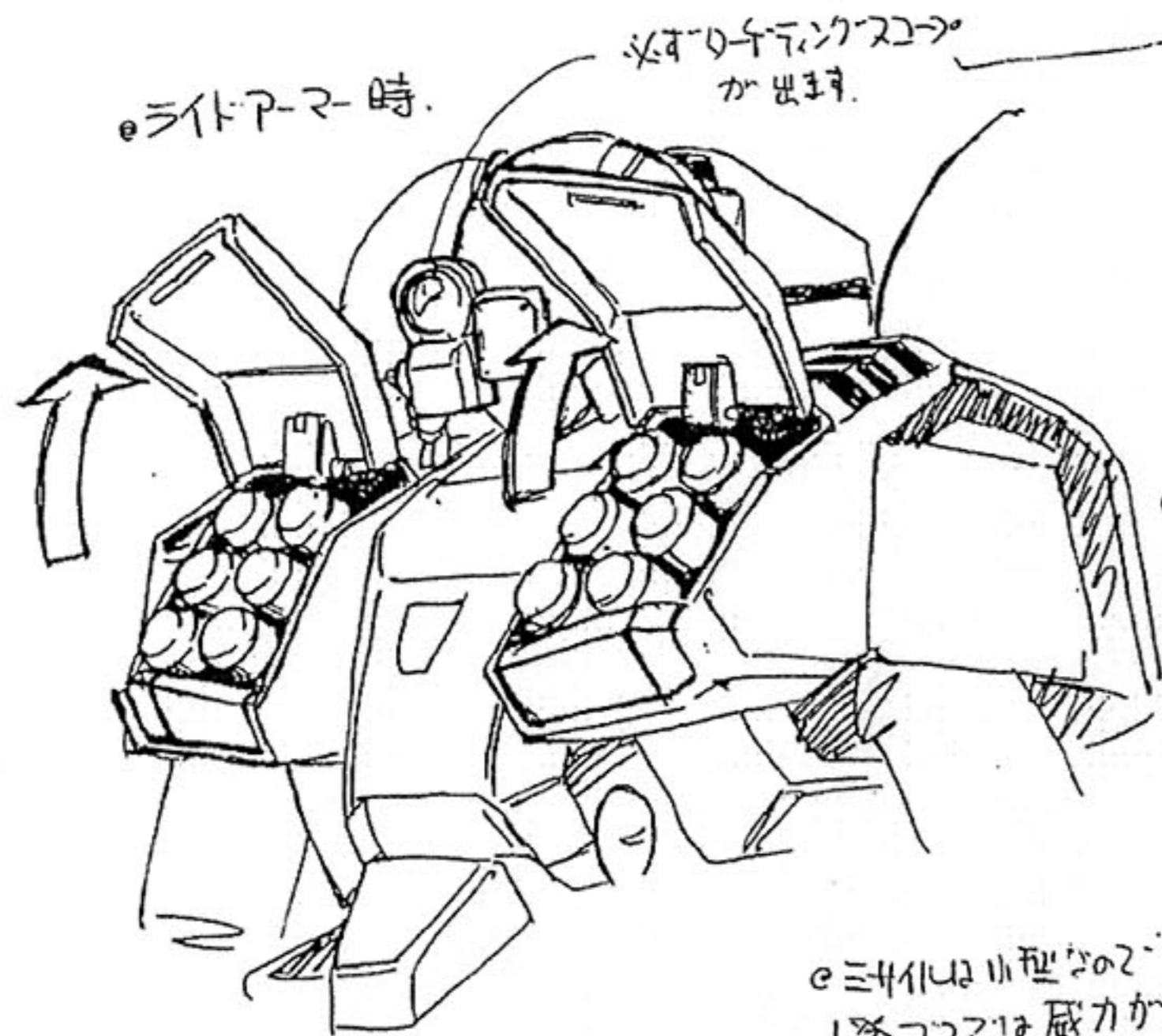


③ ライトアーマー時 このラ.4によりシールドに固定され片手でも撃てす.

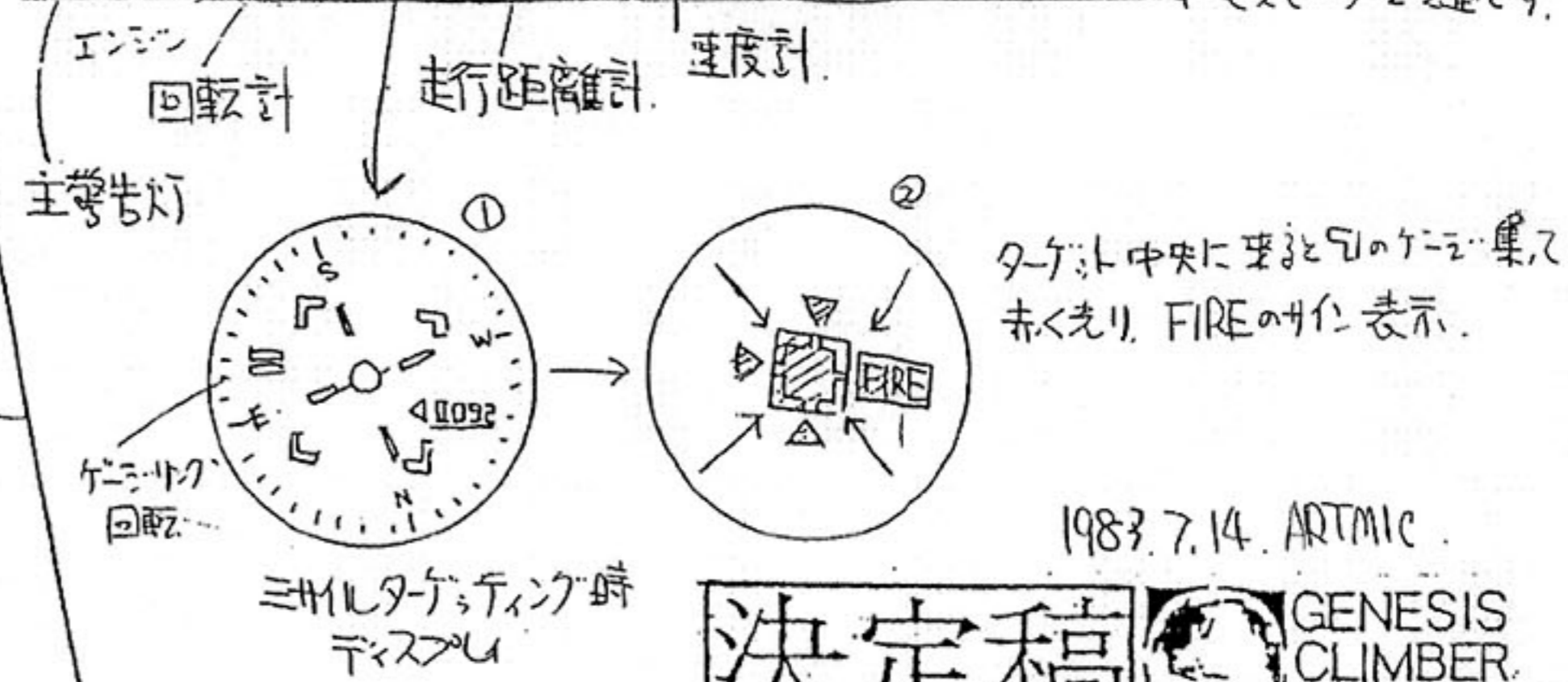
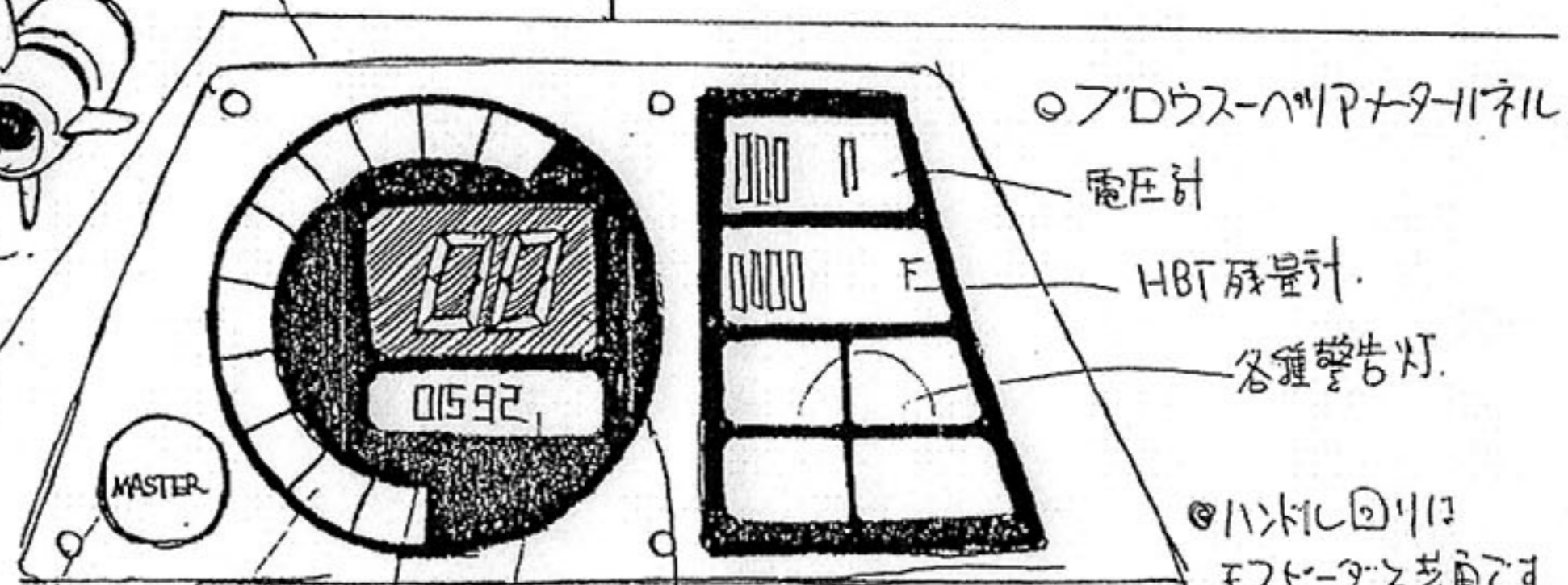
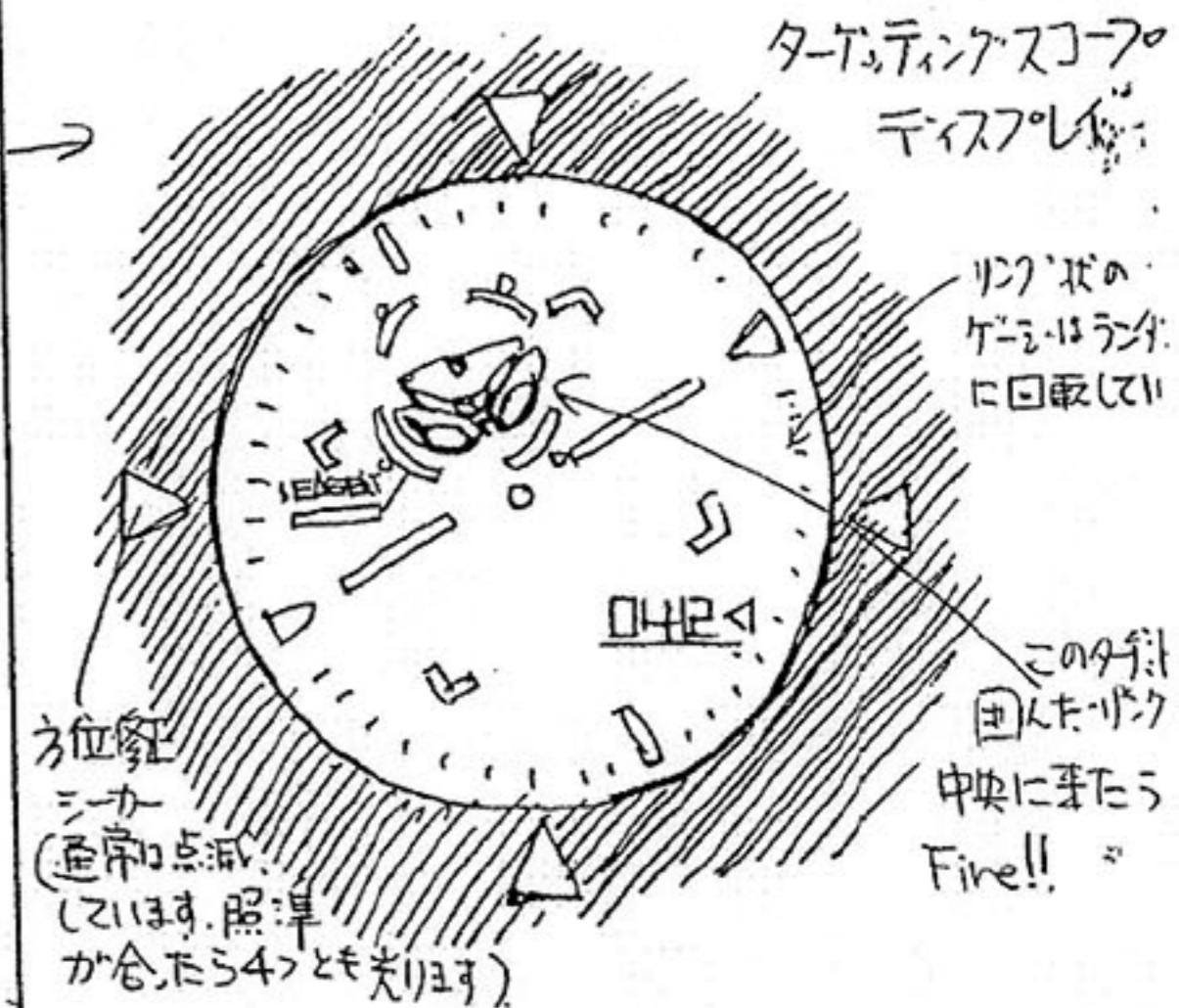
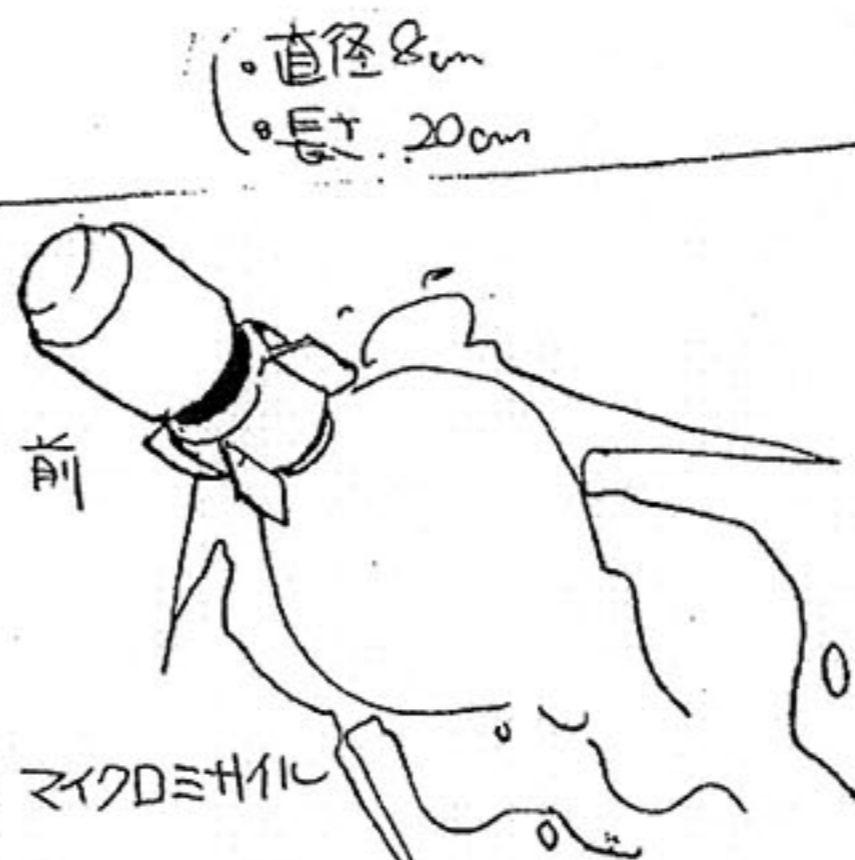
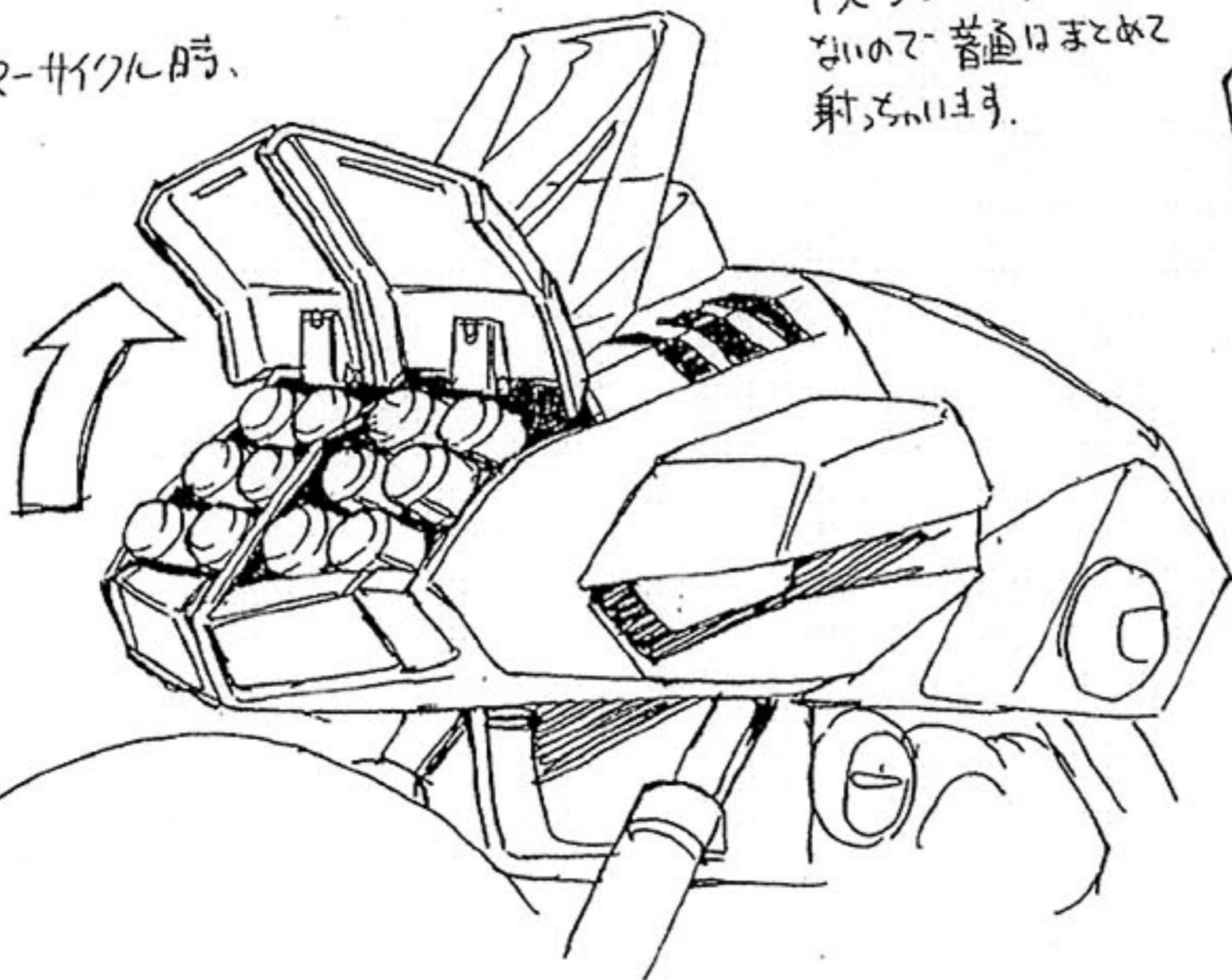


④ 小口に装着時. 発射は左クリップのトリガーによて行はす.



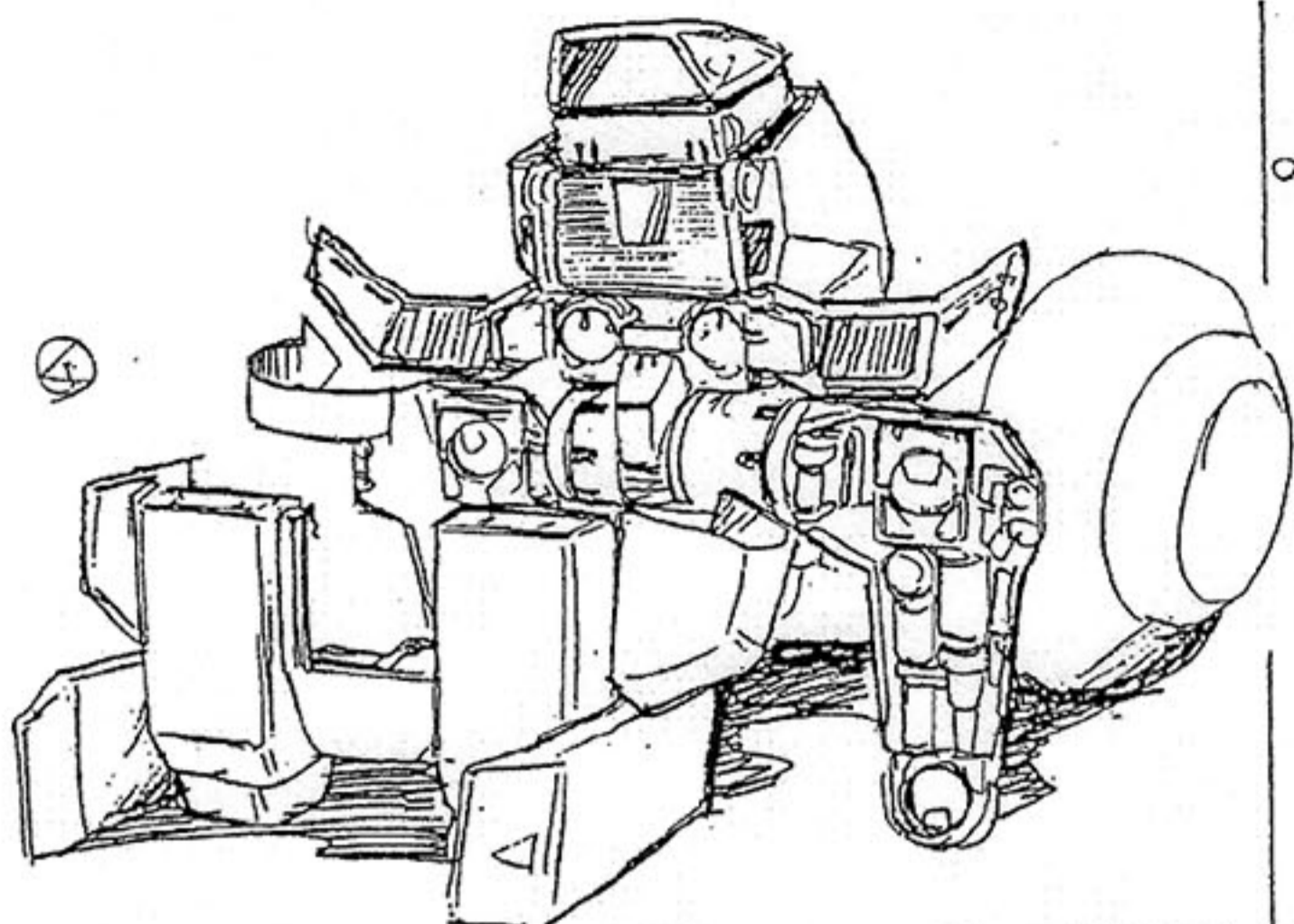


◦ア-ア-サイクル時.



サイドアーマー → アーマーサイクル変型パターン

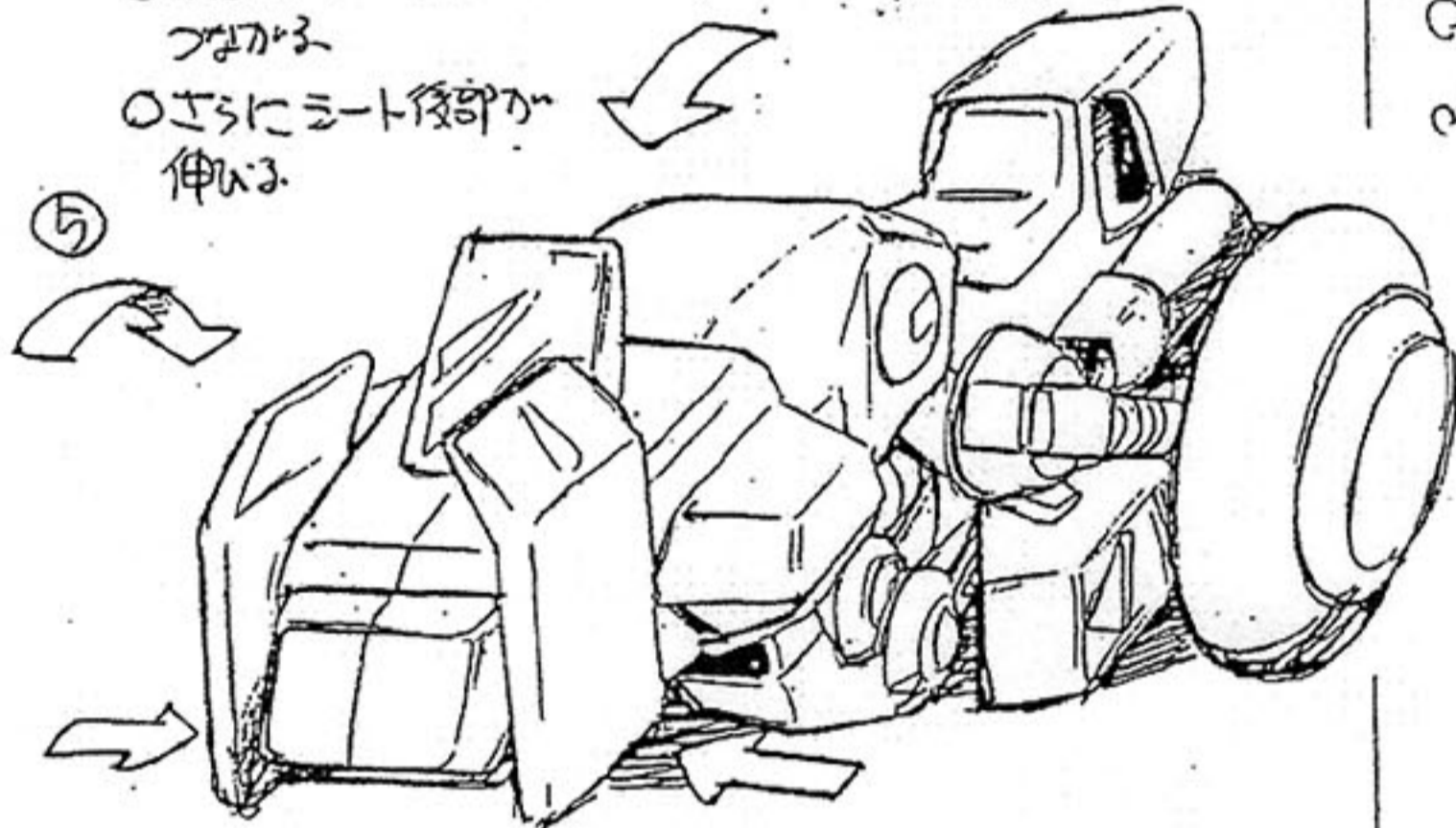
○サイドアーマーの状態を
両足で支える
(この時フーリフ・ロフター
はすでに縮んで113)



○下側のパネルが左右に開き、兵士の足を支え出してサイドアーマーと分離する。

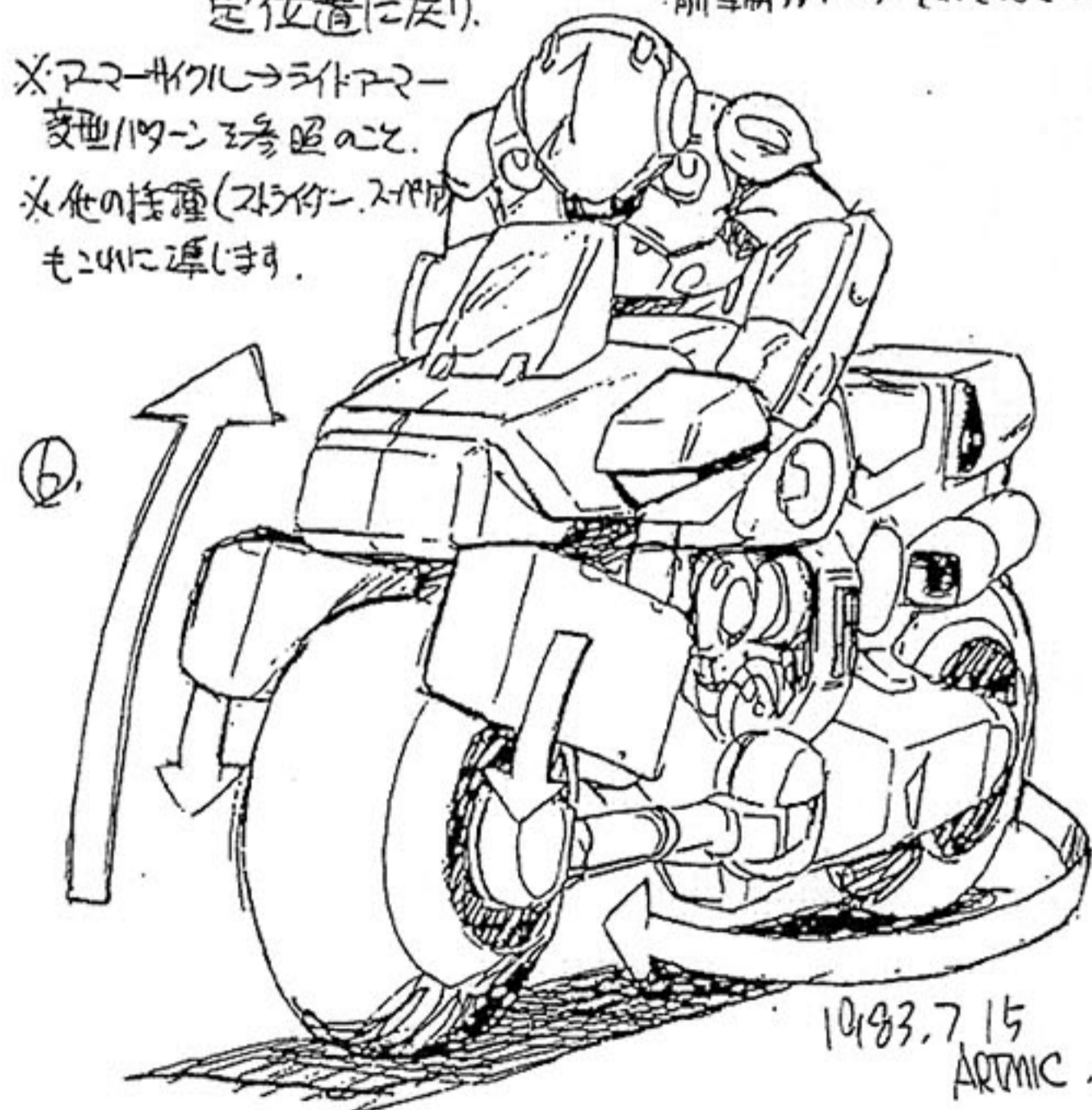
○前後のカウルが閉じて一体化し、さらに背部にあたるタンクとフタが閉まる

○さらにシート後部が伸びる。

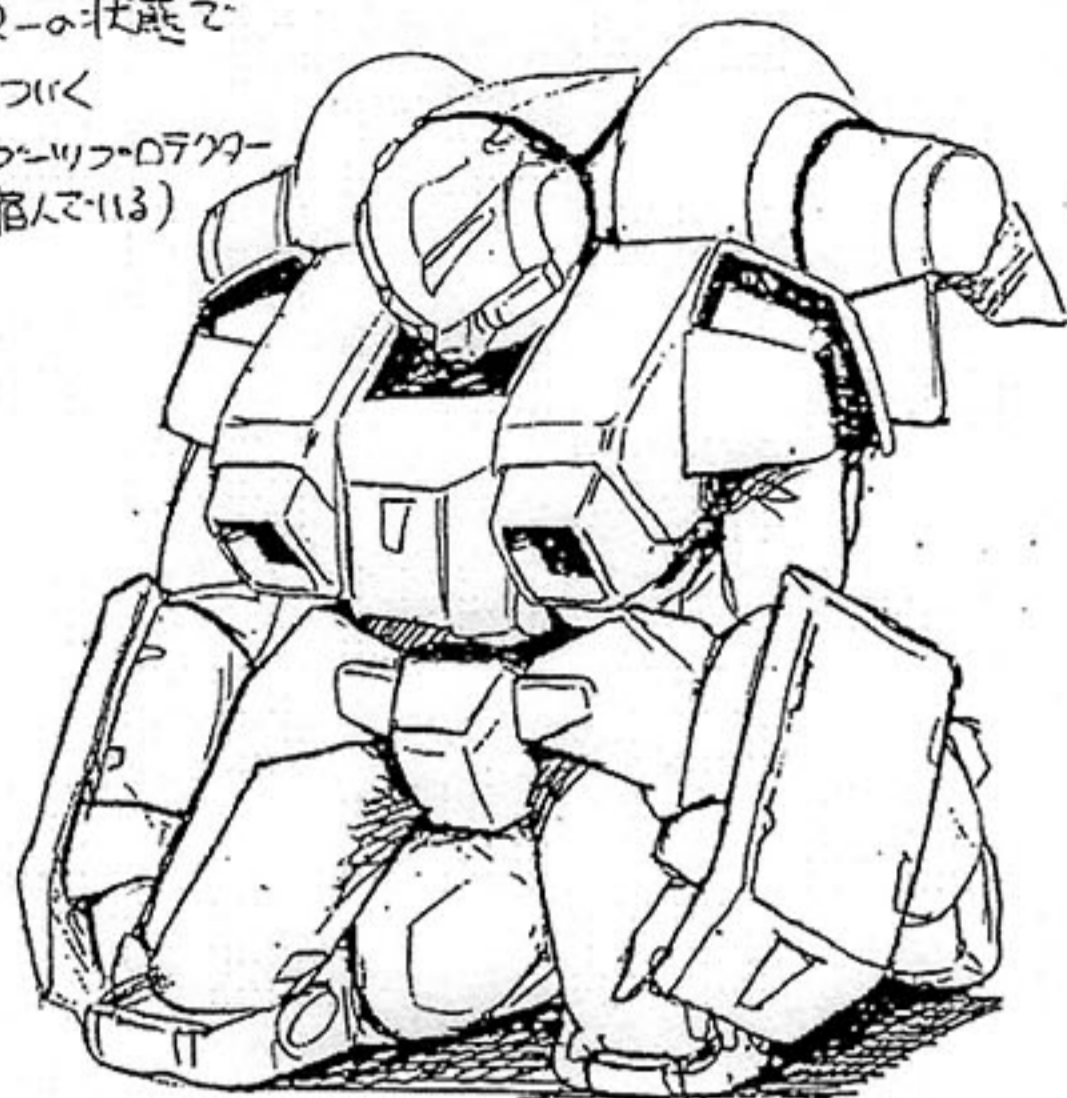


○兵士のヘルムも、フロントを引寄せると前車輪が
定位置に戻り、前車輪カバーが引寄せるとこま

※アーマーサイクル→サイドアーマー
変型パターンを参照のこと。
※他の仕様(サブアーマー、スリッパ)
もこの基準に準じます。

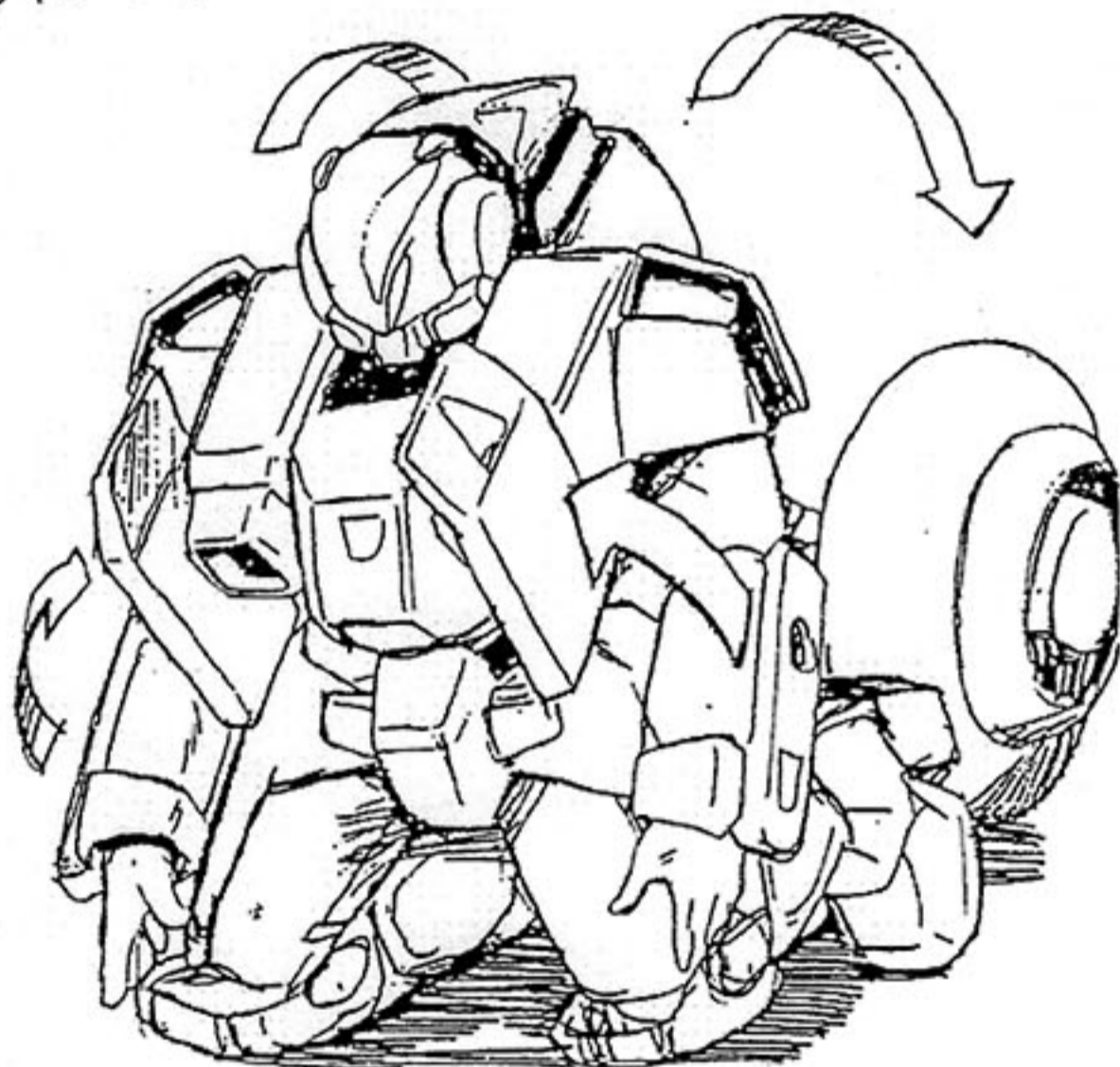


1993.7.15
ARTMIC.



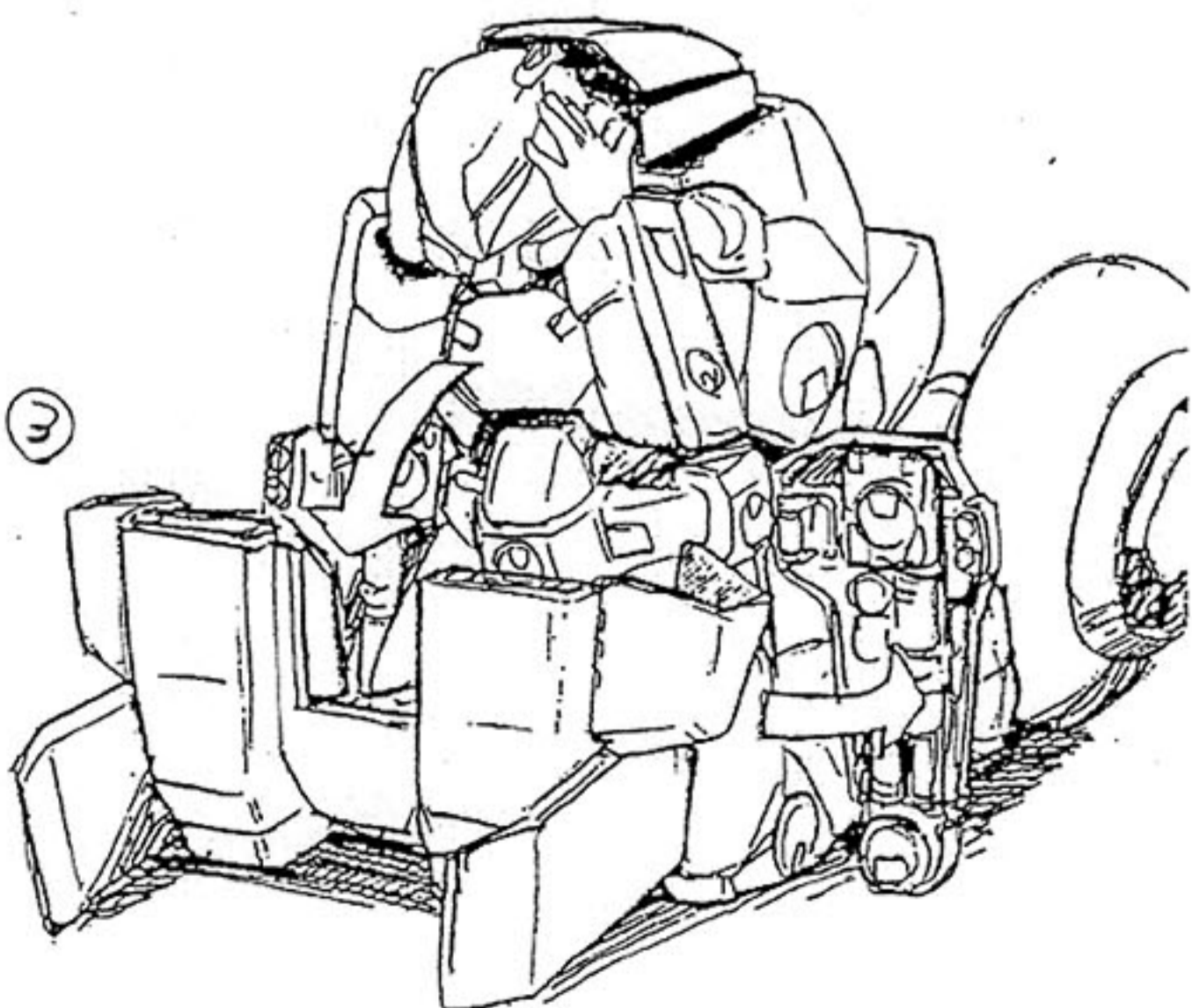
①

○背部のタンクが後ろに移動する(両側とす)。
○フーリフ・ロフターが外れて胸の両側にくる。



②

○両肩部のカバーが後ろを引寄せると閉じる
○兵士の前方をカバーしていたパネルが引寄せると前方へ動く。



③

