

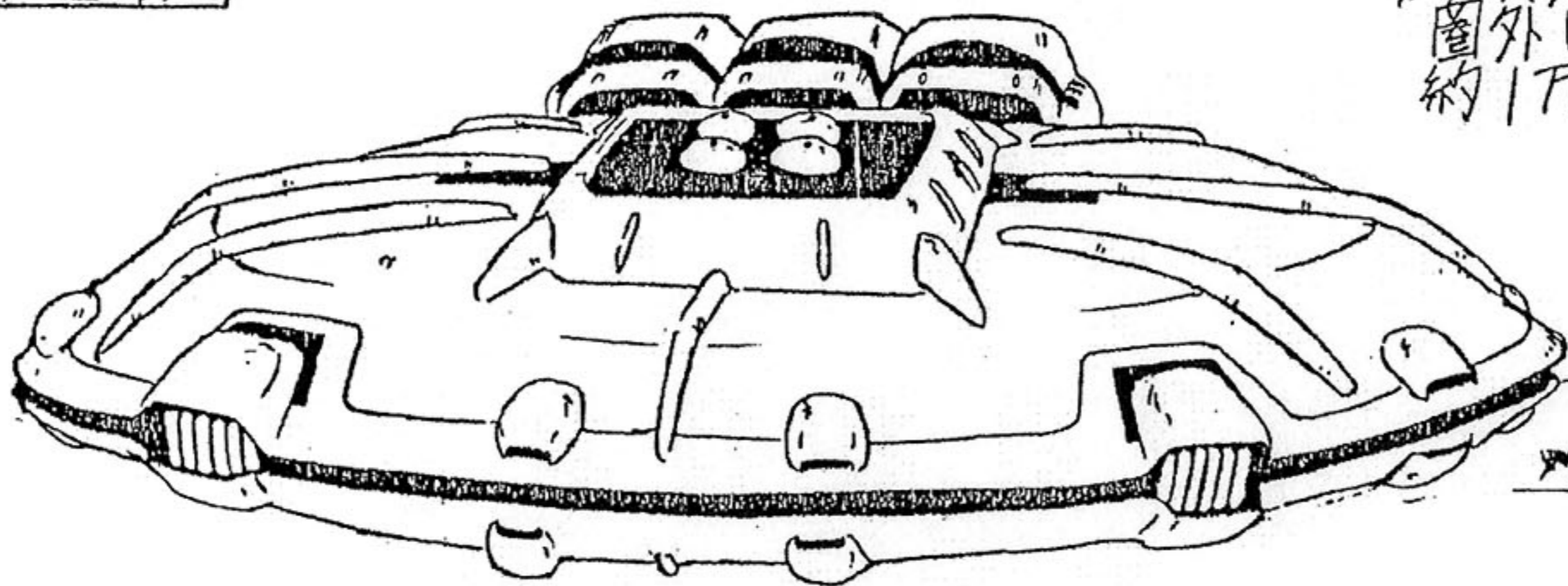
決定稿

116

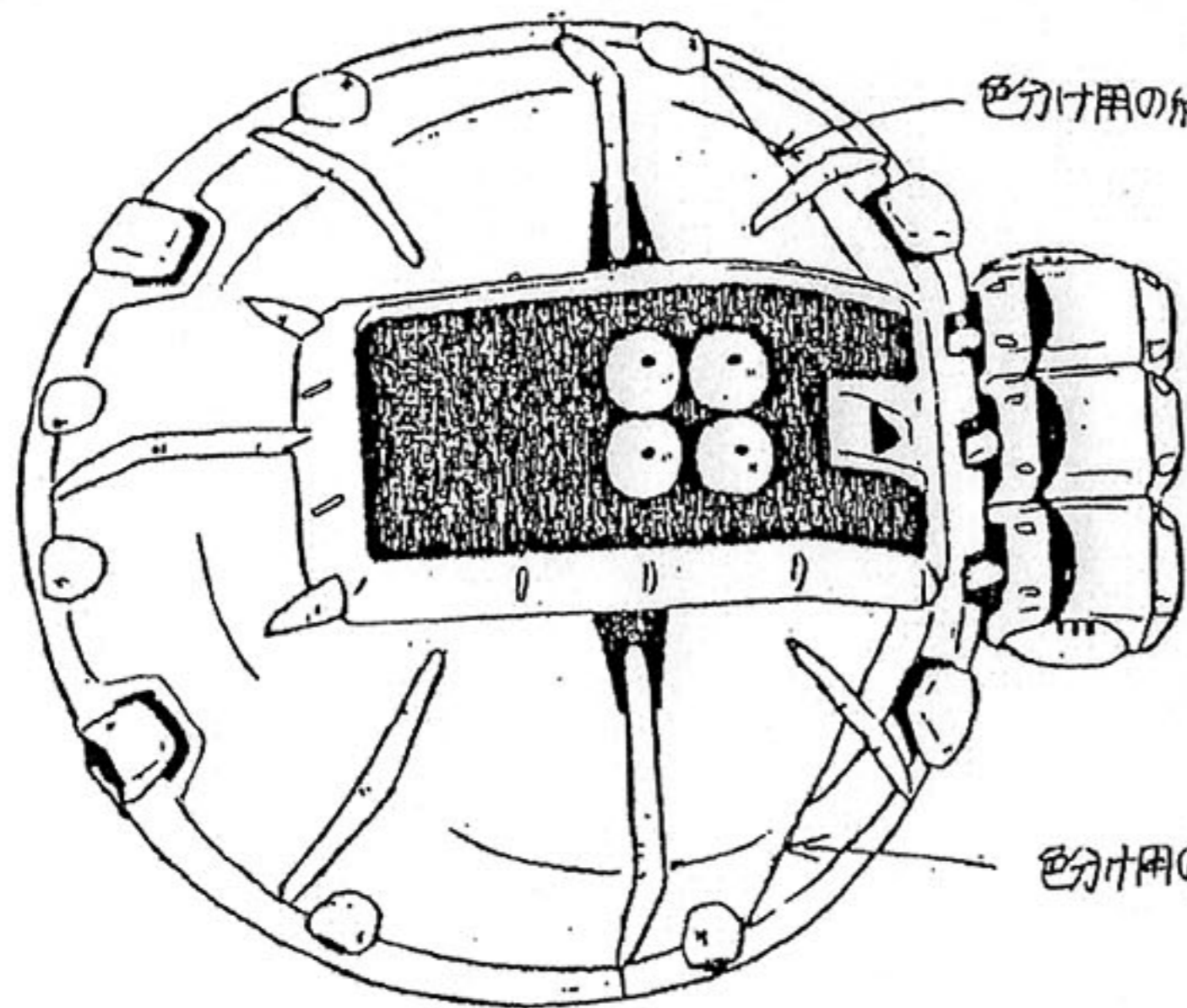
インビット側

〈シールドウ〉 - ①

★ブラスター付きのイーガーを満載し、大気圏外に静止している。
約1万個近く存在する。

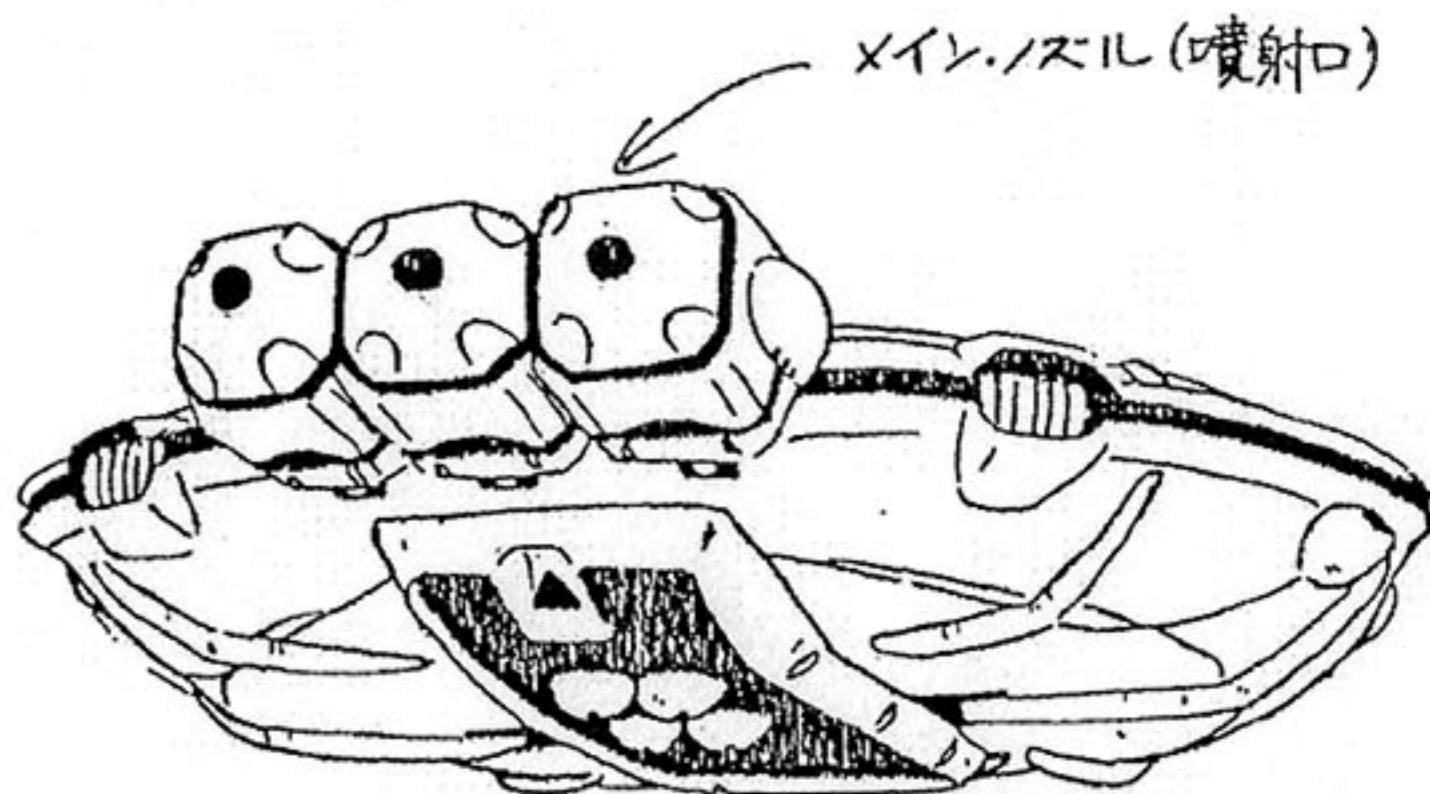


*同対比のレキオスイーガーでず。



色分け用の線です。

色分け用の線です。

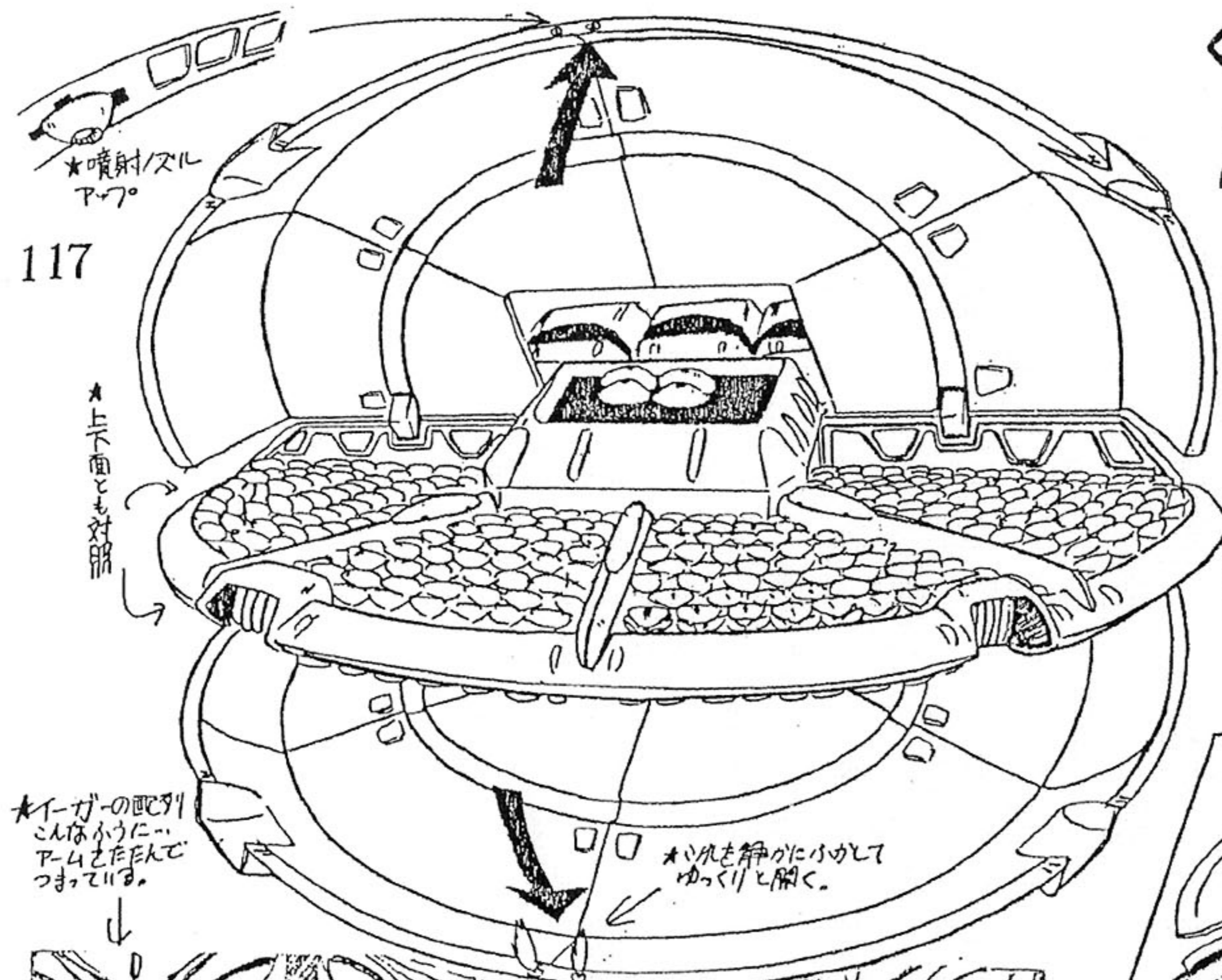


メインノズル(噴射口)

軌道調整用ノズル(ホーリングマウントで自在に動く)
*形状では上下対照です。

〈シールドウ〉 - ② 開時内部

1つのシールドウには上下面合せて480機の
アスター付きイガーが収納されており、パイ
ロットは仮死状態を出撃を待っている。



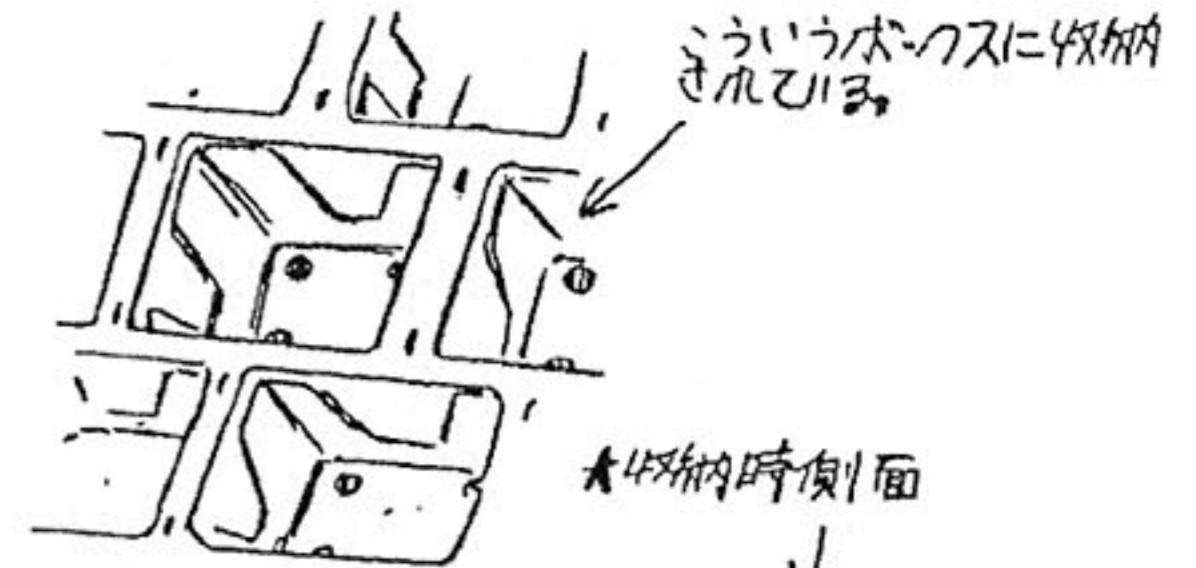
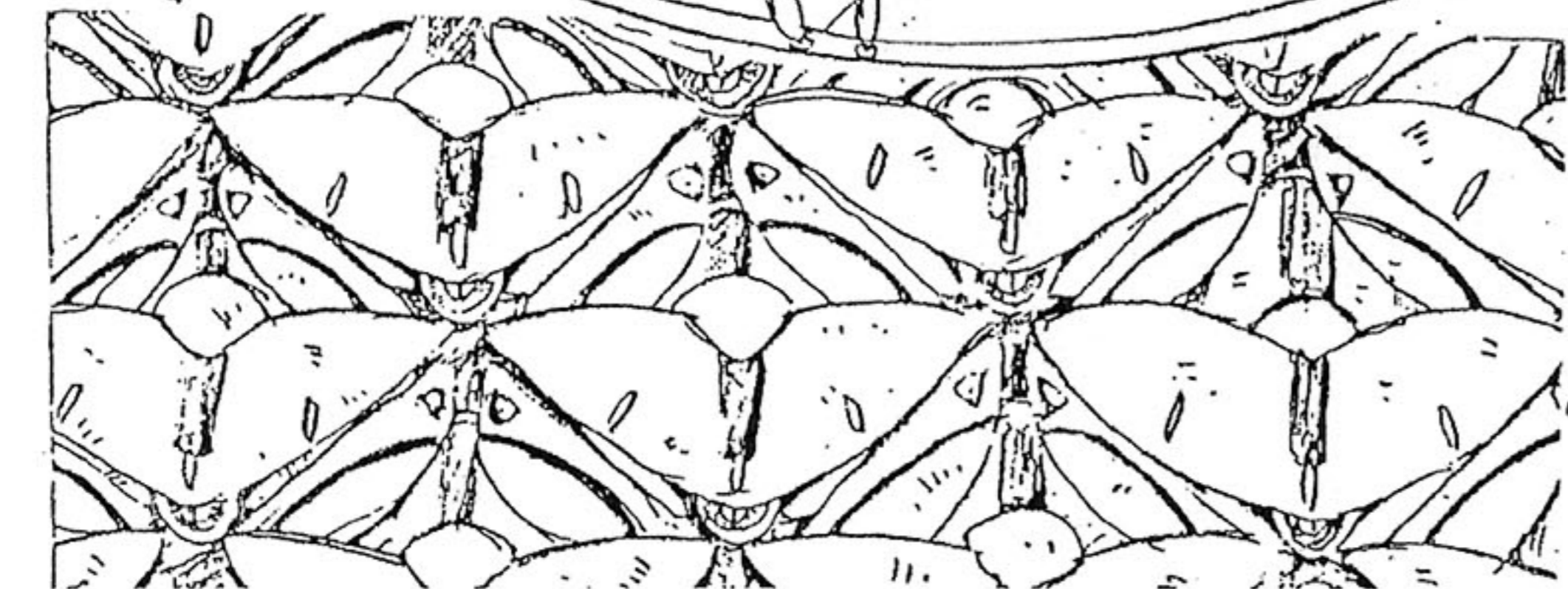
★噴射ノズル
アンプ

117

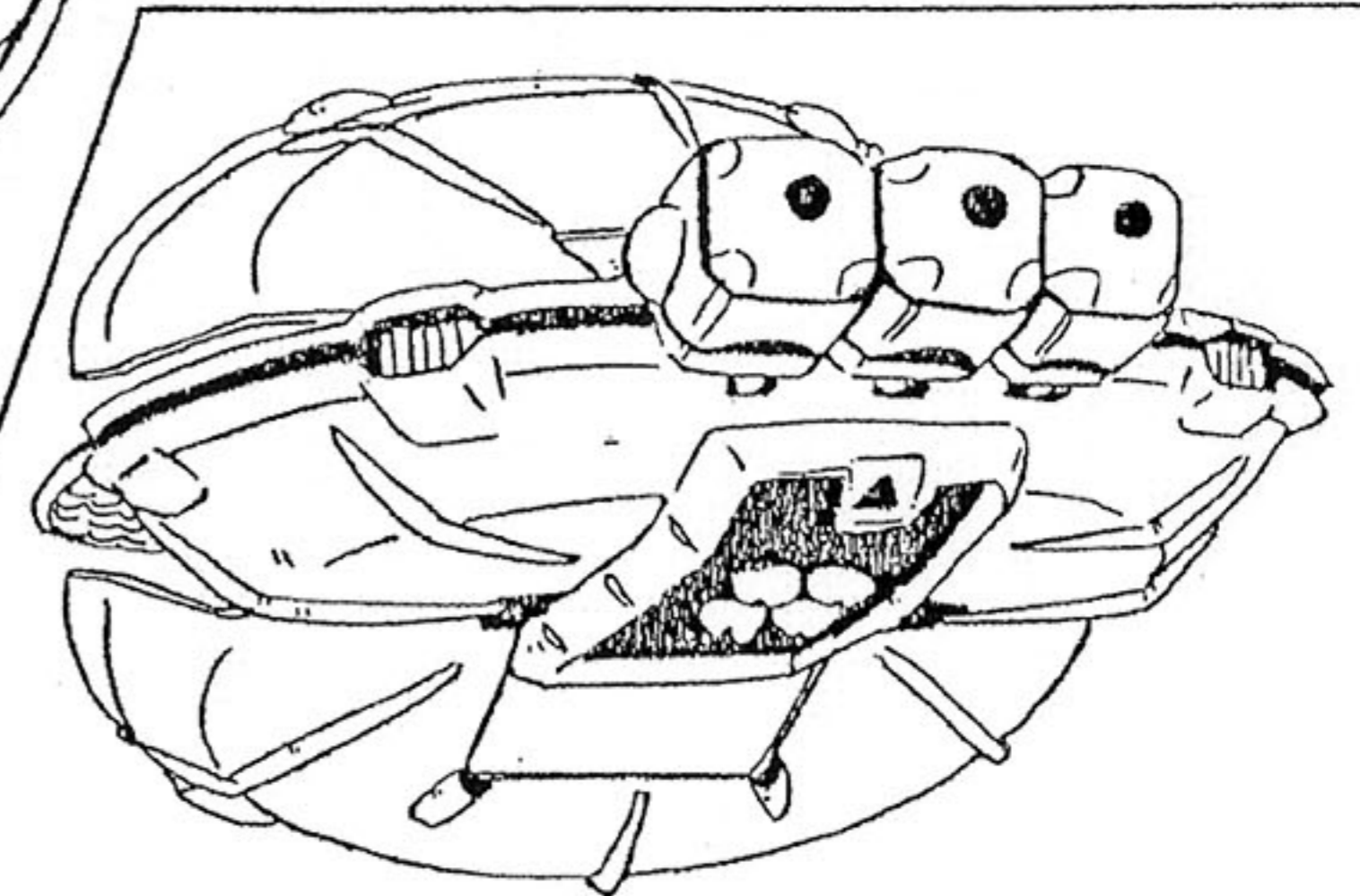
★上下面とも対照

★イガーの配列
こんなふうになっ
てアスターを付
けてある。

★水を静かに小めして
ゆっくりと開く。

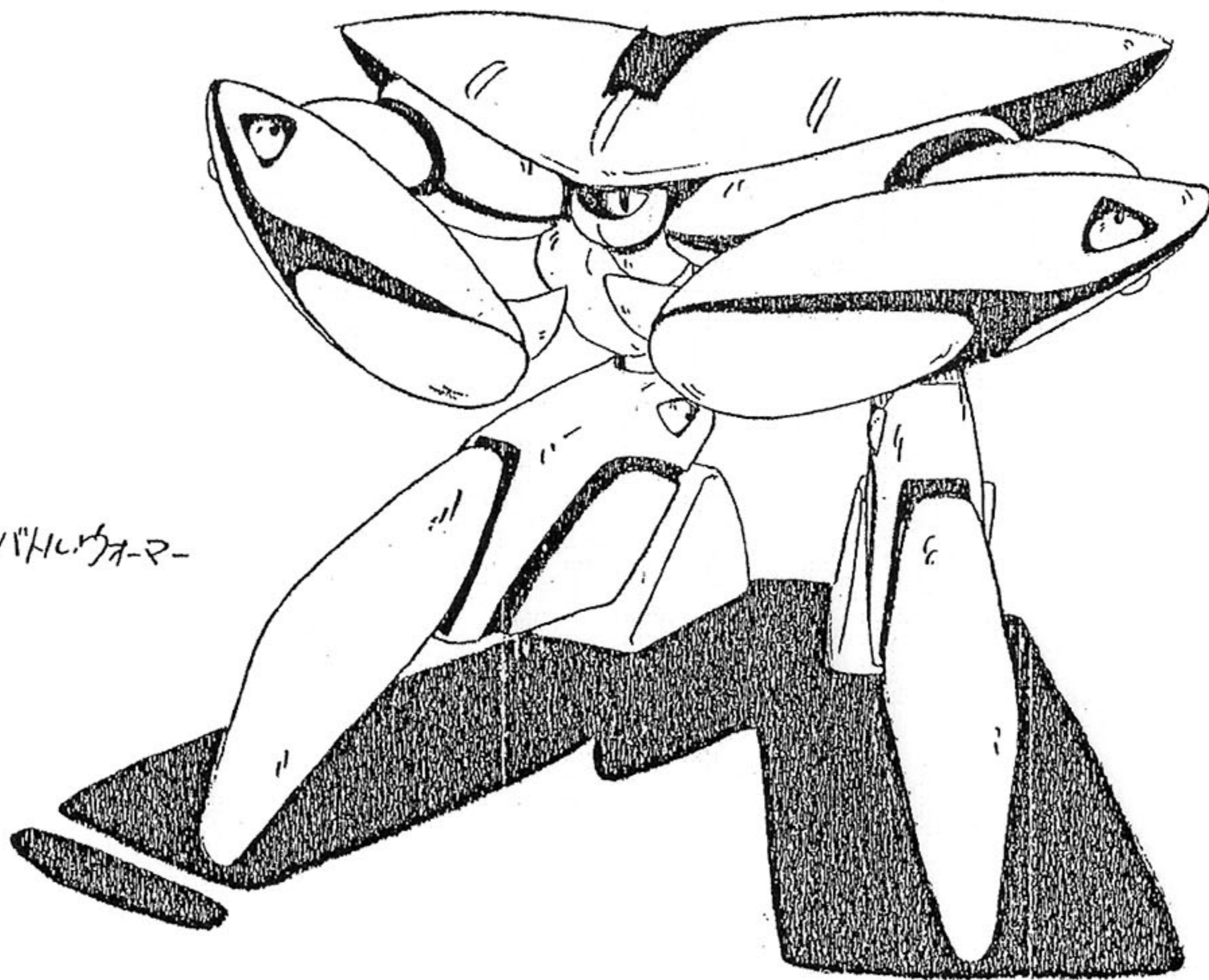


★収納時側面



★開時後方、この位の角度までしか開かない。

決定稿



インビッド側超軽量バトロノーマー
《イーガー》
全高2m 50cm

決定稿

推進用(飛行用)
エア/スル

飛行する際(脚は
右+、エア(エア)7)

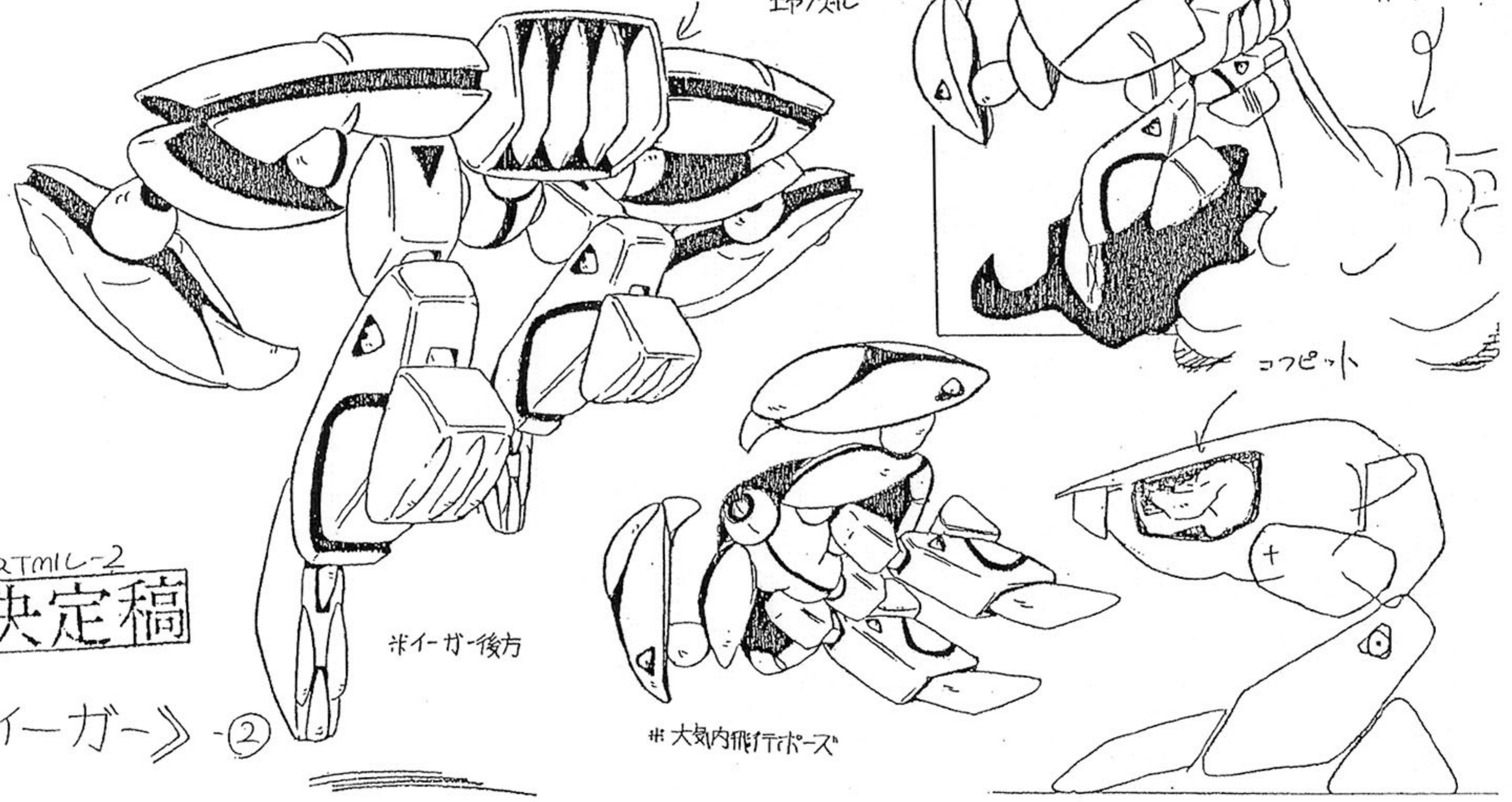
コフピット

※イーガー-後方

※大気内飛行ポーズ

ARTMIL-2
決定稿

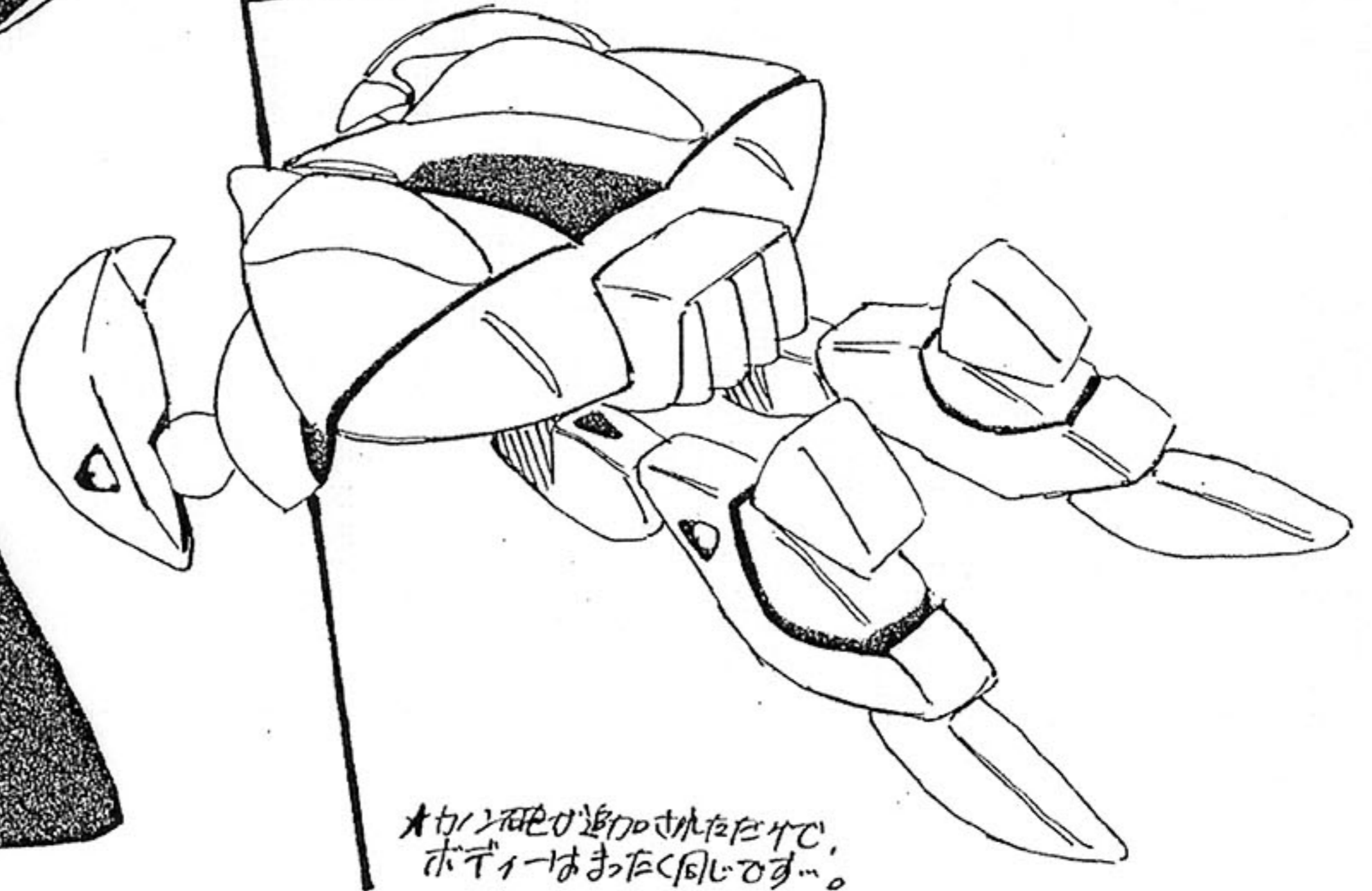
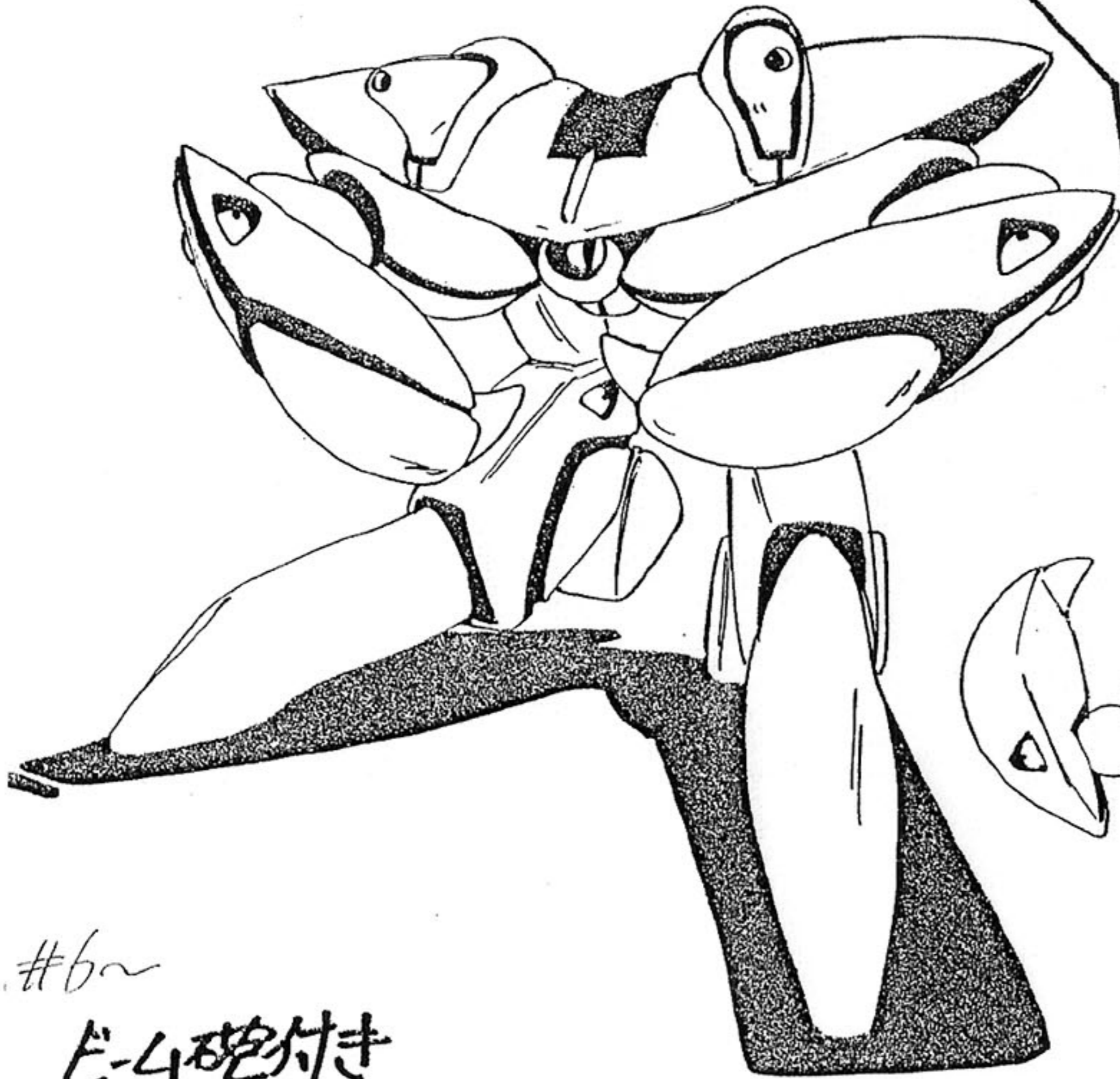
《イーガー》-②



カイン砲UP



★わすかです、上下します。



★カイン砲の追加はたまたま、
ボディはまったく同じです。

#600

ビーム砲付き
クイガー

★イーガー、腕関節

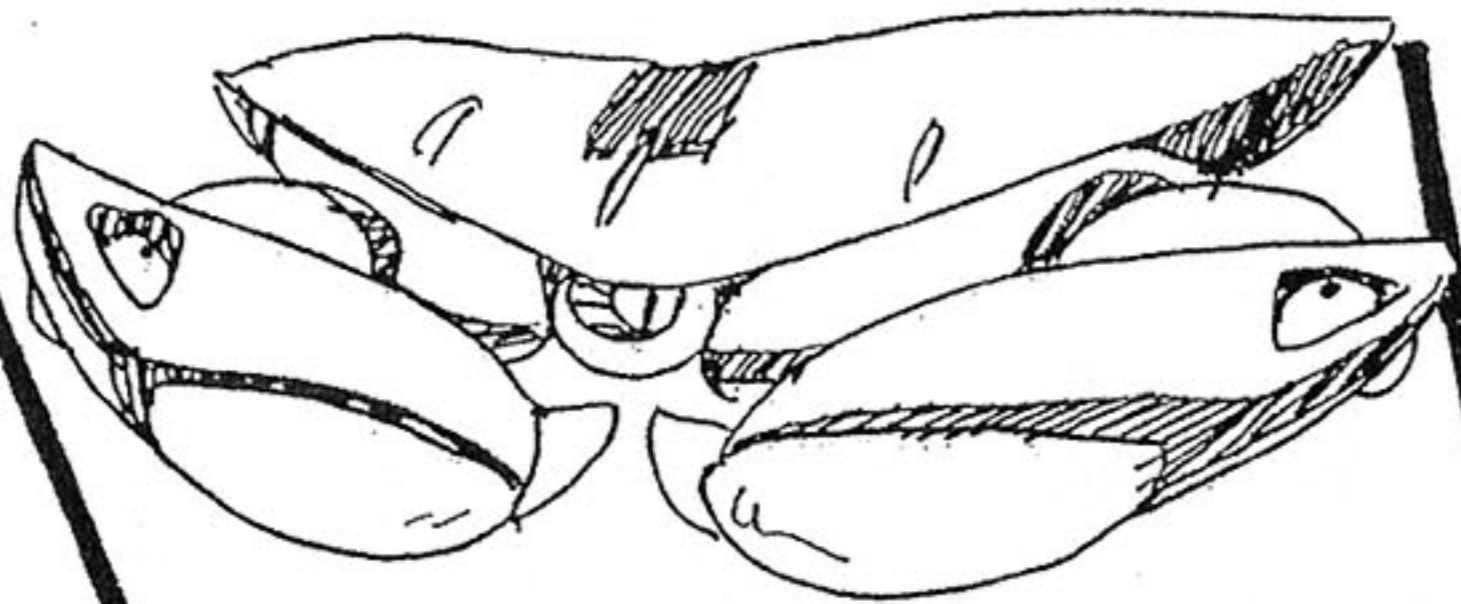
★爪可動部

イーガー最大の武器、爪。

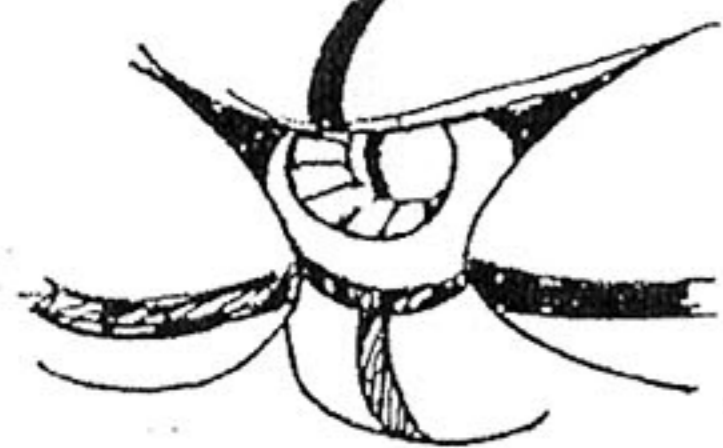
110



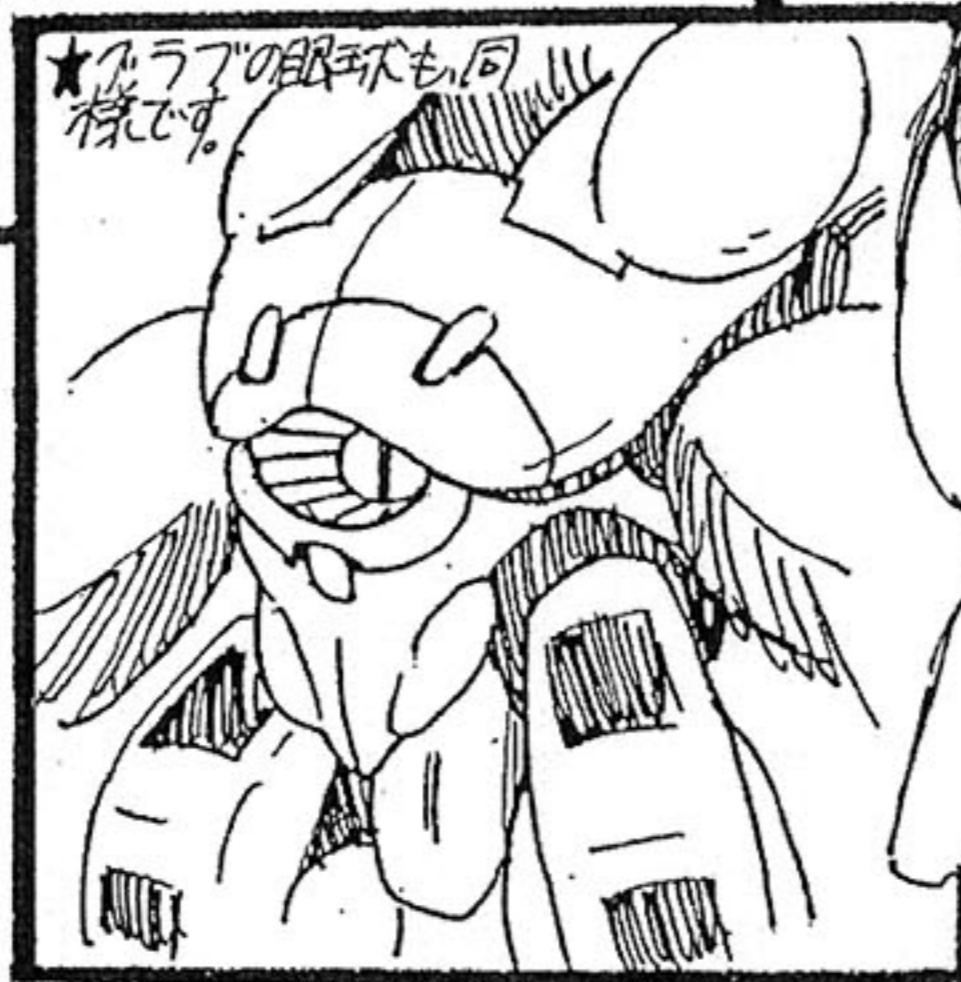
可動します。



★イーガー、サイト・パイプ



★眼球は左右、上下自在に動きます。
★休止時には左右のカバーが閉じています。



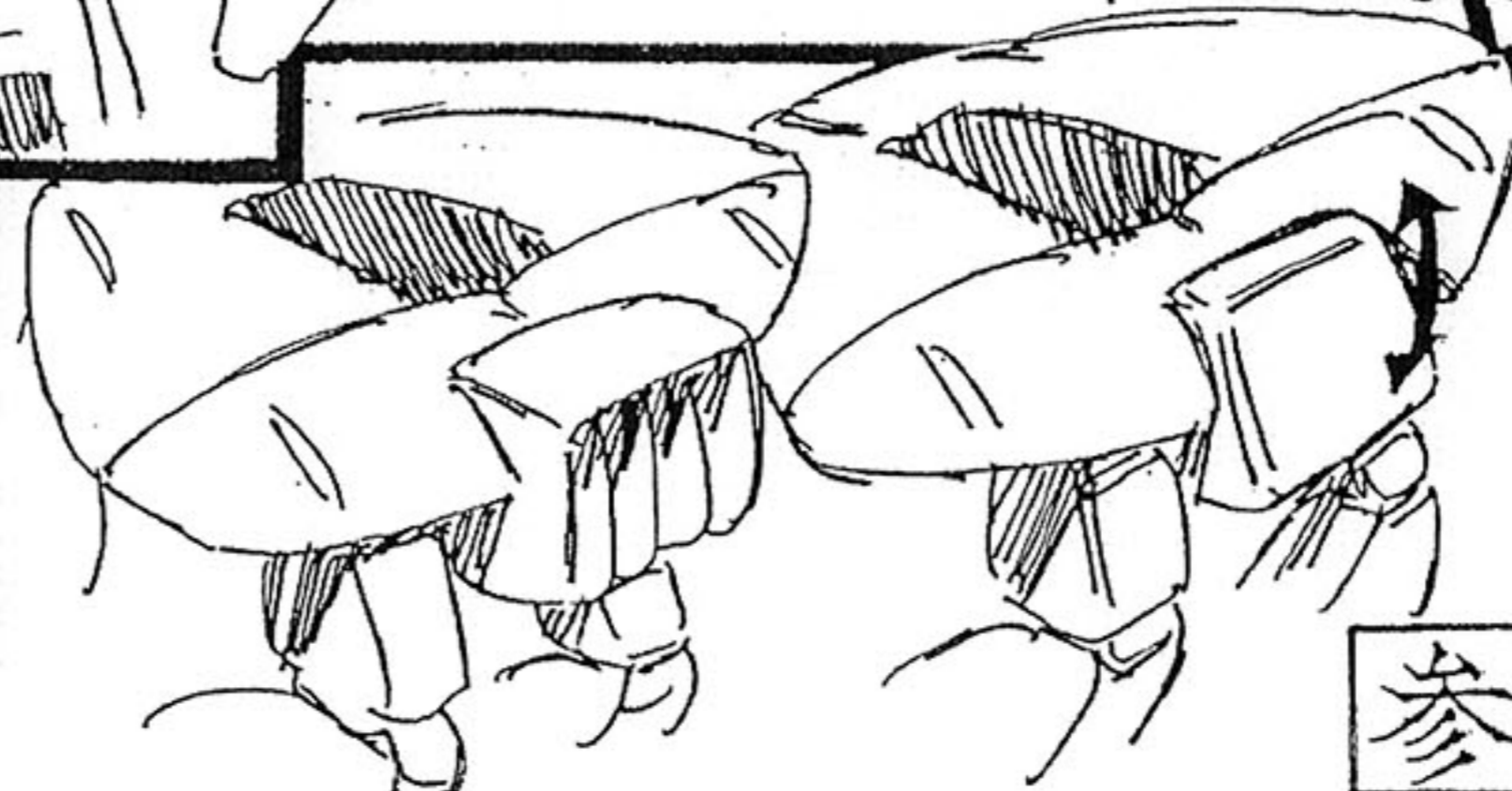
★トラブの眼球も同様の様です。



★断面



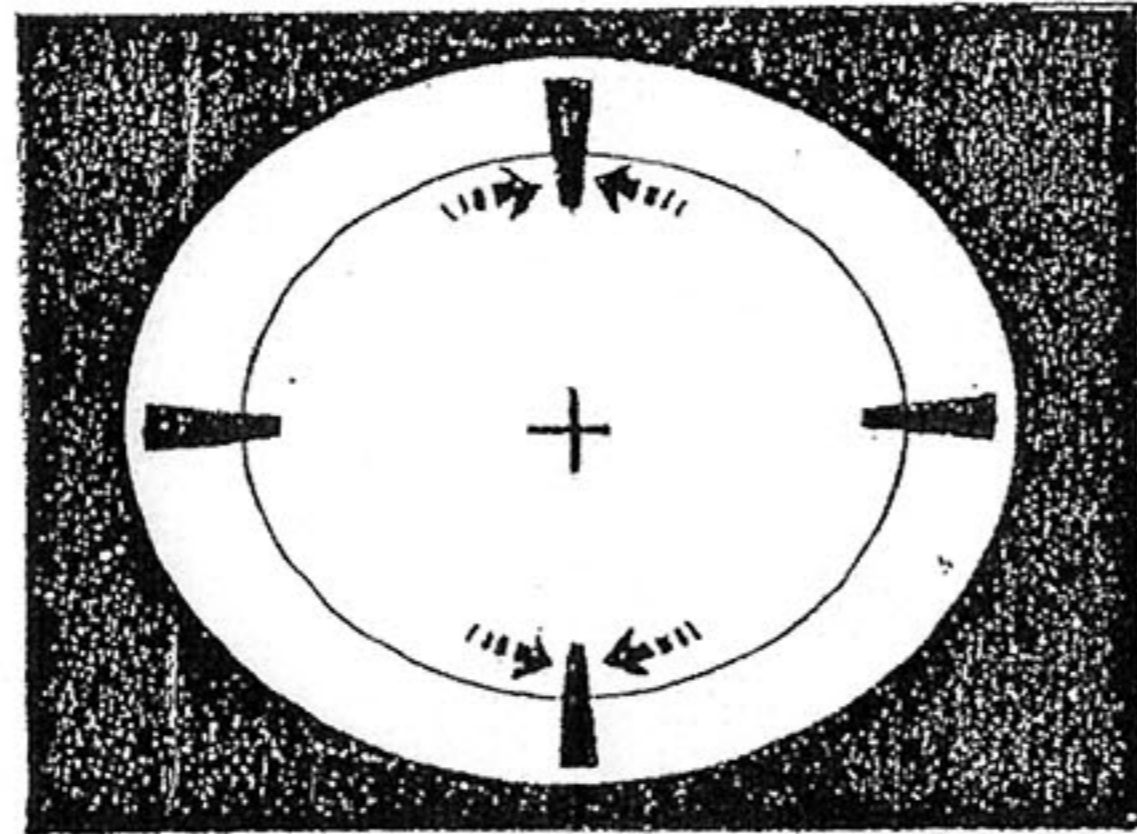
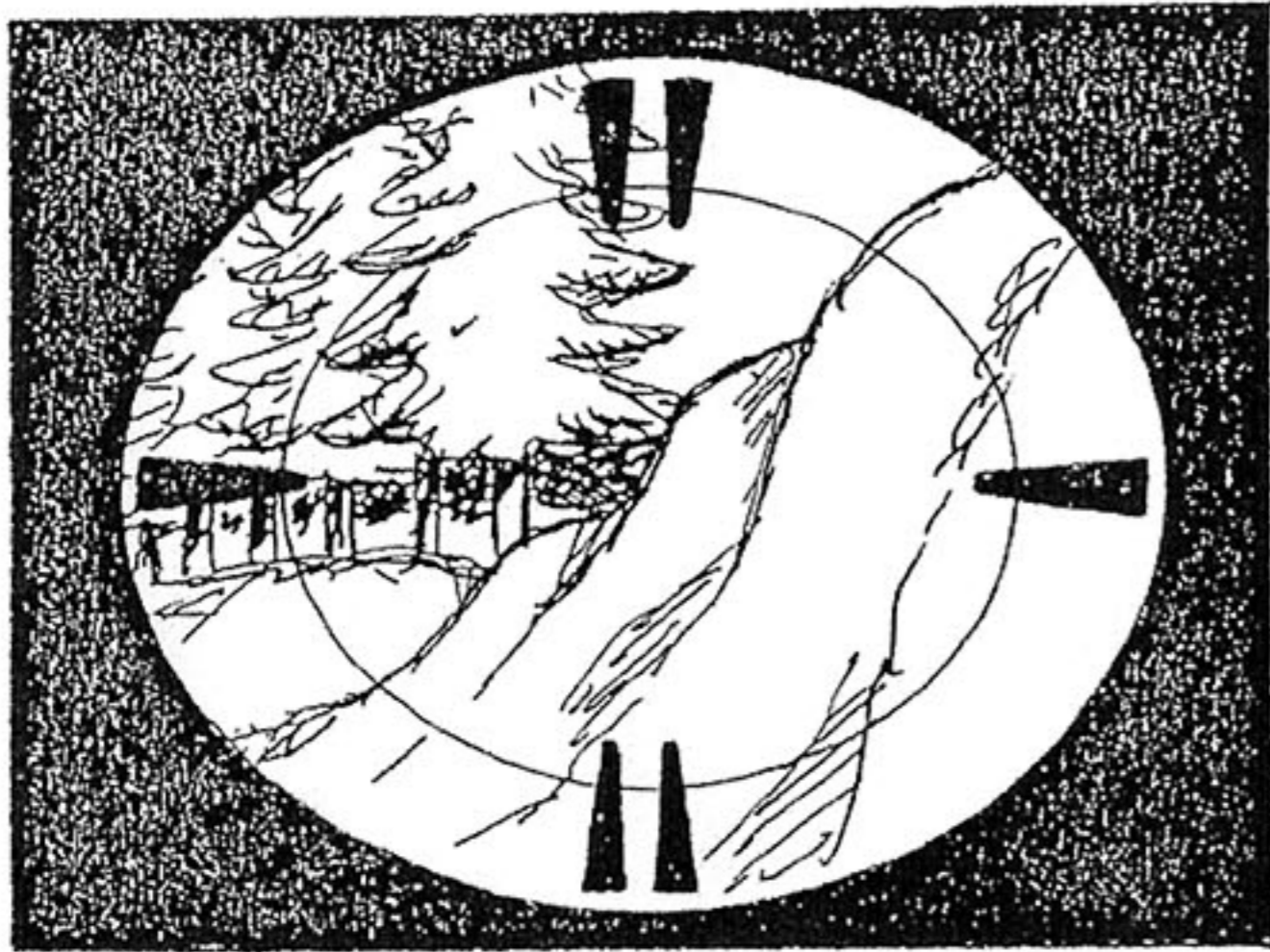
眼球 (カマ)



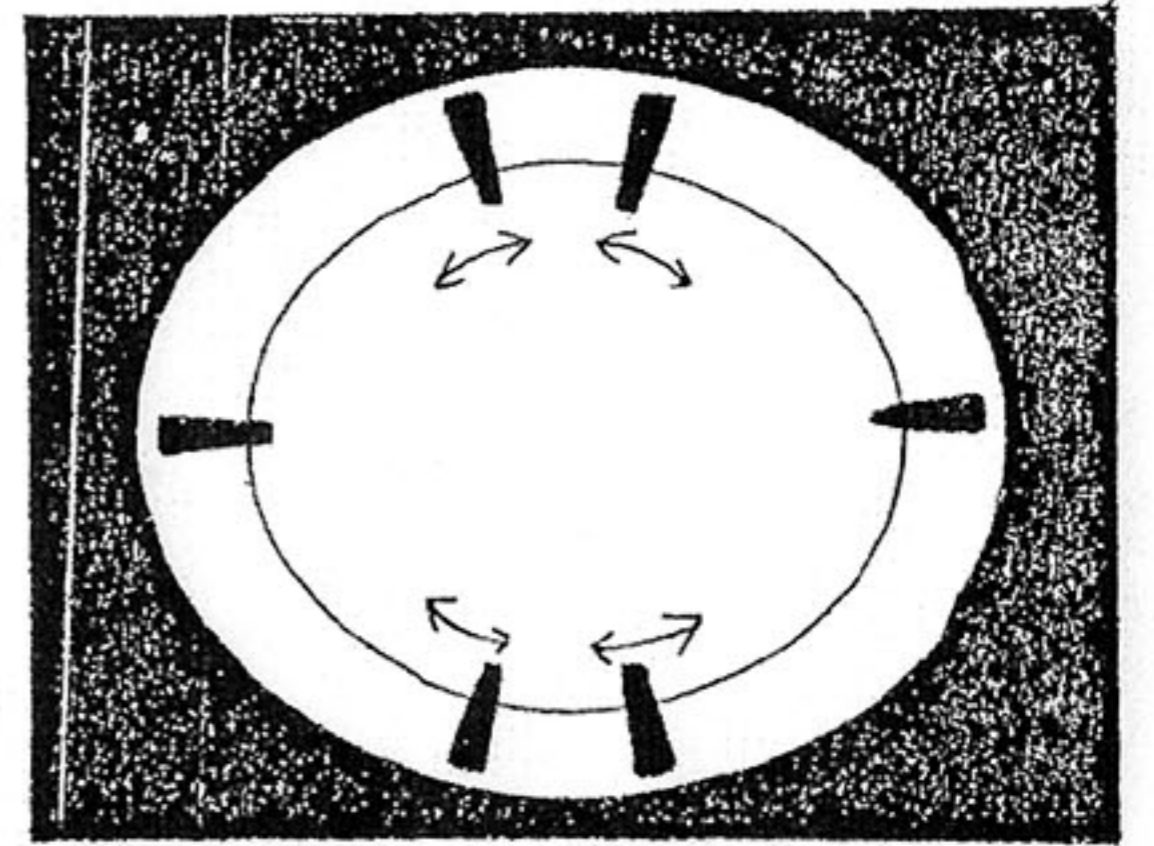
★イーガー後方フォンを直接、真上に上昇したい時等、下方を向く。



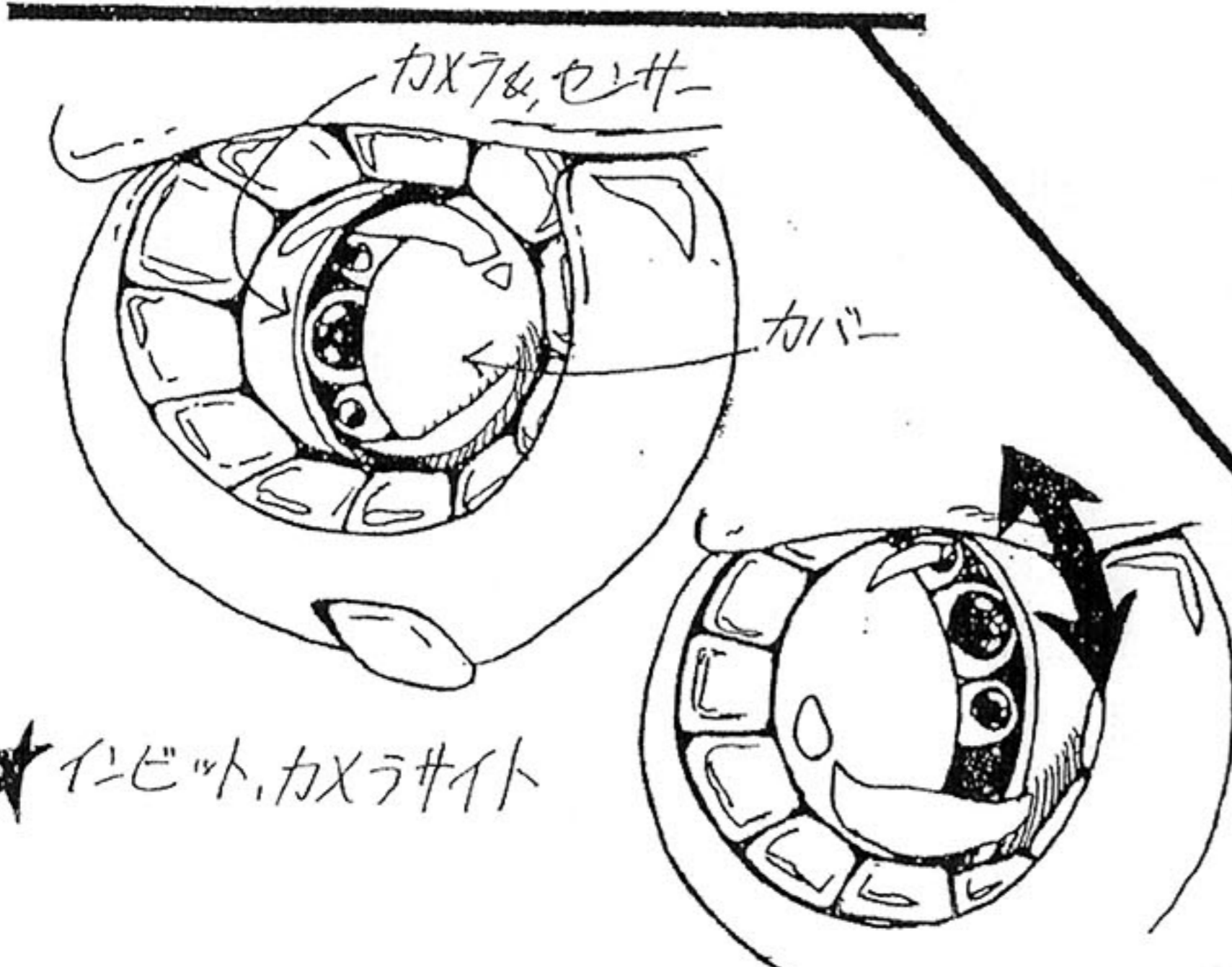
＜インビット・バトルウォーマー・サイト＞



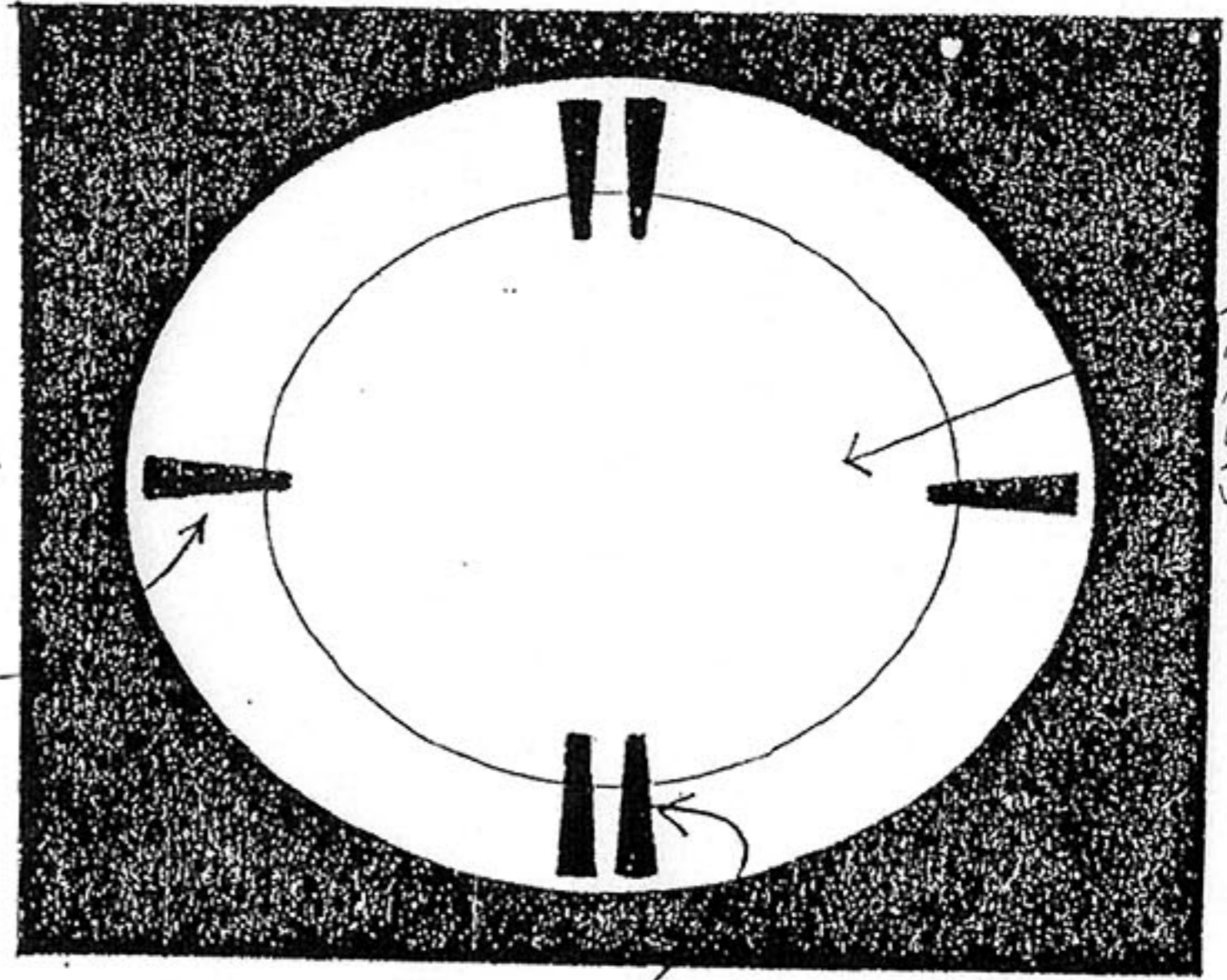
エネルギーを察知すると、マークが2つだけなり、中心にクロスマークが現われ、明減したず。



エネルギー表示マークは常に左右にゆら動く。



★インビット・カメラサイト



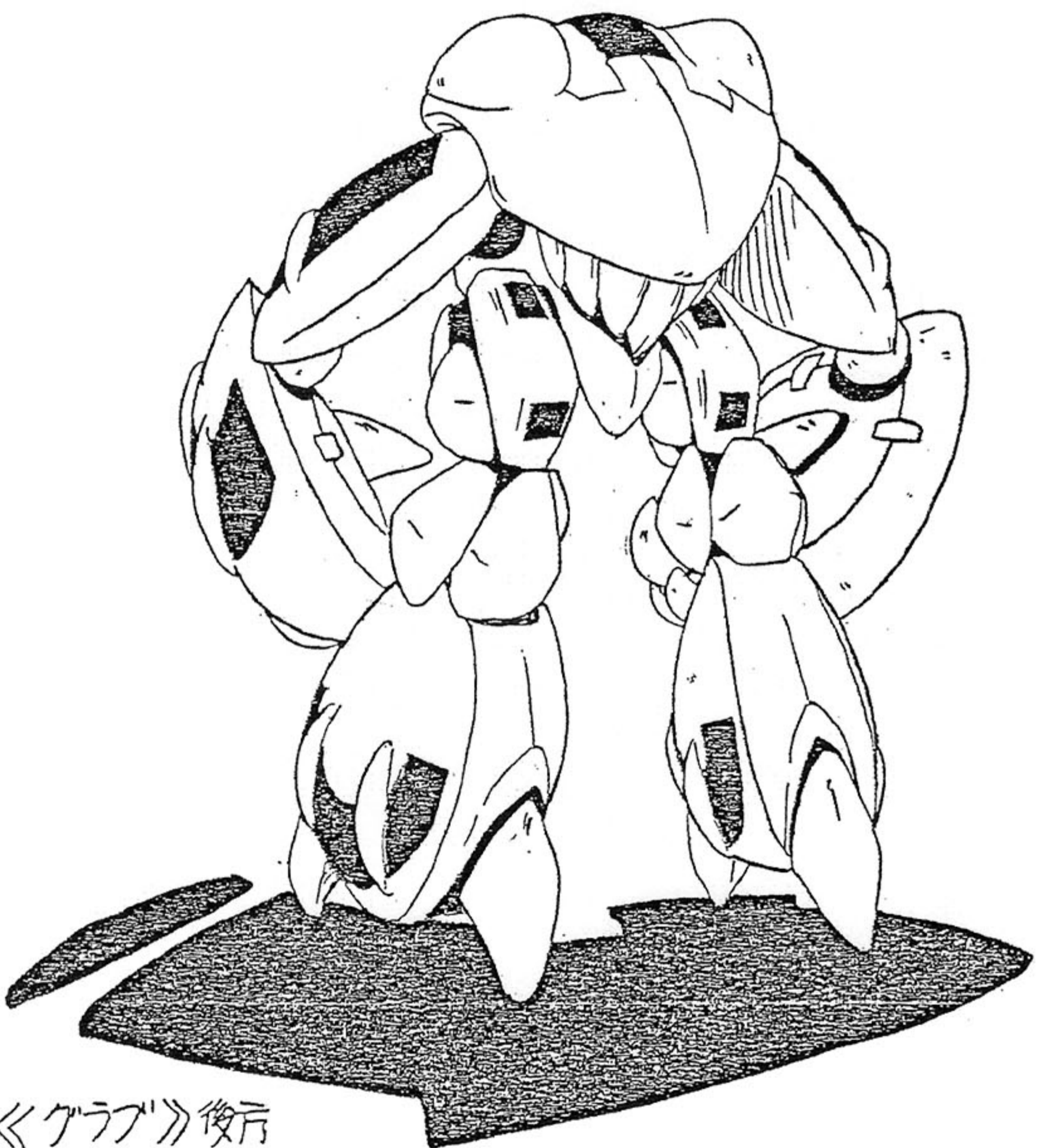
フレーム
中心表示マーク

中心表示マーク



決定稿

インビット側バトルウーマー
《クラブ》



《クラブ》後行

決定稿

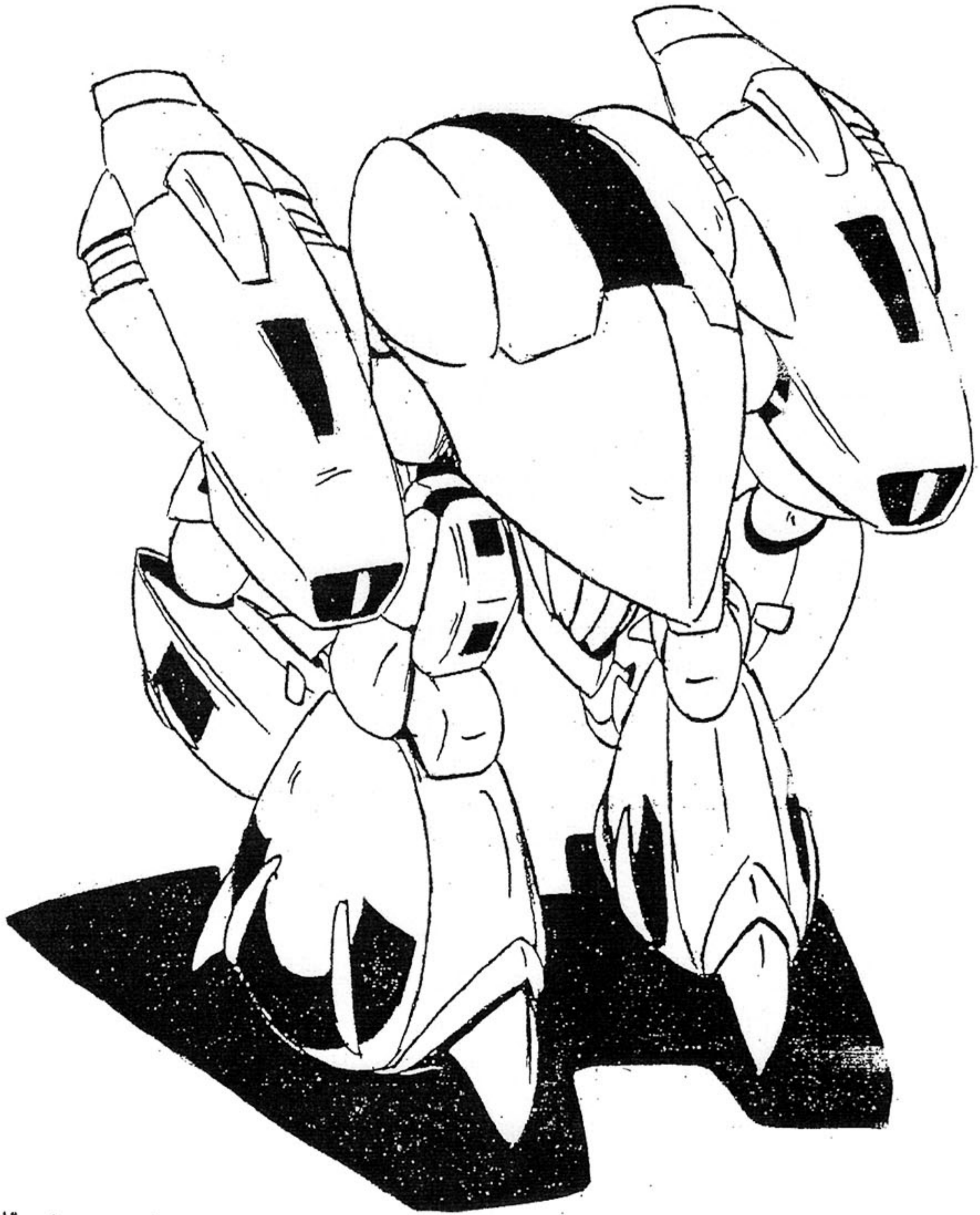


レーザーカイン付き
〈グラフ〉

決定稿



GENESIS
CLIMBER.
MOSPEADA



し-ガーカイル砲付き

「7"ラフ」

107

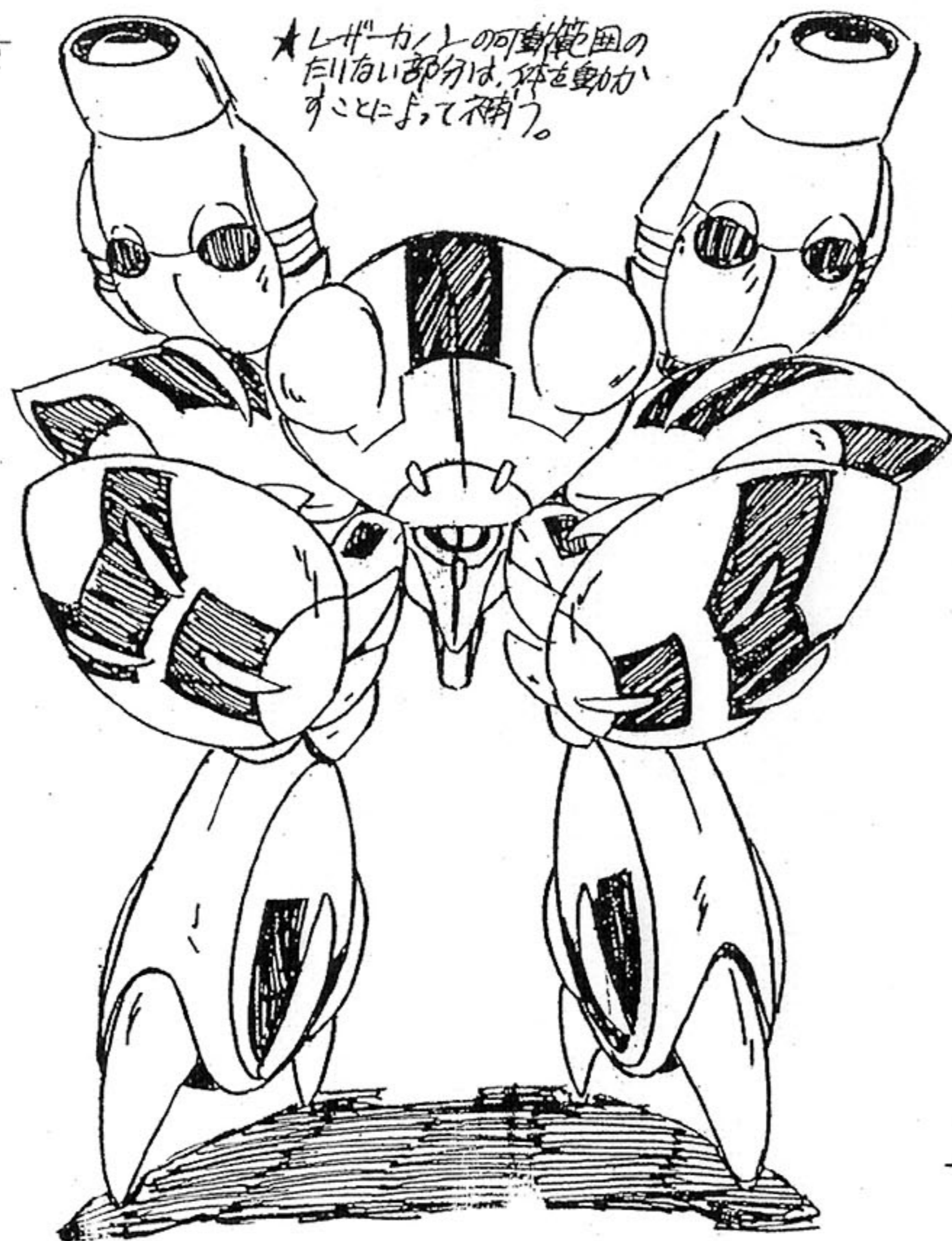
決定稿



GENESIS
CLIMBER
MOSPEADA

★レーザーカノン付き
グラフ。

111



★レーザーカノンの可動範囲の
たれない部分は、体を動か
すことにより、補う。



★カノン砲の上下可動角
は、この位です。

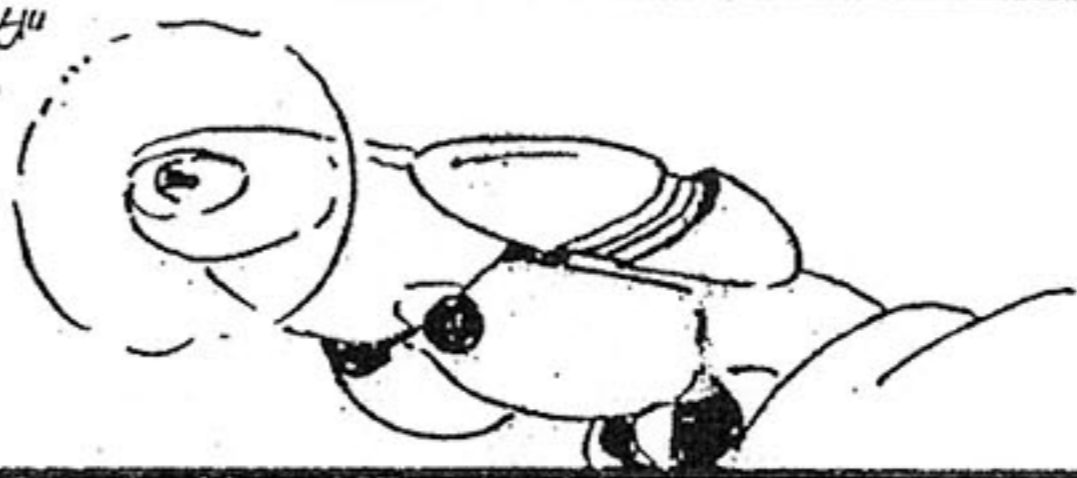
★レーザーカイン
取り付け位置 →



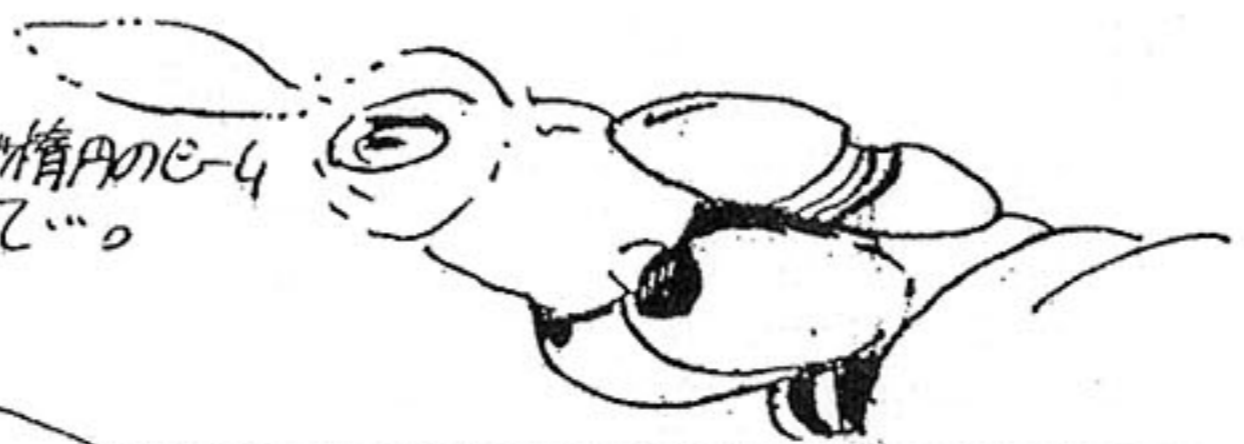
★カイン接属部



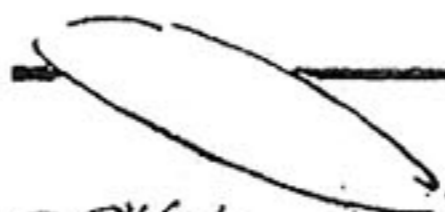
①カイン砲口が
大きく光り...



②光球が楕円の心
となってる...

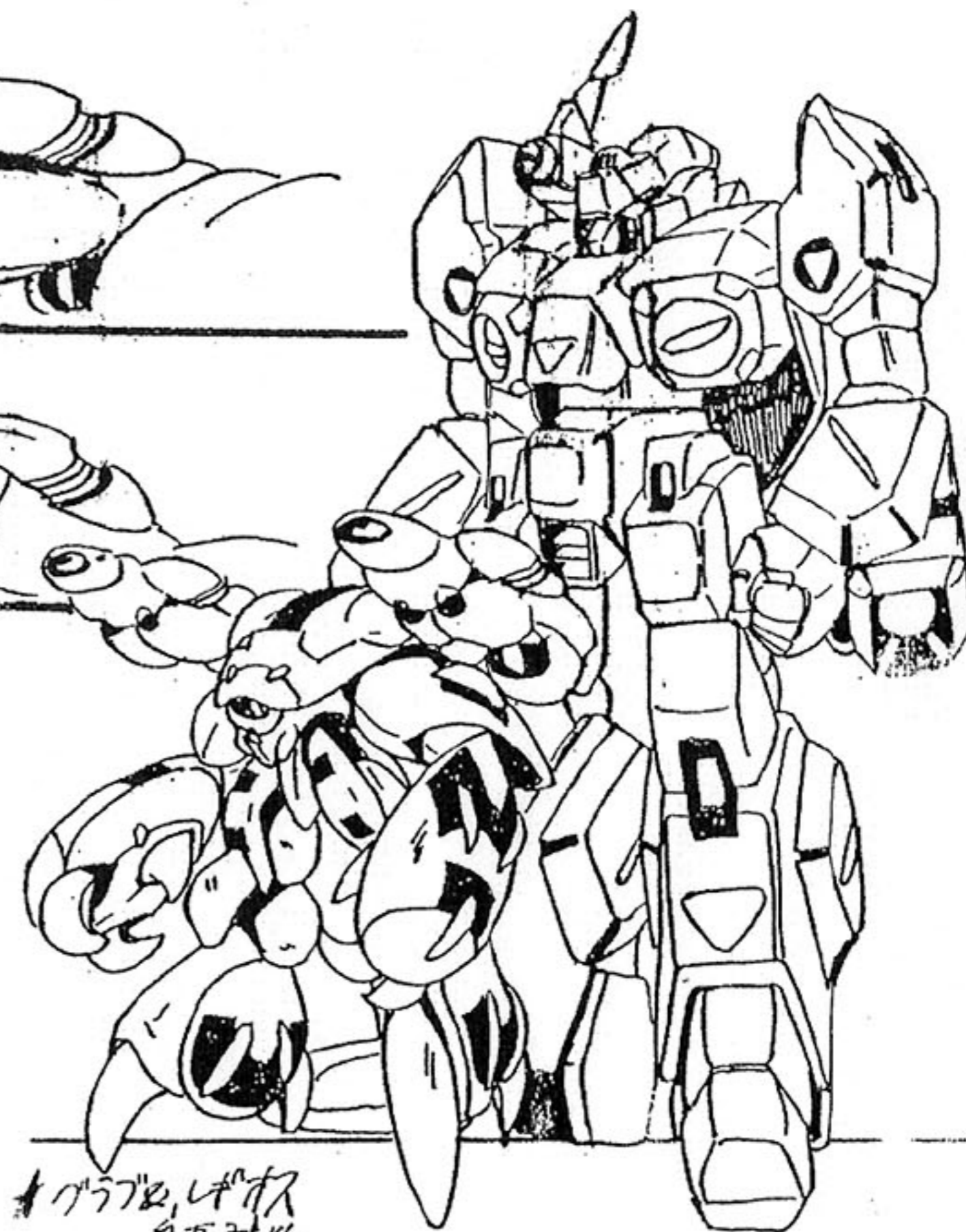
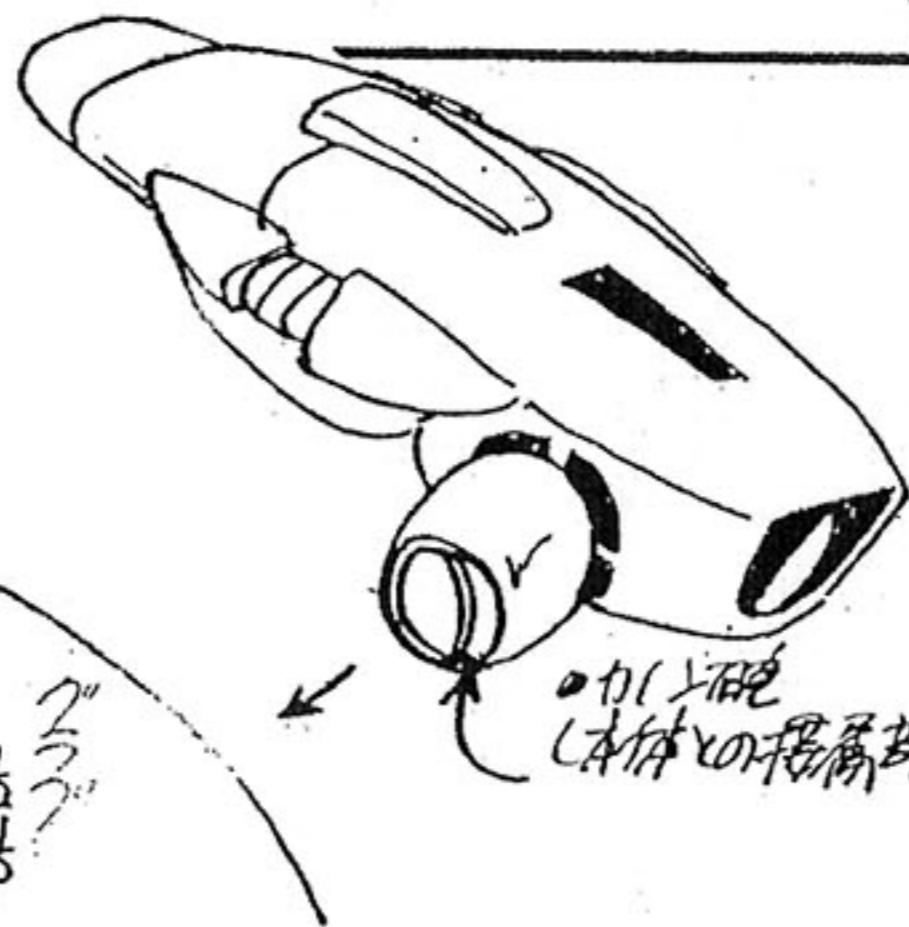


③発射。



○カイン砲
(本体の接属部)

グラブ
本体



★グラブと、ギリス
身長対比。

参考



GENESIS
CLIMBER
M. SPEEDA



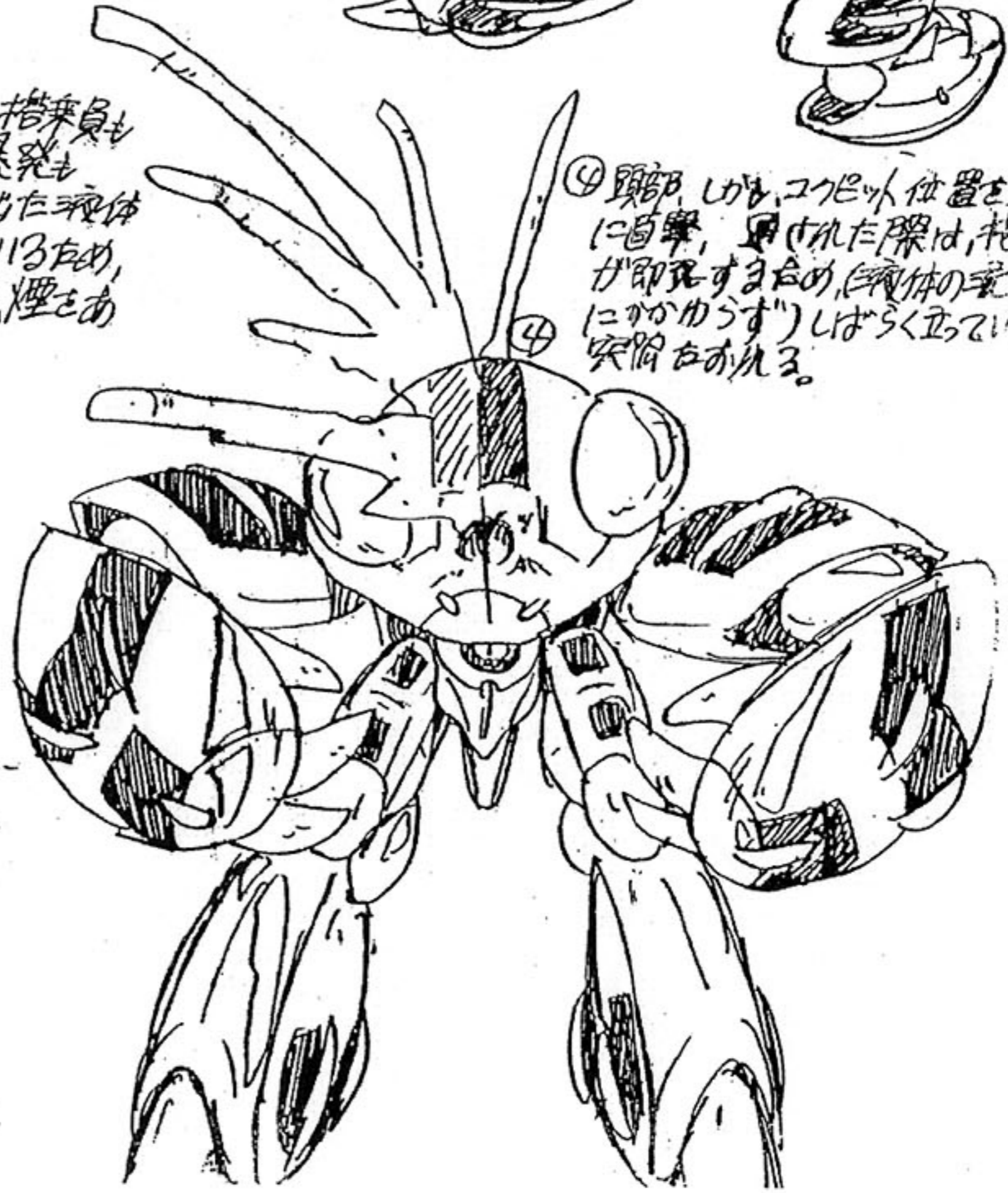
①

① 頭部等を破壊された際、装甲の接合面等より、グリーン色の液体がはき出す。

② 腕、足等（中核から比較的はなれ所）を破壊された際は、液体を噴出しながらも、致命傷とならない限り、機動を続けることが出来る。

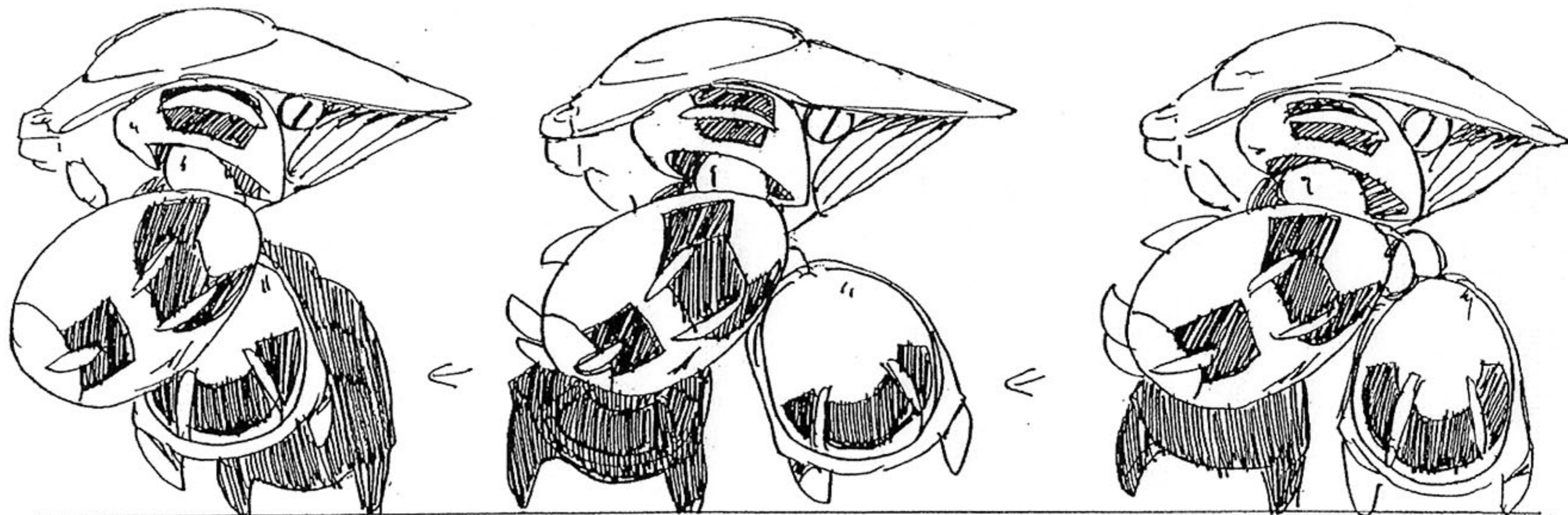
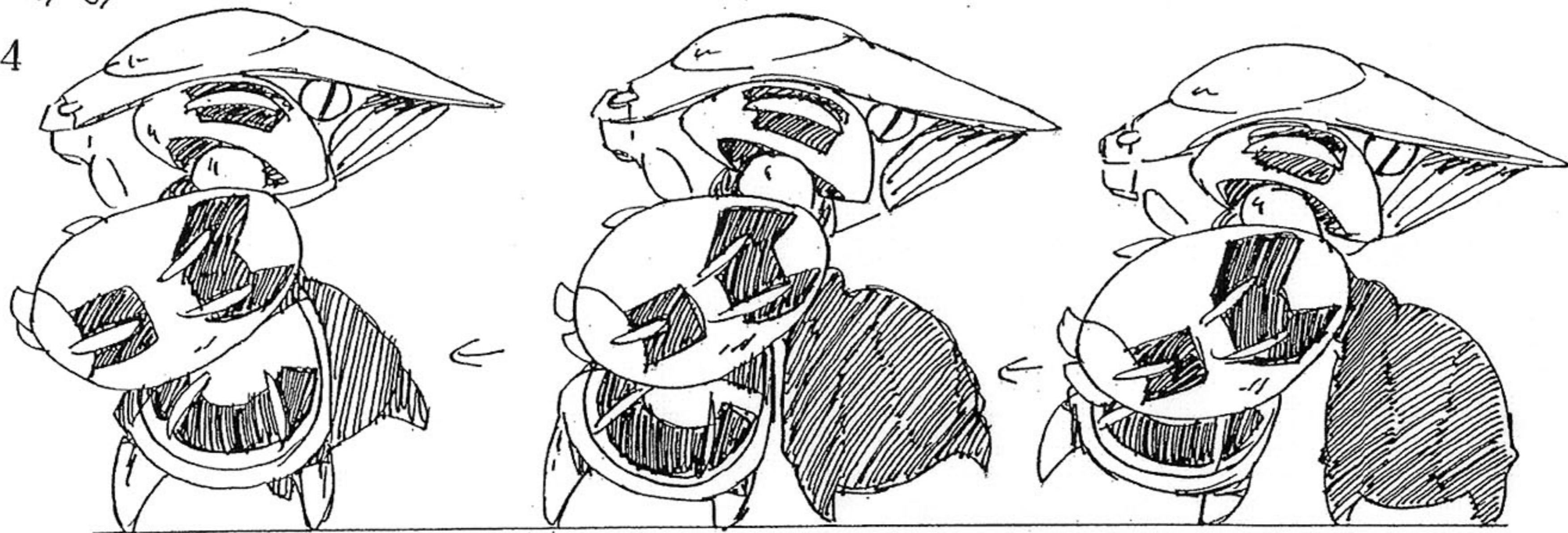
③ 液体の流出がはげしく、搭乗員も死んでしまった時は、爆発もせず、そのままが、流れ出した液体は真鍮に近い成分を持っているため、本体外装を溶かしながら、煙をあげる。

④ 頭部、しかも、コクピット位置を正確に直撃、貫かれた際は、搭乗員が即死するため、（液体の流出度にかかわらず）しばらく立っているが、突進を続ける。



②

④



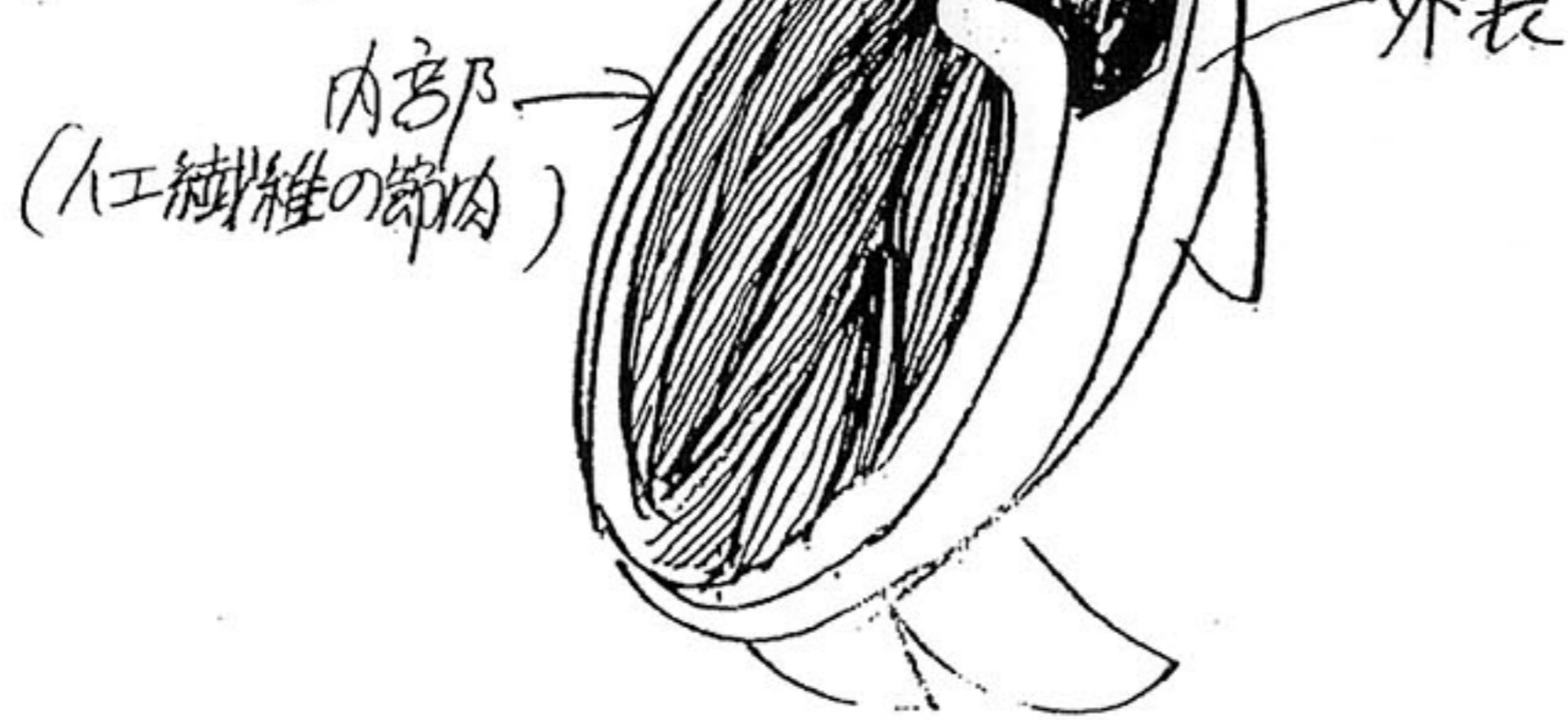
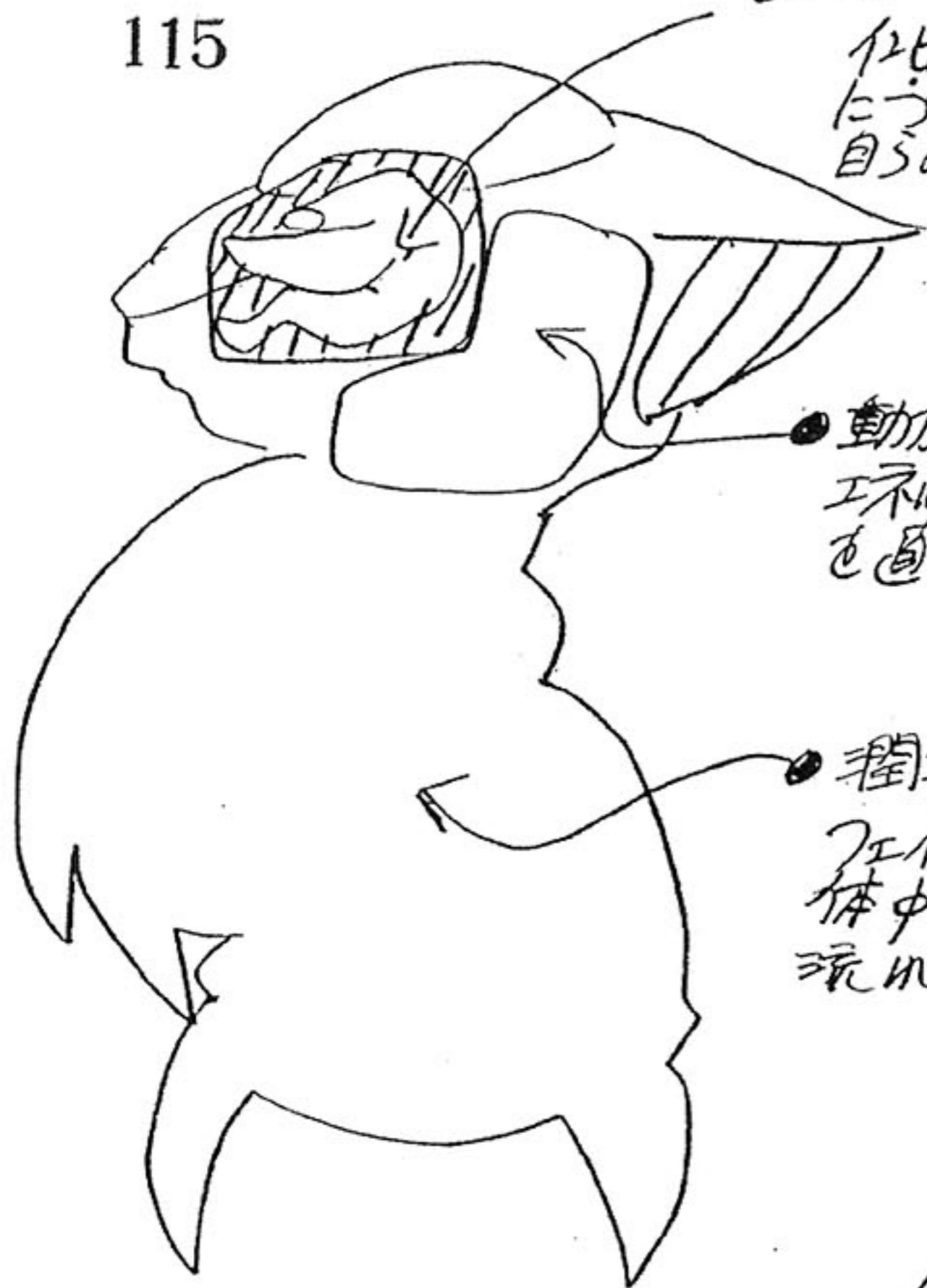
●コクピット位置

コクピットパイロットが液体に浮かんでいる。彼は心臓に130時。自らの意識は無く、クラブと一体化して外部の刺激を受け、行動している。

●動力源のエネルギー

エネルギーを持ったため、この中心部を直撃すれば爆発する。

●潤滑油、およびエネルギー伝導、感覚フィードバック等の役割を担うため、体中を、コクピットと同じ液体が流れている。



参考の

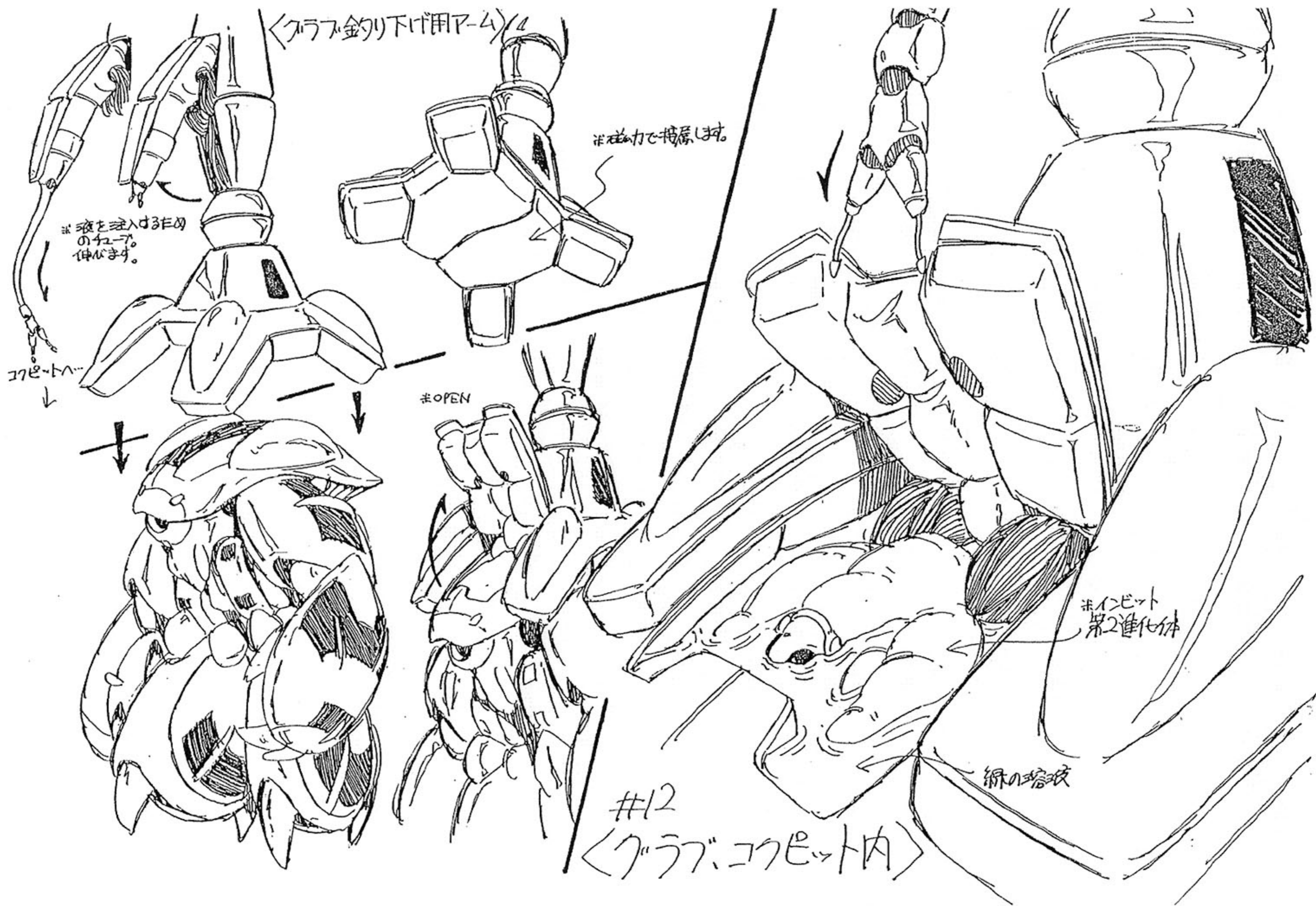
準備稿

準備稿



↑ ケル-2の液体も、コクピットの内側を流れている。あけたとしたら...





<クランプ金釣り下げ用アーム>

※液を注入する目的のチューブが伸びます。

※磁力で捕獲します。

#OPEN

※インビット 第2進化体

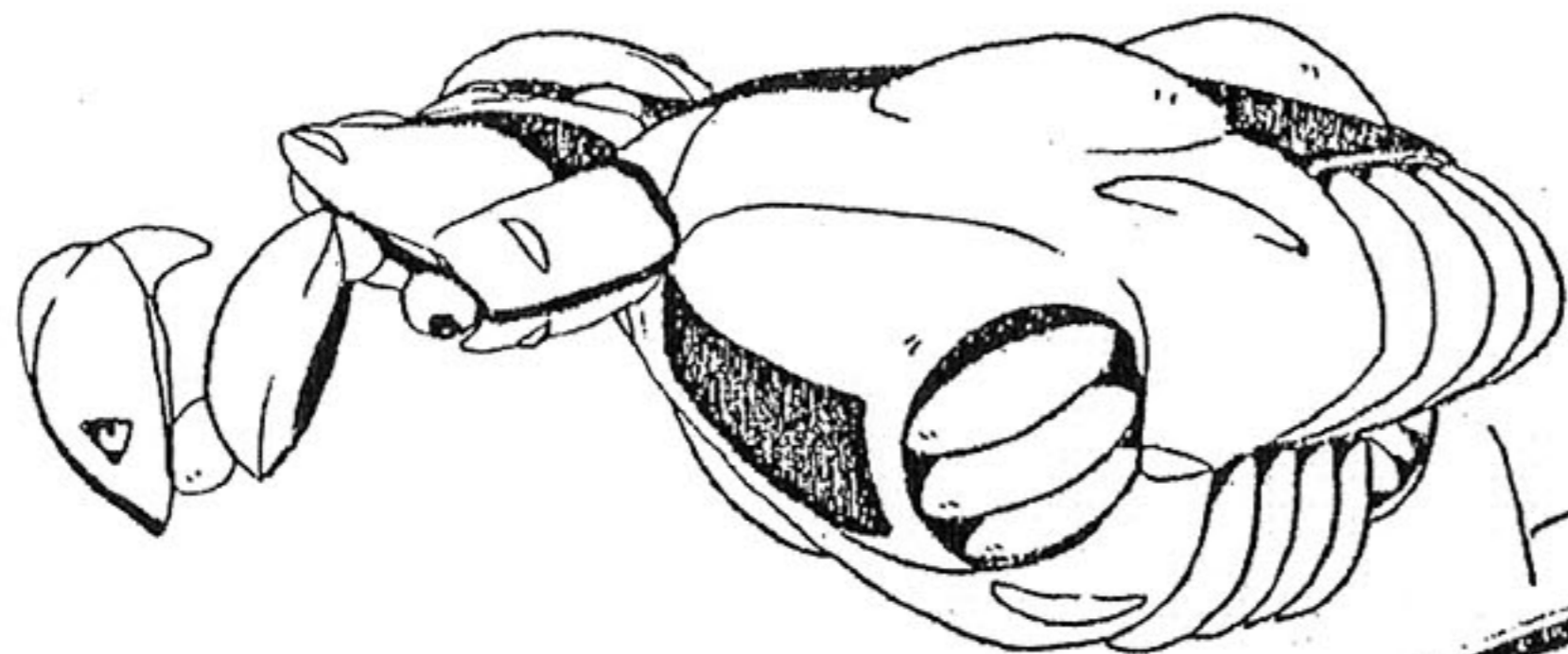
#12

<クランプ、コクピット内>

緑の培養液

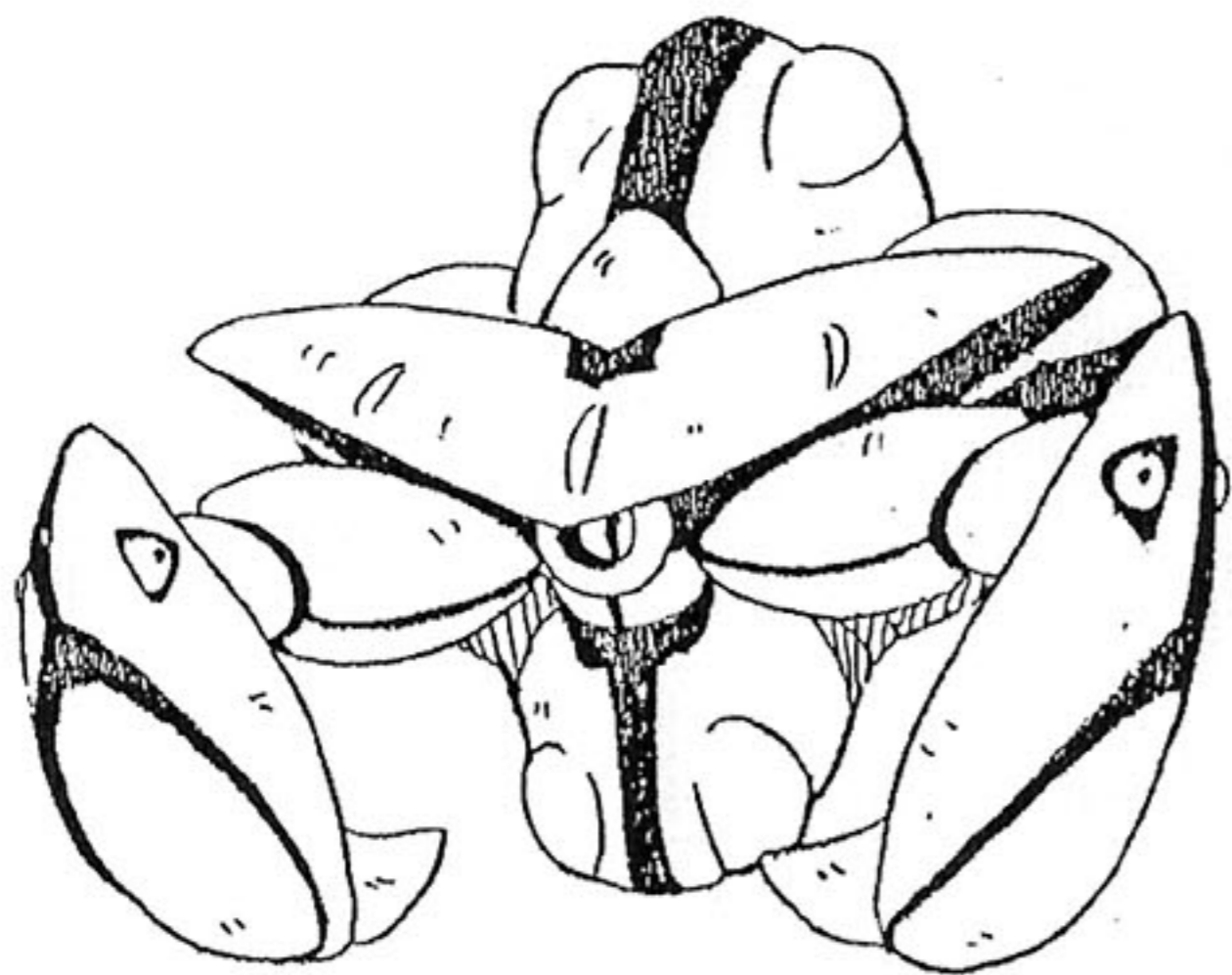
《イーガー宇宙戦闘用ブースター》

※脚と取りはずし、格闘する。



ブースター

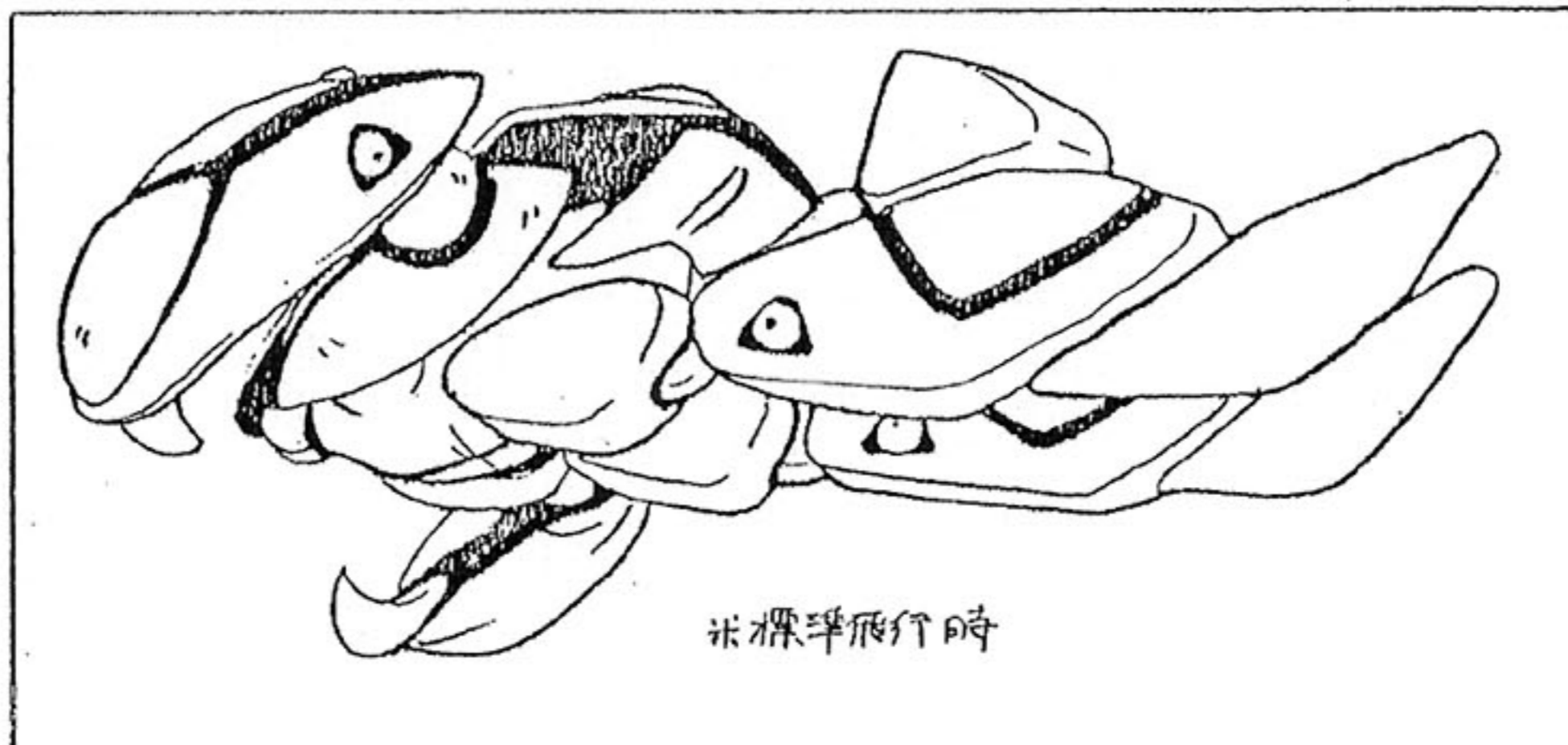
⇒ エアゾールで結合している。



● 前方



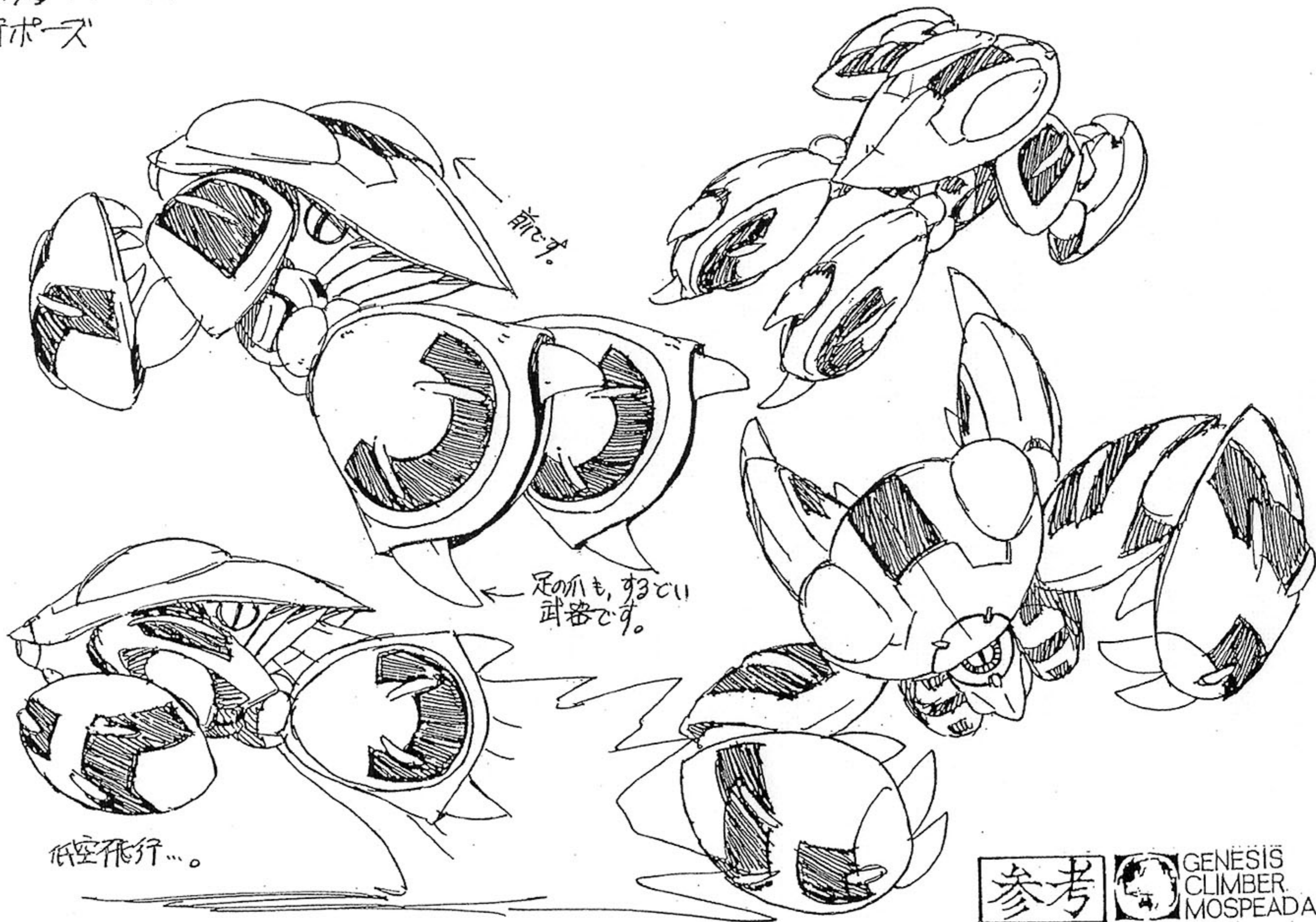
脚付け根



※標準飛行時

決定稿

★飛行ポーズ



★爪可動部

109

★グラブ、ジャンプ&フライト

飛行の際はシヤレアと同時にエアを吐かして飛ぶ。

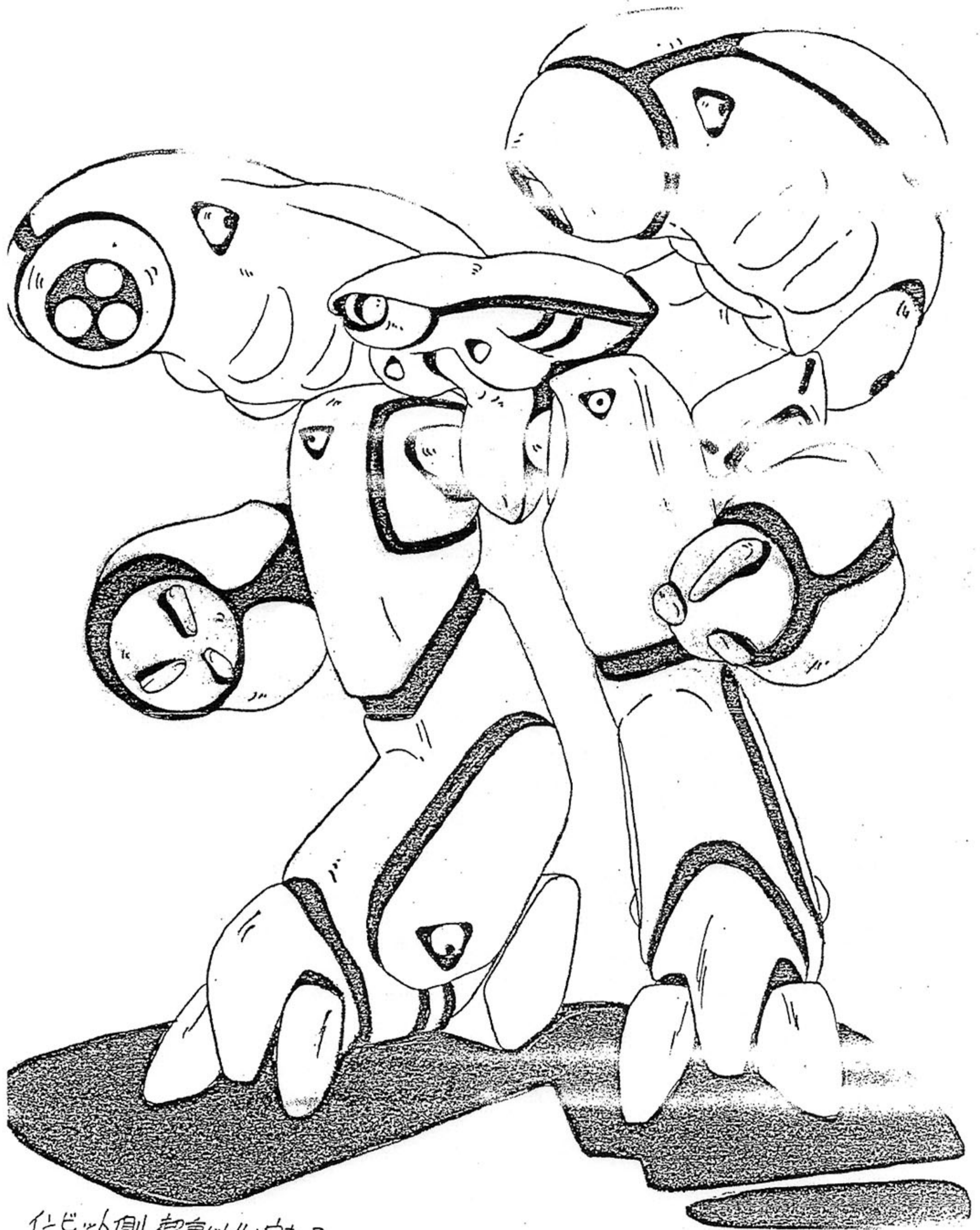
爪は大変硬質で、グラブの最大の武器。
ものすごい握力を持つ。

★脚部爪

脚部の爪は、足首と同様な役割りを果たしている。

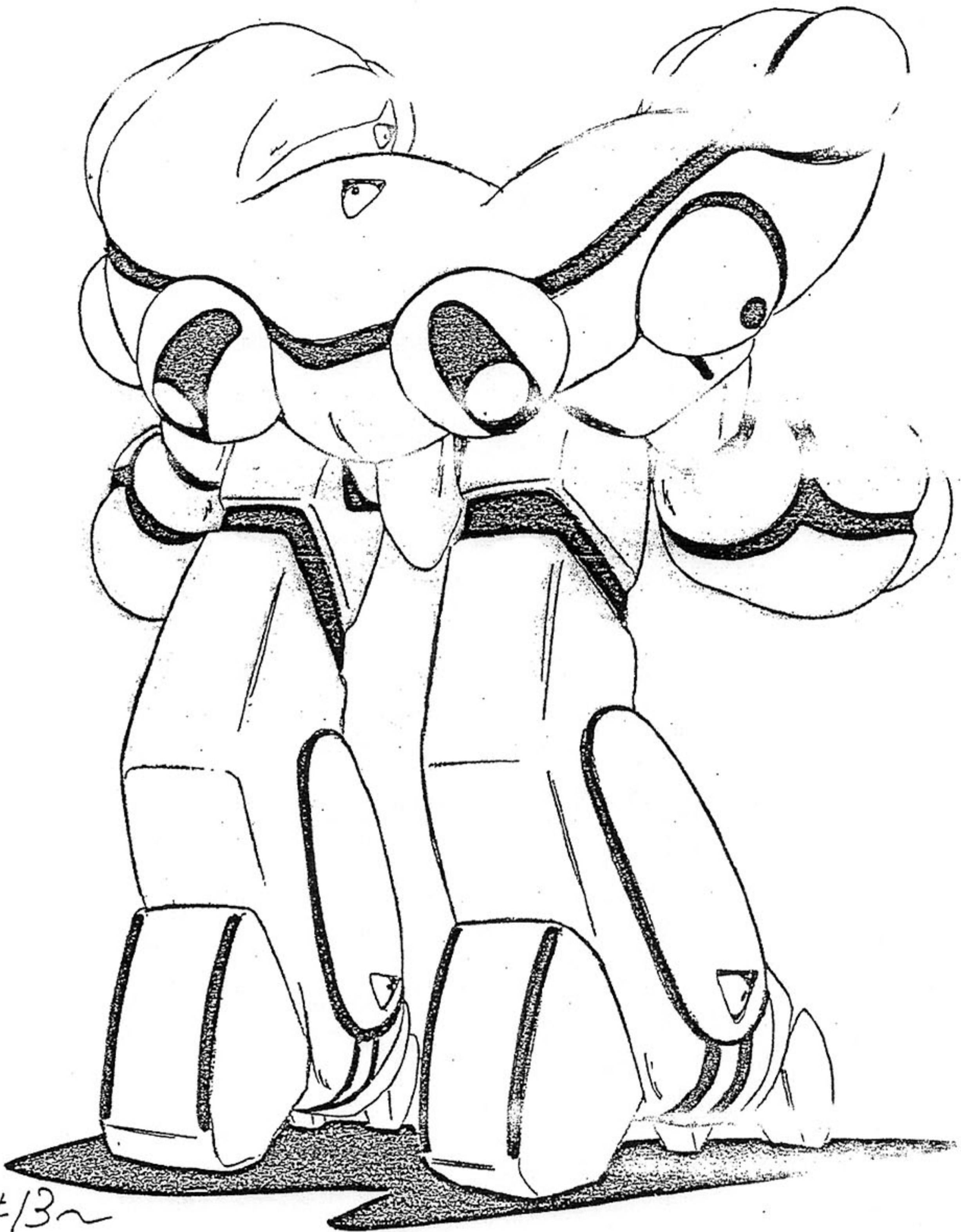
★グラブの爪によるダメージ。
レギオスでも外部装甲アレットが変形してしまう。

★脚部爪は一体となっている。



インビット側 超重バトルウォーマー
《ガーモ》

ARTALIC
1987.5.10. ARTALIC



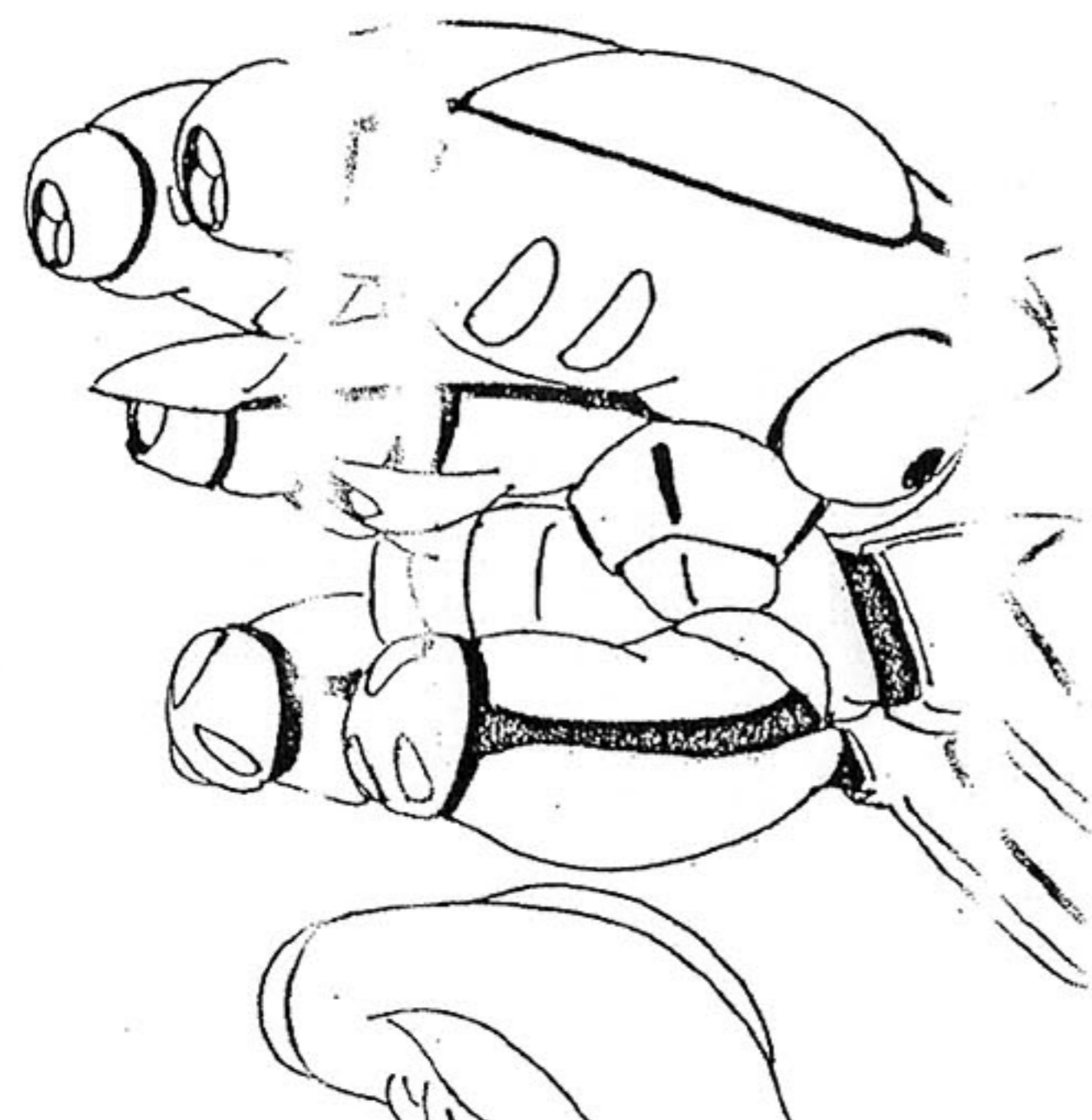
#13~

超重バトルワーカー

<ガーマ>-②

50

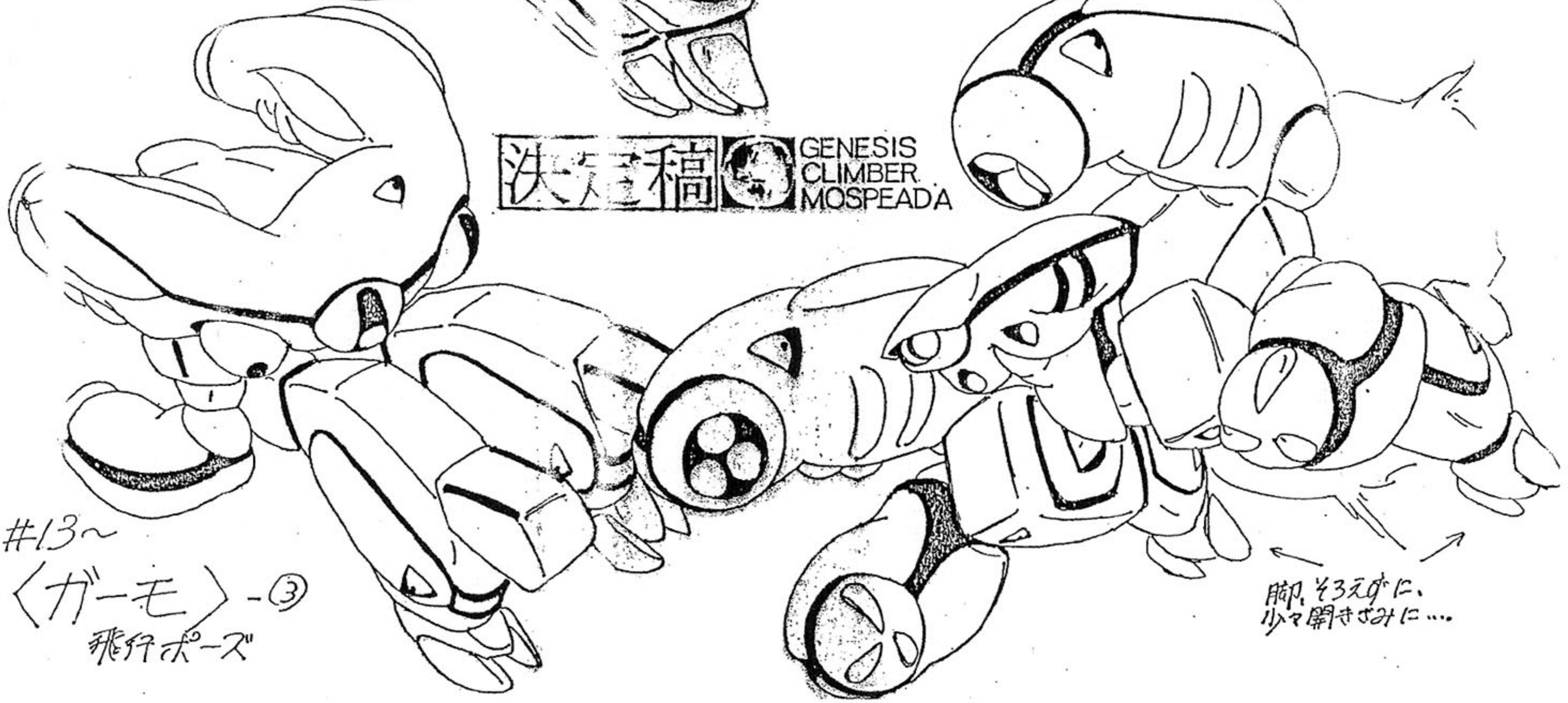
決定稿



噴射は他インビ
ットメカ同様に、丸
ぽくお願ひします

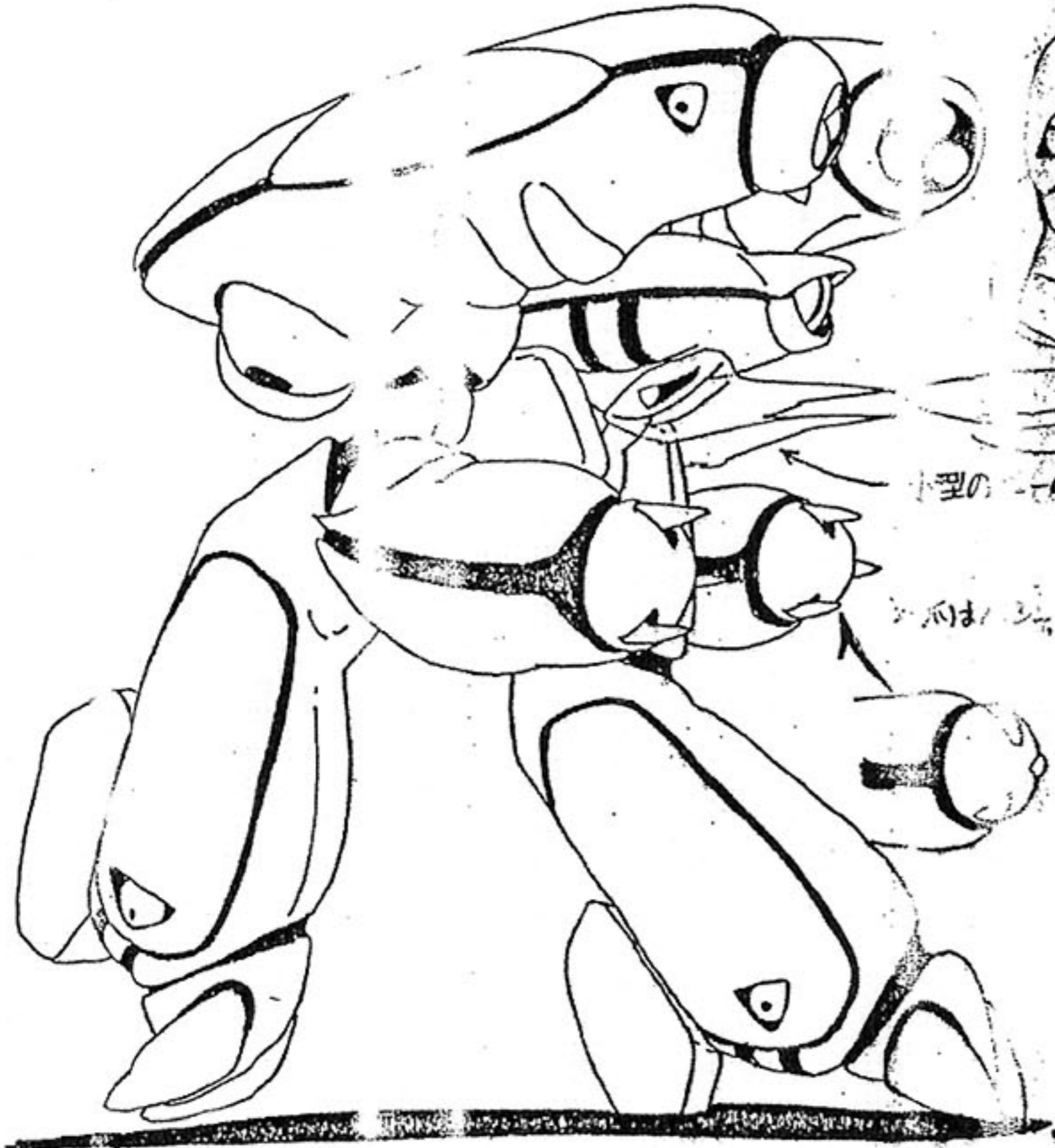


決定稿 GENESIS CLIMBER MOSPEADA



#13~
〈ガーマ〉-③
飛行ポーズ

脚、その元がに、
少々開きすぎに...



小型の4脚です。

爪は3つと閉じます。



★腕はのびまじよ



★うではカノと腕に付いています。

★太クは自由に動き、回転もします。

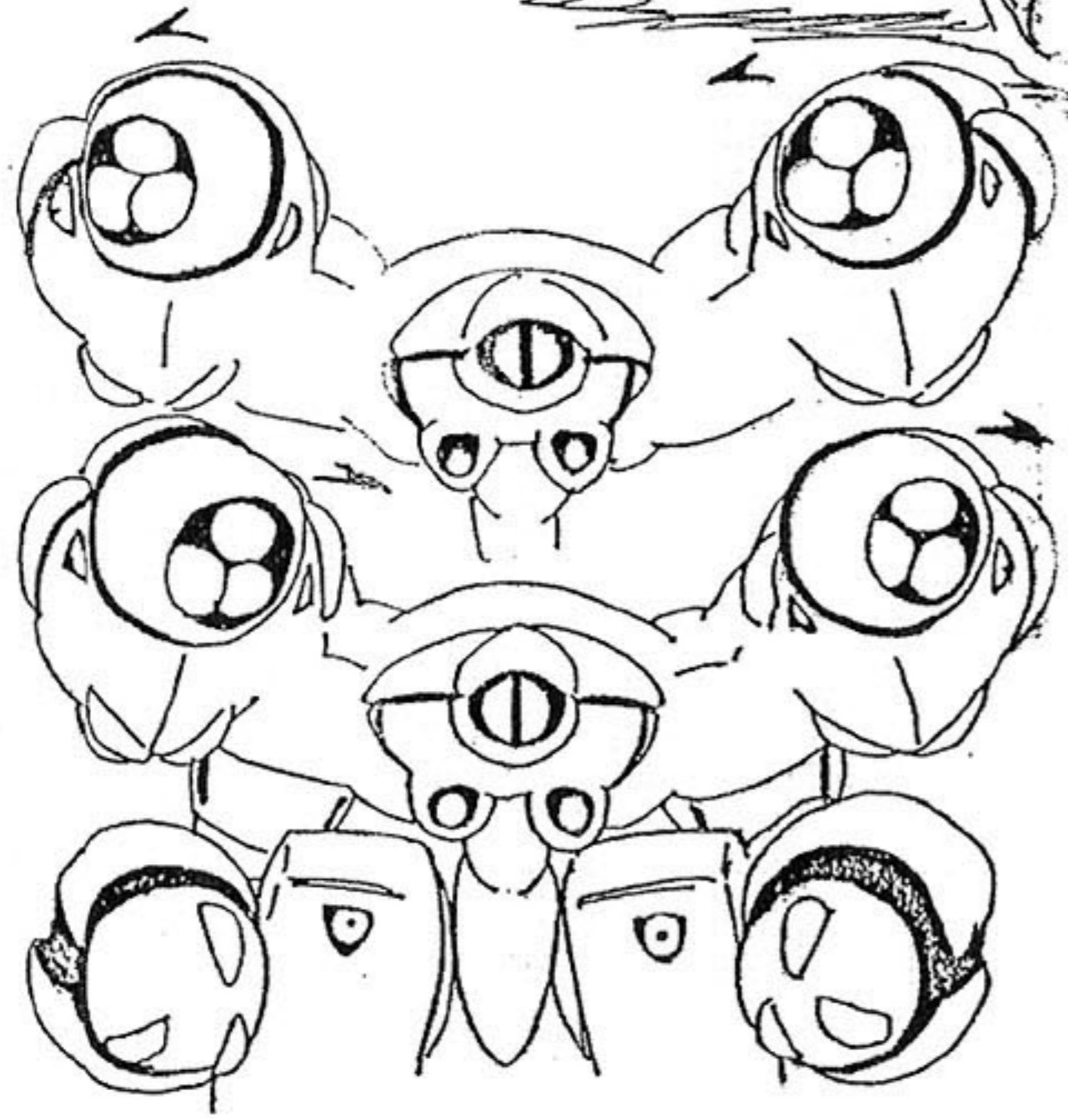


27 GENESIS CLIMBER MOSPEADA



周囲の敵を攻撃する際には、311Xになります。

ヒ-4発射前に発射口が光る。



*左側のヒートカノレは、人間の目と同様に左右に動きます。
*かたがた左側の交点で目標をとりえます。
*モスピーダは体なら培養します。

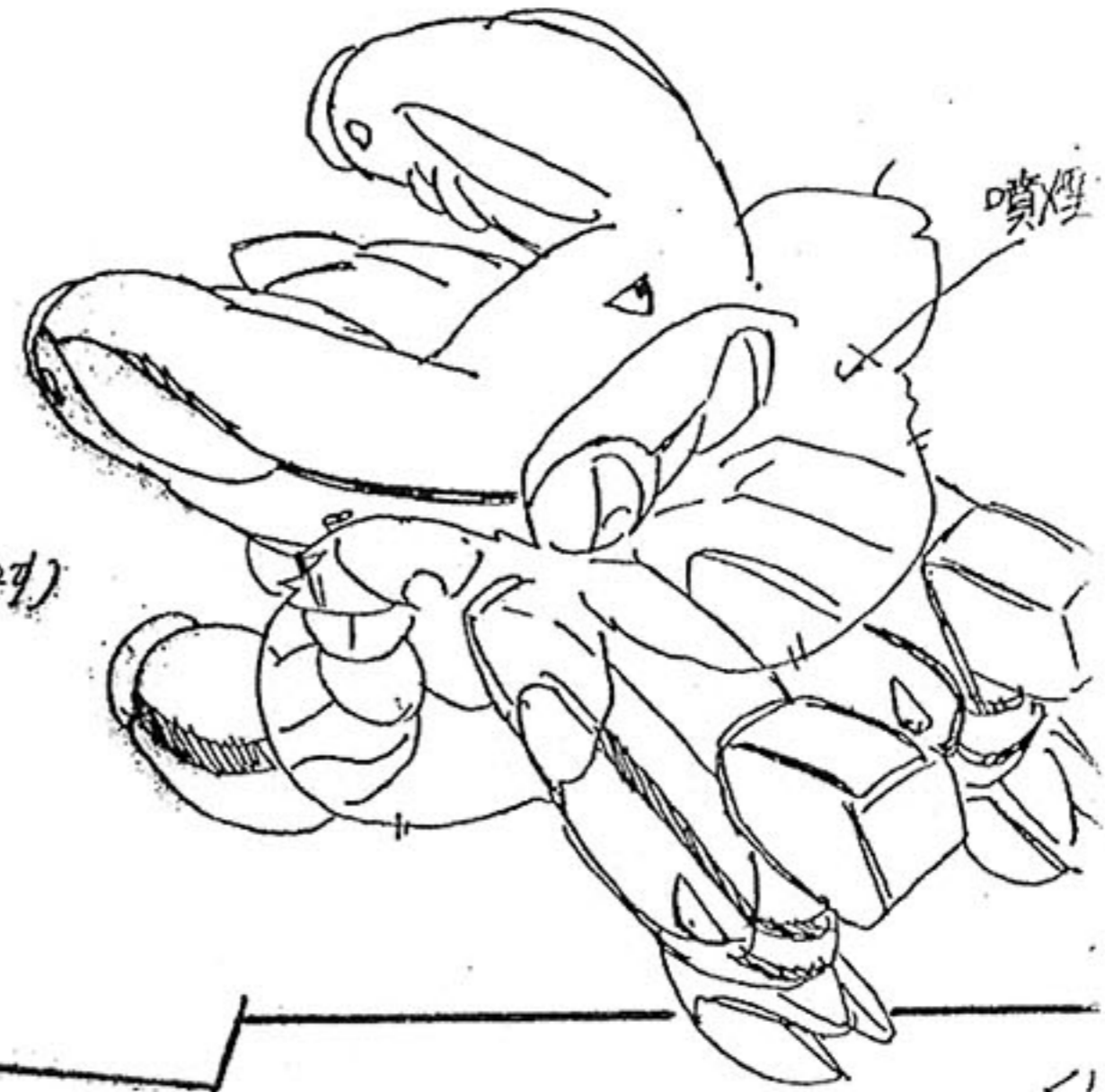


赤一毛、後部

飛行用噴射ノズル
(自在に動きます)

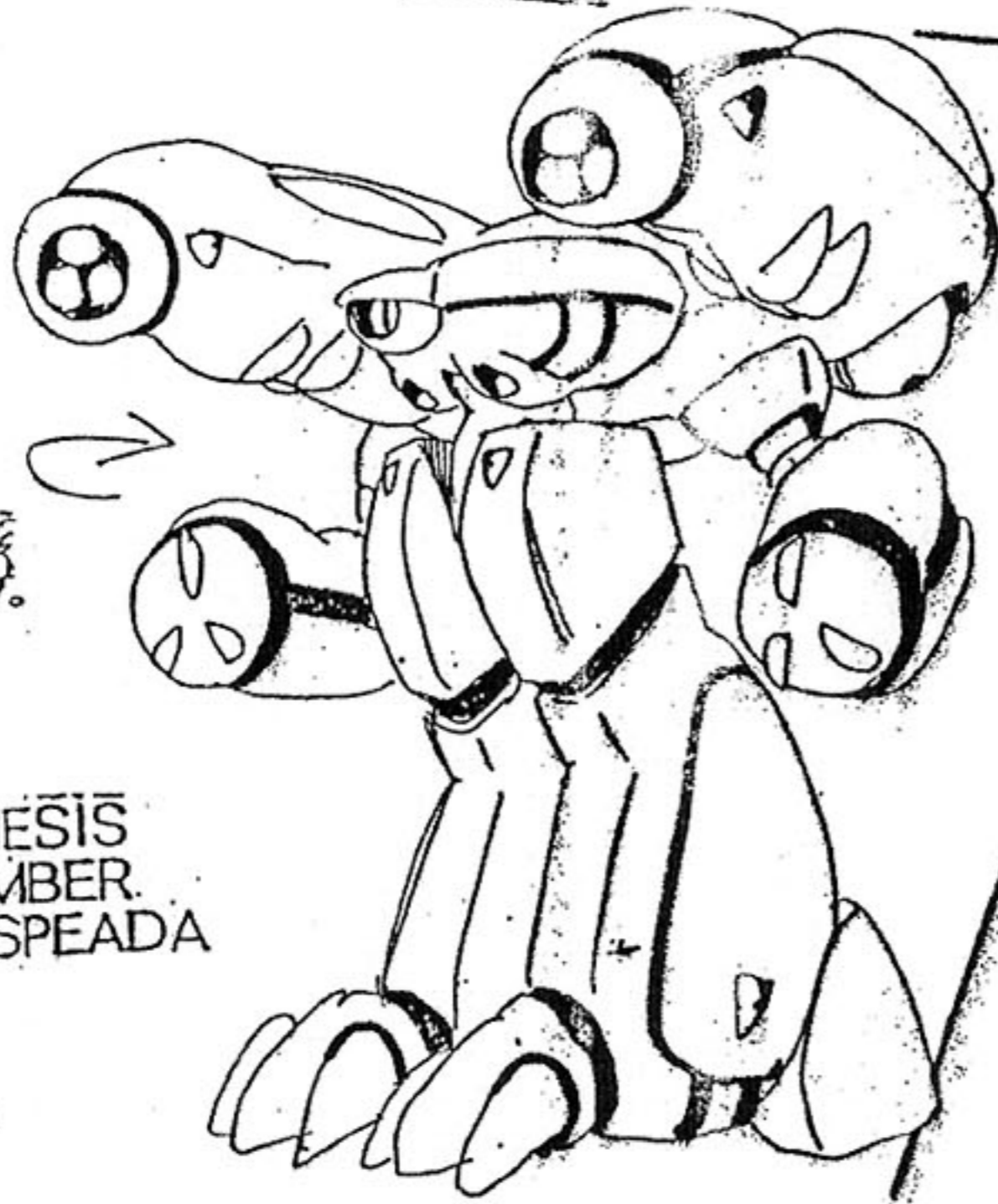
補助噴射ノズル
(自在に動きます)

補助噴射ノズル
(自在に動きます)



噴煙

上半体は左方へ30度
傾ねる可動します。



<赤一毛> 7m/10cm

<レギオ>



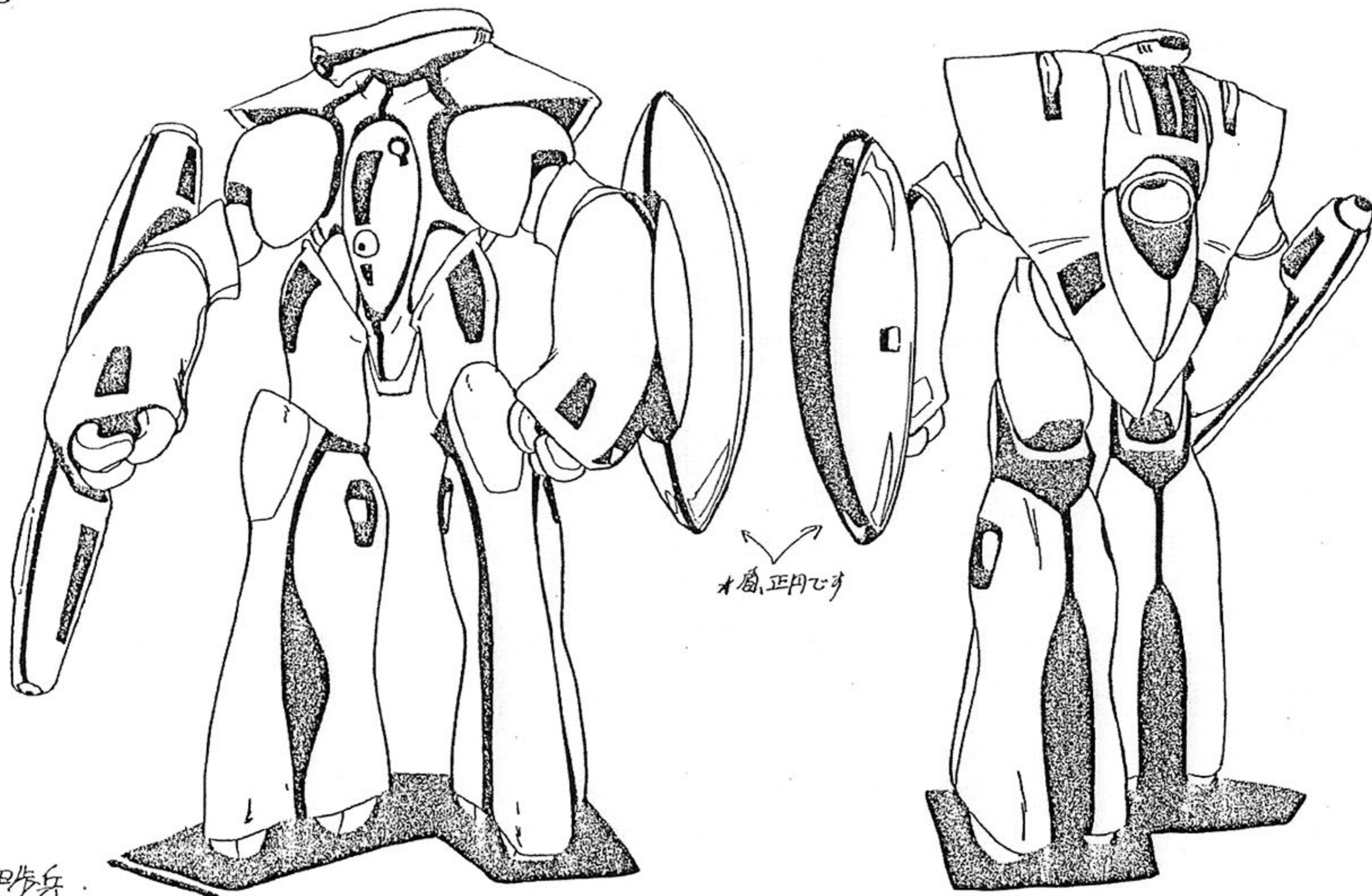
身長対比図

参考



GENESIS
CLIMBER.
MOSPEADA

#13~
<赤一毛> 28100



★盾、正門で

#7~

インビット装甲歩兵

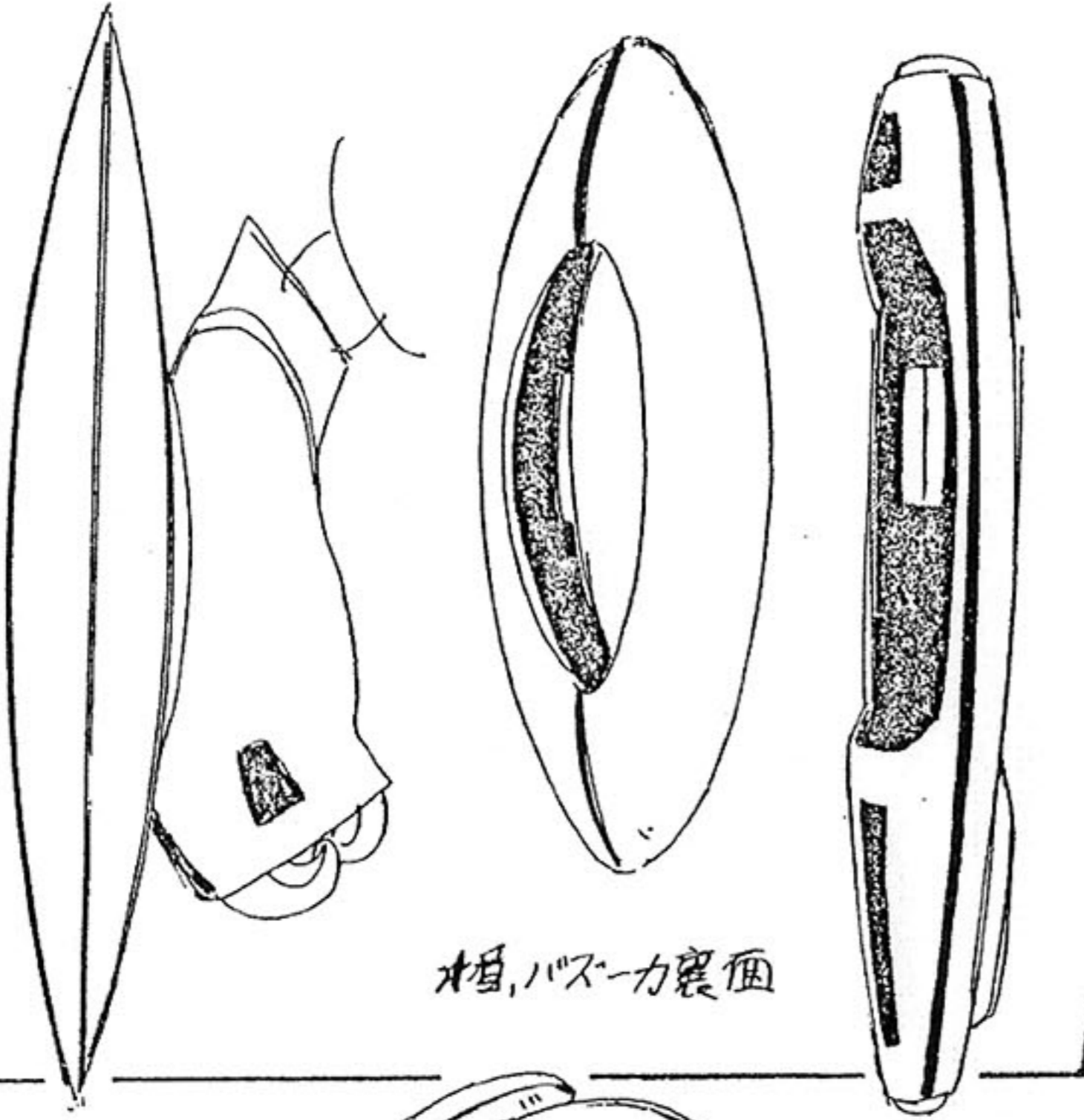
(アロテクト、インビット)

- 全高2m/5cm。インビットの最終進化体か
装着する装甲強化服。
- バトルウォーマー等の指揮能力を持つ。
- 両腕の盾とバズーカは脱着可能。

インビット A.N

18

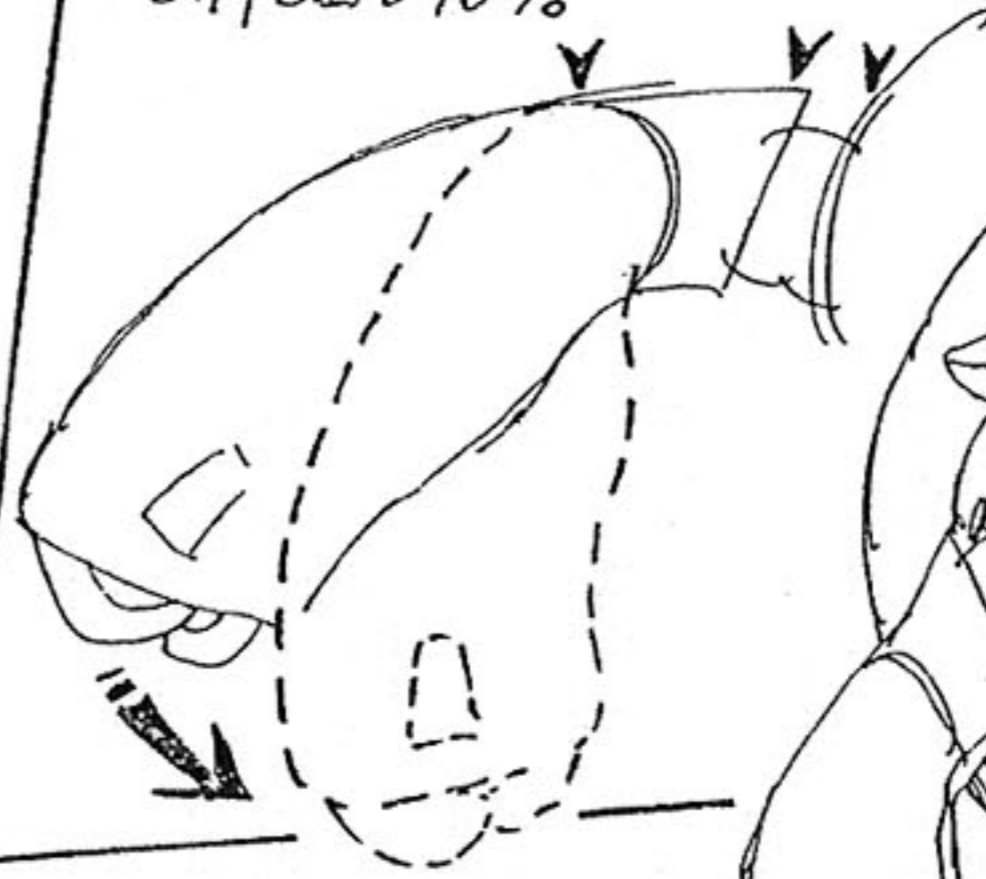
★肩を装着することで腕部のレガー腕は発射でき
ます。



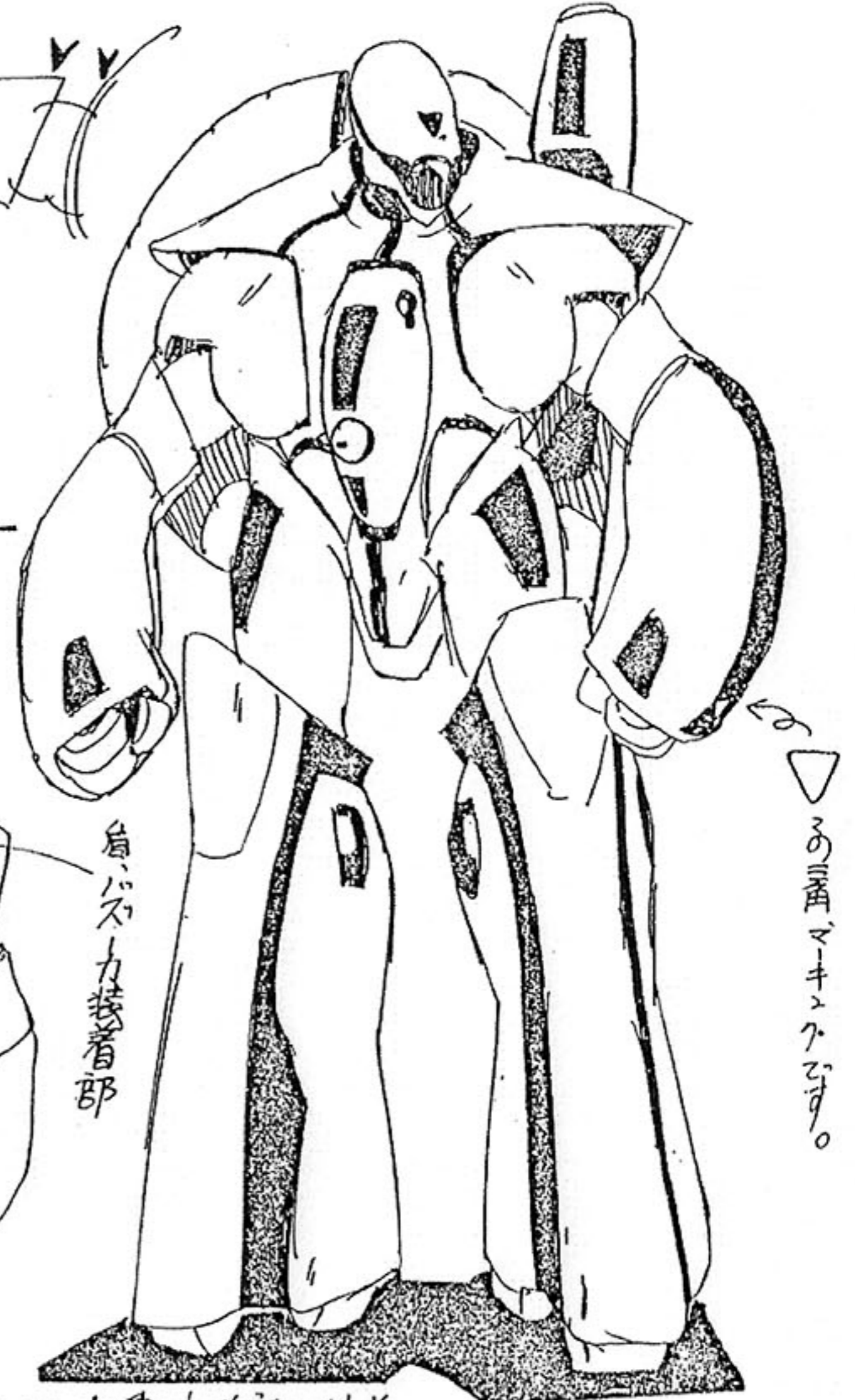
相、バズーカ裏面

★腕部関節

3ヶ所曲がります。



イニット AN.

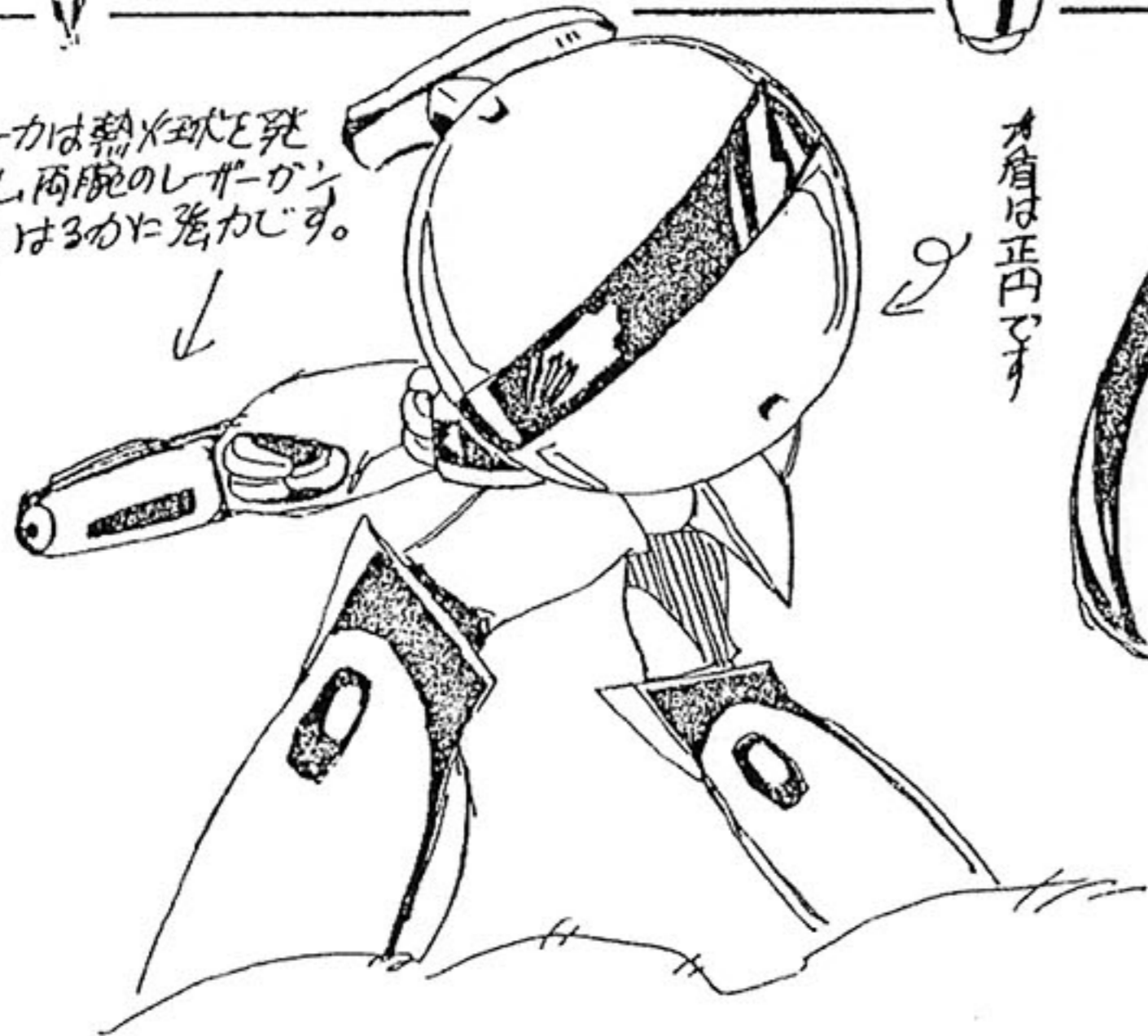


肩、バズーカ装着部

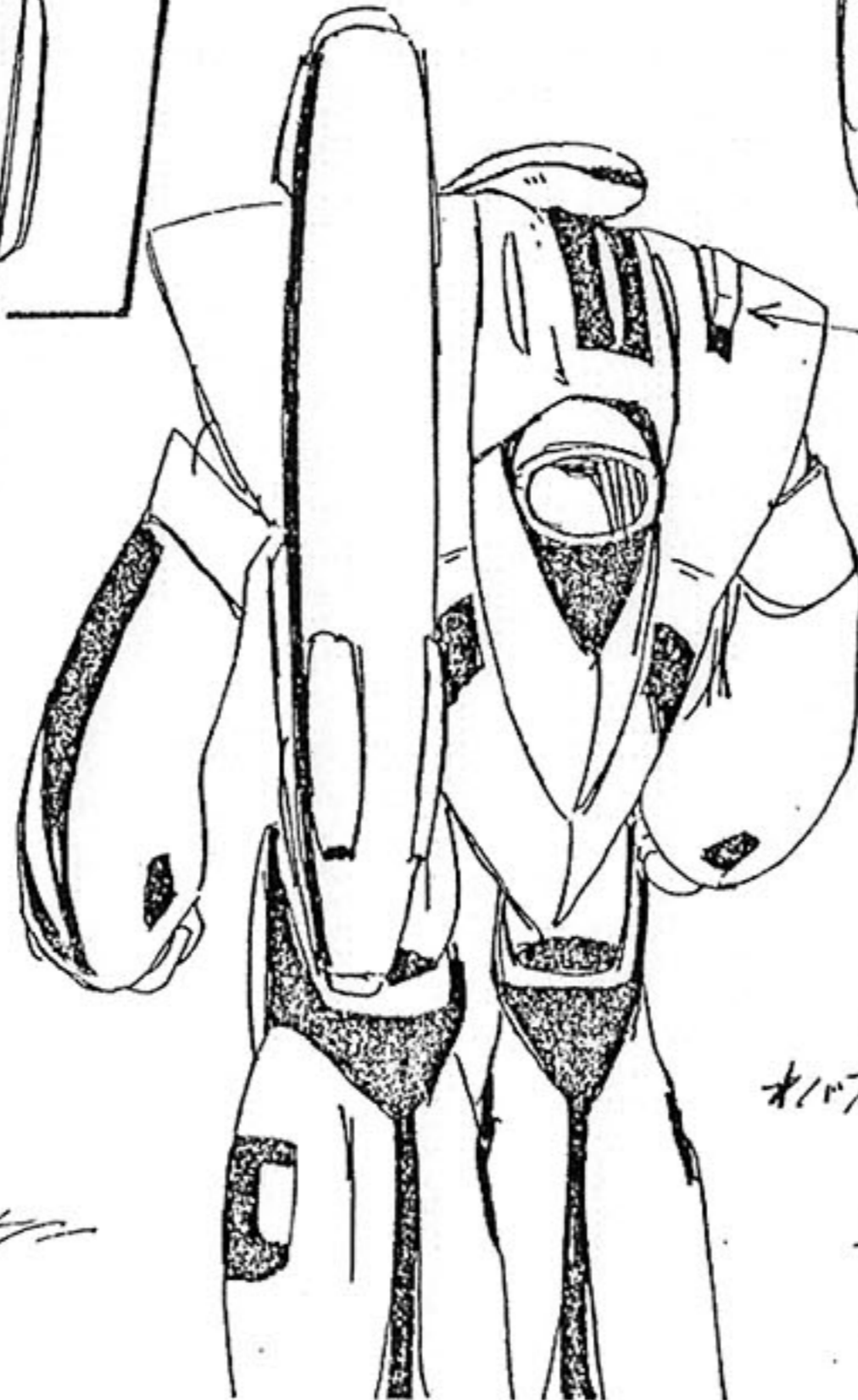
△の箇所マークです。

★バズーカ、肩は、背部に装着できます。

★バズーカは熱火球を発射し、両腕のレガーガンより、はるかに強力です。



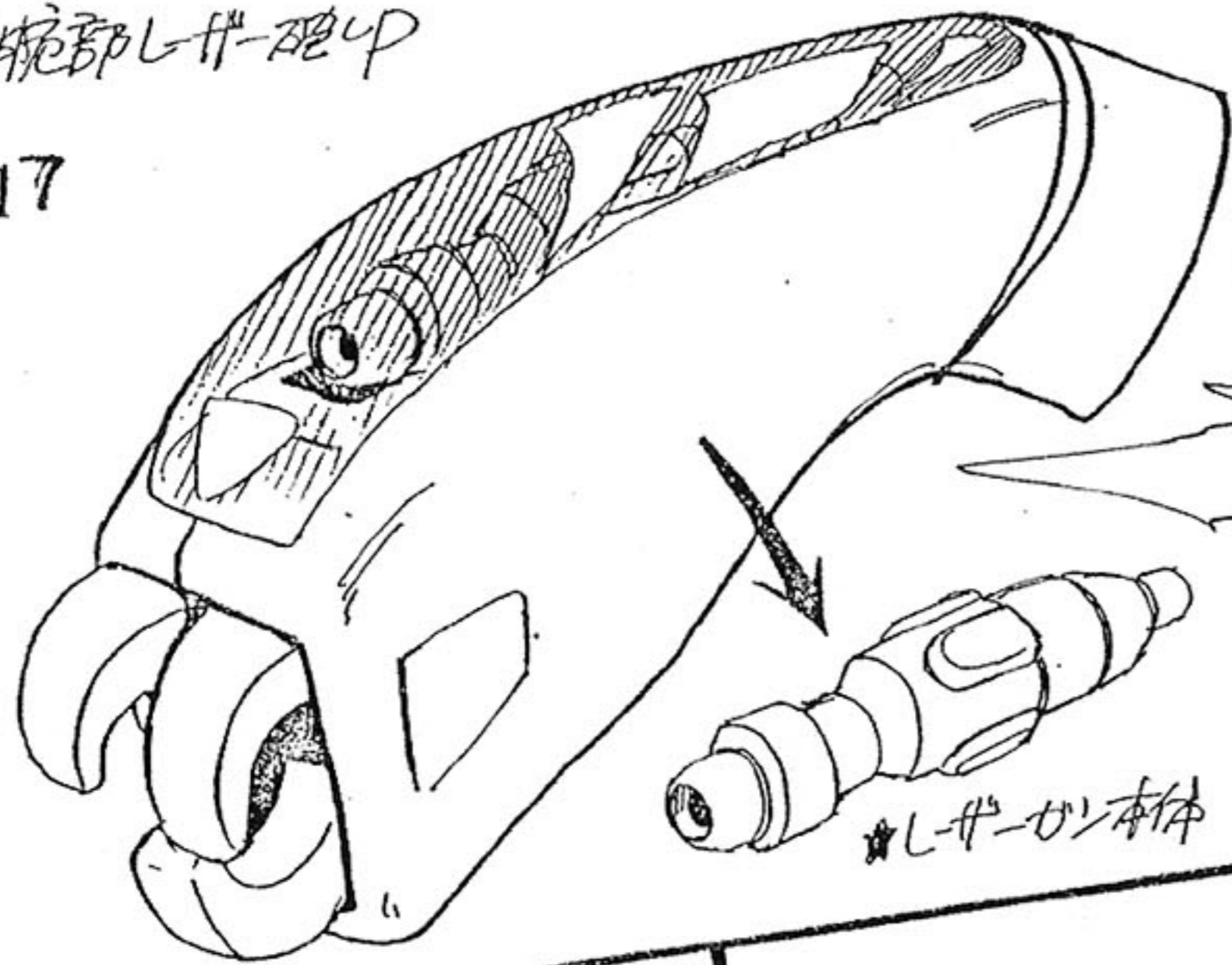
★肩は正面です。



#7~
<アロテクト・イニット> - (3)

★腕部レーザー砲UP

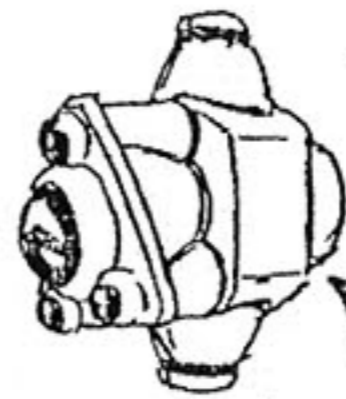
17



★両腕に内蔵されたレーザーガンは、レーザーを透過して発射される。

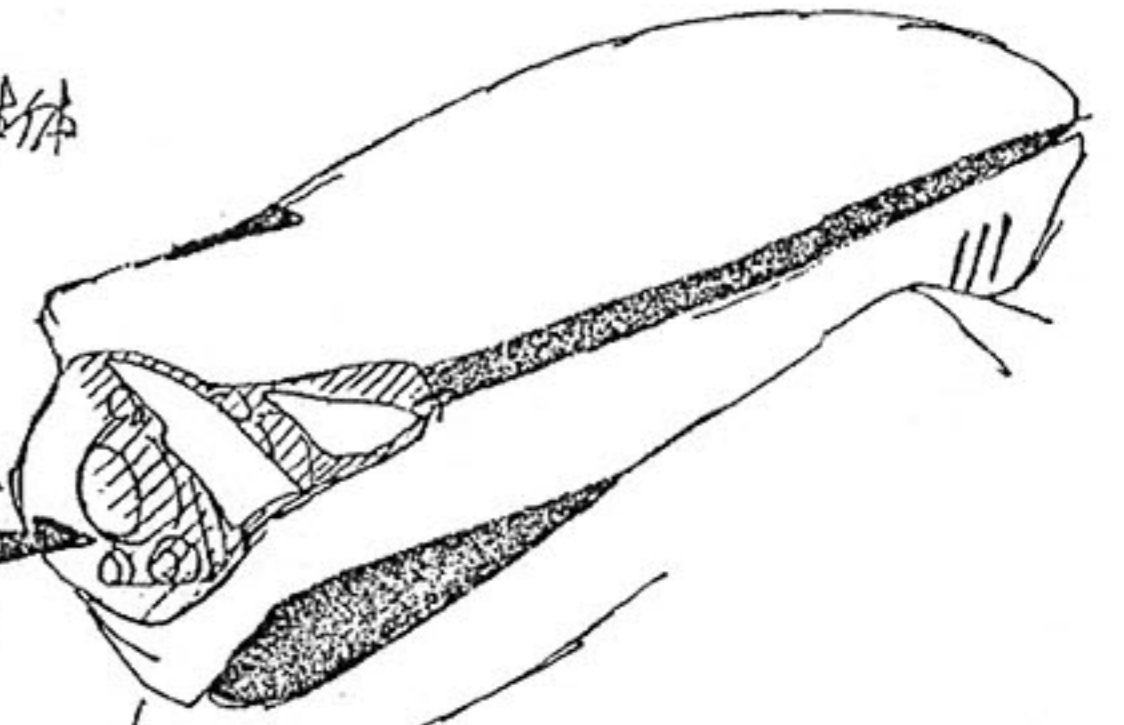


★レーザーガン本体



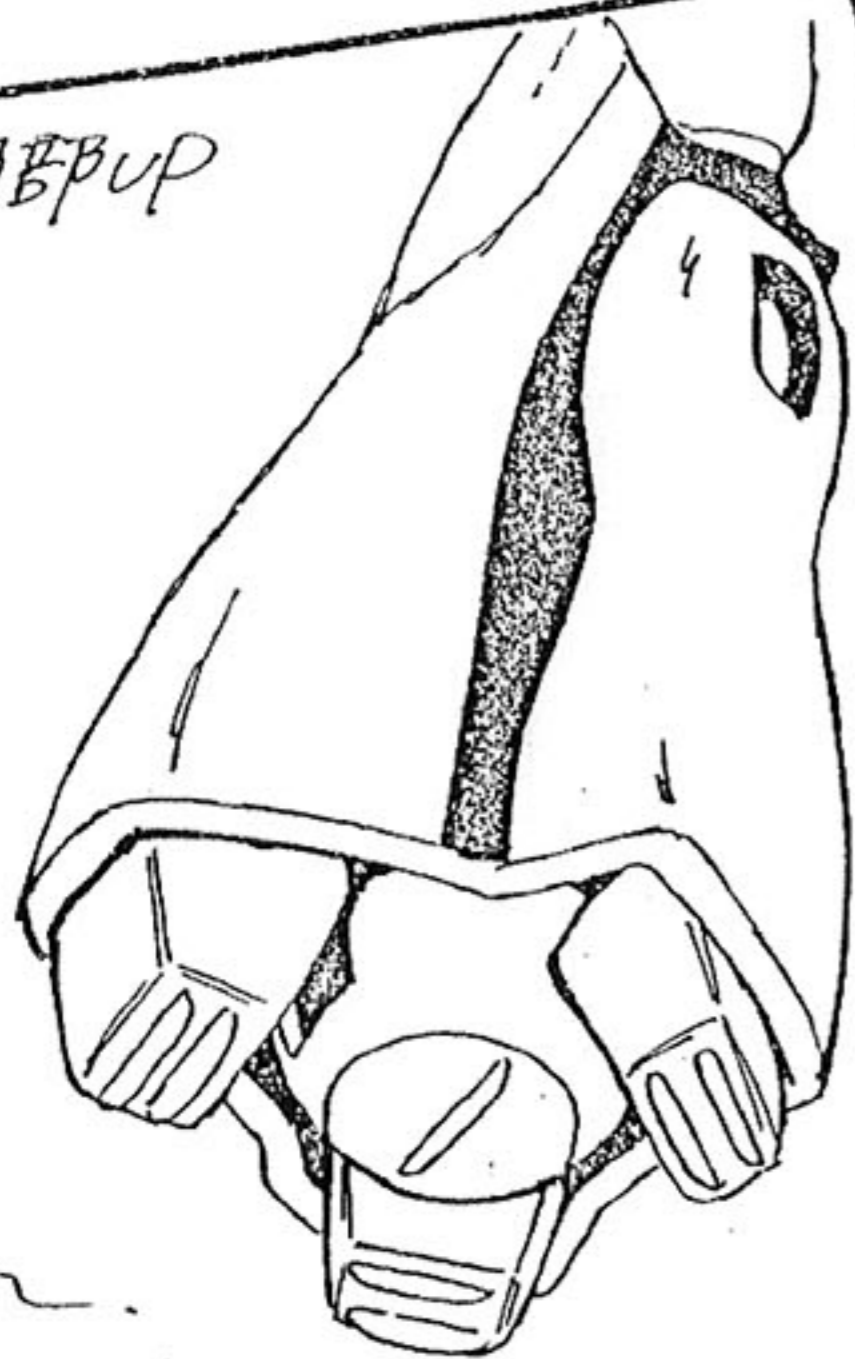
腕の本体

左右動対



★頭部UP.
腕のレーザーガンは、やはり樹脂の
中に内蔵されている。

★脚部UP



★飛行用/スリットは
上下に可動します。

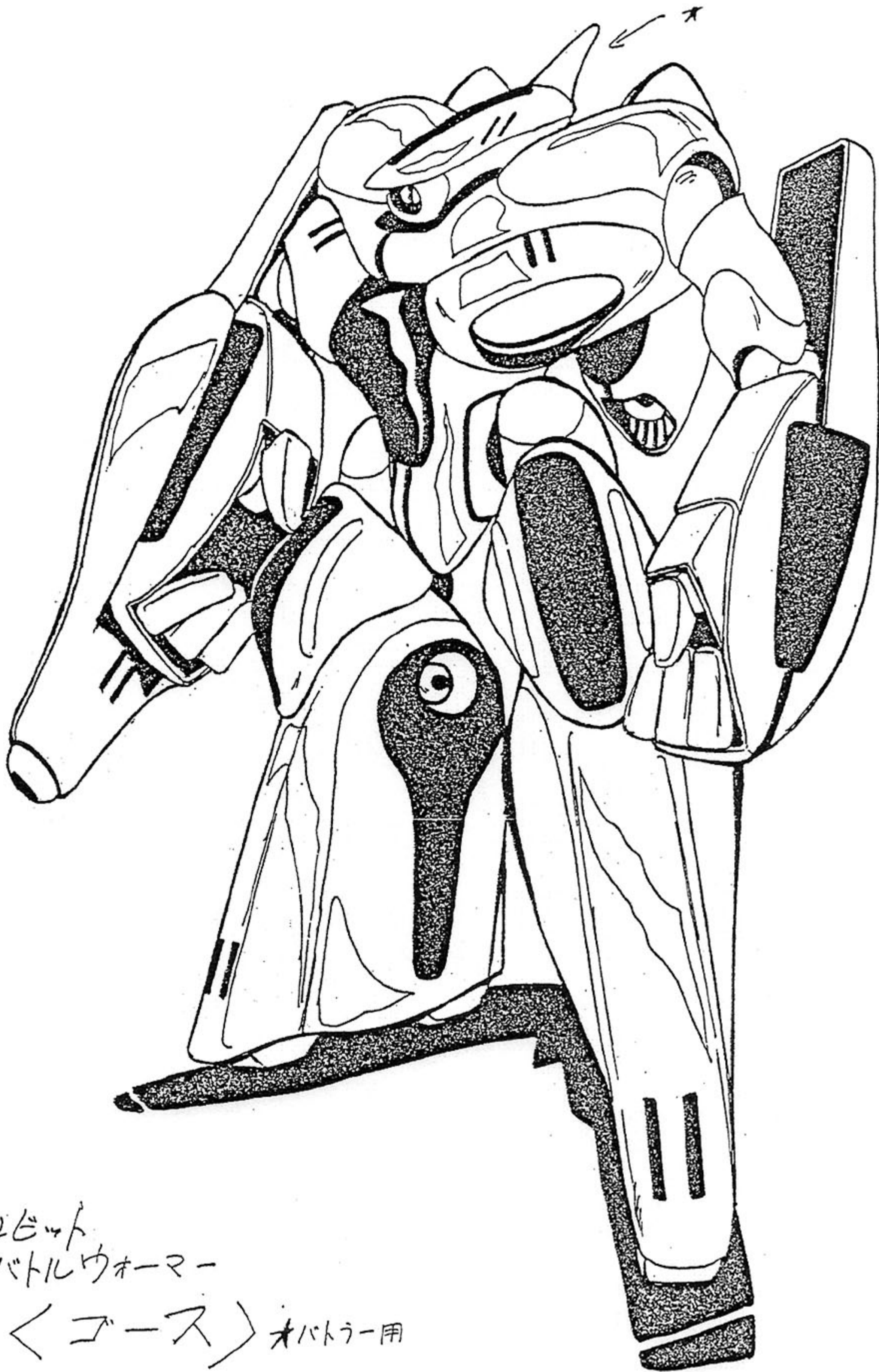


身長対比



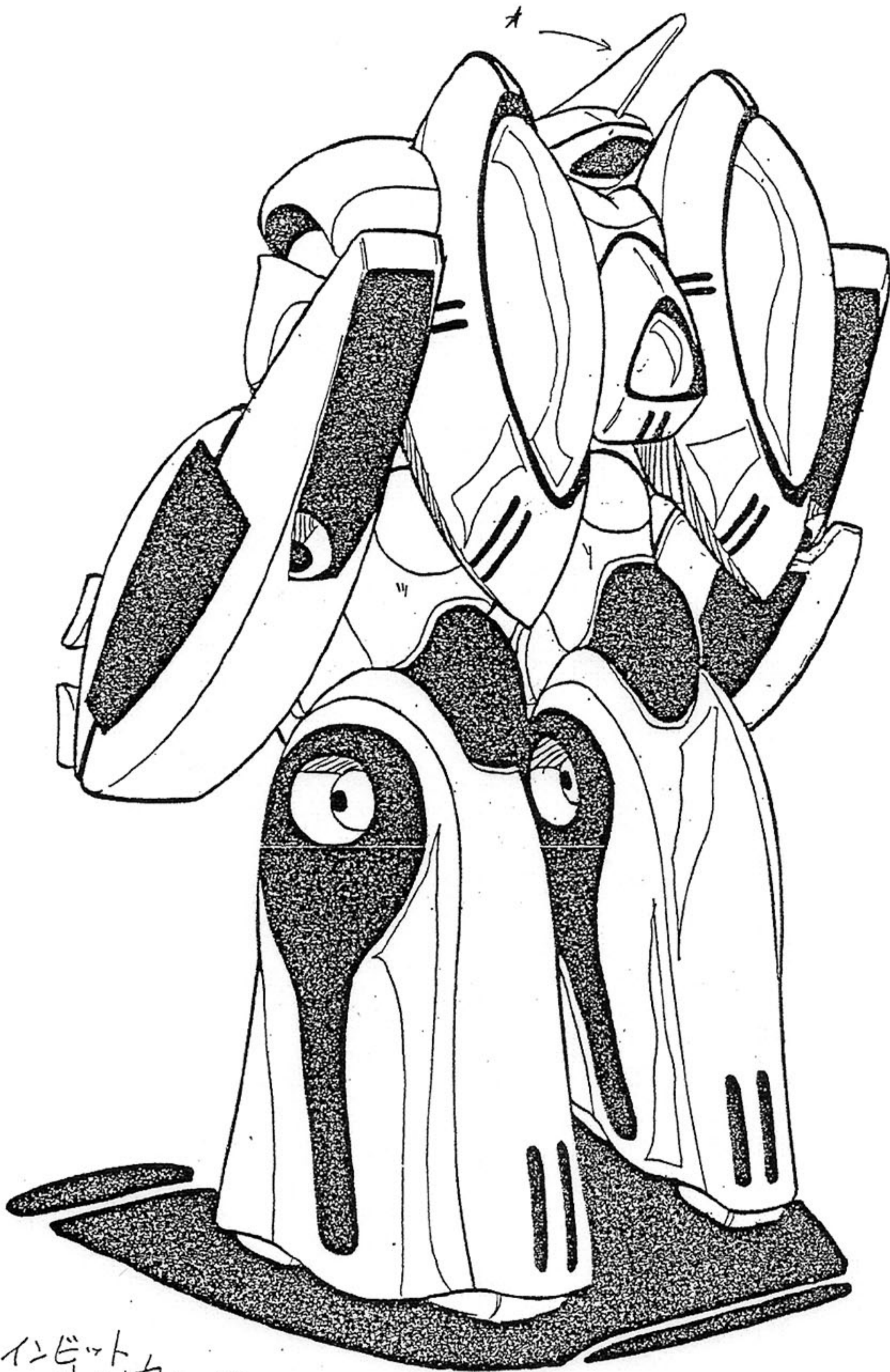
#17
(700791. イレックス) - (3)

イレックス AP



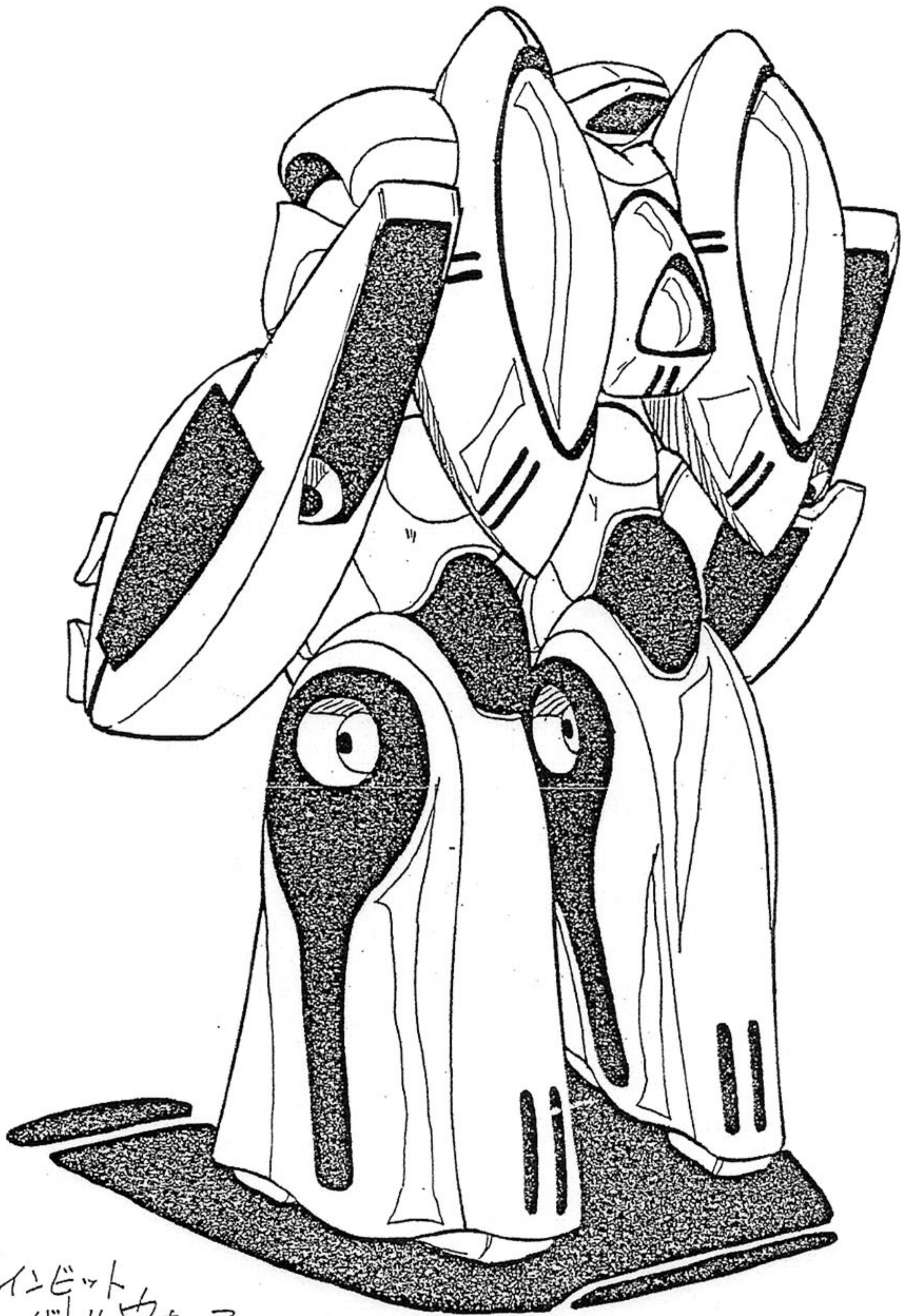
イベント
バトルウォーマー

<ゴースト> オバトラー用



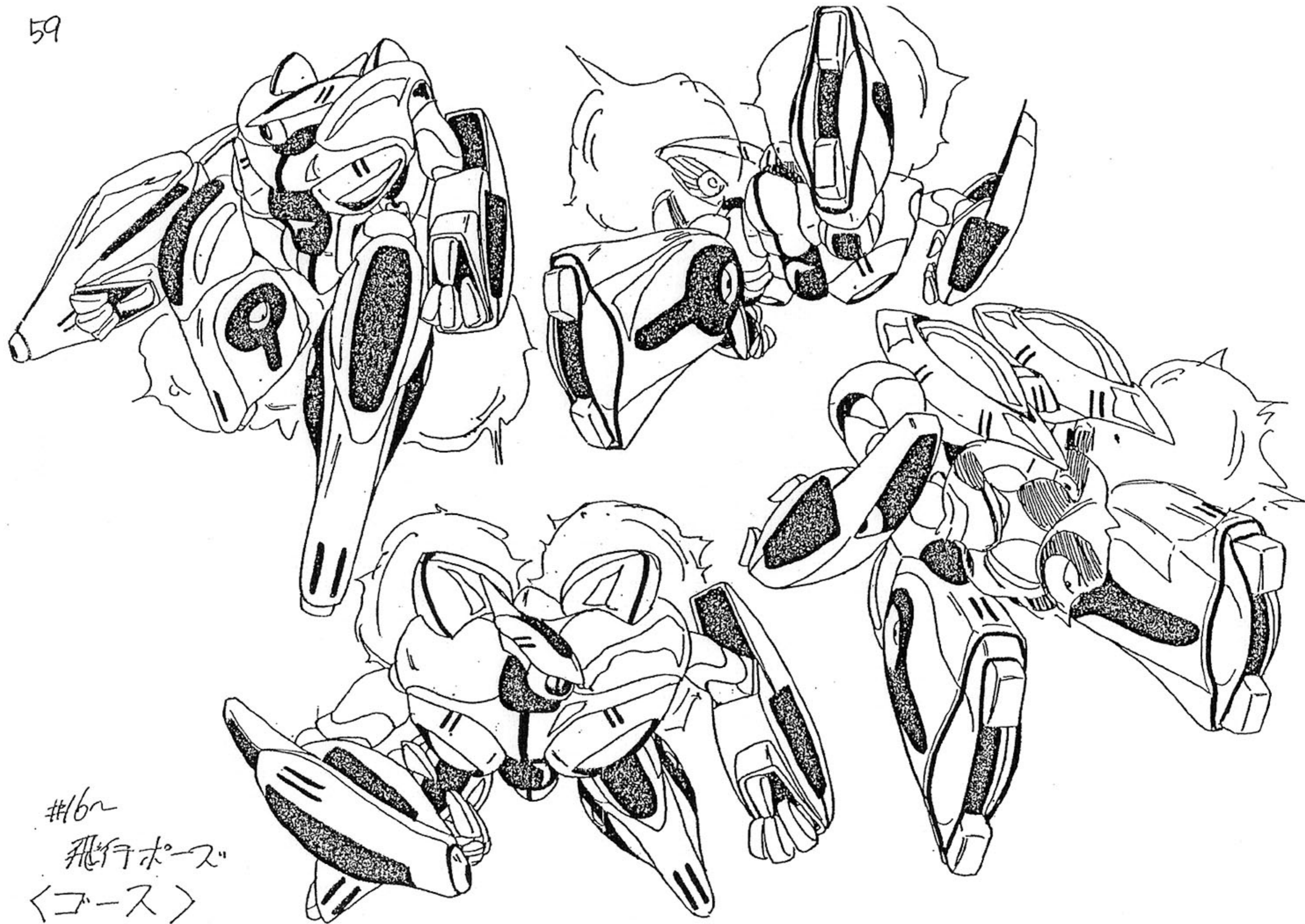
インビット
バトルフォーマー

<ゴース> 後方, ★ドラー用



インビット
バトルウォーマー

<ゴース> 後方, オツルジィ用

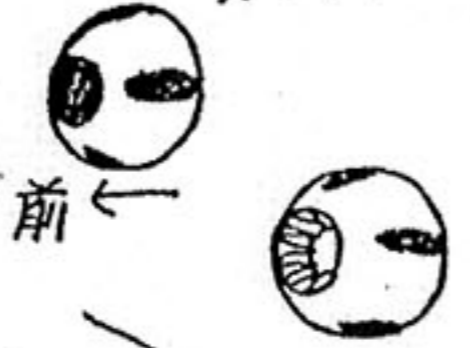


#162
飛行ポーズ
〈ゴース〉

<ゴース、攻撃パターン>

*腕部ヒールキャノン
連射します。

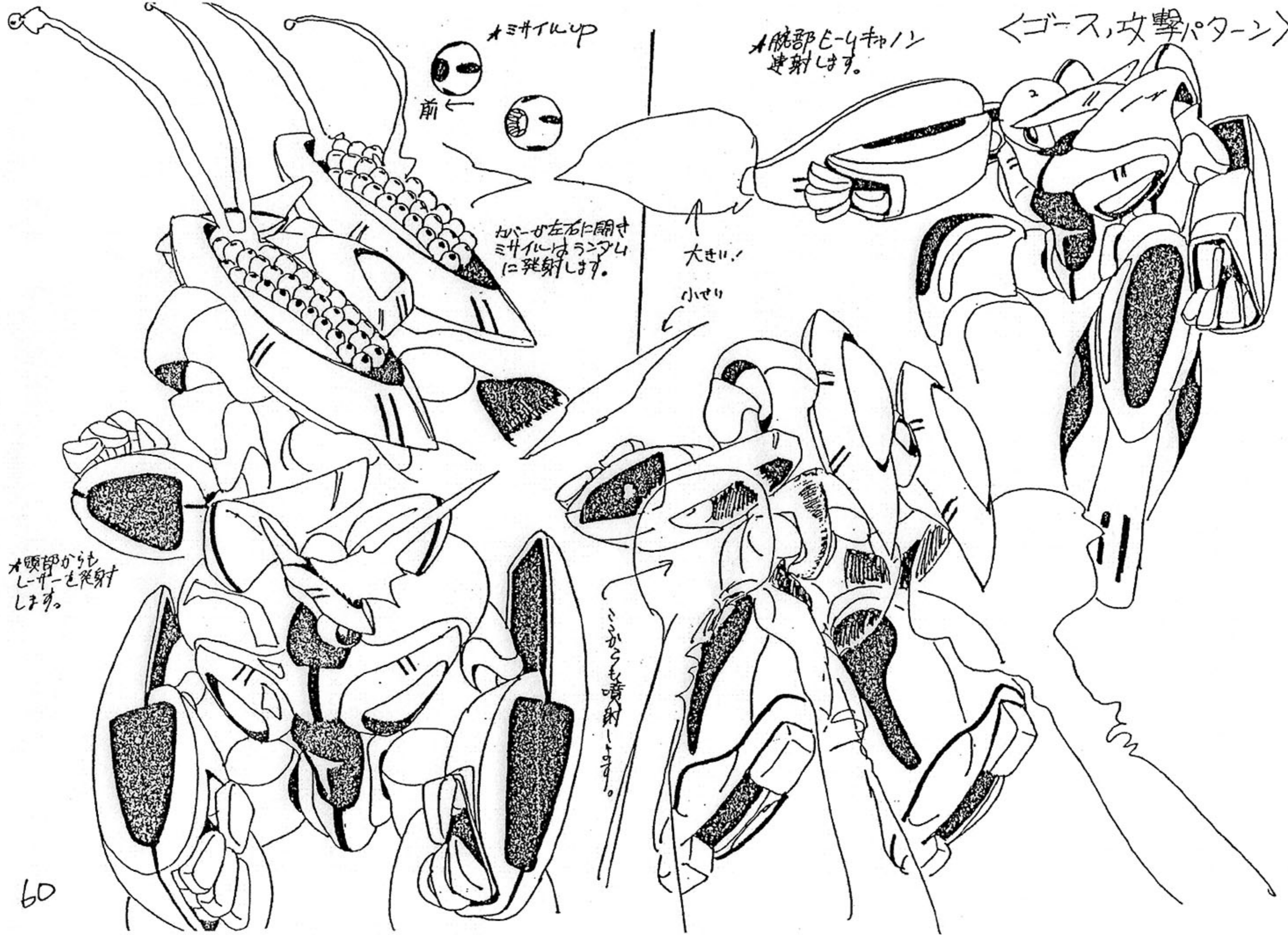
*ミサイルup



カバーを左右に開き
ミサイルはランタム
に発射します。

大きい

小さい

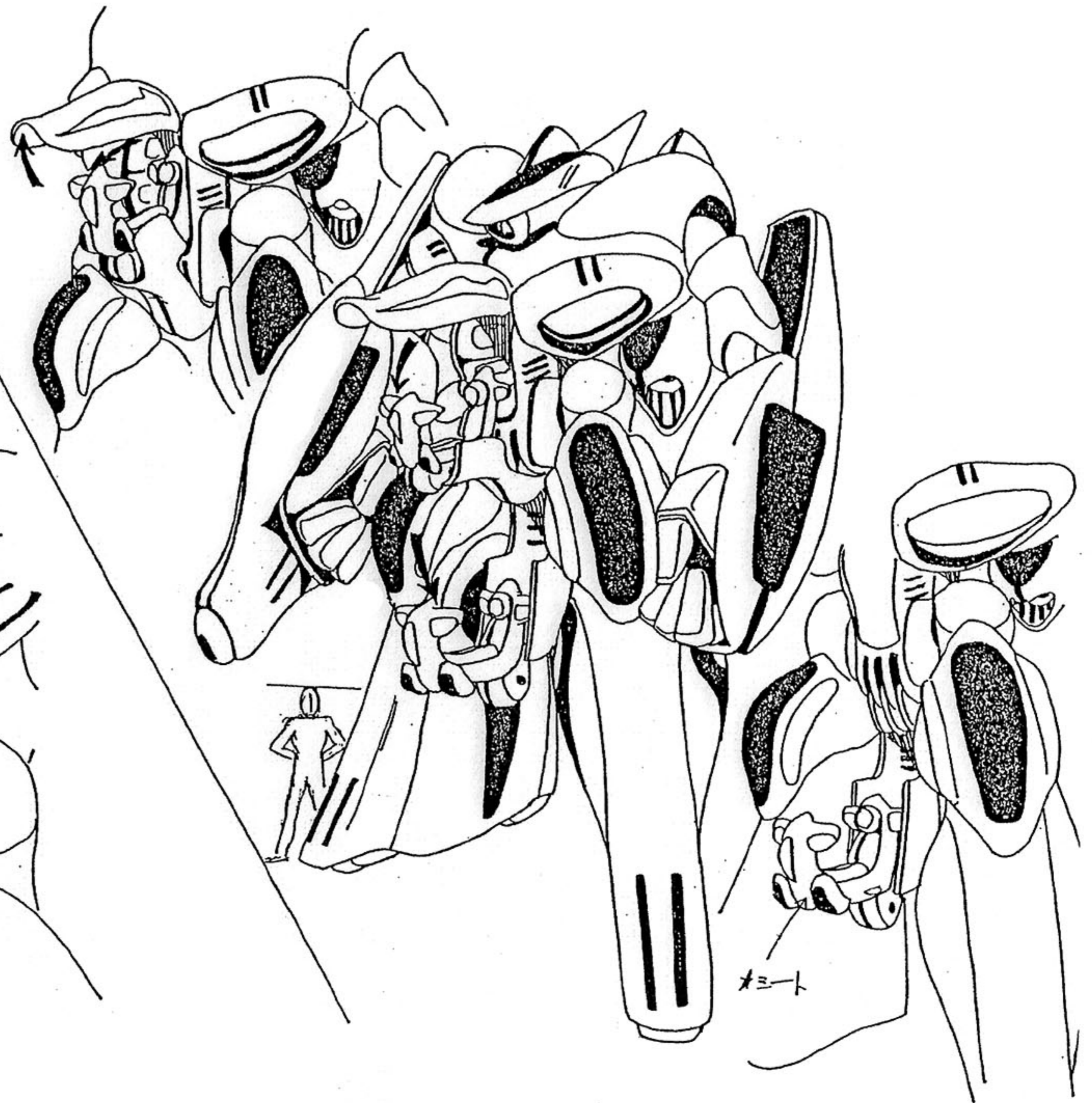
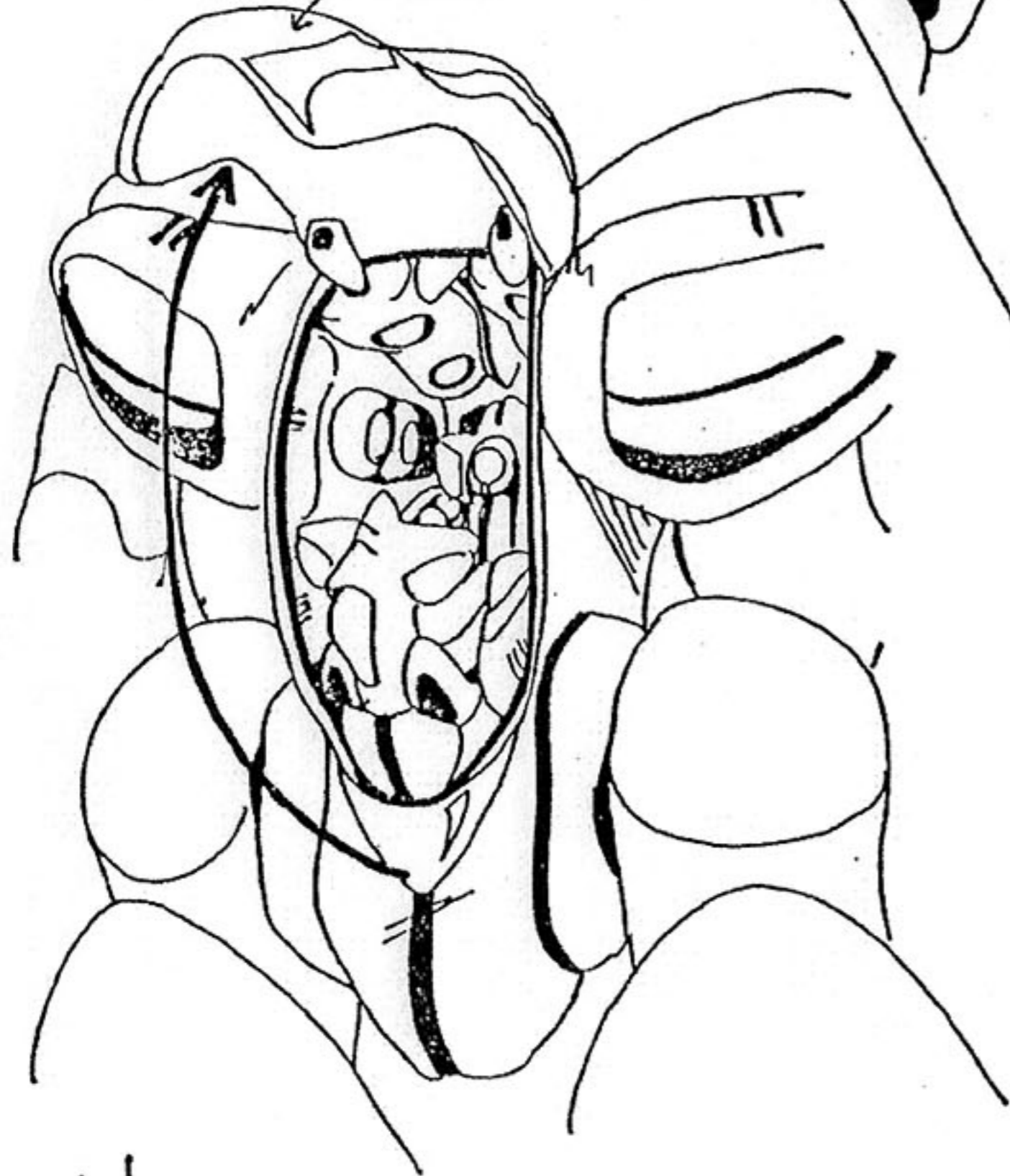


*頭部から
レーザーを発射
します。

ミサイルはランタムに発射します。

#16~
<ゴース>
★コクピットの開閉

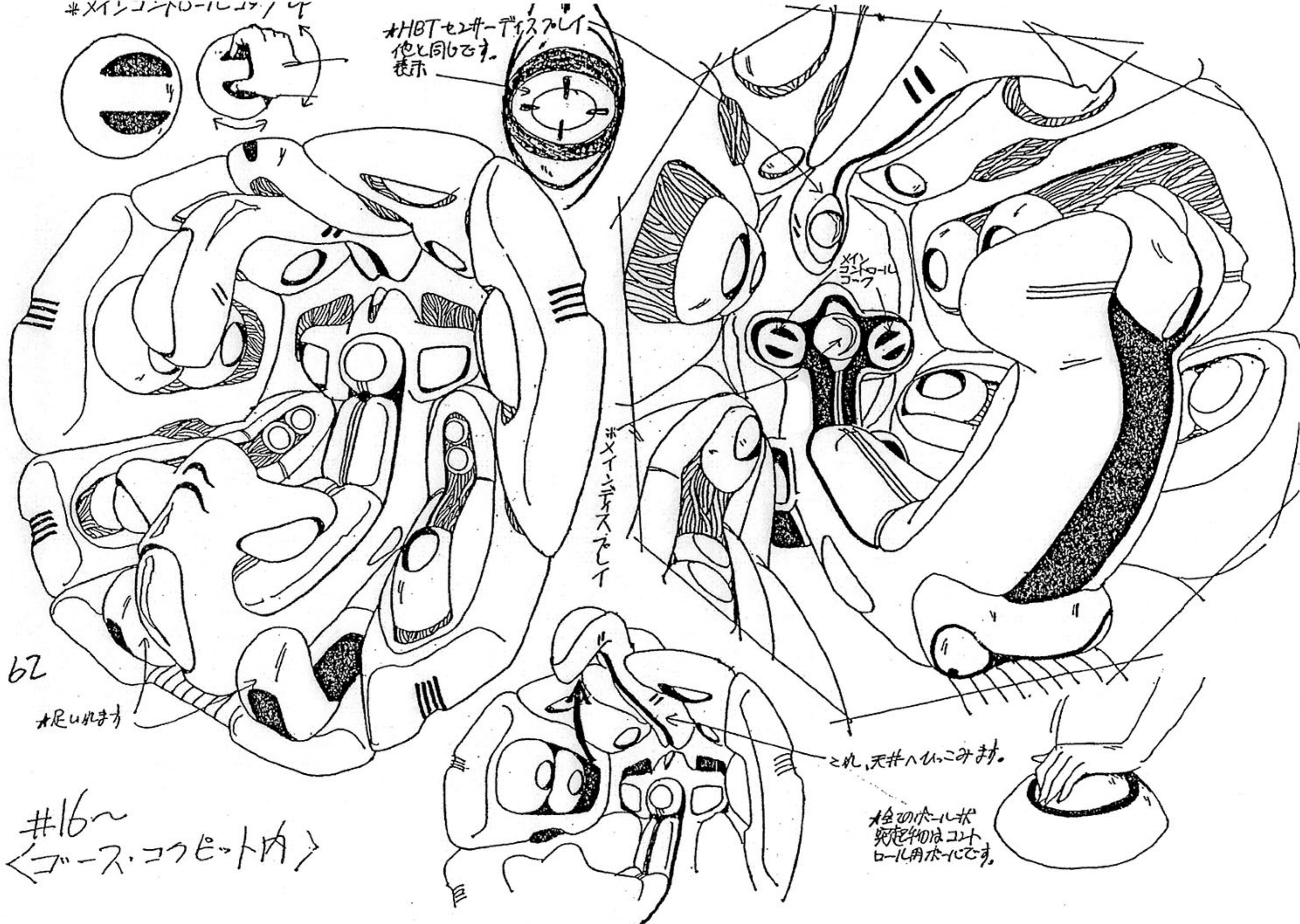
★キャビ-
スモークブラックの
樹脂



★シート

#Xインポート0-10.17.17

*HBTセンサーディスプレイ
他と同じです。
表示



#メインディスプレイ

Xインポート
コントロール

62

*足元材

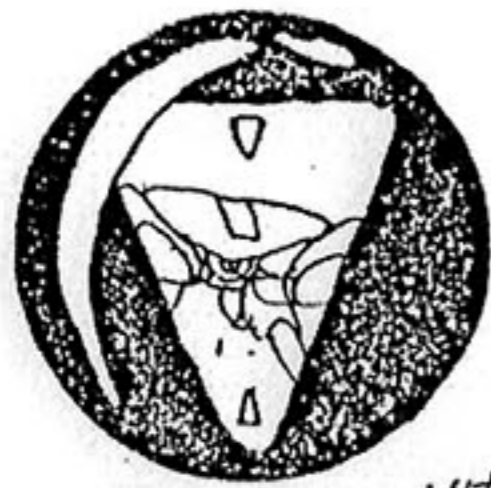
これ、天井ハムニみ材。

#16~
<ゴース・コクピット内>

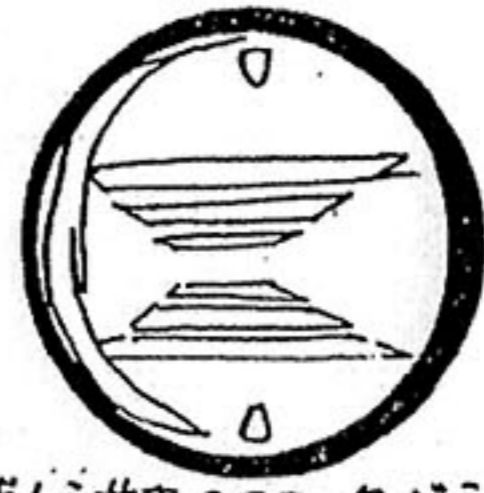
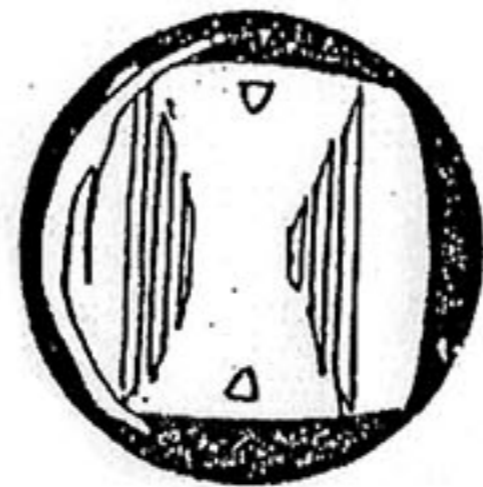
*全のホ-ル状
突起物はゴ-ス
ホ-ル用ホ-ル心です。

メインディスプレイ

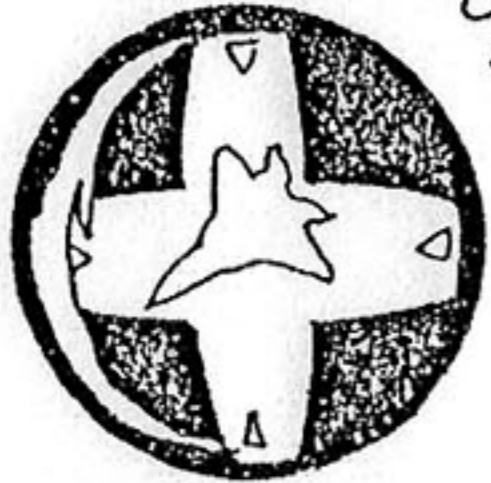
同じ画像でもワザがかわるにせよ代わってしまいます。



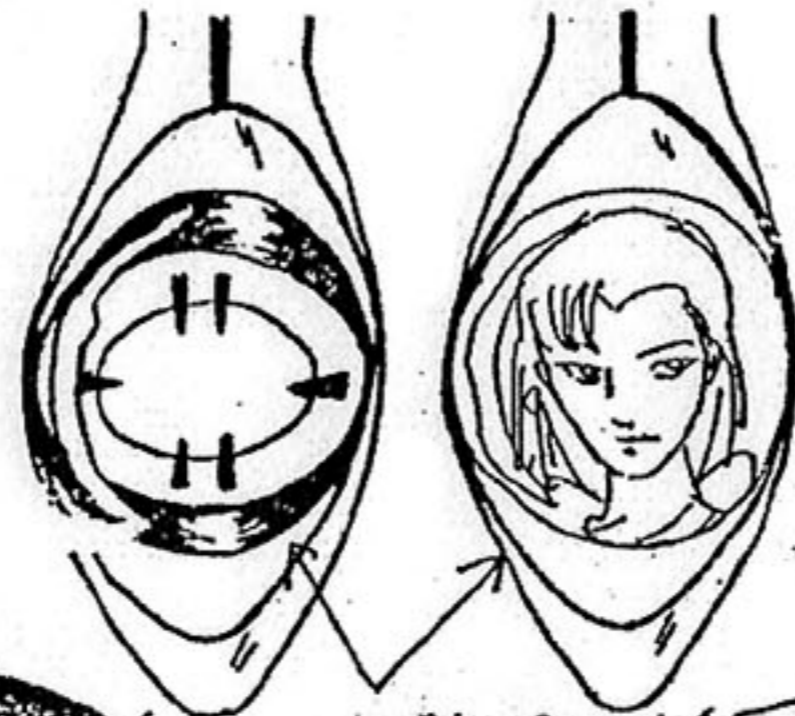
⇒



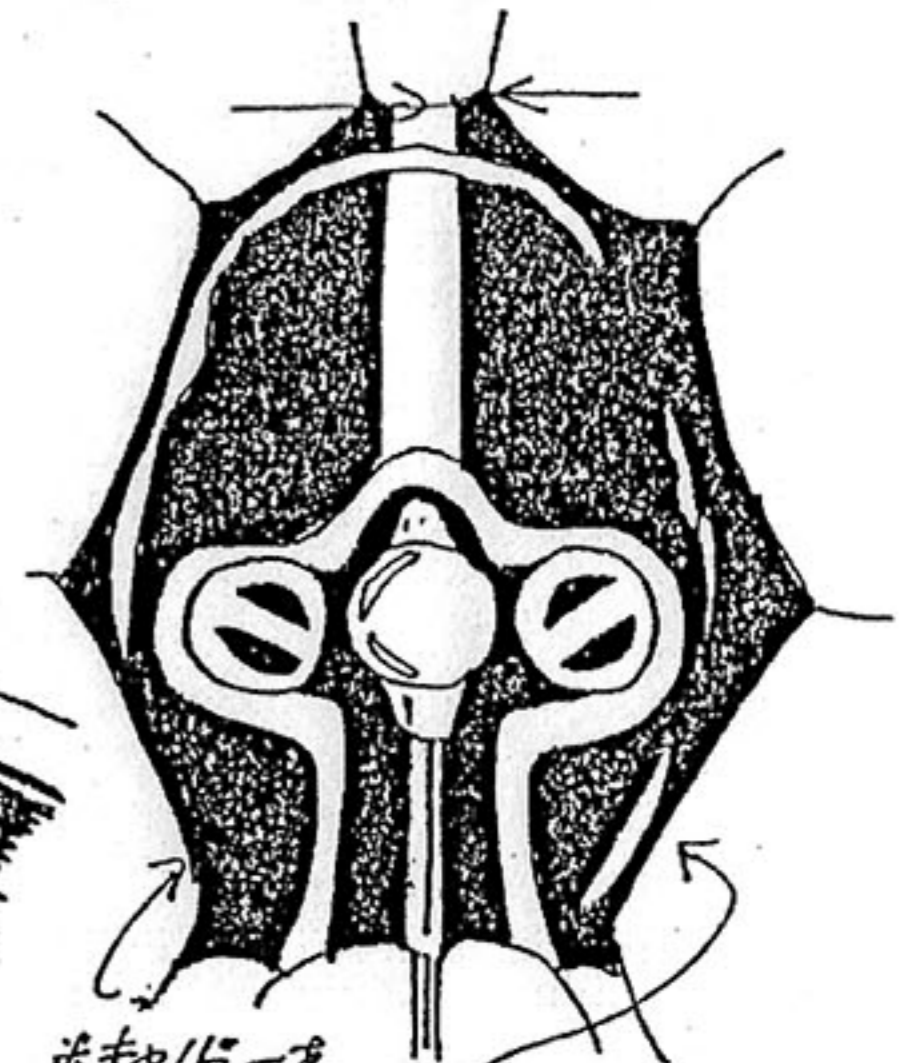
※特にターゲットをとらえた際のマーク



※ムラサキのスモークグラス



表示が必ずしも必要に応じて表わされます。

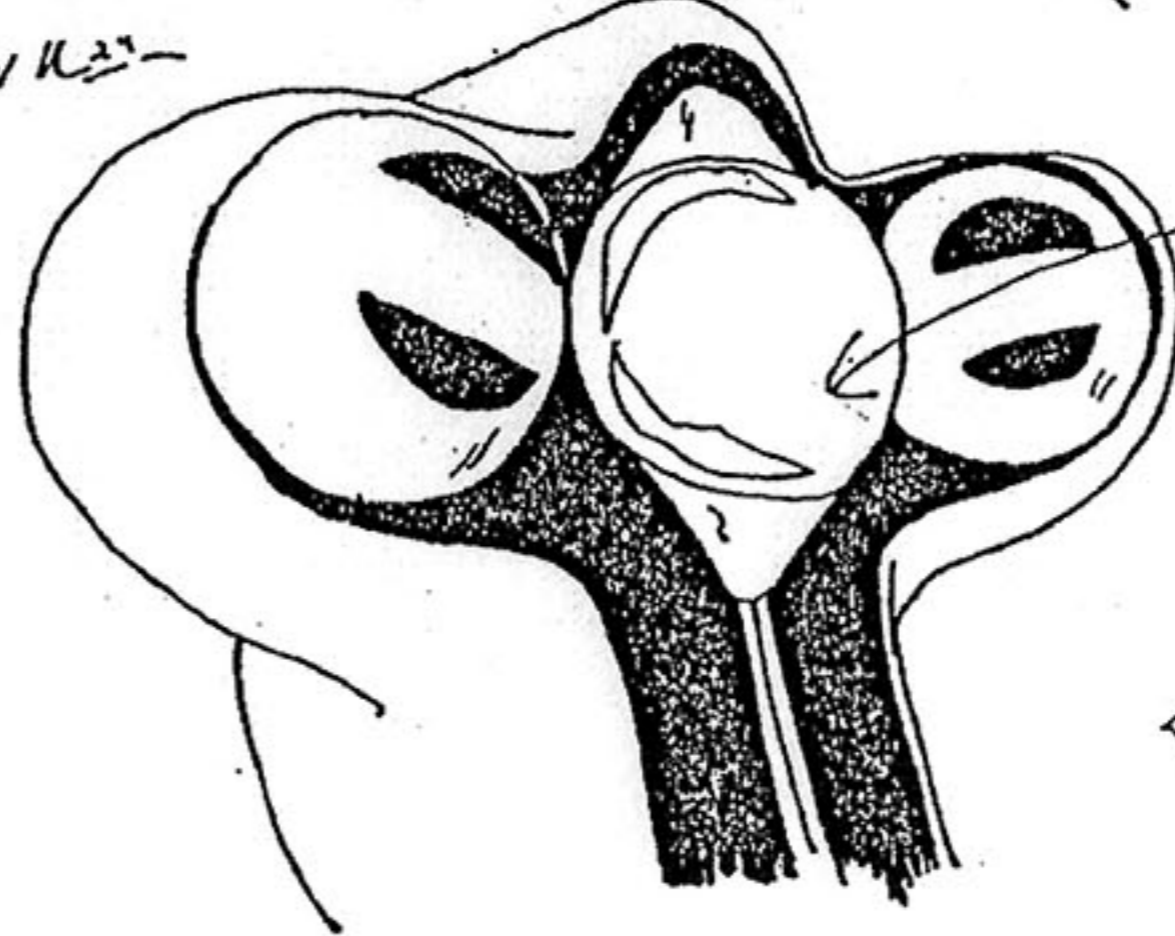


※キャビンを防護するため、左右がシールドがぶち

HBT操縦ディスプレイは他と同じです。他の機(バトラー)や、女王のXマシーナはここにうつしだされます。

コクピットのソルジャー

※Xレディディスプレイ



#16

<ゴーストディスプレイ>